

dele. O grafo é o mesmo bem qual é a condição de decidir o graf plano ou bipartido.

⑥ O que é um grafo bipartido fora o mesmo U2 e depois mostre como color todos os grafos planos usando Intuitivamente que para n vértices, $n-1$ arestas e $n-2$ arestas. No texto diz que é um grafo máximo guloso. explique.

⑦ Descreva o algoritmo em inglês modificado para decidir, como Nozueiro e Operários, por um plano informalmente, para o plano.

Resoluções e Remontas

① A teoria dos grafos é menos abstrata do que os outros pontos da disciplina, pelo simples fato de uma representação visual, com diagrama e abstração de algoritmos através de uma figura, assim se torna a resolução da disciplina para o aluno ou seja a parte mais fácil. Não, grafos possui aplicações práticas como por exemplo: redes de energia elétrica (Malha elétrica), rede de abastecimento de água, redes de utilidades são utilizadas para modelar de coisas no formato como mapas e mapas respectivamente além de transportes, obras e filmes, U2, grafos de redes em um relacionamento, diagrama empresarial, diagrama administrativo (Município, Estado, País) redes elétricas (cidade de um), fornecimento de serviços, comunicação (de forma geral), intertipos plásticos, muitos relacionamentos, ferrovias e hidroviações, mapas interconexões de cidades entre as cidades, redes de educação, interligação de redes de dados, redes entre si, sistemas de transporte público construídos com uma rede de linhas de metrô, trem, ônibus e outros exemplos. Certo são problemas ordenados de dados quando há operações das redes em uma única forma independentemente de dados.

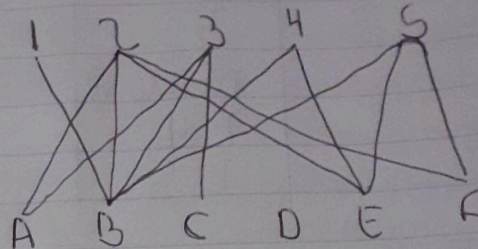
O grafo do 3-cubo Q_3 , possui curvatura hamiltoniana dentro do digrama, assim como o espelhamento máximo. Assim, resolve o problema dos domos em conseguir formar um coral e também dos corais sobre o objeto de o mesmo ser um conjunto de grupos em volta da mesa, porque o outro briquet, para evitar corpos e bordas. Ambos os grafos explicados no vídeo (lembra o grafo do coral) possui propriedades raras de modo a diversos fatos como a existência de algoritmos de validação em determinados programas, digramas, programas.

5) É que o personagem Genloff colocou o onel no fogo e neste caso aparece um poema que mostra o poder do onel, ou seja a força desse objeto descrita no filme. Assim é verdade e formula por arestas que são linhas e por vértices que são os pontos de cruzamento ou interseção de arestas. O principal objetivo de desenhar um grafo planar ou bipartido é maior visualização possível, inclusive de escrever os nomes nas arestas e em determinados arestas, bem como facilitar em determinados casos quando o grafo é tridimensional para planar e estes pontos demonstrados servem de base para isso além de facilitar a visualização dos digramas.

6) Um grafo bipartido é quando existe uma bipartição por onde há uma divisão em dois grupos (o de cima e o de baixo) onde existe ligação entre todos os pontos, exceto entre aqueles do mesmo lado. Na prática um ponto do lado de cima não pode ligar com todos os pontos do lado de baixo, deixando o os pontos do mesmo lado de lado.

Resumindo, os que estão em cima no mapa com os debaixo e os que estão embaixo leem como os de cima. O Programa dos funcionários e das máquinas está abusado:

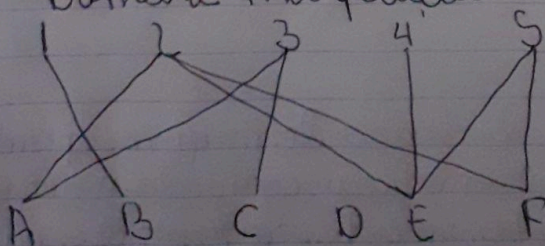
funcionários	máquinas
A	2, 3
B	1, 2, 3, 4, 5
C	3
D	Nenhuma
E	2, 4, 5
F	2, 5



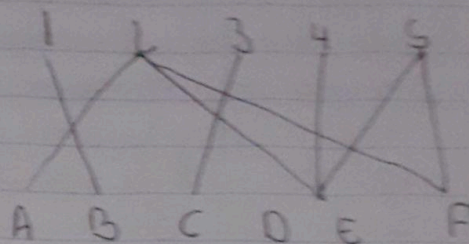
Ossim pra que cada um funcionário opere de uma e uma máquina e precisam realizar um processo que elimine o funcionário dos outros máquinas que não operados por outras pessoas e fique apenas com uma. (Cada de quatro pessoas os todos o raciocínio está embaixo)

Funcionários		Número modificações	
funcionários	máquina	funcionários	máquina
A	2, 3	A	2, 3
B	1, 2, 3, 4, 5	B	1
C	3	C	3
D	nenhum	D	nenhum
E	2, 4, 5	E	2, 4, 5
F	2, 5	F	2, 5

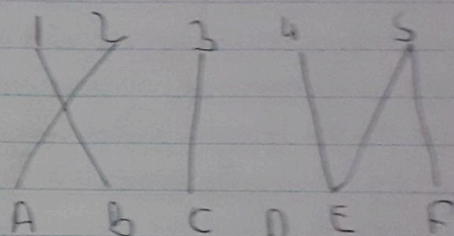
Número modificações



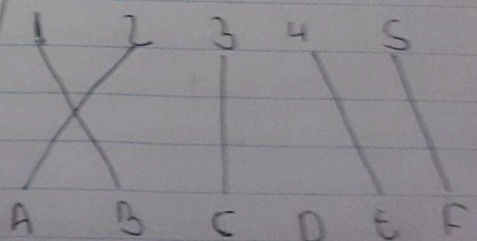
Segunda modificação	
funções	mapas
A	2
B	1
C	3
D	nenhum
E	2, 4, 5
F	2, 5



Terceira modificação	
funções	mapas
A	2
B	1
C	3
D	nenhum
E	4, 5
F	5



Quarta e última modificação	
funções	mapas
A	2
B	1
C	3
D	nenhum
E	4
F	5



Primeiro foi feita uma eliminação dos mapas operados pelo funcionamento B, assim o mapa ficou como de número 1, depois, na segunda rodada, houve o processo de eli-

maneira das máquinas com mais de um funcionário operando, assim o operador C ficou com a máquina 3, no rodízio seguinte A ficou com a máquina 2 e depois o operador F ficou com a máquina 5 e por último o funcionário E ficou com a máquina de número 4, assim foram quatro as definições até chegar ao censo final, conforme os tabelos e os diagramas mostrados acima. O processo mais guloso é quando utiliza o processo de maximização entre os operadores e as máquinas, assim esta Heurística (aproximada) é usada e também é realizado o processo de eliminação entre os operadores e as máquinas, mas com quantidade de passos (o que foi de quatro) para tabelos os operadores operam uma única máquina. Existe dois censores o de matriz e pelo diagrama, no diagrama existe a relação número da máquina e os operadores, assim o código processa e é realizado o comentário.

① Existe duas formas de desenhos o censo por meio de uma matriz e também por meio de um diagrama, assim o exemplo do código usa o diagrama, assim o código realiza uma série de passos para que o comentário entre o operador e a máquina seja realizada e dentro disso é realizado um processo de eliminação repetitiva para chegar ao resultado final.

Nome do aluno: Pedro Reginaldo Jome Silva
matrícula 146 048 201 1072
Bora das de estrutura de dados

Alunos que fazem AP1 respondem os 7 primeiros ques-
tões demais alunos respondem todos

Enunciado

① Pesquise o estudo de Teoria dos Grafos e mencione abstrato
do que outros áreas da Nova disciplina de Estrutura de
dados. Grupos são algo apenas teórico ou tem aplicações
práticas. Exemplifique. O que significa que arestas são
paros nos ordenados de Vertices.

② Defina o que é grafos simples. Defina grafos comple-
mentos. Defina grafos completos. Faça o exercício E.1.1.
Quais as duas formas de representar um grafos para traba-
lho numérico. Comente vantagens e desvantagens dos
dois formas comentados no vídeo

③ Desenhe o grafos do corale 3-px-3. Mostre que ele
é plano, tem circuito hamiltoniano e possui empac-
otamento máximo. Enuncie o problema dos corale
e dos domos, citando anteriormente num EP e no vídeo
Arthur Merlin Gomes. Isso resolve o problema
dos corale e dos domos?

④ Desenhe o grafos 3-cubo. Mostre que ele é plano.
Tem circuito hamiltoniano e possui empacotamento
máximo. Isso também resolve o problema dos corale
e dos domos? Pesquise essas grafos são tão importantes.

⑤ Qual a analogia com o Onel do Poder do Senhor
dos Anjos, comentada no vídeo. Um grafos é definido
por vertices e arestas, ou seja, Tanto faz o desenho