

IF690 - História e Futuro da Computação

Pedro Tenório Lemos

May 2019

1 Introdução

História e Futuro da Computação ou, popularmente, HFC é uma disciplina do curso de Ciência da Computação que lida com a evolução das tecnologias ligadas à computação com o passar do tempo, bem como as expectativas para os futuros paradigmas dessa área. [Púbob] Essa disciplina se envolve com praticamente todos os ramos da computação, pois todos passaram por evoluções desde sua criação até os dias atuais. Ela trabalha assuntos como: Evolução de Hardware/Software, Computadores quânticos/biológicos, Novas linguagens e ferramentas. [dU]



Figura 1: Evolução do Computador [Sys17]

2 Relevância

Basicamente, a relevância desta disciplina está atrelada à relevância da História em si, tendo o mesmo papel de investigação e busca pela evolução. O conhecimento sobre o passado e os erros cometidos nele nos faz acertar mais no presente, assim como os acertos nos fazem ter noção de que, às vezes, o impossível está ao nosso alcance. [Fil99] Outra abordagem interessante do curso é a discussão da História da Ciência e como ela veio a se tornar a principal forma de obtenção de conhecimento a partir da Idade Moderna. Além disso, o curso estimula o pensamento científico e tenta desmistificar algumas ideias "autoritárias" da Ciência moderna como a impossibilidade de múltiplas explicações para o mesmo fenômeno. [Kuh62]

2.1 Pontos Positivos

- Desenvolve o pensamento científico e cria as bases para o mundo acadêmico.
- Discute temas importantes para o desenvolvimento da computação e do mundo contemporâneo.
- Apresenta tecnologias novas e em desenvolvimento, pavimentando o caminho para o novo mercado.

2.2 Pontos Negativos

- É, por alguns, considerada uma disciplina chata e que não apresenta conhecimentos úteis para o resto do curso.
- Consome bastante tempo em um período avançado do curso.

3 Relação com Outras Disciplinas

HFC se relaciona com praticamente todas as disciplinas do curso, pois estuda o processo que levou às duas criações, mas algumas delas merecem atenção especial:

Disciplina	
IF670 - Introdução a Computação	Essa disciplina aborda, em seu projeto de ensino, uma parte da História da Computação para alunos de primeiro período. [Púoc]
IF679 - Informática e Sociedade	Essa disciplina aborda os impactos sociais da informática, outro ponto importante de se estudar História. [Púoa]

Referências

- [dU] Pró-Reitoria da UFPE. *Site do CIn da Disciplina IF690*. http://www.cin.ufpe.br/~graduacao/reforma/p_historia_futuro.html.
- [Fil99] Clézio Fonseca Filho. *História da Computação: teoria e tecnologia*. 1999. https://books.google.com.br/books/about/Hist%C3%B3ria_da_computa%C3%A7%C3%A3o.html?id=xRUhygAACAJ&redir_esc=y.
- [Kuh62] Thomas S. Kuhn. *The Structure of Scientific Revolutions*. 1962. https://books.google.com.br/books/about/The_Structure_of_Scientific_Revolutions.html?id=3eP5Y_00uzwC&redir_esc=y.
- [Púoa] Público. *CInWiki - IF679*. Outubro 2017 (Última atualização). https://cin.ufpe.br/~pet/wiki/Inform%C3%A1tica_e_Sociedade.
- [Púob] Público. *CInWiki - IF690*. Outubro 2017 (Última atualização). https://www.cin.ufpe.br/~pet/wiki/Hist%C3%B3ria_e_Futuro_da_Computa%C3%A7%C3%A3o.
- [Púoc] Público. *CInWiki - IF668*. Fevereiro 2018 (Última atualização). https://cin.ufpe.br/~pet/wiki/Introdu%C3%A7%C3%A3o_a_Computa%C3%A7%C3%A3o.
- [Sys17] SysTweak. *Imagem Utilizada*. Agosto 2017. https://systweak1.vo.llnwd.net/content/wp/systweakblogsnew/uploads_new/The-Milestone-Decade-for-Technologies-%E2%80%93-Year-1996-Part2.jpg.