Documentação dos Diagramas de Casos de Uso

# 1. Sistema de Controle para um Clube Social

📄 Arquivo: Sistema\_Clube.pdf

## Atores:

* • Candidato: Pessoa que deseja se tornar sócio do clube.
* • Sócio: Associado do clube que pode incluir dependentes e pagar mensalidades.
* • Funcionário do Clube: Responsável por avaliar pedidos e gerar cobranças.
* • Clube: Representa o sistema administrativo do clube.

## Casos de Uso:

* • Apresentar Pedido de Aceitação: Iniciado por um candidato para se associar.
* • Avaliar Pedidos: Realizado pelo funcionário para aprovar ou negar a solicitação.
* • Associar Sócio: Caso de uso estendido após a aprovação do pedido.
* • Associar Dependentes: Sócio pode cadastrar seus dependentes.
* • Gerar Mensalidades: O clube calcula as mensalidades conforme a categoria e número de dependentes.
* • Quitar Mensalidades: Sócio realiza o pagamento das mensalidades.

# 2. Sistema de Locação de Veículos

📄 Arquivo: Sistema\_Veiculos.pdf

## Atores:

* • Cliente: Pessoa que deseja alugar um carro.
* • Funcionário: Realiza o cadastro, aluguel e controle da devolução dos veículos.

## Casos de Uso:

* • Gerenciar Veículos: Controle de cadastro, remoção ou atualização da frota.
* • Gerenciar Cliente: Cadastro e atualização de informações dos clientes.
* • Alugar Veículo: Processo de locação, incluindo escolha do carro, caução e contrato.
* • Devolver Locação: Registro da devolução com hora, quilometragem e avaliação de danos.

# 3. Sistema de Controle de Cinema

📄 Arquivo: Sistema\_Cinema.pdf

## Atores:

* • Cliente: Compra ingressos para sessões.
* • Funcionário: Gerencia salas, filmes, sessões e intermedia vendas.

## Casos de Uso:

* • Gerenciar Sala: Cadastro da capacidade e dados da sala.
* • Gerenciar Filme: Registro de filmes e suas características.
* • Gerenciar Sessões de Filmes: Agendamento de filmes em horários e salas.
* • Vender Ingresso: Venda de ingressos com controle de horário, tipo (meia ou inteira) e pagamento.

# 4. Sistema para Controle de Leilão Via Internet

📄 Arquivo: Sistema\_Leilão.pdf

## Atores:

* • Participante: Usuário interessado em participar de leilões.
* • Leiloeiro: Responsável por gerenciar o leilão e os itens.
* • Administrador: Gerencia usuários do sistema.
* • Sistema de Pagamento: Realiza transações após arremates.

## Casos de Uso:

* • Cadastrar-se: Participante realiza cadastro no sistema.
* • Cadastrar Item para Leilão: Leiloeiro registra os produtos a serem leiloados.
* • Dar Lance: Participante faz lances em itens em leilão.
* • Gerenciar Usuários: Administrador controla registros de acesso.
* • (Extensão) do sistema de pagamento, para processar pagamentos após o encerramento de lances.