
Documento de Projeto de Software

itsMED

Sumário

| | | |
|----------|-----------------------------------|----------|
| 1 | INTRODUÇÃO | 2 |
| 1.1 | Contexto | 2 |
| 1.2 | Justificativa | 2 |
| 1.3 | Proposta | 2 |
| 2 | DESCRIÇÃO GERAL DO SISTEMA | 3 |
| 2.1 | Objetivos (Gerais e Específicos) | 3 |
| 2.2 | Limites e Restrições | 3 |
| 2.3 | Descrição dos Usuários do Sistema | 3 |
| 3 | DESENVOLVIMENTO DO PROJETO | 4 |
| 3.1 | Tecnologias e ferramentas | 4 |
| 3.2 | Metodologia de desenvolvimento | 4 |
| 4 | REQUISITOS DO SISTEMA | 5 |
| 4.1 | Requisitos Funcionais | 5 |
| 4.2 | Requisitos Não-funcionais | 5 |
| 4.3 | Diagramas de Casos de Uso | 6 |
| 5 | ANÁLISE DO SISTEMA | 7 |
| 6 | IMPLEMENTAÇÃO | 8 |
| 6.1 | Protótipos de Telas | 8 |
| 6.2 | Descrição do código | 10 |

1 Introdução

1.1 Visão Geral

Este documento apresenta as especificações de requisitos de um sistema para clínica médica. Tratando-se de um programa disponível para clínica, em que pacientes, médicos e consultas devem ser registradas para consultas.

1.2 Contexto

Projeto de aplicação para gerenciar uma clínica médica.

1.3 Justificativa

O programa é feito a partir da proposta de automatizar consultas de uma clínica médica.

O paciente com algum problema, chegará a clínica, com sua documentação, e descreverá seu problema, e assim, agenda-lo a um horário disponível.

1.4 Proposta

A solução é criar um sistema para garantir e automatizar o registro de pacientes, médicos, tratamentos e consultas. Consequentemente horários de consultas, e tratamentos em andamentos.

2 Descrição Geral do Sistema

2.1 Objetivos (Gerais e Específicos)

O sistema deve fazer o controle e cadastramento de clientes, controle de horários, controle de pagamento. Além disso, deverá contar com a possibilidade de efetuar consultas e emissão de relatórios, otimizando a administração da clínica.

2.2 Limites e Restrições

Na área de pacientes: Consulta e Cadastro, Relatório: Atendimento de Paciente e Atendimento por semana. Financeiro: Pagamento.

2.3 Descrição dos Usuários do Sistema

O programa é destinado a uma clínica médica, portando seu público tende a ser pacientes procurando por consultas. O paciente deverá contar com todas sua documentação em mãos para ser cadastrado.

O requisito de atendimento é feito por horários, os horários disponíveis devem ser constatados.

3 Desenvolvimento do Projeto

3.1 Tecnologias e ferramentas

O sistema é implementado em Java pela IntelliJ IDEA. O Banco de Dados do Sistema é feito a partir do PostgreSQL e também implementado na IntelliJ IDEA.

3.2 Metodologia de desenvolvimento

O modelo é criado em três partes principais, onde a primeira é desenvolver a tela principal e as telas de cadastro, ou seja, a parte maior da interface do sistema. Já a segunda é a junção da primeira com um sistema de banco de dados para guardar informações dos usuários e também dos jogos que forem cadastrados. E a terceira para correção de erros que possam vir ocorrer no decorrer do processo.

4 Requisitos do Sistema

4.1 Requisitos Funcionais

| ID | Funcionalidade | Prioridade |
|----|------------------------|------------|
| 1 | Cadastro de Pacientes | Importante |
| 2 | Cadastro de Médicos | Importante |
| 3 | Cadastro de Consultas | Importante |
| 4 | Consulta por Paciente | Essencial |
| 5 | Cadastro de Tratamento | Importante |

4.2 Requisitos Não-funcionais

4.2.1. Confiabilidade

1. O sistema deve ter capacidade para recuperar os dados perdidos da última operação que realizou em caso de falha.
2. O sistema deve fornecer facilidades para a realização de backups dos arquivos do sistema.
3. O sistema deve possuir senhas de acesso e identificação para diferentes tipos de usuários: administrador do sistema, e usuários que têm acesso ao sistema de jogos.

4.2.2. Eficiência

5. O sistema deve responder a consultas em menos de 10 segundos.
6. O sistema deve iniciar a impressão de relatórios solicitados dentro de no máximo 25 segundos após sua requisição.
7. O sistema deve responder a uma inserção de nota de usuários em menos de 5 segundos.
8. A persistência das informações deve ser implementada, em um primeiro momento, em um Sistema Gerenciador de Bancos de Dados Relacionais (SGBDR) livre (Postgres ou MySQL). Contudo, no futuro deve ser possível utilizar outros SGBDRs ou até mesmo outra tecnologia de bancos de dados.
9. O sistema deve ser fácil de usar, devendo-se evitar a digitação desnecessária de informações, de modo a dar agilidade ao processo.
10. O sistema deve ser fácil de manter, de modo a acomodar novas funcionalidades ou até mesmo sua adaptação.

11. O sistema deve apresentar uma mensagem de contato com o administrador em caso de eventos indesejáveis.

4.2.3. Portabilidade

12. O sistema deve ser executado em computadores Pentium 4 1,80 GHz ou superior, com sistema operacional Windows 7 ou acima.

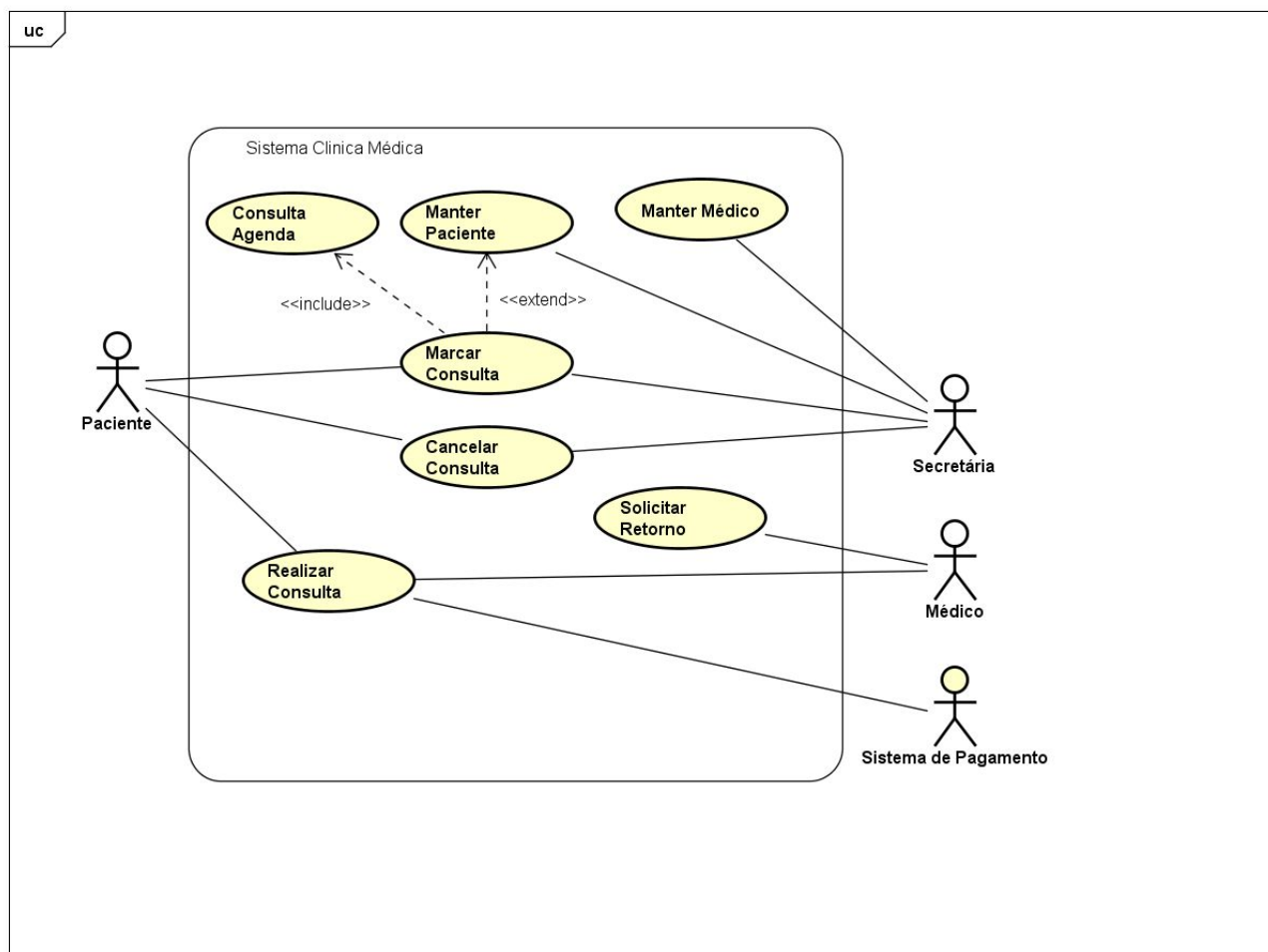
13. O sistema deve ser rodar em telas maiores de 800x600. 25. O sistema não deve ser executado em sistemas mobile.

14. O sistema deve ser executado somente em computadores com utilitários JAVA instalados em sua última versão disponível.

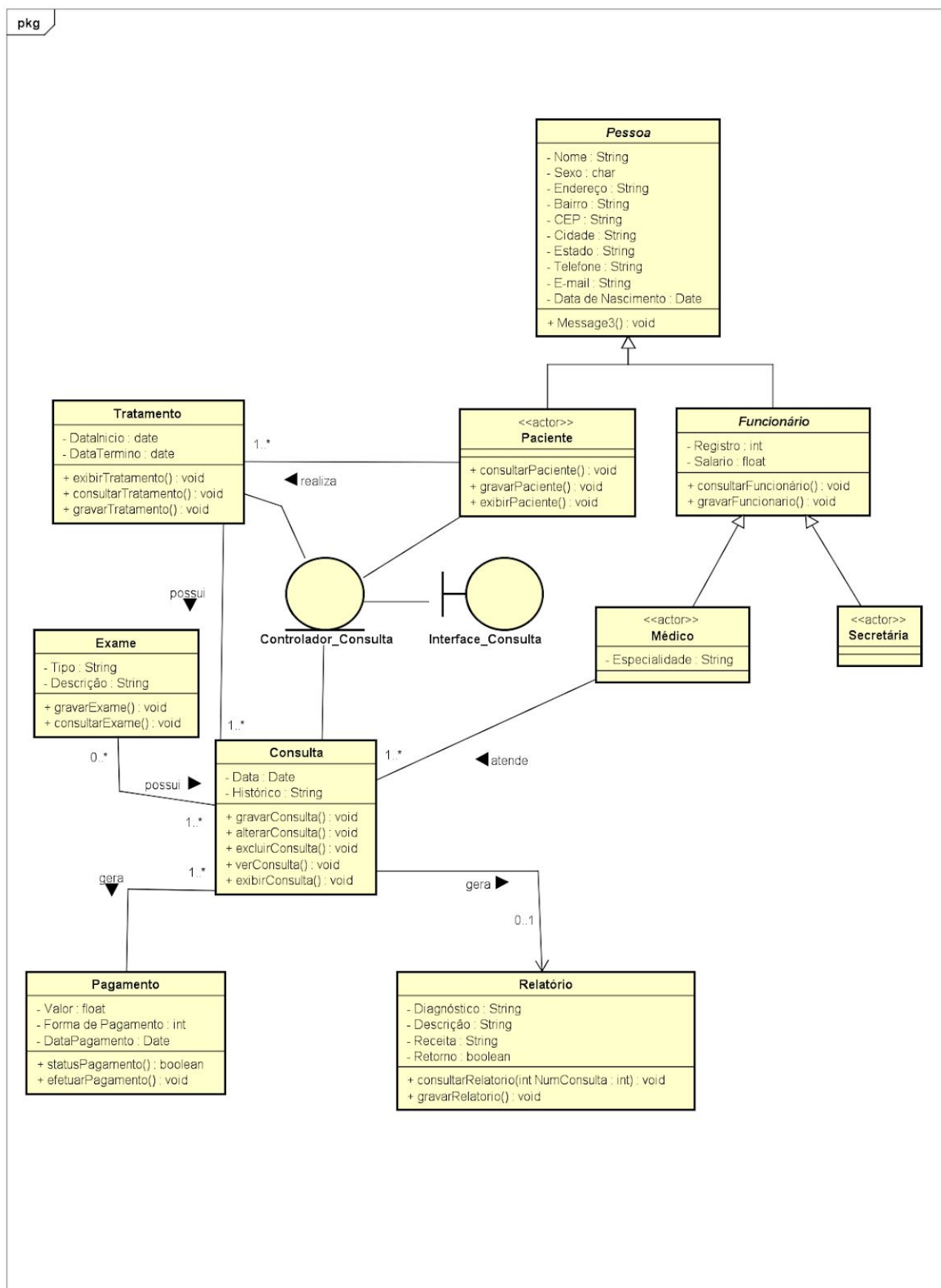
15. O sistema deve rodar em computadores com 5gb ou superior, de espaço de disco.

16. O sistema deve ser capaz de armazenar os dados em base de dados Oracle ou Sybase.

4.3 Diagramas de Casos de Uso

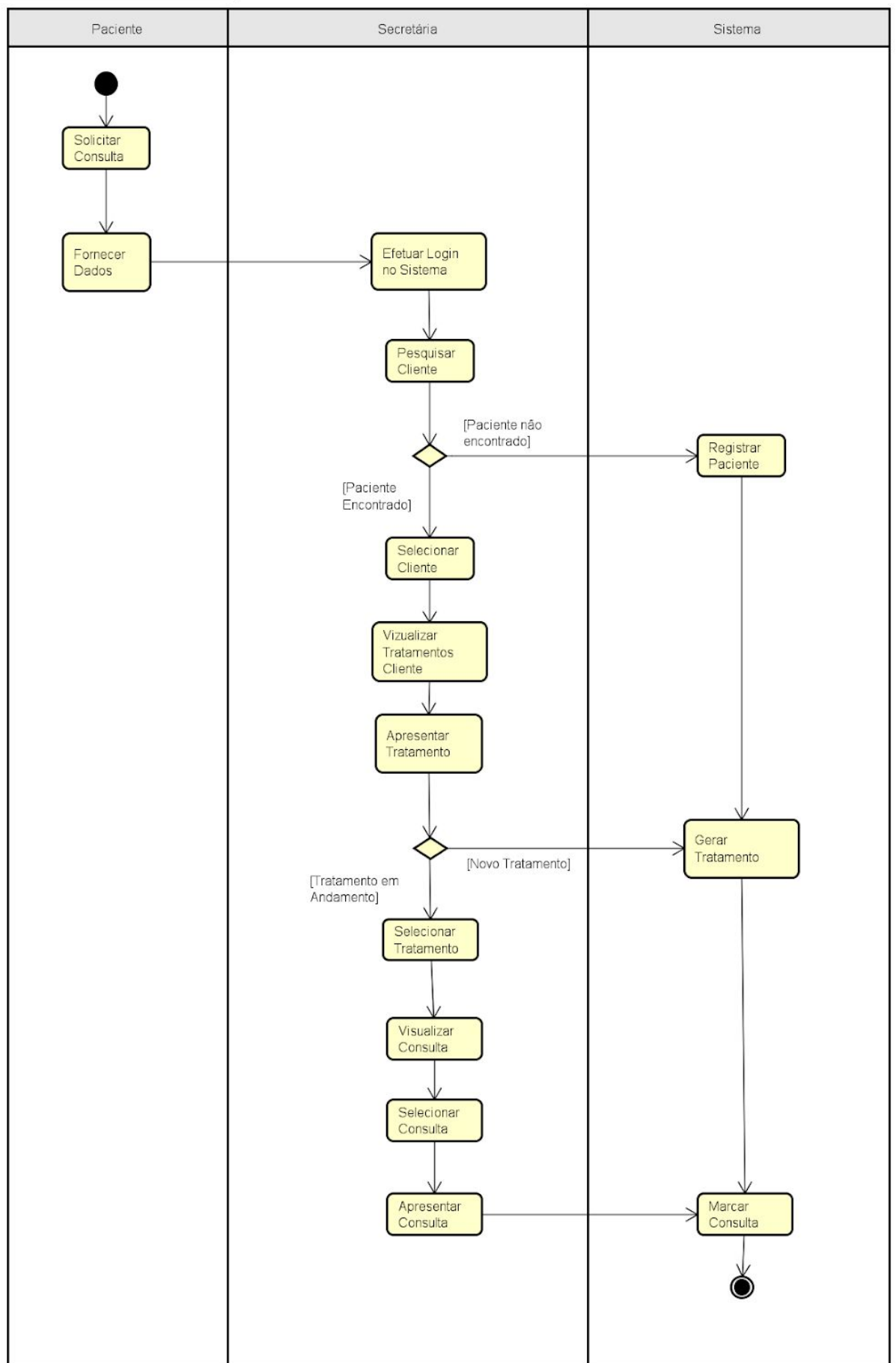


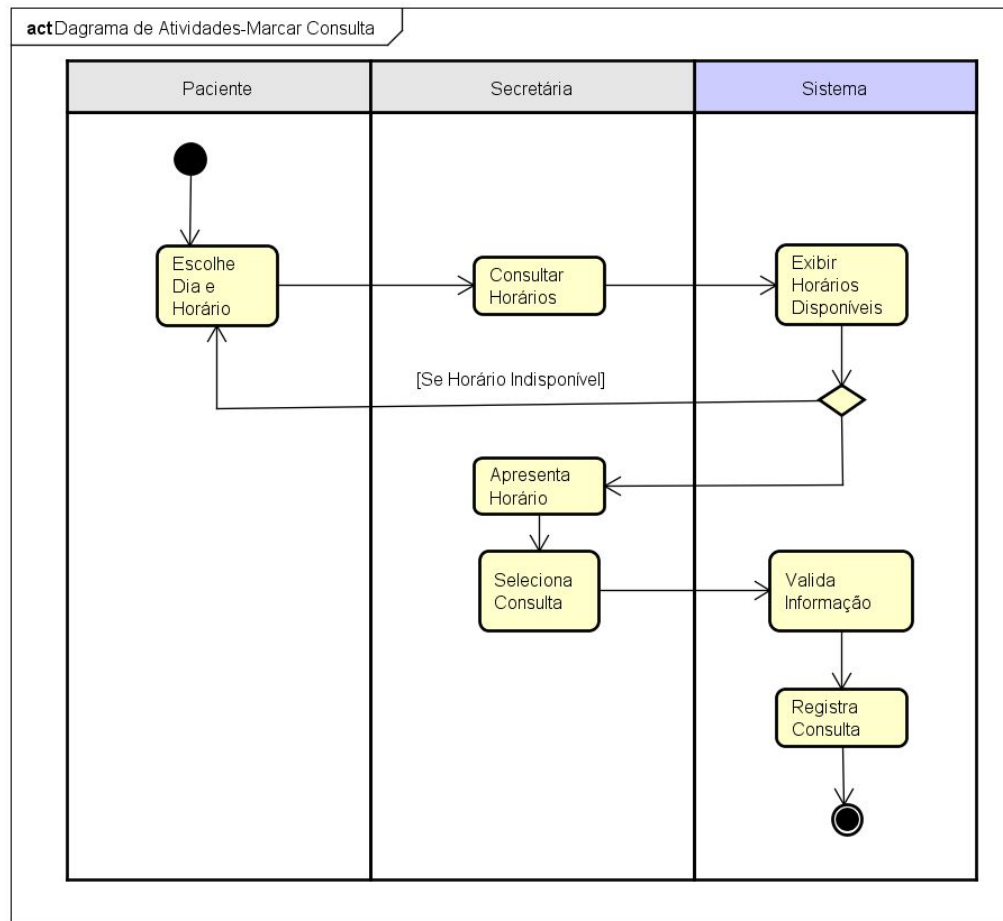
4.4 Diagramas de Classes



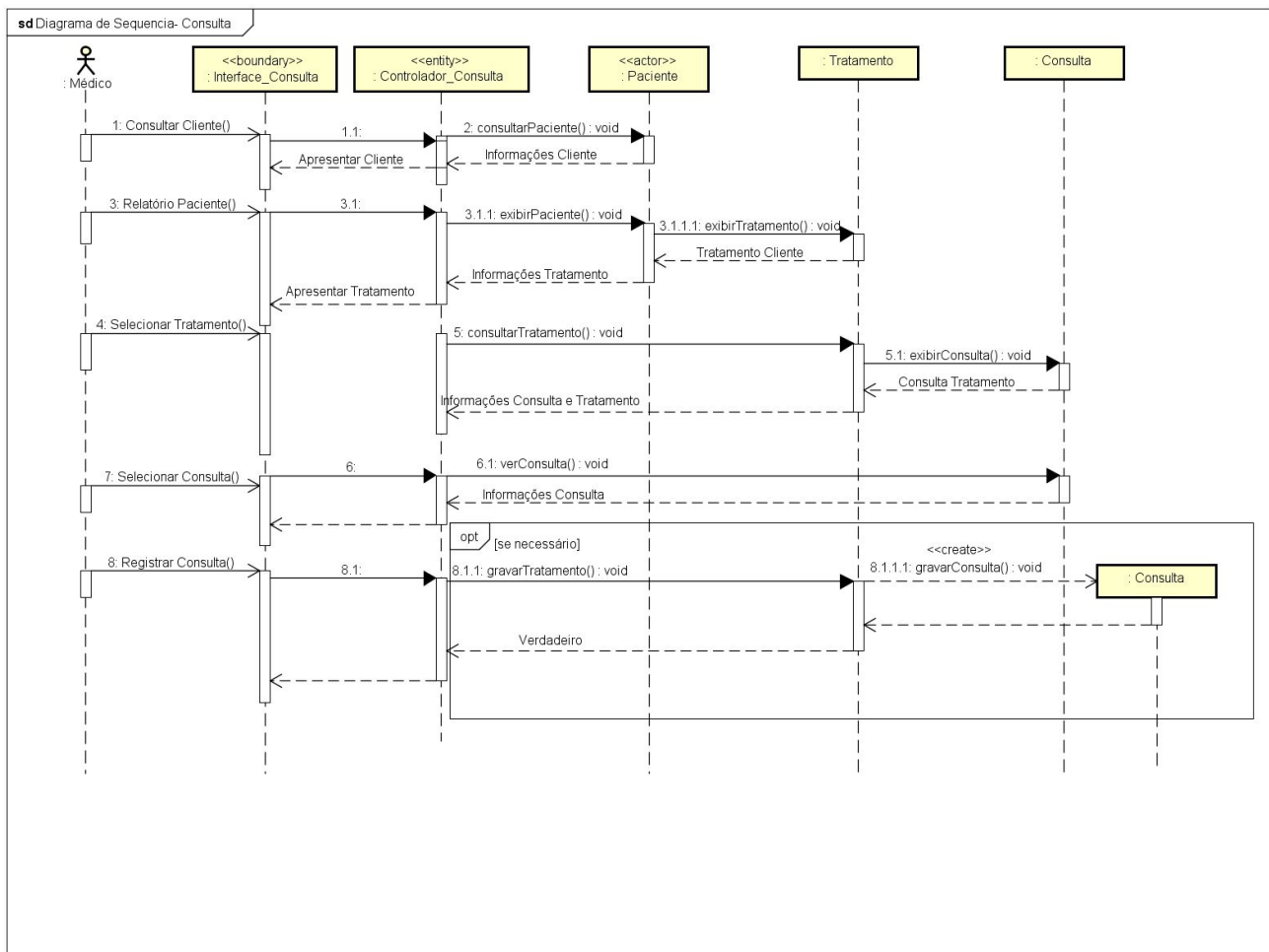
4.5 Diagramas de Atividades

actDiagrama de Atividades-Solicitar Consulta

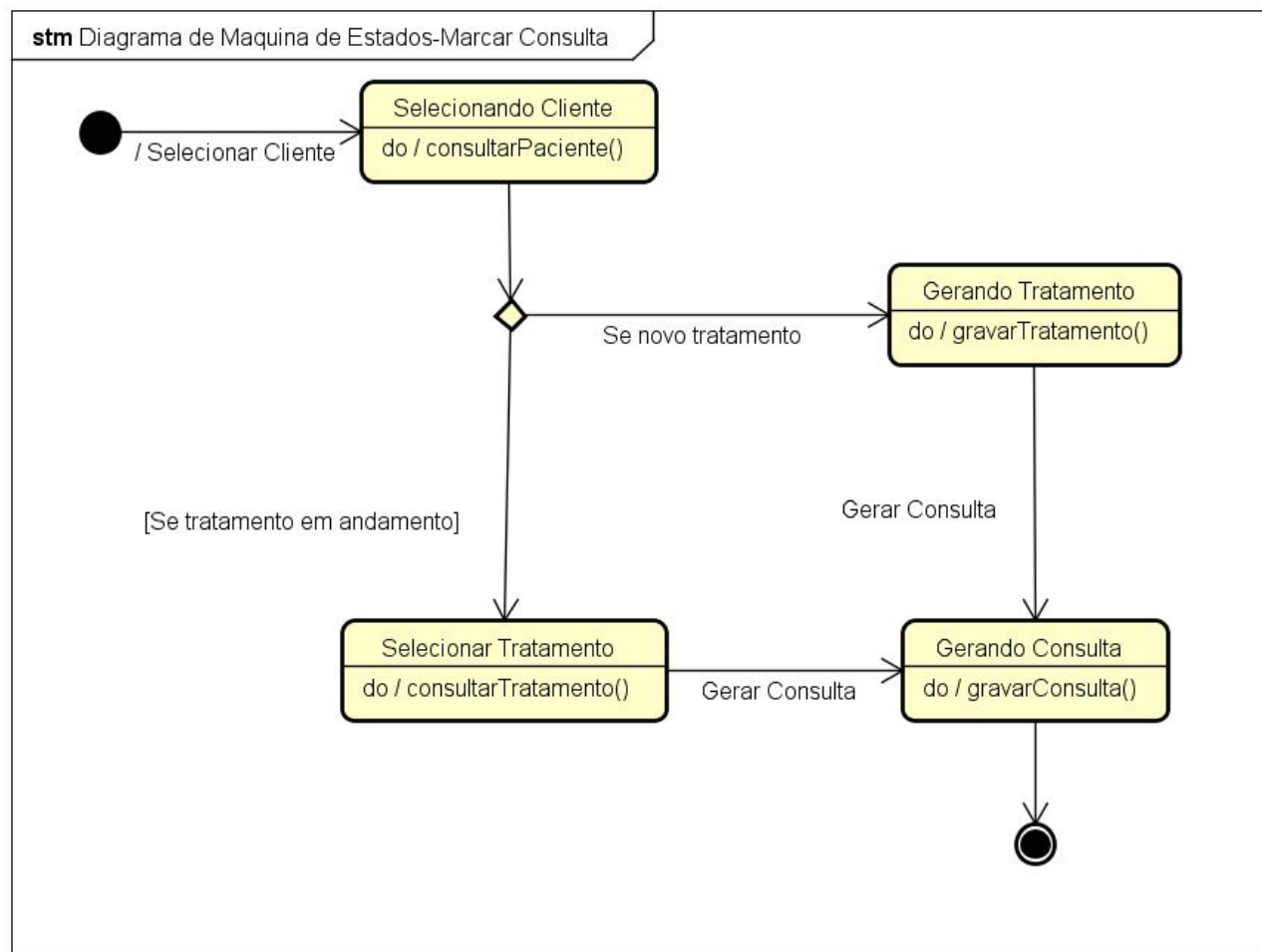




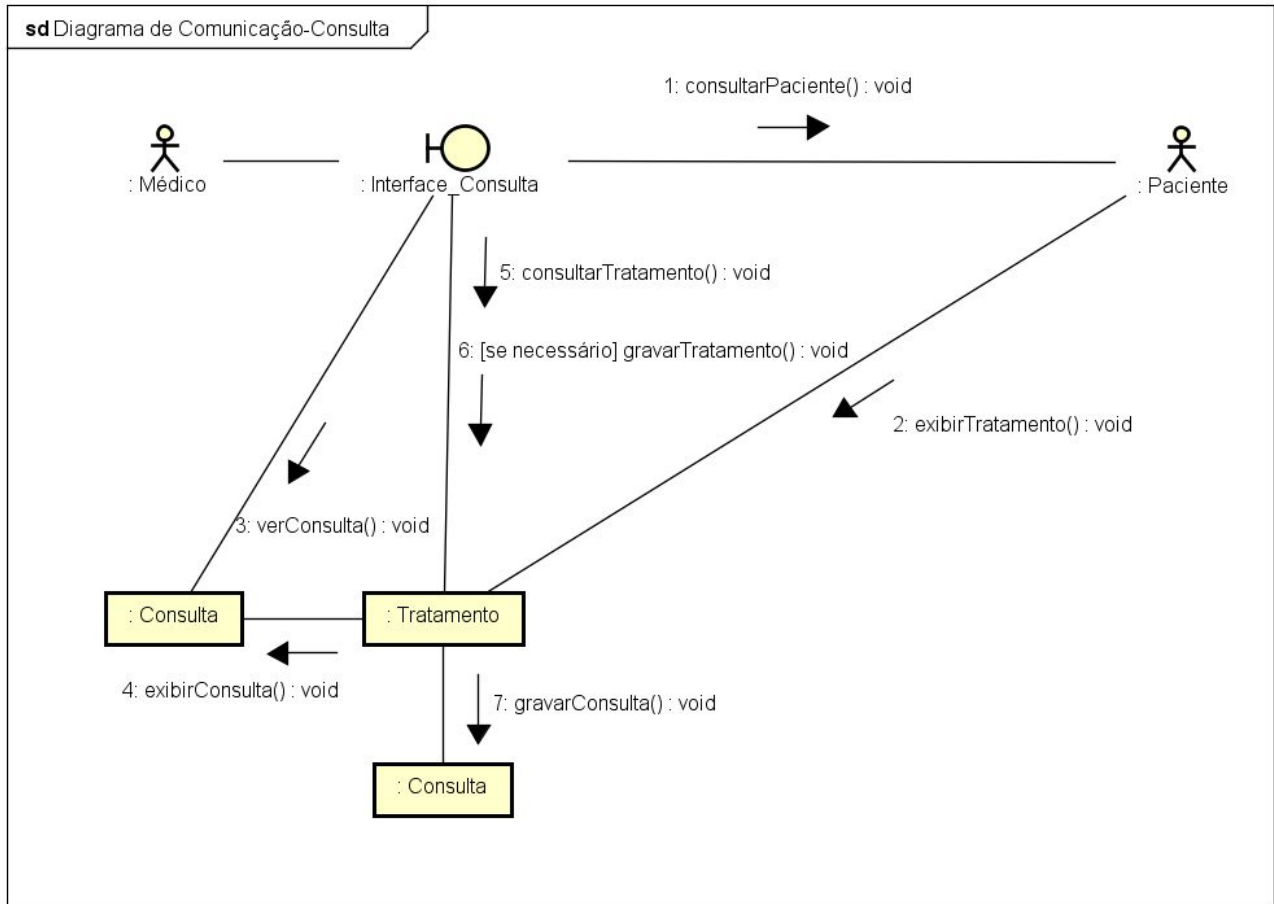
4.6 Diagramas de Sequência



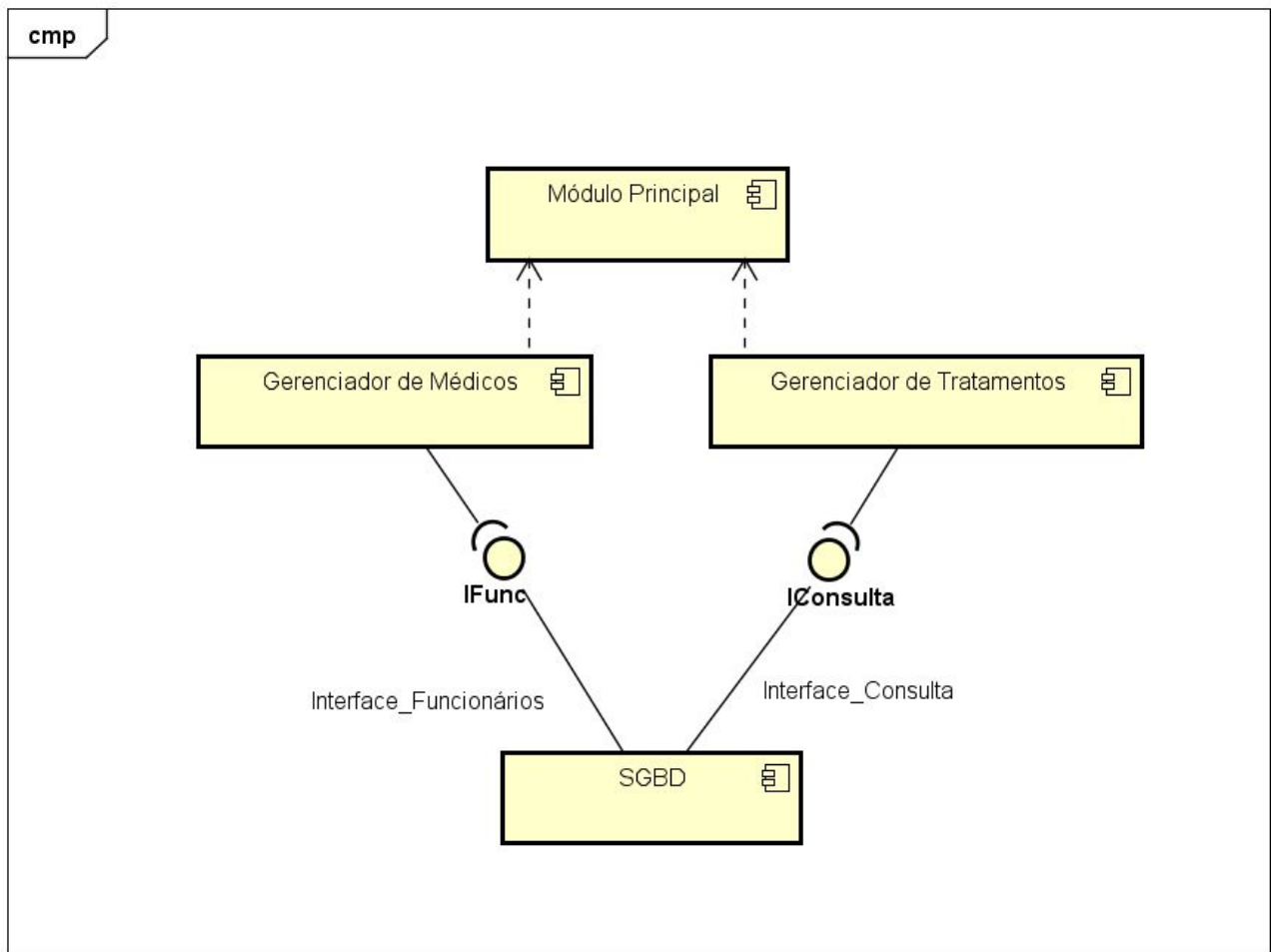
4.7 Diagramas de Máquina de Estados



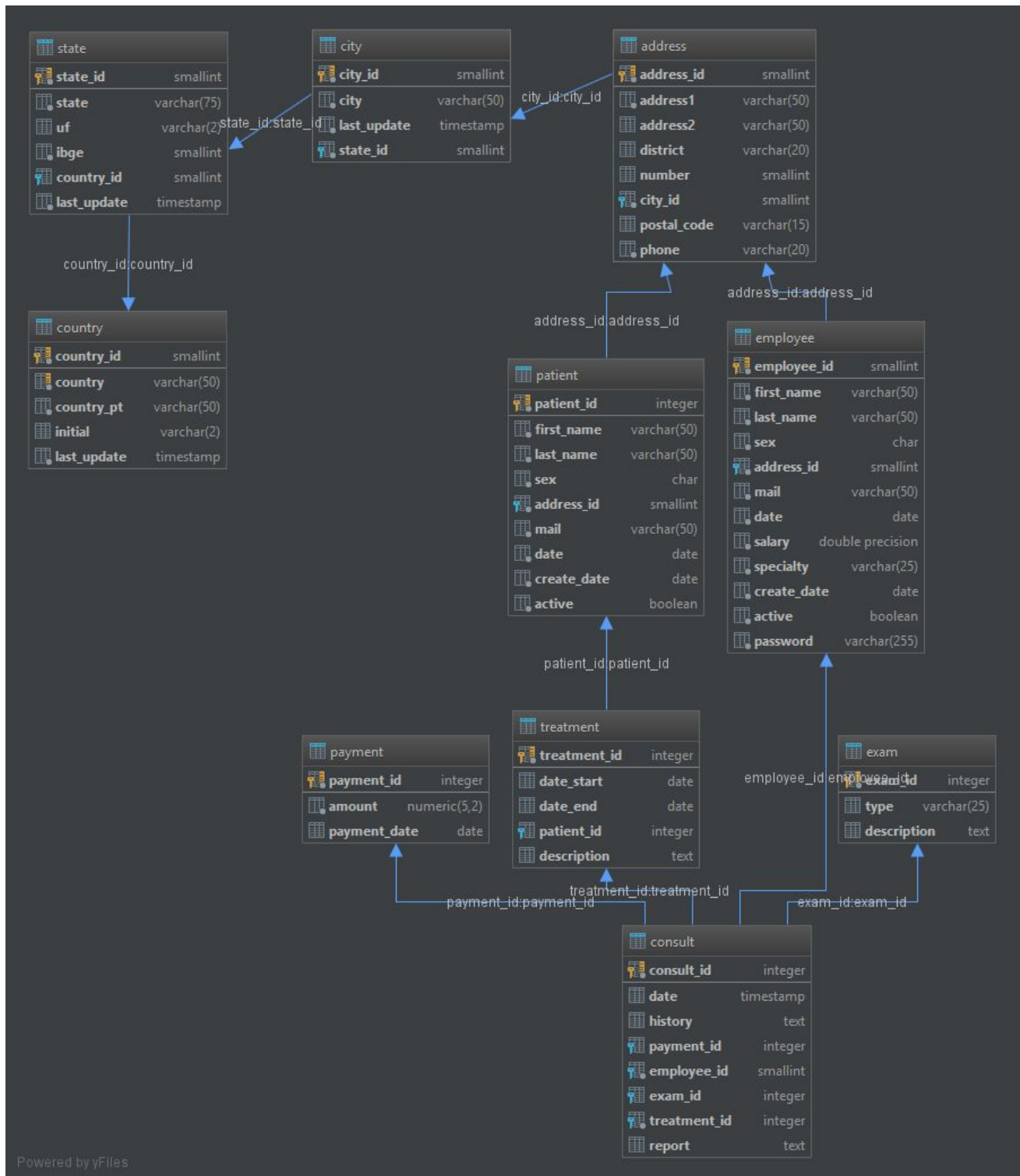
4.8 Diagramas de Comunicação



4.9 Diagramas de Componentes



5 Análise do Sistema



6 Implementação

6.1 Protótipos de Telas