# Estrutura de Dados (CCA410)

Aula 01 - TADs, Arrays e Listas Ligadas

Prof. Luciano Rossi
Prof. Leonardo Anjoletto Ferreira
Prof. Flavio Tonidandel

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025





# Tipo de Dado Abstrato (TDA) Definicão

#### Definição

- ▶ Modelo matemático ou conceitual que define um conjunto de dados e as operações que podem ser realizadas sobre esses dados, independentemente de sua implementação concreta.
- ▶ O TDA especifica o que o tipo de dado faz, mas não como ele é implementado em termos de estruturas de dados ou algoritmos.



Componentes de um TDA

Um TDA é normalmente definido por:

- ▶ Conjunto de valores: os elementos que podem fazer parte do tipo (por exemplo, elementos de uma lista, números em uma fila, etc.).
- Conjunto de operações: funções ou procedimentos definidos sobre o tipo (por exemplo, inserir, remover, buscar, esvaziar).
- ▶ Propriedades ou axiomas: regras ou restrições que as operações devem obedecer.



Exemplos clássicos de TDA

- ▶ Fila (Queue): operações típicas incluem enqueue (enfileirar), dequeue (desenfileirar), peek (consultar o primeiro).
- ▶ Pilha (Stack): operações como push (empilhar), pop (desempilhar), top (consultar o topo).
- ▶ Lista: operações para inserir, remover ou acessar elementos.
- Dicionário / Tabela de dispersão: operações para associar chaves a valores.



Importância

#### O conceito de TDA permite:

- ▶ **Abstrair** os detalhes de implementação, focando no comportamento esperado.
- Projetar sistemas modulares, com separação clara entre interface e implementação.
- ► Facilitar a análise e o raciocínio formal sobre corretude e complexidade.

Exemplo: Pilha - Definição

- ► Conjunto de valores: sequência ordenada de elementos com acesso restrito ao topo.
- Operações:
  - criar() cria uma pilha vazia.
  - empilhar(S, x) insere elemento no topo.
  - desempilhar(S) remove o topo.
  - topo(S) consulta o topo.
  - vazia(S) verifica se a pilha está vazia.



Exemplo: Pilha - Axiomas<sup>1</sup>

As operações da pilha devem obedecer:

- vazia(criar()) = True
- vazia(empilhar(S, x)) = False
- topo(empilhar(S, x)) = x
- desempilhar(empilhar(S, x)) = S



Axioma é uma propriedade ou regra formal que descreve como as operações de um TAD devem se comportar, sendo aceita como <sup>1</sup>verdadeira para garantir a consistência do modelo abstrato.

Exemplo: Pilha - Interface em Pseudocódigo

- ▶ tipo Pilha
- ightharpoonup função criar() ightharpoonup Pilha
- procedimento empilhar(ref S: Pilha, x: Elemento)
- lacktriangle função desempilhar(ref S: Pilha) ightarrow Elemento
- ▶ função topo(S: Pilha)  $\rightarrow$  Elemento
- ▶ função vazia(S: Pilha) → Booleano

#### TDA vs Estrutura de Dados

Relação Conceitual

- ▶ Um Tipo de Dado Abstrato (TDA) define o comportamento esperado e as operações permitidas sobre um conjunto de valores.
- ► Uma estrutura de dados é a forma concreta como os dados são organizados e armazenados na memória.
- ▶ O TDA descreve o **que** pode ser feito; a estrutura de dados define **como** isso é realizado.
- Um TDA não é uma estrutura de dados, mas pode ser implementado por diferentes estruturas de dados.



# Array (Vetor)



# Array (Vetor) Definição

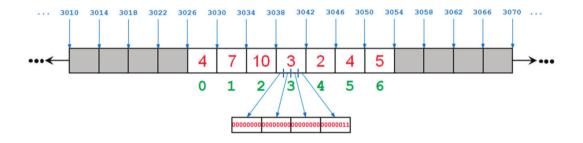
#### Definição

- Um array (ou vetor) é uma estrutura de dados concreta que armazena uma coleção de elementos do mesmo tipo em posições contíguas na memória.
- ▶ Permite o acesso direto a cada elemento por meio de um índice.
- ▶ O tamanho do array é geralmente fixado no momento da sua criação.



#### Array (Vetor)

Exemplo



# Listas



## Lista Definição

#### Definição

- Uma lista é uma estrutura de dados que representa uma sequência de elementos em uma ordem específica;
- ► As listas podem ser implementadas de várias maneiras, mas as duas implementações mais comuns:
  - ▶ linked list (dinâmica);
  - array list (estática).



# Lista Dinâmica Encadeada (LDE) Definição

#### Definição

- ▶ Uma lista dinâmica encadeada é uma estrutura de dados em que os elementos (nós) são armazenados em posições não contíguas na memória.
- ► Cada nó contém um **valor** e uma **referência** (ponteiro) para o próximo nó da lista.
- ▶ O tamanho da lista pode variar dinamicamente durante a execução do programa.

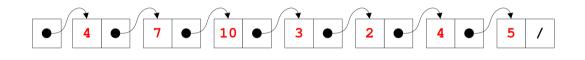


#### Propriedades

- ▶ Não há limite fixo de tamanho (cresce e diminui conforme necessário).
- ▶ Inserção e remoção de elementos são feitas ajustando os **ponteiros**.
- ► Acesso sequencial: para acessar um elemento, é necessário percorrer a lista desde o início.
- ▶ Pode ser usada para implementar TDAs como listas, pilhas e filas.



Exemplo

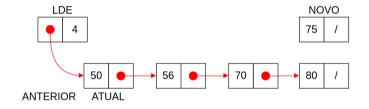


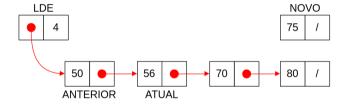


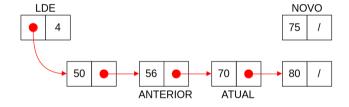
Pseudocódigo da interface (inserção ordenada)

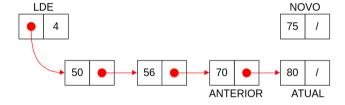
- ▶ tipo ListaLigada
- ▶ função criar() → ListaLigada
- procedimento inserir\_ordenado(ref L: ListaLigada, elemento: Elemento)
- ▶ procedimento remover (ref L: ListaLigada, ref nó: Nó)
- ▶ função buscar(L: ListaLigada, elemento: Elemento)  $\rightarrow$  ref Nó
- ▶ função tamanho(L: ListaLigada) → Inteiro
- ▶ função primeiro(L: ListaLigada) → ref Nó
- ▶ função próximo(ref nó: Nó) → ref Nó

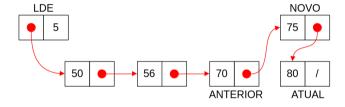






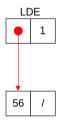






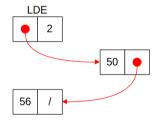
Operação de inserção

▶ Inserir no início de uma lista vazia):



Operação de inserção

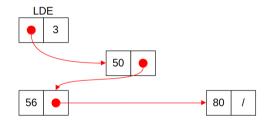
▶ Inserir no início de uma lista não vazia



26/56

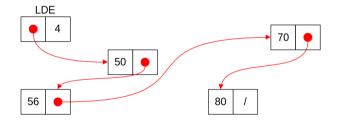
Operação de inserção

▶ Inserir no final de uma lista não vazia



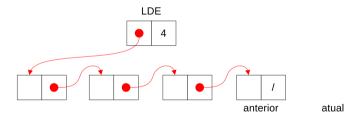
Operação de inserção

▶ Inserir no meio de uma lista não vazia



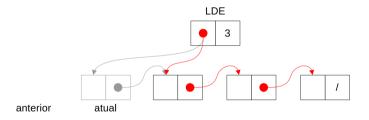
Operação de remoção

- ▶ Lista vazia ou elemento não encontrado
  - retornar sem executar nada.



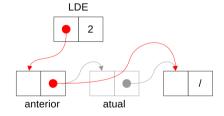
Operação de remoção

► Remover no início



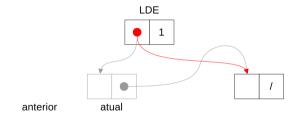
Operação de remoção

► Remover no meio



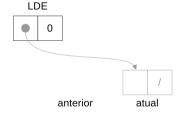
Operação de remoção

► Remover no início (novamente)



Operação de remoção

► Remover elemento único



Pseudocódigo: Inserção ordenada

```
INSERIR(L,x)
       novo \leftarrow criar novo nó com valor x
   2 anterior \leftarrow NULL
      atual \leftarrow L.primeiro
       enquanto atual \neq \text{NULL} e atual.valor < x faca
           anterior \leftarrow atual
           atual \leftarrow atual.proximo
       se anterior == NULL então
           novo.proximo \leftarrow L.primeiro
           L.primeiro \leftarrow novo
 1.0
       senão
 11
           anterior.proximo \leftarrow novo
 12
           novo.proximo \leftarrow atual
 13
       L.qtde \leftarrow L.qtde + 1
```



Pseudocódigo: Remoção de elemento

REMOVER(L, x)

senão

11 libere atual

 $L.atde \leftarrow L.atde - 1$ 

1.0

```
1 anterior \leftarrow \text{NULL}

2 atual \leftarrow L.primeiro

3 enquanto \ atual \neq \text{NULL e} \ atual.valor \neq x \ \text{faça}

4 anterior \leftarrow atual

5 atual \leftarrow atual.proximo

6 se \ atual == \text{NULL então}

7 se \ anterior == \text{NULL então}

8 L.primeiro \leftarrow atual.proximo
```

 $anterior.proximo \leftarrow atual.proximo$ 

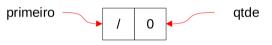


# Implementação



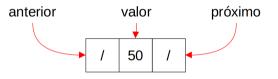


Estrutura



Estrutura típica de uma LDDE.

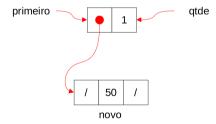
Estrutura



Estrutura típica de uma célula.

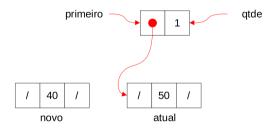
## Lista Dinâmica Duplamente Encadeada (LDDE) Operação de inserção

► Inserir em uma lista vazia:



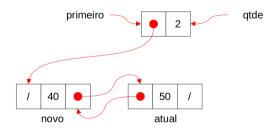
## Lista Dinâmica Duplamente Encadeada (LDDE) Operação de inserção

▶ Inserir no início de uma lista não vazia:



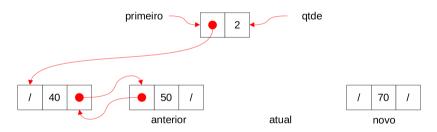
## Lista Dinâmica Duplamente Encadeada (LDDE) Operação de inserção

▶ Inserir no início de uma lista não vazia:



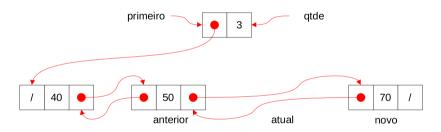
Operação de inserção

▶ Inserir no final de uma lista não vazia:



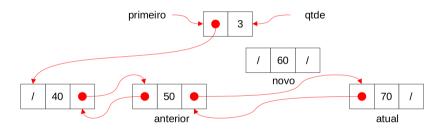
Operação de inserção

▶ Inserir no final de uma lista não vazia:



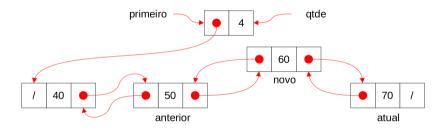
Operação de inserção

▶ Inserir no meio de uma lista não vazia:



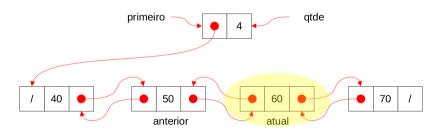
Operação de inserção

▶ Inserir no meio de uma lista não vazia:



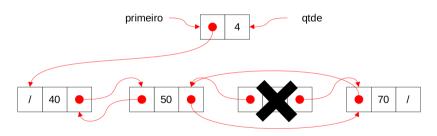
Operação de remoção

▶ Buscar por um valor na lista (60):



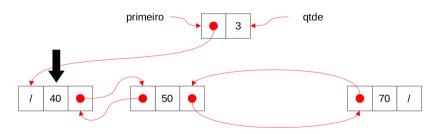
Operação de remoção

▶ Remover no meio de uma lista não vazia:



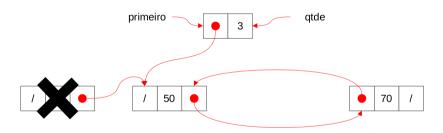
Operação de remoção

▶ Remover no início de uma lista não vazia:



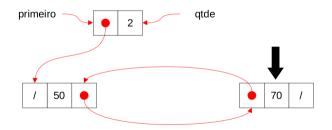
Operação de remoção

▶ Remover no início de uma lista não vazia:



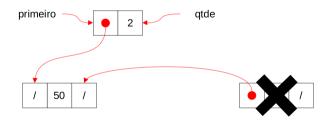
Operação de remoção

▶ Remover no final de uma lista não vazia:



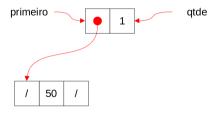
Operação de remoção

▶ Remover no final de uma lista não vazia:



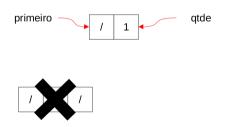
Operação de remoção

▶ Remover de uma lista unitária:



Operação de remoção

▶ Remover de uma lista unitária:





## Laboratório



### Estrutura de Dados (CCA410)

Aula 01 - TADs, Arrays e Listas Ligadas

Prof. Luciano Rossi
Prof. Leonardo Anjoletto Ferreira
Prof. Flavio Tonidandel

Ciência da Computação Centro Universitário FEI

2° Semestre de 2025

