Projeto Canvas ehSoja | Gerente de Projeto: Pedro Reginaldo Tome Silva

Justificativa	Produto	stakeholders	Premissas	▲ Riscos
Este projeto consiste em expandir as funcionalidades do aplicativo para implementação do uso de inteligência artificial facilitando o reconhecimento objetivo de vagens.	Será a atualização de um aplicativo conteúdo o uso do reconhecimento de grãos mais preciso e objetivo, evitando erros manuais.	Fatores internos: equipe de desenvolvimento do projeto 	Visualizar da melhor forma possível a quantidade mais próxima da realidade de grãos e de vagens contadas no certame.	Poderá não ser entregue dentro dos prazos estipulados com o cliente. O aplicativo pode aparentar problemas em sua execução se houver uma determinada falha.
(b) Objetivo Smart	Requisitos	+≗ \ Equipe	Grupo de Entregas	✓ Linha do Tempo
Facilitar a contagem do número de grãos e	Melhorar a performance dos itens já	Gerente do Projeto: Pedro	Definir a equipe e o escopo do projeto.	23/08/2022 - Kick+off
de vagens utilizando inteligência artificial.	existentes dentro do aplicativo entre si.	Scrum Master: Bárbara	Definir qual biblioteca deverá ser utilizada para a compreensão dos dados. Como deverá ser implementado os dados de inteligência no certame	29/08/2022 - ate 18/09/2022 Primeira Sprint
	A entrada do sistema de reconhecimento via fotografia não afetará os demais componentes do certame.	Product Owner: Rafael		19/09/2022 - a 09/10/2022 Segunda Sprint
		Demais integrantes da equipe: Anna Carolina, Anna Yukimi, Gabriel, Maria Eduarda e Pedro		17/10/2022 - a 06/11/2022 Terceira Sprint
	Unificar ambos os itens em um único aplicativo aumentando a oferta e a eficiência do mesmo.			07/10/2022 - a 27/11/2022 Quarta Sprint
ℳ Benefícios Futuros		⊘ Restrições		(S) Custo
Maior agilidade e com menor incidência de erros nos dados, trazendo maior transparência ao certame.		Este projeto deverá ser feito em um período sendo cada uma sprint com três semanas ao l		Custo total do projeto será de R\$ - R\$ 59.100,00 Total: R\$ 59.100,00