

O PROBLEMA DE TRANSPORTE - DEMONSTRAÇÃO DE USO

Um algoritmo de programação linear para problemas de transporte pode ser dividido em três etapas principais:

1. Definição das variáveis: As variáveis do problema representam as quantidades a serem transportadas de cada origem para cada destino.
2. Definição das restrições: As restrições do problema representam as restrições de capacidade das origens e de demanda dos destinos.
3. Resolução do modelo: O modelo de programação linear é resolvido utilizando um método de otimização.

Dados de entrada

- Os dados de entrada de um algoritmo de programação linear para problemas de transporte são os seguintes:
 1. Matriz de custos: A matriz de custos representa o custo de transportar uma unidade de mercadoria de cada origem para cada destino.
 2. Capacidades das origens: As capacidades das origens representam a quantidade máxima de mercadoria que pode ser transportada de cada origem.
 3. Demandas dos destinos: As demandas dos destinos representam a quantidade de mercadoria que deve ser transportada para cada destino.

Dados de saída

- Os dados de saída de um algoritmo de programação linear para problemas de transporte são os seguintes:
 1. Quantidades transportadas: As quantidades transportadas representam a quantidade de mercadoria a ser transportada de cada origem para cada destino.
 2. Custo total: O custo total representa o custo total de transporte das mercadorias..