

# Otrio - Manual LAIG TP3

Daniel Alexandre Pimenta Lopes Fernandes - 201406329

Pedro Diogo Veludo Tavares - 201406991

Otrio é um jogo do estilo do jogo do galo. Tem um tabuleiro de 3x3. Joga-se com 4 pessoas (na vertente utilizada no nosso trabalho). Cada jogador tem 9 peças. 3 são grandes, 3 são médias e 3 pequenas.

Cada casa do tabuleiro pode sustentar 3 peças, 1 de cada tamanho, independentemente do jogador a que pertencem. Para ganhar o jogo, as seguintes sequências são admitidas como possíveis:

- Ter uma sequência de 3 peças do mesmo tamanho seguidas (semelhante ao jogo do galo);
- Ter uma sequência de 3 peças seguidas, uma de cada tamanho, desde que a grande e a pequena estejam em extremos e a média no meio;
- Ter numa só casa 3 peças (isto é, 1 de cada tamanho).

Para correr o programa, deve-se primeiro correr o servidor usando Sicstus Prolog. Para isso, deve-se ligar o Sicstus, consultar o ficheiro server e depois iniciar o servidor, escrevendo 'server.'.

Depois de ter o servidor a correr, deve-se ligar o servidor web para alojar a interface gráfica. Uma vez, tendo o jogo iniciado, pode-se jogar uma peça clicando nesta mesma. Esta ação irá induzir uma animação, efetuando o movimento, desde que a peça pertença ao jogador. As peças amarelas pertencem ao jogador 1. As restantes são dos jogadores 2, 3 e 4, seguindo os ponteiros do relógio. Para além disto, temos também uma GUI com algumas funcionalidades como fazer Undo, Watch, entre outras. Estas têm nomes intuitivos, pelo que não requerem explicação.