Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial do Rio Grande do Sul Faculdade Senac Porto Alegre Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet

PEDRO SCHWARZ RODRIGUES

RELATÓRIO TÉCNICO-CIENTÍFICO DE FRAMEWORKS E APIS

CENTRALCAMP

SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO	3
2.	APLICAÇÃO DESENVOLVIDA	5
3.	SOLUÇÃO	10
4.	CONSIDERAÇÕES FINAIS	11
RE	FERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	12

1. INTRODUÇÃO

Nesse trabalho foi desenvolvida uma aplicação com a finalidade de testar a utilidade de duas *frameworks* (*Front-end e Back-end*). A aplicação foi feita para servir como um blog, onde o usuário, ao criar e acessar sua conta, poderá visualizar todos os acampamentos cadastrados anteriormente na aplicação.

O usuário poderá também cadastrar novos acampamentos, assim como edita-los e exclui-los, caso pertencem ao mesmo. Após exibir todos os acampamentos, será possível para o usuário visualiza-los em mais detalhes. Na página de detalhes será possível ver o nome do local, uma descrição, o preço por noite, quem cadastrou o mesmo e um mapa que mostra o local onde o acampamento está situado. Outras funcionalidades incluem adicionar comentários para cada acampamento, podendo edita-los e exclui-los.

Para realizar o trabalho foram utilizados os *frameworks*: *Express*, para a linguagem de programação *Javascript Back-end* utilizando *Node.js*, muito utilizado e em crescimento constante, por fazer uso da linguagem *Javascript*, sendo necessário aprender e utilizar apenas uma linguagem de programação para desenvolver tanto o *front-end* como o *back-end* da aplicação. O *Express* apresenta, também, um manual de usuário bem descrito e de boa visualização, além de fazer uso intenso de rotas, um modelo bem visto por desenvolvedores, tornando as aplicações mais flexíveis e poderosas e diminuindo o tempo de refatoramento do sistema, caso seja necessário. Outros motivos para a popularização do *framework* seria o uso *npm* (Node.js Package Manager), que possui diversos pacotes/dependências com códigos já prontos que facilitam o desenvolvimento de sistemas e os tornam flexíveis (STACKSHARE, 2017).

Bootstrap, um framework para HTML, CSS e JS Front-end para desenvolver aplicações responsivas (mobile first). Bootstrap é a framework Front-end web mais utilizada no mercado. Os pontos fortes incluem responsividade, com o seu sistema de grid podendo separar os conteúdos da página igualmente em um máximo de 12 colunas, assim como uma barra de navegação com funcionalidades que facilitam o uso em dispositivos mobile. Outros aspectos marcantes desse framework são: sua flexibilidade, vastamente usada no ambiente profissional, boa documentação e customizável (STAKESHARE, 2017).

Visando todos esses aspectos, a aplicação foi construída com a ideia de ser *mobile first*, criando uma boa experiência para os usuários de dispositivos *mobile*. Tudo de forma padronizada e de fácil entendimento na construção do código.

Como *API* foi utilizado o *Google Maps*, mais como um fator visual, onde ao cadastrar um novo acampamento, o sistema pega o dado do local, converte para gerar as informações de latitude e longitude, assim como o formato de endereço registrado no bando de dados da *Google*. Após a conversão os dados gerados são salvos no banco da aplicação, e com um script específico para a *API* é formado o mapa na página de detalhes dos acampamentos.

2. APLICAÇÃO DESENVOLVIDA

A aplicação tem como tema um blog de acampamentos. Ao acessa-la o usuário será recebido pela tela principal, que possui uma breve mensagem de boas-vindas e um botão para acessar a página de acampamentos.

Para se cadastrar, o usuário precisa informar seu nome de usuário e senha. Ao enviar o formulário de cadastro todos os dados serão salvos no banco, com a senha sendo criptografada. Logo após o cadastro o usuário é redirecionado a tela de exibição dos acampamentos.

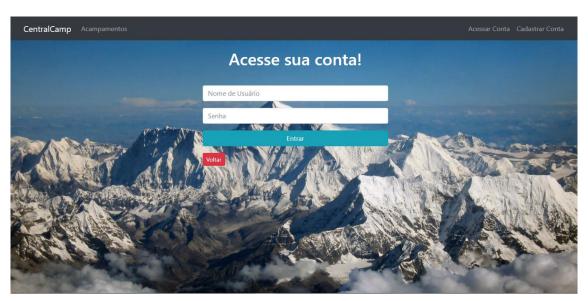
Com o usuário dentro da aplicação o menu de navegação é alterado, agora com a possibilidade de desconectar-se da aplicação e mostra também o nome do usuário logado. Com o usuário dentro da aplicação, será possível que o mesmo adicione um novo acampamento e comentários.

Dentro das funcionalidades relacionadas aos acampamentos, o usuário terá a opção de cadastrar um novo acampamento, onde serão necessários o nome, descrição/review, preço por noite, imagem (url) e local. Uma opção para listar todos os acampamentos, onde cada um deles poderão ser editados ou excluídos, caso o usuário os tenha criado. As funcionalidades relacionadas aos comentários envolvem, criar um novo comentário, onde é preciso de um texto/review/opinião sobre o acampamento especifico. Cada um dos comentários poderá ser editado e/ou excluso seguindo a mesmo ideia dos acampamentos, somente se o usuário for o mesmo que tenha o criado.

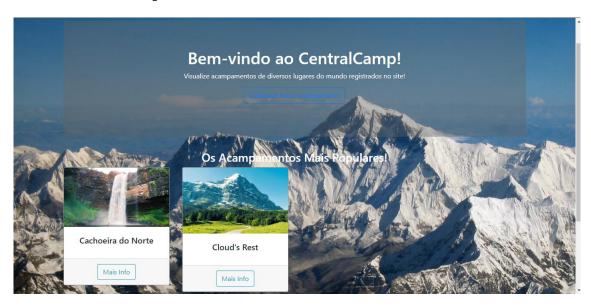
Tela 1. Cadastro de usuário



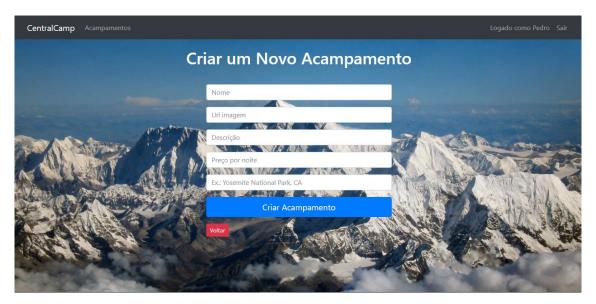
Tela 2. **Tela de login**



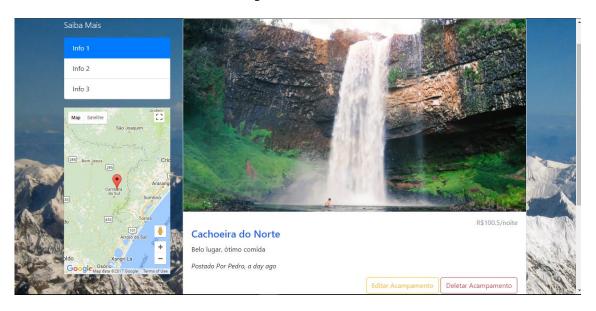
Tela 3. Tela de acampamentos



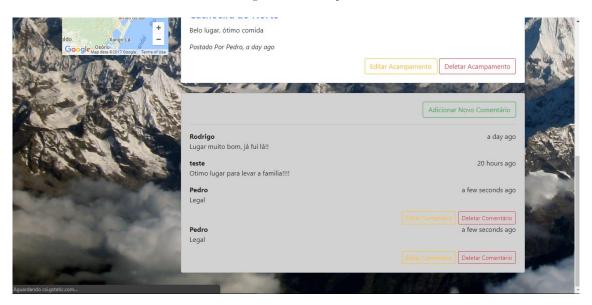
Tela 4. **Tela de cadastro de acampamento**



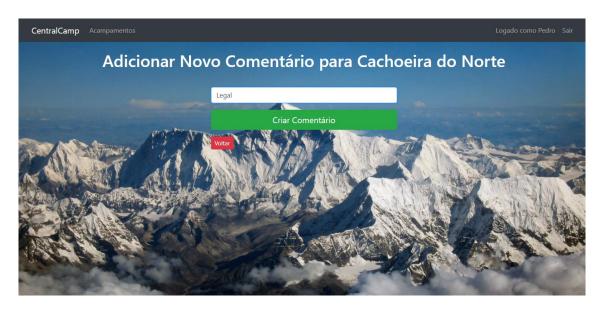
Tela 5. Tela de detalhes sobre acampamento



Tela 6. Tela de detalhes sobre acampamento, seção dos comentários



Tela 7. Tela de cadastro de comentário



3. SOLUÇÃO

A aplicação CentralCamp foi desenvolvida utilizando as linguagens de programação: *HTML*, *CSS e JS* para o *front-end*, juntamente com o *framework Bootstrap*. Foram, então, criadas as telas da aplicação, respeitando a ideia de responsividade, ponto principal do *Bootstrap*, incluindo *grids* para os conteúdos das páginas em telas menores, assim como uma barra de navegação superior e um *footer* responsivo.

Juntamente com o *Bootstrap*, a tela principal da aplicação foi desenvolvida utilizando uma ferramenta de criação de layouts, *Bootstrap Studio*. Essa ferramenta permite uma fácil construção de layouts, fazendo uso das funcionalidades do *Bootstrap*, assim como seus componentes, incluindo, *navbars*, *footers*, *grids*, *rows*, *table*, *form*, *buttons*, entre outros.

Para o back-end da aplicação, foi utilizado a linguagem Javacript (Node.js) e o framework Express. A aplicação foi desenvolvida usando o modelo de rotas e middleware, padrão do Express e com o uso também de outras funcionalidades marcantes do Node.js, como, os pacotes para autenticação (passport, passport-local, passport-local-mongoose, express-session). O banco utilizado foi o MongoDB, a conexão foi feita com o auxílio do pacote mongoose. Outras funcionalidades utilizadas incluem pacotes como, geocoder para buscar informações baseado na localidade dos acampamentos, moment para calcular o período de tempo entre publicação de novos acampamentos e comentários etc.

4. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Nesse trabalho foi realizado por completo o escopo proposto da aplicação de maneira simples e ágil, mesmo não tendo muito contato com as tecnologias *Node.js*, *Express*, *MongoDB*. Justamente por serem "novas" e muito utilizadas no ambiente profissional existem diversos tutoriais e documentações disponíveis na internet, o que acaba facilitando drasticamente o aprendizado das mesmas. É fácil perceber o porquê do crescimento das tecnologias utilizadas durante o desenvolvimento da aplicação, por trazerem uma estrutura de trabalho bem limpa e modular/flexível e também por serem tecnologias poderosas, capazes de fazerem grande projetos com a possibilidade de ampliar o escopo graças ao *npm*, com diversos pacotes que auxiliam de vários modos. Além de trazer uma experiência visual muito agradável do produto final, por parte do *Bootstrap*, principalmente em dispositivos mobile.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BOOTSTRAP, **Introduction**. Disponível em: < http://getbootstrap.com>. Acesso em: 23 out. 2017.

EXPRESS, **Fast**, **unopinionated**, **minimalist web framework for Node.js**. Disponível em: https://expressjs.com/>. Acesso em: 25 nov. 2017.

NODE.JS, **About Node.js**. Disponível em: <<u>https://nodejs.org/en/about/</u>>. Acesso em: 24 nov. 2017.

STACKSHARE, **Node.js**. Disponível em: < https://stackshare.io/nodejs>. Acesso em: 24 nov. 2017.

STACKSHARE, **Bootstrap**. Disponível em: https://stackshare.io/bootstrap>. Acesso em: 27 out. 2017.