

| | | | | | |
|--|----|---|----|----|----------------|
| IdC: C_12 | | Fecha de realización: 12/03/2024 | | | |
| IdPs: RFC_12 | | | | | |
| Descripción del cambio: En el documento de REM y el asociado AppTravelsa_Requisitos.docx hay que añadir pruebas de aceptación de los requisitos no funcionales. | | | | | |
| Justificación: Si no se puede demostrar que los requisitos no funcionales están presentes, hay que ser cuidadosos con su inclusión, ya que permiten al cliente no aceptar el proyecto si no están acorde a su interpretación. | | | | | |
| Impacto: Añadir pruebas de aceptación para los requisitos no funcionales permitirá elaborar en la fase de pruebas del proyecto pruebas claras de verificación y validación, y determinar si se cumplen o no. También permitirá al equipo de desarrollo saber hasta dónde tiene que llegar en la implementación, reduciendo la incertidumbre. También elimina ambigüedades sobre el alcance del proyecto. | | | | | |
| Riesgos: Es posible que las pruebas de aceptación descritas sean demasiado ambiciosas, provocando retrasos, o que estén mal especificadas y sean ambiguas. | | Mitigaciones: Hacer una revisión minuciosa de las pruebas de aceptación descritas y discutir las con el cliente para ver si está de acuerdo con los criterios establecidos. | | | |
| Plan de implementación: Añadir en el documento REM pruebas de validación a cada requisito no funcional. Actualizar el documento de Word asociado. | | | | | |
| Plan de pruebas: Verificar la correcta descripción del requisito no funcional. | | | | | |
| Fecha de aprobación: 13/03/2024 | | | | | |
| Observaciones adicionales: se usó la sucesión de Fibonacci para los valores del Scrum Poker, cada punto representando media hora. | | | | | |
| Coste Temporal (Scrum Poker) | | | | | |
| | M1 | M2 | M3 | M4 | T _M |
| Votación 1 | 2 | 5 | 5 | 8 | |
| Votación 2 | 3 | 5 | 5 | 5 | 4,66 |
| Id 1/1 (número de página relativo) | | | | | |