

Trabalho 2 - Análise de Algoritmos

Pedro Lopes - 1911346

Jeronimo Augusto Soares - 1921209

Tarefa 1: Criação do grafo de espaço de estados

```
In [ ]: from gera_grafo_estados import gera_grafo, imprime_estado
        from bfs import BFS_ENV
```

```
In [ ]: print("Gerando grafo de estados.")
        grafo = gera_grafo()
        print("Grafo de estados gerado")
```

Gerando grafo de estados.
Grafo de estados gerado

1. Quantos nós e aresta existem no grafo do espaço

`n` é o número de nós.

`m` é o número de arestas.

```
In [ ]: n = len(grafo)
        m = 0
        for no in grafo:
            m+=len(grafo[no])
        m //= 2

        print(f"{n=}\n{m=}")
```

n=362880
m=483840

2. Um exemplo de dois nós no grafo conectados por uma aresta

```
In [ ]: no1 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
        no2 = [1,2,3,4,5,9,7,8,6]

        imprime_estado(no1)
        imprime_estado(no2)
```

```
-----
| 1 2 3 |
| 4 5 6 |
| 7 8   |
-----
```

```
-----
| 1 2 3 |
| 4 5   |
| 7 8 6 |
-----
```

3. Um exemplo de dois nós no grafo que não tem um aresta entre eles

```
In [ ]: no1 = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]
        no2 = [9,8,7,6,5,4,3,2,1]

        imprime_estado(no1)
        imprime_estado(no2)
```

```
-----
| 1 2 3 |
| 4 5 6 |
| 7 8   |
-----
|      |
| 8 7   |
| 6 5 4 |
| 3 2 1 |
-----
```

Tarefa 2: Implementação de BFS e contagem de componentes conexos

1. Código principal da sua BFS

```
def _BFS(self, start_node):
    start_node = str(start_node)
    i = 1
    l = []
    l.append([start_node])
    self.parents[start_node] = None
    self.visited.add(start_node)
    while True:
        l.append([])
        for node in l[i-1]:
            for neighbor in self.grafo[node]:
                if neighbor not in self.visited:
                    l[i].append(neighbor)
                    self.parents[neighbor] = node
                    self.visited.add(neighbor)
        if len(l[i]) == 0:
            return l
        i+=1
```

2. Quantidade de componentes conexos

```
In [ ]: bfs_env = BFS_ENV(grafo)

        qtd = bfs_env.get_qtd_componentes_conexos()

        print(f"Quantidade de componentes conexos: {qtd}")
```

Quantidade de componentes conexos: 2

Tarefa 3: Caminhos mais curto

```
In [ ]: cfg_final = [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

        imprime_estado(cfg_final)
```

```
-----  
| 1 2 3 |  
| 4 5 6 |  
| 7 8   |  
-----
```

1. Configuração inicial viável mais difícil

A configuração inicial viável que necessita o maior número de movimentos para se chegar a configuração final:

```
In [ ]: cfigs = bfs_env.get_cfg_mais_dificeis(cfg_final)  
  
for cfg in cfigs:  
    imprime_estado(cfg)
```

```
-----  
| 8 6 7 |  
| 2 5 4 |  
| 3   1 |  
-----
```

```
-----  
| 6 4 7 |  
| 8 5   |  
| 3 2 1 |  
-----
```

Observamos que há duas configurações iniciais com o mesmo tamanho de caminho mais curto da configuração final tal que este tamanho é máximo.

2. Tamanho do maior menor caminho

Número de movimentos necessários para ir da configuração inicial para a final

```
In [ ]: # Escolhemos a primeira configuração dentre as possíveis candidatas  
        cfg_inicial = cfigs[0]  
  
        caminho = bfs_env.get_menor_caminho(cfg_inicial, cfg_final)  
  
        # Observe que o primeiro estado também está no caminho,  
        # Logo o tamanho é quantidade de nós do caminho menos 1  
        tamanho = len(caminho) - 1  
  
        print(f"Tamanho do caminho mais difícil: {tamanho}")  
  
        for estado in caminho:  
            imprime_estado(estado)
```

Tamanho do caminho mais difícil: 31

```
-----  
| 8 6 7 |  
| 2 5 4 |  
| 3   1 |  
-----
```

```
-----  
| 8 6 7 |  
| 2   4 |  
| 3 5 1 |  
-----
```

```
-----  
| 8   7 |  
| 2 6 4 |  
| 3 5 1 |  
-----
```

```
-----  
|   8 7 |  
| 2 6 4 |  
| 3 5 1 |  
-----
```

```
-----  
| 2 8 7 |  
|   6 4 |  
| 3 5 1 |  
-----
```

```
-----  
| 2 8 7 |  
| 3 6 4 |  
|   5 1 |  
-----
```

```
-----  
| 2 8 7 |  
| 3 6 4 |  
| 5   1 |  
-----
```

```
-----  
| 2 8 7 |  
| 3 6 4 |  
| 5 1   |  
-----
```

```
-----  
| 2 8 7 |  
| 3 6   |  
| 5 1 4 |  
-----
```

```
-----  
| 2 8   |  
| 3 6 7 |  
| 5 1 4 |  
-----
```

```
-----  
| 2   8 |  
| 3 6 7 |  
| 5 1 4 |  
-----
```

```
-----  
| 2 6 8 |  
| 3   7 |  
| 5 1 4 |  
-----
```

```
-----  
| 2 6 8 |  
|   3 7 |  
| 5 1 4 |  
-----
```

2	6	8
5	3	7
1	4	

2	6	8
5	3	7
1	4	

2	6	8
5	3	7
1	4	

2	6	8
5	3	
1	4	7

2	6	
5	3	8
1	4	7

2	6	
5	3	8
1	4	7

2	3	6
5	8	
1	4	7

2	3	6
	5	8
1	4	7

2	3	6
1	5	8
	4	7

2	3	6
1	5	8
4	7	

2	3	6
1	5	8
4	7	

2	3	6
1	5	
4	7	8

2	3	
1	5	6
4	7	8

	2	3		
	1	5	6	
	4	7	8	

	2	3		
	1	5	6	
	4	7	8	

	1	2	3	
	5	6		
	4	7	8	

	1	2	3	
	4	5	6	
	7	8		

	1	2	3	
	4	5	6	
	7	8		

	1	2	3	
	4	5	6	
	7	8		
