Projeto Canvas ehSoja | Gerente de Projeto: Pedro Reginaldo Tome Silva

Justificativa	Produto	Stakeholders	Premissas
Este projeto consiste em expandir as funcionalidades do aplicativo para	Será a atualização de um aplicativo conteúdo o uso do reconhecimento de grãos mais	Fatores internos: equipe de desenvolvimento do projeto	Visualizar da melhor forn quantidade mais próxima
implementação do uso de inteligência artificial facilitando o reconhecimento objetivo de vargens.	preciso e objetivo, evitando erros manuais.	Fatores externos: empresa e a comunidade acadêmica (professores) observando o projeto.	grãos e de vargens conta
(b) Objetivo Smart	Requisitos	+2: Equipe	Grupo de Entregas
Facilitar a contagem do número de grãos e de vargens utilizando inteligência artificial.	Melhorar a performance dos itens já existentes dentro do aplicativo entre si.	Gerente do Projeto: Pedro	Definir a equipe e o esco
		Scrum Master: Barbara	Definir qual biblioteca de
	A entrada do sistema de reconhecimento via fotografia não afetara os demais componentes do certame.	Product Ower: Rafael	para a compreensão dos
		Demias integrantes da equipe:	Como deverá ser implem inteligência no certame
	Unificar ambos os itens em um único aplicativo aumentando a oferta e a eficiência do mesmo.		
→ Benefícios Futuros		⊘ Restrições	
Maior agilidade e com menor incidência de erros nos dados, trazendo maior		Este projeto deverá ser feito em um período de doze semanas (equival sendo cada uma sprint com três semanas ao todo.	
transparência ao certame.			