

## Estrutura de Dados: Programação Funcional

- A estrutura de dados utilizada é uma lista em SML, que é uma linguagem funcional. Listas são coleções sequenciais de elementos onde cada elemento possui um sucessor (exceto o último) e podem conter elementos de diferentes tipos

## Algoritmos para Operações:

- Verificar se a lista é vazia (ehvazio):
  - Utilização da função NULH para verificar se é vazia
- União de duas listas (uniaoconj):
  - Concatenar a lista A com os elementos de B que não estão em A
- Interseção de duas listas (intersconj):
  - Filtrar os elementos de A que também estão em B
- Diferença entre duas listas (diffconj):
  - Filtrar os elementos de A que não estão em B
- Diferença Simétrica entre duas listas (diffsimconj):
  - Concatenar a diferença de A em relação a B com a diferença de B em relação a A

- Adicionar elemento a uma lista (addConj):

- Adicionar o elemento a lista se não houver

- Remover Elemento de uma lista (remConj):

- Filtra os elementos diferentes do elemento a ser removido

- Tamanho de uma lista (tamConj):

- Usa a função length para obter o tamanho da lista

- Verificar se um elemento pertence a uma lista (ehElemConj):

- Usa a função list.exists para verificar a presença do elemento na lista

- Utilização:

- Entrada de Dados: A e B devem ser definidos

- Operações: Chame as funções desejadas, passando argumentos

```
8 (* Exemplo de uso *)
9 (*val conjunto_A = [1, 2, 3, 4, 5];
10 val conjunto_B = [4, 5, 6, 7, 8];
11 *)
12 (* Imprimindo os resultados *)
13 print ("É vazio (A): " ^ Bool.toString (ehVazio(conjunto_A)) ^ "\n");
14 print ("União de A e B: " ^ Int.toString (uniaoConj(conjunto_A, conjunto_B)) ^ "\n");
15 print ("Interseção de A e B: " ^ Int.toString (intersConj(conjunto_A, conjunto_B)) ^ "\n");
16 print ("Diferença A - B: " ^ Int.toString (diffConj(conjunto_A, conjunto_B)) ^ "\n");
17 print ("Diferença Simétrica A ⊕ B: " ^ Int.toString (diffSimConj(conjunto_A, conjunto_B)) ^ "\n");
18
19 (* Adicionando um elemento a A *)
20 val novo_conjunto_A = addConj(conjunto_A, 10);
21 print ("A após adição: " ^ Int.toString novo_conjunto_A ^ "\n");
22
23 (* Removendo um elemento de A *)
24 val novo_conjunto_A = remConj(conjunto_A, 3);
25 print ("A após remoção: " ^ Int.toString novo_conjunto_A ^ "\n");
26
27 (* Tamanho de A *)
28 print ("Tamanho de A: " ^ Int.toString (tamConj(conjunto_A)) ^ "\n");
29
30 (* Verificando se um elemento pertence a A *)
31 val elemento_verificar = 2;
32 print (Int.toString elemento_verificar ^ " pertence a A: " ^ Bool.toString
33 (ehElemConj(conjunto_A, elemento_verificar)) ^ "\n");*)
```

