

Guião para a demonstração e avaliação do 4º Trabalho de Sistemas Distribuídos – 2022/23

Critério	Valor	Nota atribuída
Abrir 5 terminais para conduzir demonstração (1 zkCli, 1 Cli, 3 Serv)	-	-
Compilar código para gerar cliente e servidor	-	-
Lançar Zookeeper em background (se já não estiver a correr)	-	-
Executar num dos terminais o comando zkCli para interagir com ZK	-	-
Executar um treeServer (serv 1) – executou?	2	
zNode “/chain/node???1” foi criado com nome correto?	2	
O zNode contém o IP da interface em vez do IP de loopback 127.0.0.1?	1	
Executar os outros 2 treeServer (serv 2 e serv 3) – Znodes criados corretamente?	0,5	
Chain criada de forma correta (serv1 ligado a serv2, e este ligado a serv 3)? Verificar com comando netstat -at	2	
Têm mecanismo (mesmo que seja com sleep) para garantir que ligação a novos servidores é feita com sucesso, evitando “race conditions”?	0,5	
Instalam watcher sempre obtêm lista de child znodes?	0,5	
Executar treeClient – executou e ligou-se aos servidores head e tail? verificar com comando netstat -at	2	
Fazer, consecutivamente, “put a 1; put b 2; put c 3; getkeys” – o getkeys retornou as 3 chaves inseridas?	1,5	
Fazer verify do pedido 3 (que deve ter sido retornado pelo “put c 3”) – confirmação positiva?	0,5	
Fazer, consecutivamente, “del b; size” – o size retornou 2?	0,5	
Terminar servidor serv 2	-	-
O serv1 refez a chain para serv 3? verificar com comando netstat -at	1,5	
Fazer, consecutivamente, “put b 2; put b 3; getkeys” – o getkeys retornou as chaves a, b e c?	2	
Terminar servidor serv 1 (o cliente passa a ler e escrever no serv 3)	-	-
O passou a ler e escrever no serv 3, mantendo duas ligações distintas? verificar com comando netstat -at	1	
Fazer “get c” – devolve 3?	1,5	
Verificam se operações são propagadas até à tail e resolvem o problema no caso de ter havido falha? (requer inspeção do código)	1	
Total	20	