## Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul Programação Orientada a Objetos Prof. Marcelo H. Yamaguti 2024/1

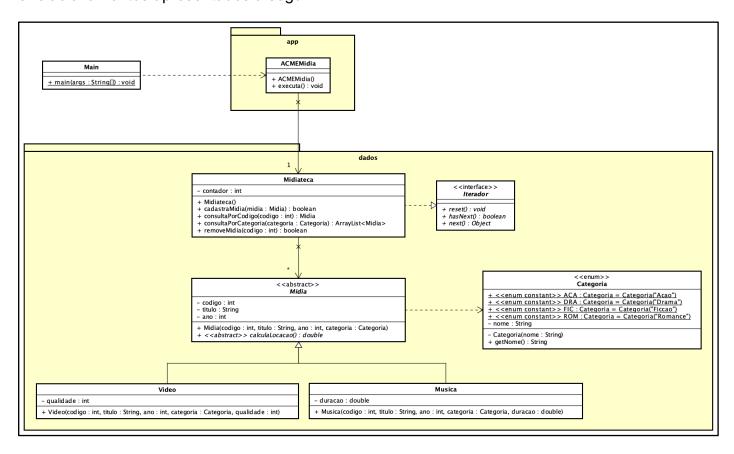
# Exercício de Avaliação 2

#### 1. Enunciado geral:

A ACMEMidia aluga mídias (vídeos e músicas) e deseja uma aplicação que faça o processamento de dados de suas mídias.

Você será responsável pelo desenvolvimento da aplicação.

O analista de sistemas gerou um diagrama de classes inicial, com alguns atributos, operações e relacionamentos apresentados a seguir.



O analista definiu as seguintes operações da interface **Iterador**:

- reset(): reinicia a iteração na coleção.
- hasNext(): retorna true se ainda há elementos para a iteração, ou false em caso contrário.
- next(): retorna o próximo elemento da iteração.

Sabe-se que será necessário haver subclasses da classe abstrata *Midia*. Cada subclasse possui informações adicionais específicas:

- Video: possui a qualidade da resolução do vídeo.
- Musica: possui a duração em minutos.

#### O método calculaLocacao() depende da subclasse:

Video: considera a tabela a seguir:

Ano	Valor da locação
2024	R\$ 20,00

2000 a 2023	R\$ 15,00
Antes de 2000	R\$ 10,00

 Musica: é calculado pela duração multiplicada com o valor por minuto da tabela a seguir:

Categoria	Valor por minuto
Acao	R\$ 0,90
Drama	R\$ 0,70
Ficcao	R\$ 0,50
Romance	R\$ 0,30

O método **executa()** da classe ACMEMidia deve realizar a sequência de passos:

- 1. Cadastrar vídeos: lê todos os dados de cada vídeo e, se o código não for repetido no sistema, cadastra-o no sistema. Se o código da vídeo for repetido mostra a mensagem no formato: 1:Erro-video com codigo repetido: codigo Para cada vídeo cadastrado com sucesso no sistema, mostra os dados da vídeo no formato: 1:codigo, titulo, ano, categoria, qualidade
- 2. Cadastrar músicas: lê todos os dados de cada música e, se o código não for repetido no sistema, cadastra-a no sistema. Se o código da música for repetido mostra a mensagem no formato: 2:Erro-musica com codigo repetido: codigo.
  - Para cada música cadastrada com sucesso no sistema, mostra os dados da música no formato: 2:codigo, titulo, ano, categoria, duração
- 3. **Mostrar os dados de uma determinada mídia**: lê o código de uma mídia. Se não existir uma mídia com o código indicado, mostra a mensagem de erro: 3:Codigo inexistente.
  - Se existir, mostra os dados da mídia no formato: 3:atributo1,atributo2,atributo3,...,valor da locação
- 4. Mostrar os dados de mídia(s) de uma determinada categoria: lê a categoria de uma mídia. Se não existir uma mídia com a categoria indicada, mostra a mensagem de erro: 4:Nenhuma midia encontrada.
  - Se existir, mostra os dados da(s) mídia(s) no formato: 4:atributo1,atributo2,atributo3,...,valor da locação
- 5. Mostrar os dados de vídeo(s) de uma determinada qualidade: lê a qualidade de vídeo. Se não existir a qualidade indicada, mostra a mensagem de erro: 5:Oualidade inexistente.
  - Se existir, mostra os dados do(s) vídeos(s) no formato: 5:atributo1,atributo2,atributo3,...,valor da locação
- 6. **Mostrar os dados da música de maior duração**: localiza a música cadastrada com maior duração. Se não existir nenhuma música cadastrada, mostra a mensagem de erro: 6:Nenhuma música encontrada.
  - Se existir, mostra os dados da música no formato: 6:titulo,duracao
- 7. **Remover uma mídia**: lê o código de uma mídia. Se não existir uma mídia com o código indicado, mostra a mensagem de erro: **7:Codigo inexistente**. Se existir, mostra os dados da mídia no formato:
  - 7:atributo1,atributo2,atributo3,...,valor da locação e depois a remove do sistema.
- 8. Mostrar o somatório de locações de todas as mídias: calcula o somatório do valor de locação de todas as mídias do sistema. Se não existir mídia cadastrada no sistema, mostra a mensagem de erro: 8:Nenhuma midia encontrada. Se existir, mostra a mensagem no formato: 8:valor do somatório

#### 2. Definição do exercício:

O objetivo do exercício é implementar um sistema que capaz de atender as necessidades da empresa descrita no enunciado geral, e que atenda as restrições a seguir:

- A entrada de dados ocorrerá por leitura de arquivo de texto.
  - Pode-se utilizar de redirecionamento de E/S: ajuste a classe ACMEMidia para ler e escrever em arquivos: veja na área Moodle da disciplina > módulo: Materiais de apoio > CÓDIGOS AUXILIARES > Redirecionamento de entrada/saída de dados para arquivos.
  - Outra alternativa é a leitura e escrita em arquivos-texto.
- Os dados de entrada estarão no arquivo 'entrada.txt':
  - No passo 1. Cadastrar vídeos: cada linha corresponde ao código, título, ano, categoria e qualidade de um vídeo. Quando a linha lida for -1, não há mais vídeos a serem cadastrados.
  - No passo 2. Cadastrar músicas: cada linha corresponde ao código, título, ano, categoria e duração de uma música. Quando a linha lida for -1, não há mais músicas a serem cadastradas.
  - o As últimas linhas do arquivo 'dadosin.txt' correspondem a:
    - Código da mídia para o passo 3.
    - Categoria da mídia para o passo 4.
    - Qualidade do vídeo para o passo 5.
    - Código da mídia para o passo 7.
- A saída de dados deve ser gravada no arquivo 'saida.txt'
- Toda entrada e saída de dados com o usuário deve ocorrer apenas na classe ACMEMidia.
- Para o armazenamento das mídias no sistema deve haver apenas uma lista de mídias (List ou similar).
- Todos os atributos das classes devem ser privados.
- É permitida a criação de novos métodos, atributos e relacionamentos, mas as informações definidas no diagrama de classes original não podem ser alteradas.
- O diagrama de classes deve ser atualizado conforme as alterações realizadas e deve ser entregue em arquivo Astah ou PDF.

### 3. Critérios de avaliação

O exercício será avaliado conforme os seguintes critérios:

- Diagrama de classes atualizado: 1 ponto.
- Implementação de pacotes e enumeração: 1 ponto.
- Implementação e uso de generalização e interface: 2 pontos.
- Uso de polimorfismo: 1 ponto.
- Implementação correta conforme a descrição do exercício e o diagrama de classes: 2 pontos.
- Execução correta das opções previstas: 3 pontos.
- Ponto extra (opcional) de 1 ponto (máximo de 10 pontos): implementar passos adicionais:
  - Mostrar os dados da música com valor de locação mais próximo da média dos valores de locação: calcula a média dos valores de locações das músicas cadastradas e localiza a música com valor de locação mais próximo da média calculada. Se não existir nenhuma música cadastrada, mostra a mensagem de erro: 9:Nenhuma musica encontrada.
    - Se existir, mostra os dados da música no formato: 9:média dos valores de locação, atributo1, atributo2, atributo3,..., valor da locação
  - Mostrar os dados da mídia mais nova: mostra os dados da mídia mais nova. Se não existir nenhuma mídia cadastrada, mostra a mensagem de erro: 10:Nenhuma midia encontrada.
    - Se existir, mostra os dados da mídia no formato: 10:codigo, titulo, ano

#### 4. Entrega:

- A entrega do exercício envolverá:
  - o arquivos dos códigos-fonte do sistema (e demais arquivos necessários para a compilação do sistema).
  - o diagrama de classes atualizado.
- Deverá ser gerado um arquivo compactado (.zip ou .rar), com os itens acima, e entregue na tarefa da área Moodle da disciplina.
- Data de entrega: 5 / 6 / 2024

## 5. Considerações finais:

- O exercício deve ser desenvolvido individualmente.
- A implementação deve seguir o Java Code Conventions para nomes de identificadores e estruturas das classes.
- Não será aceito exercício com erros de compilação. Programas que não compilarem corretamente terão nota zerada.
- A cópia parcial ou completa do exercício terá como consequência a atribuição de nota 0
  (zero) aos exercícios dos alunos envolvidos. Para análise de similaridade será utilizado o
  MOSS (https://theory.stanford.edu/~aiken/moss/).