

Login(Aluno/Personal):

- 1. Descrição:** Aluno/Personal entram no aplicativo;
- 2. Atores:** Aluno e Personal;
- 3. Pré-condições:** Não estar logado no aplicativo;
- 4. Trigger:** Abrir o aplicativo;
- 5. Fluxos:**

Fluxo Básico (Principal):

1. Aluno/Personal abrir o aplicativo;
2. Sistema apresenta tela de login;
3. Aluno/Personal insere seus dados;
4. Sistema apresenta tela inicial referente a cada persona;

Fluxo Alternativo:

- 4.1. Login inválido. Sistema mostra tela de login novamente;
- 4.2. Volta para fluxo principal;

- 6. Pós-condições:** Não possui pós-condições.

Cadastrar Aluno:

- 1. Descrição:** Realiza o cadastro dos dados de um aluno;
- 2. Atores:** Personal;
- 3. Pré-condições:** Estar logado;
- 4. Trigger:** Cadastrar Aluno;
- 5. Fluxos:**

Fluxo Básico (Principal):

1. Sistema apresenta tela de cadastro do aluno;
2. Personal registra os dados do aluno;
3. Sistema realiza o cadastro do aluno;
4. Sistema gera o treino automaticamente.

- 6. Pós-condições:** Não há pós-condições.

- 7. Regras de negócio:** Somente o personal pode fazer o cadastro de um aluno.

Buscar Aluno:

Descrição: Busca perfil do aluno;

Atores: Personal;

Pré-condições: Estar logado;

Trigger: Buscar Aluno;

Fluxos Básico(Principal):

1. Personal insere nome do aluno;
2. Sistema apresenta resultados da pesquisa;
3. Personal seleciona o aluno;
4. Sistema apresenta perfil do aluno;
5. Usuário volta para tela principal.

Fluxo Alternativo 1:

- 2.1. Aluno não encontrado. Sistema exibe mensagem;
- 2.2. Usuário volta para a tela inicial;

Fluxo Alternativo 2:

5.1.1. Personal atualiza perfil do aluno; (Executa o Caso de Uso Atualizar Perfil);

5.1.2. Usuário volta para o passo 4 do fluxo principal.

Fluxo Alternativo 3:

5.2.1. Personal verifica o treino; (Caso de Uso Ver Treinos);

5.1.2. Usuário volta para o passo 4 do fluxo principal.

Pós-condições: Não há pós-condições.

Regras de Negócio: Apenas o Personal pode buscar aluno.

Atualizar Perfil do Aluno:

Descrição: Atualiza as informações do aluno;

Atores: Personal;

Pré-condições: Caso de uso Buscar Aluno;

Trigger: Atualizar Perfil;

Fluxos Básico(Principal):

1. Sistema exibe informações do usuário;
2. Personal atualiza informações;

Pós-condições: Volta para o fluxo em que foi chamado.

Regras de Negócio: Apenas o Personal pode atualizar treino.

Ver Treinos do Aluno:

Descrição: Visualizar os treinos do aluno;

Atores: Personal;

Pré-condições: Caso de Uso Buscar Aluno;

Trigger: Ver treinos;

Fluxos Básico(Principal):

1. Sistema exibe treinos do usuário;

Pós-condições: Volta para o fluxo em que foi chamado.

Aprovar treino:

1. Descrição: Aprova o treino do aluno;

2. Atores: Personal;

3. Pré-condições: Deve estar logado;

4. Trigger: Aprovar;

5. Fluxos:

Fluxo Básico (Principal):

1. Sistema apresenta tela de treinos a serem aprovados;
2. Personal seleciona determinado treino;
3. Sistema apresenta informações do treino selecionado;
4. Personal avalia o treino;
5. Personal aprova o treino;
6. Sistema volta para menu de opções;

Fluxo Alternativo 1:

5.1.1. Personal edita o treino; (Executa o Caso de Uso Editar Treino).

5.1.2. Usuário volta para o passo 4 do fluxo principal.

Fluxo Alternativo 2:

5.2.1 Personal verifica dados do aluno; (Executa o Caso de Uso Ver Dados do Aluno).

5.2.2 Usuário volta para o passo 4 do fluxo principal.

6. Pós-condições: Sem pós-condições;

7. Regras de Negócio: Apenas o Personal pode aprovar o treino;

Verificar Dados do Aluno:

Descrição: Verificar dados do aluno a fim de aprovar treino;

Atores: Personal;

Pré-condições: Caso de Uso Aprovar Treinos;

Trigger: Dados do Aluno;

Fluxos:

Fluxo Básico (Principal):

1. Sistema exibe dados do aluno;

Pós-condições: Volta para o fluxo em que foi chamado.

Regras de Negócio: Apenas o Personal pode verificar dados do aluno.

Editar treino:

Descrição: Editar treino do aluno antes de aprová-lo;

Atores: Personal;

Pré-condições: Caso de Uso Aprovar Treinos;

Trigger: Editar treino;

Fluxos:

Fluxo Básico (Principal):

1. Sistema exibe tela de edição do determinado treino;

2. Personal executa a edição que desejar;

3. Sistema carrega as novas informações;

Pós-condições: Volta para o fluxo em que foi chamado.

Regras de Negócio: Apenas o Personal pode editar o treino;

Visualizar Treino:

1. Descrição: Visualiza determinado treino, exercícios e repetições de cada um;

2. Atores: Aluno;

3. Pré-condições: Estar logado e possuir treino;

4. Trigger: Selecionar treino;

5. Fluxos:

Fluxo Básico (Principal):

1. Sistema apresenta a divisão de treino selecionada pelo aluno;

2. O usuário seleciona volta para tela inicial.

Fluxo Alternativo 1:

1.1.1. Usuário seleciona a exibição do exercício; (Executa o Caso de Uso Exibir Exercício).

1.2.2. Usuário volta para o passo 1 do fluxo principal.

Fluxo Alternativo 2:

1.2.1. O usuário seleciona botão de concluir o treino; (Executa o Caso de Uso Concluir Treino).

1.2.2. Usuário volta para o passo 1 do fluxo principal.

6. Pós-condições: Não há pós-condições;

Exibir Exercício:

1. Descrição: Exibir informações sobre determinado exercício;

2. Atores: Aluno;

3. Pré-condições: Caso de Uso Visualizar Treino;

4. Trigger: Selecionar exercício;

5. Fluxos:

Fluxo Básico (Principal):

1. Sistema exibe o exercício, suas séries, repetições e outras informações;

6. Pós-condições: Volta para o fluxo em que foi chamado.

Concluir Treino:

1. Descrição: Concluir treino;

2. Atores: Aluno;

3. Pré-condições: Caso de Uso Visualizar Treino;

4. Trigger: Concluir;

5. Fluxos:

Fluxo Básico (Principal):

1. O sistema atualiza a barra de progresso da periodização.

6. Pós-condições: Volta para o fluxo em que foi chamado.

Ver Notificações:

1. Descrição: Visualizar notificações de treinos a serem aprovados;

2. Atores: Personal;

3. Pré-condições: Deve estar logado;

4. Trigger: Selecionar ícone de notificações;

5. Fluxos:

Fluxo Básico (Principal):

1. Sistema apresenta mensagens de treinos pendentes;

2. Usuário volta para a tela inicial.

6. Pós-condições: Não há pós-condições.

7. Regras de negócio: Somente o Personal pode ver notificações de treinos pendentes.