

PEDRO HENRIQUE VAN-LUME VIANA

Jaboatão dos Guararapes - PE | (81) 9 94952030

<https://www.linkedin.com/in/pedro-vanlume-0230551b9/>

pedro.vviana@hotmail.com | <https://github.com/PedroVViana>

Portfólio: <https://pedro-van-lume-portfolio.vercel.app/>

Resumo Profissional:

Desenvolvedor Full-Stack com foco em React, TypeScript e Java (Spring Boot). Experiência no desenvolvimento de aplicações web escaláveis, APIs REST e arquitetura MVC/microserviços, com ownership de produtos, incluindo SaaS próprio em produção.

STACK TÉCNICA

Front-end: React, Next.js, TypeScript, JavaScript, Tailwind CSS, Django

Back-end: Java (Spring Boot), Node.js, Express, Python

Arquitetura & DevOps: MVC, MVVM, Microserviços, Docker, CI/CD, Git

Banco de Dados & Cloud: PostgreSQL, MongoDB, Firebase, AWS

Testes & Integrações: Jest, APIs REST

Idiomas: Inglês B2 (leitura técnica, escrita intermediária, comunicação funcional)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor de Sistemas - Engeman

Presencial | Mai 2025 - Atual

- Desenvolvimento de interfaces modernas e escaláveis para sistemas de gestão de processos
- Integração front-end/back-end via APIs REST, com gerenciamento de estado e boas práticas de arquitetura
- Resultados: aumento mensurável de produtividade operacional e melhoria da eficiência corporativa

Tecnologias: React, TypeScript, Java, Spring Boot, Docker, PostgreSQL, MongoDB

Referencia Técnica: Josue Farias - +55 81 9591-3214

linkedin da Referencia: <https://www.linkedin.com/in/josu%C3%A9-farias/>

Desenvolvedor Full-Stack - DevLume

Remoto | 2021 - Atual

- Desenvolvimento de aplicações web responsivas com foco em performance e UX
- Integração de sistemas e CRM via APIs REST, otimizando fluxos e conversão
- Criação de SaaS do zero para organização de dados clínicos e histórico de saúde
- Ownership completo: produto, arquitetura, desenvolvimento, deploy e evolução contínua
- Iterações baseadas em feedback e uso real em produção

Tecnologias: React, TypeScript, Tailwind CSS, Node.js,

Software Developer - O-PitBlast

Remoto - Startup de Simulação 3D - Mar 2022 - Abr 2023

- Desenvolvimento e refatoração de interfaces para software de simulação 3D
- Implementação de ferramentas internas e suporte a decisões técnicas

Tecnologias: C#, XAML, XML, WPF, Git, Visual Studio, Azure DevOps

Carta de Recomendação: **disponível no link**([Clique aqui](#)).

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação - Wyden UniFBV (Recife, 2019-2023)