Plano de Gerenciamento do Cronograma



ehSoja

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1	30/09/2022	Bárbara dos Santos Port	Primeira Versão do Documento
2	04/10/2022	Pedro Reginaldo Tome Silva	Segunda Versão do Documento (Revisão)

Sumário

OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA	2
OBJETIVO DO PLANO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA MÉTODO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA PROCESSOS DE CRONOGRAMA DOCUMENTOS PADRONIZADOS DO CRONOGRAMA FERRAMENTAS PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO PLANO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA DEFINIR AS ATIVIDADES SEQUENCIAR AS ATIVIDADES	
PROCESSOS DE CRONOGRAMA	2
PAPÉIS E RESPONSABILIDADES DA EQUIPE DO PROJETO	3
PLANO DE GERENCIAMENTO DO CRONOGRAMA	4
DEFINIR AS ATIVIDADES	4
SEQUENCIAR AS ATIVIDADES	4
ESTIMAR OS RECURSOS DA ATIVIDADE	4
ESTIMAR A DURAÇÃO DA ATIVIDADE	
DESENVOLVER O CRONOGRAMA	4

ehSoja



Objetivo do Plano de gerenciamento do cronograma

O Plano de Gerenciamento do Cronograma descreve como os processos relacionados ao cronograma do projeto serão executados, controlados, monitorados e encerrados, além de servir como guia para a equipe durante todo o projeto. O gerenciamento do cronograma tem como objetivo proporcionar maior organização para a equipe como um todo, de forma a melhorar o desempenho do time de desenvolvimento durante a implementação do projeto.

Método de gerenciamento do cronograma

Gerenciar o cronograma do projeto requer um Plano de Gerenciamento do Cronograma aprovado englobando os principais processos do cronograma definidos abaixo. O Plano de gerenciamento do cronograma é desenvolvido e aprovado durante a fase de planejamento do projeto para orientar a equipe do projeto sobre como os processos relacionados ao cronograma serão executados, controlados, monitorados e encerrados.

Processos de cronograma

- 1. Definir as Atividades:
 - a. Agendar uma reunião para que toda a equipe discuta sobre o detalhamento do desenvolvimento de cada requisito neste projeto, bem como suas finalidades, além de traçar sugestões estipuladas em conjunto com todos os integrantes da equipe e com supervisão do cliente.
 - Identificar as atividades específicas que devem ser executadas para produzir as entregas do projeto, fragmentando em determinadas funções, obtendo maior objetividade e agilidade nas entregas de cada item elaborado.
- 2. Sequenciar as Atividades:
 - a. Escolher um software para registrar todas as atividades e controlá-las.
 - b. Criar todas as atividades nesse software, bem como os detalhes descritos em tarefas menores.
 - c. Identificar e documentar as relações de dependência entre as atividades através da relação entre uma atividade e outra.
- 3. Estimar os Recursos da Atividade:
 - a. Em reunião, priorizar as atividades e estimar a quantidade que recursos que será necessário para concluí-las no tempo estipulado, evitando problemas que ocasionam o futuro do projeto.
 - b. Estimar o tipo e quantidade dos recursos necessários para executar cada atividade, por meio de pesquisas e de exemplos baseados para chegar na conclusão e na montagem do item estipulado.
- 4. Estimar a Duração da Atividade:
 - a. Em reunião, estimar a quantidade de trabalho efetivo necessário para concluí-las os itens que compõem uma determinada tarefa.
 - b. Estimar a quantidade de períodos de trabalho que serão necessários para completar cada atividade, desde que haja planejamento e a capacidade de resolução do certame.
- 5. Desenvolver o Cronograma:
 - a. Em reunião, analisar a sequência das atividades, sua duração, seus recursos e suas restrições para criar o cronograma do projeto, bem como a evolução no projeto.

cronograma_ehSoja Página 2 de 5

Plano de Gerenciamento do Cronograma





6. Controlar o Cronograma:

- a. Sempre que houver mudanças no cronograma, informar ao Scrum Master para verificar as alternativas, aprovando ou reprovando de acordo com os interesses de todos os envolvidos.
- b. Controlar as mudanças no cronograma de acordo com o decorrer do projeto.

Documentos padronizados do cronograma

Documento	Descrição	Responsável
Termo de Abertura do	Local de armazenamento: softtelie-ehsoja/docs/TAP	Bárbara dos
Projeto	- Termo de Abertura do Projeto/	Santos Port
Declaração de Escopo do	Local de armazenamento: softtelie-	Bárbara dos
Projeto	ehsoja/docs/Declaração de Escopo do Projeto/	Santos Port
Gerenciamento de Qualidade	Local de armazenamento: Local de armazenamento:	Bárbara dos
	softtelie-ehsoja/docs/Gerenciamento de Qualidade/	Santos Port
Gerenciamento de Custos	Local de armazenamento: softtelie-	Bárbara dos
	ehsoja/docs/Gerenciamento de Custos/	Santos Port
Gerenciamento de	Local de armazenamento: softtelie-	Bárbara dos
Cronograma	ehsoja/docs/Gerenciamento de Cronograma/	Santos Port
Arquivo MS Project	Local de armazenamento: softtelie-	Bárbara dos
	ehsoja/docs/Gerenciamento MS-Project/	Santos Port

Ferramentas

- 1. Click-up: gerenciamento das atividades do projeto, responsáveis pela gestão das tarefas e do tempo transcorrido de execução de cada atividade.
- 2. MS Project: gerenciamento das atividades de forma macro, responsável pela organização das tarefas em primárias, secundárias, terciárias, quartanárias, bem como a organização financeira do certame e da presença dos envolvidos neste projeto.

Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Scrum Master	Supervisionar o desempenho da equipe.	Experiência em Click-Up	Tomar decisões
	Agir em conjunto do Product	Boa comunicação	Aprovar documentos
	Owner na definição das tasks.	Experiência com código para prever situações	Sugerir mudanças
	Revisar e aprovar documentações da gestão do projeto.	de risco	

cronograma_ehSoja Página 3 de 5

Plano de Gerenciamento do Cronograma	PMO
ehSoja	Project Management Office

Product Owner	Manter contato com a empresa	Experiência em Click-Up	Tomar decisões
	parceira.		
		Boa comunicação	Sugerir mudanças
	Agir em conjunto do Scrum Master		
	na definição das tasks.		
	Revisar documentações da gestão		
	do projeto.		
Dev. Team	Desenvolver as demandas	Experiência com	Sugerir mudanças
	referentes ao desenvolvimento do	desenvolvimento	
	produto.		

Plano de gerenciamento do cronograma

O cronograma do projeto será monitorado pelo software MS Project, durante a gestão das atividades e do custo estimado neste projeto.

Definir as Atividades

As atividades serão criadas a partir de reuniões que avaliam a sua necessidade. Atividades só podem ser iniciadas após serem priorizadas num quadro de tarefas visíveis para todos os integrantes observarem o que está sendo proposto e desenvolvido.

Sequenciar as Atividades

As atividades serão sequenciadas após uma discussão sobre quais podem ser realizadas paralelamente. Caso haja a identificação de quaisquer dependências, elas são registradas na própria atividade e a outra atividade, que bloqueia a atual, deve ser finalizada primeiro, evitando problemas relacionados ao tempo e a execução simultânea de todos os eventos ao mesmo tempo.

Estimar os Recursos da Atividade

Os recursos para uma atividade devem ser decididos após uma reunião e análise da quantidade de atividades que cada integrante é responsável. O ideal é que todos possuam a mesma carga e nenhum fique sobrecarregado, evitando uma desigualdade de salários e também um integrante suprir tarefas de outro integrante.

Estimar a Duração da Atividade

As atividades são divididas em subatividades extremamente pequenas, de forma que seja possível finalizálas em um só dia, tornando-se mais organizado e facilitando a gestão do Product Owner e do Scrum Master.

Desenvolver o cronograma

O cronograma será desenvolvido com base no backlog do produto e a disponibilidade de cada integrante da equipe. Em caso de falta de tempo disponível, é feita a avaliação das atividades com maior prioridade e valor, para que estas sejam desenvolvidas e o produto tenha maior valor para o cliente, mas sem nos sobrecarregar além de evitar problemas ocasionando má serviço para o cliente prestado.

cronograma_ehSoja Página 4 de 5

Plano de Gerenciamento do Cronograma





Controlar o cronograma

O cronograma é desenvolvido e controlado no software MS Project e alterações do cronograma devem ser avisadas ao Product Owner ou Scrum Master, sendo que somente o Scrum Master poderá dar a resolução final das alterações, de acordo com a realidade de cada tarefa e do andamento.

Aprovações		
Participante	Assinatura	Data
Patrocinador do Projeto		
Gerente do Projeto	Bárbara Port	30/09/2022

cronograma_ehSoja Página 5 de 5