

# Apresentação do Jogoteca

Legislação de segurança

# Sumário

Como era o projeto inicial  
O que precisava mudar?  
Como foi a solução?  
Onde entra a legislação?  
Tela de Cadastro e termos de uso  
Canais de comunicação  
Backups  
Senhas  
Próximos passos  
Referências Bibliográficas

# Como era o projeto inicial

A aplicação serve para cadastro de jogos na medida em que o mesmo inscreve algum jogo (nome do jogo, categoria e console)

# O que precisava mudar?

Uma das principais mudanças era quando um novo usuário que precisava cadastrar os jogos de forma manual no banco de dados, outro ponto era se um determinado usuário tivesse o nome (nickname) ou o nome (nickname) e a senha erradas obteria erro.

# Como foi a solução?

Foi realizado um processo que mudasse a estrutura do site para atender a demanda realizada inicialmente

# Onde entra a legislação?

A legislação de segurança entra nos seguintes pontos:

Cadastro do usuário com a realização de aceites.

normalização de tabelas , sendo uma de usuário, uma de termos e outra de histórico.

usuário se relaciona com histórico e histórico com termos.

# Tela de Cadastro e termos de uso

Foi criado uma página para realizar o cadastro de novos usuários, nela possui informações referentes ao nome, ao seu nome de usuário (nickname), a senha, endereço, telefone e e-mail para contato, além de possuir campos de opção referentes aos aceites de receber informações no e-mail e telefone, e da versão a qual deverá ser utilizada o mesmo, a caixa de seleção única obriga o usuário a aceitar os termos de uso e na própria página, possui um botão azul eu que o mesmo redireciona para a página é explicado todos os termos e a política deste site.

# Canais de comunicação

Ao deixar o telefone e o e-mail dentro da página de cadastro, o mesmo será salvo na tabela de usuários, caso se ocorrer novas mudanças como a criação de novas versões ou pedir para mudar dados referentes aos aceites os mesmos serão comunicados por estes devidos meios.

Caso o usuário não tenha mais interesse, ele mesmo pode excluir em sua conta, mas quando retornar deverá criar um novo cadastro.



# Backups

Os Backups são realizados de acordo com a necessidade, sempre antes de alguém pedir a exclusão de seus dados cadastrais, mudanças que interfere nas tabelas do banco de dados e no back-end da aplicação, como realocação de tabelas, junções e quaisquer outros elementos que possam mudar sua estrutura.

# Senhas

As senhas são criptografadas com Flask\_BCrypt, uma variante do Flask (linguagem de desenvolvimento em python) para codificar o código, ao digitar uma senha qualquer, o mesmo será criptografado utilizando este algoritmo, mesmo quem as observa pelo banco de dados não saberá a senha em que a mesma foi cadastrada, apenas o proprietário daquela conta.

# Próximos passos

Futuramente será implementada novas funcionalidades, bem como a correção de erros já existentes dentro do software para tornar mais seguro.

# Referências Bibliográficas

[PedroSilva201/Jogoteca \(github.com\)](https://github.com/PedroSilva201/Jogoteca)

<https://github.com/PedroSilva201/Jogoteca>

mais detalhes aqui:

