# **Proyecto AppTravelsa**

# Documento de Requisitos del Sistema

Versión 1.6

Fecha 14/03/2024

Preparado para:

<u>OldTravelsa</u>

Preparado por:

Software Achicoria

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

# Índice

#### 1 Descripción de la propuesta

- 1.1 <u>Datos</u>
- 1.2 Participantes en la propuesta
  - 1.2.1 Organización contratante
  - 1.2.2 Empresa desarrolladora
- 1.3 Glosario
  - 1.3.1 Definiciones
  - 1.3.2 Acrónimos
- 1.4 Organización del documento

#### 2 Visión general

- 2.1 Introducción
  - 2.1.1 Situación actual
  - 2.1.2 Situación deseada
  - 2.1.3 Análisis de las necesidades
- 2.2 Objetivos
  - 2.2.1 Objetivos del negocio
  - 2.2.2 Objetivos del producto
- 2.3 Alcance de la solución
  - 2.3.1 <u>Límites del sistema</u>
  - 2.3.2 Lista de entregables

#### 3 Requisitos

- 3.1 Requisitos de información
  - 3.1.1 Restricciones de la información
- 3.2 Requisitos funcionales
  - 3.2.1 Actores
  - 3.2.2 Diagrama del sistema
- 3.3 Requisitos no funcionales

#### 4 Matrices de trazabilidad

#### A Reuniones

- A.1 Listas
  - A.1.1 Lista de objetos
  - A.1.2 <u>Lista de operaciones</u>
  - A.1.3 <u>Lista de restricciones</u>
  - A.1.4 Lista de rendimiento
- A.2 Miniespecificaciones
  - A.2.1 Objetos
  - A.2.2 Operaciones

Grp: 1 Página 2 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

A.2.3 <u>Restricciones</u>

A.2.4 Rendimiento

B Priorización de los Requisitos

Grp: 1 Página 3 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

# 1 Descripción de la propuesta

### 1.1 Datos

En esta subsección se recogen los datos que permiten identificar el proyecto dentro de la empresa desarrolladora.

Título: Aplicación de gestión de gastos para OldTravelsa.

Acrónimo: AppTravelsa

Código: 2023-12/AppTravelsa

### 1.2 Participantes en la propuesta

En esta subsección se recogen las organizaciones participantes en la propuesta. En concreto, se lista la información relevante tanto de la organización contratante como de la empresa desarrolladora, incluyendo los miembros de ambas empresas que participan en esta propuesta.

### 1.2.1 Organización contratante

Organización	OldTravelsa
Dirección	C/Venezuela 53, Bajo
Teléfono	886 45 90 27
Fax	886 45 90 28
Comentarios	Ninguno
Participante	José A. Taboada
ranticipante	Juse A. Tabuaua
Organización	<u>OldTravelsa</u>
Rol	Supervisor
Es desarrollad	or No
Es cliente	Sí
Es usuario	No

Grp: 1 Página 4 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Comentarios	Ninguno
Participante	Raquel Dosil
Organización	<u>OldTravelsa</u>
Rol	Supervisor
Es desarrollador	No
Es cliente	Sí
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno
Participante	José Manuel Cotos Yáñez
Organización	<u>OldTravelsa</u>
Rol	Supervisor
Es desarrollador	No
Es cliente	Sí
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

# 1.2.2 Empresa desarrolladora

Organización	Software Achicoria
Dirección	C/ Fernando Tercero, 6, 2ºD
Teléfono	881 91 34 17
Fax	881 91 34 17
Comentarios	Ninguno

Grp: 1 Página 5 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Participante	Carolina Alba García
Organización	Software Achicoria
Rol	Analista
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno
Participante	Guillermo Arcos Salgado
Organización	Software Achicoria
Rol	Analista
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno
Participante	Adrián Eitor Morrazo
Organización	Software Achicoria
Rol	Analista
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Grp: 1 Página 6 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Participante	Pedro Vidal Villalba
Organización	Software Achicoria
Rol	Director
Es desarrollador	Sí
Es cliente	No
Es usuario	No
Comentarios	Ninguno

Grp: 1 Página 7 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

#### 1.3 Glosario

Se recogen en esta subsección las definiciones de los conceptos genéricos que se emplean en el proyecto con un significado concreto, para evitar ambigüedades. Asimismo, se incluye una lista con los acrónimos usados en el documento, y el concepto al que se refieren.

#### 1.3.1 Definiciones

**Actividad:** Cualquier tarea en la que participen los excursionistas, bien sea programada por OldTravelsa o realizada de forma espontánea por resultar de interés, y que genere algún gasto.

Actividades: ver Actividad (plural).

**Actor:** Relativo a un <u>caso de uso</u>, rol que adopta un <u>usuario</u> o entidad externa al interaccionar con el <u>sistema</u> representado.

Caso de negocio: Estudio de la viabilidad de un proyecto en el que se identifica cuál es la validez de un proyecto y lo autoriza para su ejecución, cuáles son los objetivos o las razones por las cuales se debe iniciar el proyecto en la organización y cómo el proyecto contribuye con la organización para justificar la inversión financiera que se va a realizar.

**Caso de uso:** Conjunto de acciones que ejecuta un <u>sistema</u> y/o interacciones con agentes externos para producir un resultado observable de valor para un <u>actor</u>. Se usarán para modelar requisitos funcionales.

Casos de uso: ver Caso de uso (plural).

Diagrama: Representación gráfica y esquemática de algo.

Estabilidad: Cualidad de mantenerse sin cambios durante el desarrollo del proyecto.

**Frecuencia esperada:** Relativo a un <u>caso de uso</u>, estimación del número de veces que se espera que se ejecute dicho <u>caso de uso</u> por unidad de tiempo, para cada instancia de la aplicación, esto es, cuántas veces se espera que cada <u>usuario</u> ejecute ese <u>caso de uso</u> por unidad de tiempo. Si el <u>caso de uso</u> no está asociado a la aplicación que utilizan los <u>usuarios</u>, si no que afecta a todo el <u>sistema</u>, entonces hará referencia al número de veces que se ejecuta por unidad de tiempo en todo el <u>sistema</u> en conjunto.

**Gasto:** Cantidad de dinero gastada por un <u>usuario</u> para pagar un <u>servicio</u> o una <u>actividad</u> externos, y que puede tener que repartirse entre varios <u>usuarios</u> además del que ya pagó.

Gastos: ver Gasto (plural).

**Grupo:** Conjunto de <u>usuarios</u> que participan juntos en <u>actividades</u> y <u>servicios</u> y comparten gastos.

**Importancia:** Valor que aporta al proyecto un elemento del proyecto (requisito, <u>caso de uso</u>, restricción, etc.).

Importancia1-Vital: Debe cumplirse sí o sí. Si no se alcanza, el proyecto deja de tener sentido.

**Importancia2-Importante:** El cliente espera que el elemento esté presente y se sentirá francamente decepcionado si no es así. Su mención por parte del cliente puede no ser explícita por considerar obvia su <u>importancia</u> y <u>necesidad</u>.

Grp: 1 Página 8 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

**Importancia3-Quedaría bien:** El cliente no lo ha especificado, pero aporta valor medible al proyecto. El cliente quedará satisfecho por su presencia.

Necesidad: Aquello que el cliente requiere para poder alcanzar sus objetivos.

**Objetivo:** Razón de ser del proyecto; responde a la pregunta de por qué o para qué se aborda este proyecto. Todo <u>objetivo</u> debe ser <u>SMART</u>.

**Ocurrencias simultáneas:** Relativo a un requisito de información, número de instancias de la entidad que representa de las que el <u>sistema</u> debe mantener registro en un instante de tiempo.

**Pago:** Abono de una cantidad de dinero entre <u>usuarios</u> para liquidar una deuda derivada de un <u>gasto</u>.

Pagos: ver Pago (plural).

**Postcondición:** Relativo a un <u>caso de uso</u>, estado en el que queda el <u>sistema</u> tras su ejecución satisfactoria; resultado observable y de valor para el <u>actor</u> por el cual se ejecuta dicho <u>caso de uso</u>.

**Precondición:** Relativo a un <u>caso de uso</u>, conjunto de circunstancias que se tienen que cumplir previas a la ejecución de ese <u>caso de uso</u> para que se pueda llevar a cabo de forma satisfactoria.

**Prueba de aceptación:** Relativo a un <u>caso de uso</u>, acciones mínimas que debe efectuar una prueba de dicho <u>caso de uso</u> para validar que este cumple con su propósito, una vez implementado.

**Servicio:** Función o prestación desempeñada por una organización o empresa y de la que es beneficiaria uno o varios <u>usuarios</u> durante un viaje, y que genera algún <u>gasto</u>.

Servicios: ver Servicio (plural).

**Sistema:** Productos software desarrollados durante el proyecto, así como la infraestructura necesaria para soportarlos de la que es responsable la empresa desarrolladora.

**Subsistema:** Cada una de las partes en las que se divide el <u>sistema</u>, que agrupa un conjunto de funcionalidades altamente relacionadas con un <u>objetivo</u> o propósito común.

**Tiempo de vida:** Relativo a un requisito de información, duración de la información almacenada por el <u>sistema</u> sobre la entidad a la que se refiere ese requisito.

**Urgencia:** Premura con la que debe desarrollarse un elemento del proyecto, en función de su <u>importancia</u> directa para el cliente o por solo tener sentido si se realiza en etapas tempranas del desarrollo.

**Urgencia1-Inmediatamente:** El elemento del proyecto tiene que estar completado para la entrega de la versión actual y no se puede retrasar.

**Urgencia2-Hay presión:** El elemento del proyecto debería desarrollarse lo antes posible, pero no tiene que entregarse necesariamente en la versión actualmente en desarrollo para que esta se considere exitosa.

**Urgencia3-Puede esperar:** El elemento del proyecto no apremia, y puede retrasarse su desarrollo a versiones posteriores para centrarse en los elementos más urgentes sin perjuicio para el proyecto.

**Usuario:** Persona que utiliza la aplicación desarrollada en este proyecto.

Grp: 1 Página 9 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Usuarios: ver Usuario (plural).

### 1.3.2 Acrónimos

AppTravelsa: Aplicación de gestión de gastos para OldTravelsa.

PAJ: Proceso Analítico Jerárquico.

**SMART:** específico, medible, sensato, realista y limitado en el tiempo (Specific, Measurable, Accountable, Realistic and Time limited).

**TFEA:** Técnicas para Facilitar las Especificaciones de la Aplicación.

### 1.4 Organización del documento

Este documento se divide en cuatro secciones principales, e incluye dos apéndices.

En la sección **1. Descripción de la propuesta** se recoge información genérica sobre la propuesta y sobre el propio documento.

En la subsección **1.1 Datos** se recogen los datos generales de la misma.

En la subsección **1.2. Participantes en la propuesta** se listan la organización contratante y la empresa desarrolladora, así como todos los miembros involucrados en la propuesta de requisitos.

En la subsección **1.3. Glosario** se recogen los definiciones y acrónimos técnicos empleados para evitar las ambigüedades.

En la subsección **1.4 Organización del documento** se detalla cómo está organizado el documento y se resume el contenido de cada una de las secciones.

En la sección **2. Visión general** ya se entra en detalles sobre el proyecto concreto para el que se prepara esta propuesta.

En la subsección **2.1. Introducción** se describe el <u>caso de negocio</u>, describiendo el contexto del negocio que explica por qué se aborda el proyecto. Se incluye en esta parte la situación actual de la empresa, la situación que desea alcanzar y un análisis de las necesidades que hay que cubrir para poder hacer esto, así como la toma de decisión de qué alternativa de solución se seguirá.

En la subsección **2.2. Objetivos** se recoge la razón por la que se hace el proyecto en forma de objetivos específicos y medibles. Se expone el principal <u>objetivo</u> del negocio y se detallan los objetivos que debe cumplir el producto que se desarrolla.

En la subsección **2.3. Alcance de la solución** se muestra una "instantánea" de lo que el cliente obtendrá al finalizar el proyecto. Se describen los principales entregables del

Grp: 1 Página 10 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

<u>sistema</u> y el cómo se realizará su entrega y despliegue. Se incluye también un <u>diagrama</u> de contexto y se especifican los límites del <u>sistema</u>.

En la sección **3. Requisitos** se desglosan y especifican los diferentes requisitos que debe cumplir el <u>sistema</u>.

En la subsección **3.1. Requisitos de información** se recoge lo que sabemos sobre la información que manejará el <u>sistema</u> y las restricciones que debe cumplir en forma de reglas de negocio.

En la subsección **3.2. Requisitos funcionales** se divide el <u>sistema</u> en varios subsistemas para mejorar la organización interna. Esta descomposición se refleja en un <u>diagrama</u> de <u>sistema</u>. Para cada <u>subsistema</u> se detalla la funcionalidad que ofrece en conjunto y se concretan las distintas funcionalidades específicas mediante <u>casos de uso</u>.

En la subsección **3.3. Requisitos no funcionales** se recogen las restricciones que debe cumplir el producto y que no están asociadas a una funcionalidad en concreto que se deba implementar, como pueden ser la usabilidad o la eficiencia.

En la sección **4. Matrices de trazabilidad** se recogen, de forma ordenada como matrices, las dependencias que existen entre Requisitos funcionales y Objetivos, entre Requisitos de información y Requisitos Funcionales y entre <u>Casos de uso</u> y Requisitos

En el apéndice **A. Reuniones** se recoge el resultado de la reunión <u>TFEA</u> llevada a cabo previamente a la elaboración de esta propuesta para la extracción de requisitos. En concreto, se recogen las listas refinadas de objetos, operaciones, restricciones y requisitos de rendimiento, así como las miniespecificaciones de todos los elementos identificados.

En el apéndice **B. Priorización de los Requisitos** se detalla el empleo del método <u>PAJ</u> [Joachim Karlsson & Kevin Ryan, 1997] para la comparación y priorización de los requisitos funcionales del proyecto, recogidos en este documento como <u>casos de uso</u>.

Grp: 1 Página 11 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

## 2 Visión general

#### 2.1 Introducción

En esta subsección se describe el <u>caso de negocio</u>, describiendo el contexto del negocio que explica por qué se aborda el proyecto. Se incluye en esta parte la situación actual de la empresa, la situación que desea alcanzar y un análisis de las necesidades que hay que cubrir para poder hacer esto, así como la toma de decisión de qué alternativa de solución se seguirá.

#### 2.1.1 Situación actual

La empresa OldTravelsa es una agencia de viajes enfocada en organizar excursiones con personas de la tercera edad y trabaja intensivamente con el Imserso lo que les proporciona un elevado número de clientes en este tramo de edad. La empresa ha observado que las franjas de descanso, en las que no hay <u>actividades</u> programadas, se usan sistemáticamente por los excursionistas para organizarse en pequeños grupos, que salen para tomar algo o ver alguna zona o museo, que no están incluidos en el viaje pero que les resulta de interés.

Como consecuencia de esta situación la empresa identifica que se generan algunas malas dinámicas de grupo, llegándose incluso a discusiones, debido al reparto de los gastos generados en dichas actividades. Estas situaciones generan un mal ambiente en el que se ven involucradas incluso personas que no tienen un papel directo en la situación y, como resultado, las evaluaciones de satisfacción disminuyen globalmente.

#### 2.1.2 Situación deseada

OldTravelsa quiere evitar los conflictos resultado de una mala gestión de los <u>pagos</u> y cobros generados en las <u>actividades</u> complementarias, proporcionando una experiencia satisfactoria a los <u>usuarios</u>.

Además, quiere poder recomendar o desaconsejar empresas de <u>servicios</u> (bares, taxis, tiendas de regalos...) que proporcionen sistemáticamente una buena atención o que generan problemas. Las recomendaciones deberían basarse en la experiencia de otros excursionistas pues esta tiene mayor relevancia que las opiniones genéricas que se podrían encontrar en Internet.

A la empresa de viajes también le gustaría facilitar la comunicación entre y con los <u>usuarios</u>, lo que permitiría publicitar otros viajes, <u>servicios</u>..., y, en general, mejorar la experiencia de los <u>usuarios</u>.

Se pretende que los excursionistas gocen de una buena experiencia aportando buenas valoraciones a la empresa de viajes, ganándose esta una buena imagen y beneficiándose de la misma para obtener mayores ingresos.

Grp: 1 Página 12 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

#### 2.1.3 Análisis de las necesidades

La gestión de los gastos se convierte en la necesidad más evidente y prioritaria. Para dar soporte a esto podemos considerar varias alternativas:

- Designar un contable para cada grupo. Este llevará cuenta de los gastos de cada miembro del grupo y se encargará de la distribución de estos.
- Facilitar una libreta y un bolígrafo a cada grupo, y que ellos gestionen sus cuentas. La libreta podría tener un diseño específico para poder facilitar esta actividad.
- Crear un fondo común adelantado para gastos extra, que podría gestionar la propia empresa.
- Una aplicación móvil capaz de gestionar eficientemente el reparto de los gastos.
- Emplear un software existente para administrar los gastos.

Una segunda <u>necesidad</u> es la capacidad de poder comunicarse con los <u>usuarios</u> de OldTravelsa, así como facilitar la comunicación entre ellos. Las alternativas para abordar esta <u>necesidad</u> son:

- Emplear una aplicación de mensajería existente.
- Reparto de buscas entre los miembros grupo para avisarles de mensajes urgentes.
- Crear un software que ofrezca un sistema de comunicaciones.
- Los empleados de OldTravelsa encargados de cada viaje notificarán de los avisos a los excursionistas.

Una última <u>necesidad</u> es la posibilidad de recomendar o desaconsejar <u>actividades</u> complementarias. Alternativas:

- Contratar un equipo de críticos expertos que valoren las <u>actividades</u> ofertadas para, en concreto, un público de avanzada edad.
- Elaborar una lista en base a opiniones de Internet.
- Crear encuestas que permitan valorar los servicios recibidos al finalizar el viaje.
- Crear un software con capacidad de recopilación de valoraciones por parte de los usuarios, para posteriormente realizar un análisis en base a las mismas. Además, esa aplicación permitirá mostrar las recomendaciones a futuros usuarios.

Teniendo en cuenta las diversas alternativas que hemos considerado para sus respectivas necesidades, se puede observar una alternativa común que podría dar solución a todas las necesidades mencionadas simultáneamente. Creando una aplicación móvil específica para OldTravelsa podríamos administrar los gatos y pagos de las actividades complementarias; disponer de un sistema de mensajería que permita la notificación de avisos por parte de la empresa, así como la intercomunicación grupal, y la generación y análisis de reseñas para dar recomendaciones de servicios y actividades a través de la propia aplicación.

Grp: 1 Página 13 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

# 2.2 Objetivos

En esta subsección se recoge la razón por la que se hace el proyecto en forma de objetivos <u>SMART</u>. Se expone el principal <u>objetivo</u> del negocio y se detallan los objetivos que debe cumplir el producto que se desarrolla.

### 2.2.1 Objetivos del negocio

El <u>objetivo</u> principal de OldTravelsa es el de mejorar la experiencia de sus clientes en las excursiones. Se buscará reducir las disputas ocasionadas por el reparto de <u>gastos</u>.

# 2.2.2 Objetivos del producto

OBJ-0001	Gestión de gastos
Versión	1.0 (14/12/2023)
Autores	<ul> <li>Adrián Eitor Morrazo</li> <li>Carolina Alba García</li> <li>Guillermo Arcos Salgado</li> <li>Pedro Vidal Villalba</li> </ul>
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez
Descripción	El sistema deberá <i>permitir llevar cuenta de los gastos</i> de los excursionistas de forma transparente y equitativa, y del reparto de los mismos.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno
OBJ-0002	Comunicación y avisos
Versión	1.0 (14/12/2023 )

**Grp:** 1 Página 14 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024		
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx		

Autores	Adrián Eitor Morrazo
	Carolina Alba García
	• Guillermo Arcos Salgado
	Pedro Vidal Villalba
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez
Descripción	El sistema deberá permitir el intercambio de mensajes entre usuarios así como
	el envío de avisos y notificaciones por parte de OldTravelsa.
Subobjetivos	Ninguno
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
	No.
Comentarios	Ninguno
OBJ-0003	Recomendación de actividades y servicios
OBJ-0003	Recomendación de <u>actividades</u> y <u>servicios</u>
OBJ-0003 Versión	Recomendación de <u>actividades</u> y <u>servicios</u> 1.0 ( 14/12/2023 )
Versión	1.0 ( 14/12/2023 )
Versión	1.0 ( 14/12/2023 )  • <u>Adrián Eitor Morrazo</u>
Versión	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García
Versión	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado
Versión	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado
Versión Autores	1.0 ( 14/12/2023 )      • Adrián Eitor Morrazo     • Carolina Alba García     • Guillermo Arcos Salgado     • Pedro Vidal Villalba
Versión Autores Fuentes	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez
Versión Autores	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los usuarios recomendaciones de actividades y
Versión Autores Fuentes	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez
Versión Autores Fuentes	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los <u>usuarios</u> recomendaciones de <u>actividades</u> y <u>servicios</u> que sistemáticamente proporcionen buena atención a los clientes.
Versión Autores Fuentes	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los <u>usuarios</u> recomendaciones de <u>actividades</u> y <u>servicios</u> que sistemáticamente proporcionen buena atención a los clientes. Además, deberá poder desaconsejar aquellas que suelan generar problemas.
Versión Autores Fuentes Descripción	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los <u>usuarios</u> recomendaciones de <u>actividades</u> y <u>servicios</u> que sistemáticamente proporcionen buena atención a los clientes.
Versión Autores Fuentes Descripción	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los <u>usuarios</u> recomendaciones de <u>actividades</u> y <u>servicios</u> que sistemáticamente proporcionen buena atención a los clientes. Además, deberá poder desaconsejar aquellas que suelan generar problemas.  • [OBJ-0004] Valoración de las actividades y servicios: El sistema
Versión Autores Fuentes Descripción	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los <u>usuarios</u> recomendaciones de <u>actividades</u> y <u>servicios</u> que sistemáticamente proporcionen buena atención a los clientes. Además, deberá poder desaconsejar aquellas que suelan generar problemas.  • [OBJ-0004] Valoración de las actividades y servicios: El sistema deberá permitir a los <u>usuarios</u> valorar aquellas <u>actividades</u> a las que
Versión Autores Fuentes Descripción Subobjetivos	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los usuarios recomendaciones de actividades y servicios que sistemáticamente proporcionen buena atención a los clientes. Además, deberá poder desaconsejar aquellas que suelan generar problemas.  • [OBJ-0004] Valoración de las actividades y servicios: El sistema deberá permitir a los usuarios valorar aquellas actividades a las que hayan acudido y aquellos servicios que hayan recibido.
Versión Autores Fuentes Descripción	1.0 ( 14/12/2023 )  • Adrián Eitor Morrazo • Carolina Alba García • Guillermo Arcos Salgado • Pedro Vidal Villalba  • José Manuel Cotos Yáñez  El sistema deberá ofrecer a los <u>usuarios</u> recomendaciones de <u>actividades</u> y <u>servicios</u> que sistemáticamente proporcionen buena atención a los clientes. Además, deberá poder desaconsejar aquellas que suelan generar problemas.  • [OBJ-0004] Valoración de las actividades y servicios: El sistema deberá permitir a los <u>usuarios</u> valorar aquellas <u>actividades</u> a las que

**Grp:** *1* **Página 15 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

En esta subsección se muestra una "instantánea" de lo que el cliente obtendrá al finalizar el

### 2.3 Alcance de la solución

proyecto. Se													
y despliegue sistema.	. se	incluye	tambien	un	ulagrama	ue	contexto	у	se	especifican	108	iiiiiles	ue
olotorna.													
7													

Figura 1: Diagrama de contexto

#### 2.3.1 Límites del sistema

Como se muestra en la Figura 1, la empresa contratante OldTravelsa dispone ya de una base de datos en la que se almacena, entre otras cosas, la información relevante de sus clientes. Esta base de datos, que ya se encuentra operando, queda entonces fuera de los límites del sistema, y su mantenimiento seguirá siendo responsabilidad de OldTravelsa; a pesar de esto, el sistema necesita accesos a esta base de datos para poder comprobar que los usuarios sean efectivamente clientes de la empresa de viajes.

**Grp:** *1* **Página 16 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

También se excluye del <u>sistema</u> cualquier entidad bancaria que permita el manejo del dinero real de los <u>usuarios</u>. Se entiende por entidad bancaria, en este contexto, a cualquier organismo o aplicación que permita a los <u>usuarios</u> almacenar y transferir dinero, como un banco o una aplicación como PayPal o similares. Por tanto, no es responsabilidad del <u>sistema</u> manejar el dinero de los <u>usuarios</u> directamente.

Sin embargo, si las condiciones de desarrollo del proyecto lo permiten, para mayor comodidad de los <u>usuarios</u>, sí se incluirá como funcionalidad adicional la opción de realizar <u>pagos</u> directamente desde la aplicación a través de las entidades bancarias registradas previamente por los <u>usuarios</u>. De cualquier manera, el <u>sistema</u> solamente servirá de intermediario con estas entidades bancarias y en ningún caso será responsable de manejar el dinero directamente.

Se incluyen dentro del <u>sistema</u> una aplicación para dispositivos móviles, que será el producto final con el que interactúen los <u>usuarios</u> e implementará la gran mayoría de las funcionalidades del proyecto, así como un servidor dedicado al análisis de datos y transacciones generados por los <u>usuarios</u>, y que quedará a cargo de la empresa contratante. Además, el <u>sistema</u> también se hará responsable de almacenar toda la información generada por sí mismo, tanto por los <u>usuarios</u> a través de la aplicación como por el servidor de OldTravelsa. Los detalles de cómo se almacenará toda esta información (con una base de datos centralizada gestionada por OldTravelsa nueva o incluida en la ya existente, almacenándolos de forma distribuida en una red *peer to peer* formada por los dispositivos de los <u>usuarios</u> finales, etc.) se dejan para fases posteriores del desarrollo.

### 2.3.2 Lista de entregables

- Aplicación móvil: se subirá al App Store y a Play Store para que cualquier persona pueda descargarla. Para utilizarla, sin embargo, el <u>usuario</u> deberá estar registrado como cliente de la empresa OldTravelsa. Desde la aplicación se podrán crear grupos, añadir <u>gastos</u>, gestionarlos, enviar mensajes entre <u>usuarios</u>, recibir notificaciones por parte de la empresa, consultar y añadir valoraciones de <u>servicios</u>, etc.
- Documentación: se proporcionará un manual de <u>usuario</u> tanto de la aplicación móvil como del servidor. El primero estará pensado y adaptado para un <u>usuario</u> de avanzada edad, por lo que tendrá una guía de manejo lo más simple e intuitiva posible para las funcionalidades más importantes. Por su parte, el manual del servidor será más técnico y detallado, orientado a que lo utilice un administrador de sistemas.
- Servidor: se desarrollará un programa servidor para el análisis de los datos y transacciones generados por la aplicación, así como para permitir a la empresa contratante el envío de avisos o publicidad a los <u>usuarios</u>. La empresa de software desarrolladora será la encargada de realizar el despliegue y configuración de este servidor en una o varias máquinas dispuestas para ello, propiedad del cliente OldTravelsa.

Grp: 1 Página 17 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

# 3 Requisitos

En esta sección se desglosan y especifican los diferentes requisitos que debe cumplir el <u>sistema</u>.

# 3.1 Requisitos de información

En esta subsección se recoge lo que sabemos sobre la información que manejará el <u>sistema</u> y las restricciones que debe cumplir en forma de reglas de negocio. Se parte, para ello, de los objetos que se identificaron en la reunión <u>TFEA</u> que se adjunta en el anexo A.

IRQ-0001	Mensajes entre <u>usuarios</u>	
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	Pedro Vidal Villalba	
Fuentes	• <u>Raquel Dosil</u>	
Dependencias	[OBJ-0002] Comunicación y av	i <u>sos</u>
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a <i>los mensajes</i> que se envíen entre los <u>usuarios</u> . En concreto:	
Datos específicos	<ul> <li><u>Usuario</u> emisor</li> <li><u>Usuario</u> receptor</li> <li>Fecha y hora de envío</li> <li>Contenido del mensaje</li> </ul>	
Tiempo de vida	Medio	Máximo
	2 año(s)	2 año(s)
Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo
	50000	100000
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	

**Grp:** 1 Página 18 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

<b>=</b>	l.	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	
IRQ-0002	Avisos	
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	Pedro Vidal Villalba	
Fuentes	• Raquel Dosil	
Dependencias	[OBJ-0002] Comunicación y avisos	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los avisos que envíe la empresa OldTravelsa a sus <u>usuarios</u> a través de la aplicación. En concreto:	
Datos específicos	<ul> <li>Título: breve descripción del aviso</li> <li>Contenido: detalles del aviso</li> <li>Lista de difusión: <u>usuarios</u> a los que va dirigida</li> </ul>	
Tiempo de vida		
	2 semana(s)	1 mes(es)
Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo
	5	100
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	
IRQ-0003	<u>Servicios</u>	

**Grp:** *1* **Página 19 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Versión	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	Pedro Vidal Villalba	
Fuentes	• Raquel Dosil	
Dependencias	[OBJ-0004] Valoración de las activ	vidades y servicios
	[OBJ-0003] Recomendación de ac	ctividades y servicios
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los <u>servicios</u> , <u>actividades</u> o locales que generan <u>gastos</u> o son de interés para los excursionistas. En concreto:	
Datos específicos	<ul> <li>Nombre: nombre del <u>servicio</u>, local o <u>actividad</u>.</li> <li>Ubicación: ciudad y dirección en la que se encuentra o tiene lugar el <u>servicio</u> o <u>actividad</u>.</li> <li>Categoría: tipo de <u>servicio</u> o <u>actividad</u>.</li> <li>Descripción: explicación del <u>servicio</u> o <u>actividad</u> ofrecida.</li> </ul>	
Tiempo de vida	Medio	Máximo
	5 año(s)	10 año(s)
Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo
	5000	10000
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	media	
Comentarios	Ninguno	
IRQ-0004	Reseñas de <u>servicios</u>	
Versión	1.0 ( 17/12/2023 )	

Grp: 1 Página 20 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Autores	<ul> <li>Adrián Eitor Morrazo</li> </ul>	
Fuentes	• Raquel Dosil	
Dependencias	• [OBJ-0003] Recomendación de	actividades y servicios
	• [OBJ-0004] Valoración de las a	ctividades y servicios
Decembration	El sistema deberá almasonar la	
Descripción	sobre los <u>servicios</u> . En concreto:	información correspondiente a las reseñas
	Sobre los <u>servicios</u> . En concreto.	
Datos		
específicos	• ID <u>usuario</u> que realiza la	reseña
	<ul> <li>ID del <u>servicio</u> reseñado</li> </ul>	
	<ul> <li>Fecha y hora de la reseña</li> </ul>	a
	<ul> <li>Valoración numérica</li> </ul>	
	<ul> <li>Comentarios y descripció</li> </ul>	n detallada
Tiempo de	Medio	Máximo
vida		
	1 año(s)	2 año(s)
Ocurrencias	Medio	Máximo
simultáneas	10000	100000
	10000	100000
Importancia	vital	1
ролашон		
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	
Comentarios	Ningurio	
IRQ-0005	Métodos de <u>pago</u>	
Versión	1.0 ( 17/12/2023 )	
Autores	Adrián Eitor Morrazo	
	I .	

Grp: 1 Página 21 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Fuentes	• Raquel Dosil	
Dependencias	[OBJ-0001] Gestión de gastos	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a <i>los métodos de</i> pago. En concreto:	
Datos específicos	<ul> <li>ID <u>usuario</u> asociado</li> <li>Tipo de método de <u>pago</u> ( cuenta de banco, monedero virtual, PayPal)</li> <li>Datos método de <u>pago</u> ( número de cuenta bancaria, número de tarjeta)</li> <li>Fecha de vencimiento del método de <u>pago</u>.</li> </ul>	
Tiempo de vida	Medio	Máximo
	1 año(s)	3 año(s)
Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo
	50000	100000
Importancia	importante	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	
IRQ-0006	Gasto	
Versión	1.0 ( 16/12/2023 )	
Autores	Guillermo Arcos Salgado	
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez	
Dependencias	[OBJ-0001] Gestión de gastos	

**Grp:** *1* **Página 22 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a <i>los gastos de cada <u>usuario</u> de la aplicación.</i> En concreto:	
Datos	Cantidad: valor en euros del gasto	
específicos	Fecha: se guardará la fecha de la	_
	Concepto: breve descripción de la	
	<ul> <li>Asociados: en caso de haberlos, </li> </ul>	usuarios relacionados con el gasto
Tiempo de vida	Medio	Máximo
Viua	3 mes(es)	1 año(s)
Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo
	70000	100000
Importancia	vital	1
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	
IRQ-0007	Pago de una deuda	
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	● <u>Guillermo Arcos Salgado</u>	
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez	
Dependencias	[OBJ-0001] Gestión de gastos	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a <i>el <u>pago</u> de las deudas del <u>usuario</u> de la aplicación.</i> En concreto:	
Datos	● Fecha: momento en el que se efectúa el <u>pago</u> de la deuda	
específicos	Asociados: <u>usuarios</u> relacionados con la deuda (por ejemplo,	
	aquellos que exigen el cobro, o con los que la comparten)  • Causa: breve descripción del origen de la deuda	
	• Causa, preve descripcion del orige	en de la dedda

**Grp:** *1* **Página 23 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	Candida I ala	danda
	Cantidad: valor en euros de la deuda	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	1 mes(es)	2 mes(es)
Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo
	70000	100000
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	
IRQ-0008	<u>Usuario</u>	
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	Carolina Alba García	
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a los datos personales de cada individuo que utilice la aplicación. En concreto:	
Datos específicos	<ul> <li>Nombre: nombre y dos apellidos del <u>usuario</u></li> <li>DNI: número del documento nacional de identidad del <u>usuario</u></li> <li>Fecha de nacimiento: se almacenará el día en que nació el <u>usuario</u></li> <li>Sexo: se indicará el género del <u>usuario</u> (hombre o mujer).</li> <li>Número de teléfono personal: número de teléfono (móvil o fijo) del <u>usuario</u></li> <li>Número de teléfono contacto: número de teléfono (móvil o fijo) de algún familiar/amigo cercano. Se utilizará para casos de emergencia.</li> <li>Correo electrónico: se guardará el email del <u>usuario</u></li> </ul>	

**Grp:** *1* **Página 24 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	Dirección: domicilio del <u>usuario</u>	
Tiempo de	Medio	Máximo
vida	2 año(s)	4 año(s)
-		
Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo
	50000	100000
Importancia	vital	
Urgencia	inmediatamente	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Ninguno	
IRQ-0009	<u>Grupo</u>	
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	Carolina Alba García	
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez	
Dependencias	Ninguno	
Descripción	El sistema deberá almacenar la información correspondiente a las asociaciones existentes entre <u>usuarios</u> para gestionar <u>gastos</u> . En concreto:	
Datos	Nombre: nombre identificativo ( y por tanto único) de la asociación de	
específicos	usuarios ● Fecha de creación: se almacenará la fecha en que se creó el grupo	
	<ul> <li>Participantes: conjunto de <u>usuarios</u> pertenecientes al <u>grupo</u></li> <li>Balance: estado en el que se encuentra el <u>grupo</u></li> </ul>	
Tiomne de	Modio	Máximo
Tiempo de vida	Medio	IVIAXIIIU
	1 año(s)	2 año(s)

**Grp:** *1* **Página 25 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Ocurrencias simultáneas	Medio	Máximo	
	10000	50000	
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ninguno		

# 3.1.1 Restricciones de la información

CRQ-0001	Mensajes cifrados
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	Pedro Vidal Villalba
Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Dependencias	[IRQ-0001] Mensajes entre usuarios
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: Los mensajes que se envíen entre <u>usuarios</u> a través de la aplicación deberán almacenarse cifrados de extremo a extremo para que solo los <u>usuarios</u> que participen en la conversación puedan leer su contenido.
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Grp: 1 Página 26 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

CRQ-0002	Mensajes de texto y multimedia
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	Pedro Vidal Villalba
Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Dependencias	[IRQ-0001] Mensajes entre usuarios
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: Se podrán enviar tanto mensajes de texto como fotografías, audio y vídeo entre los <u>usuarios</u> que utilicen la funcionalidad de mensajería de la aplicación.
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno
CRQ-0003	Estado de una deuda
Versión	1.0 ( 19/12/2023 )
Autores	Guillermo Arcos Salgado
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez
Dependencias	• [IRQ-0007] Pago de una deuda
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: la deuda puede estar aceptada o no, y puede estar pagada o no. En el caso de no estar aceptada, podría estar pendiente de revisión o ya revisada con su correspondiente veredicto.
Importancia	importante

**Grp:** *1* **Página 27 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno
CRQ-0004	Balance de un grupo
Versión	1.0 ( 19/12/2023 )
Autores	Carolina Alba García
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez
Dependencias	• [IRQ-0009] Grupo
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: el balance de un grupo puede estar equilibrado o puede estar pendiente de equilibrar.
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno
CRQ-0005	Identificadores únicos
Versión	1.0 ( 21/12/2023 )
Autores	● <u>Pedro Vidal Villalba</u>
Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Dependencias	• [IRQ-0003] Servicios

**Grp:** *1* **Página 28 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

	• [IRQ-0006] Gasto
	• [IRQ-0007] Pago de una deuda
	• [IRQ-0002] Avisos
	• [IRQ-0004] Reseñas de servicios
	• [IRQ-0008] Usuario
	• [IRQ-0001] Mensajes entre usuarios
	• [IRQ-0009] Grupo
	• [IRQ-0005] Métodos de pago
Descripción	La información almacenada por el sistema deberá satisfacer la siguiente restricción: Todos las entidades complejas almacenadas por el sistema deben poder distinguirse de todas las demás de su tipo, por lo que deberán disponer de uno o varios campos de datos que en conjunto no se puedan repetir entre entidades distintas, a modo de clave primaria.
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

**Grp:** 1 **Página 29 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

### 3.2 Requisitos funcionales

En esta subsección se divide el <u>sistema</u> en varios subsistemas para mejorar la organización interna. Esta descomposición se refleja en un <u>diagrama</u> de <u>sistema</u>. Para cada <u>subsistema</u> se detalla la funcionalidad que ofrece en conjunto y se concretan las distintas funcionalidades específicas mediante <u>casos de uso</u>. Se recogen también los actores que interactúan con el <u>sistema</u> en estos <u>casos de uso</u>. Se parte para la identificación de los requisitos funcionales de la lista de operaciones obtenidas en la reunión <u>TFEA</u> del anexo A.

### 3.2.1 Actores

ACT-0001	<u>Usuario</u>
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	● <u>Pedro Vidal Villalba</u>
Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Descripción	Este actor representa a los <u>usuarios</u> finales de la aplicación, los excursionistas de avanzada edad que se benefician de ella para comunicarse y repartir <u>gastos</u> .
Comentarios	Ninguno
ACT-0002	OldTravelsa
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	Pedro Vidal Villalba
Fuentes	◆ <u>José A. Taboada</u>
Descripción	Este actor representa a la empresa de viajes OldTravelsa en su papel como emisora de notificaciones, avisos y publicidad a través de la aplicación.
Comentarios	Ninguno

**Grp:** 1 **Página 30 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

# 3.2.2 Diagrama del sistema

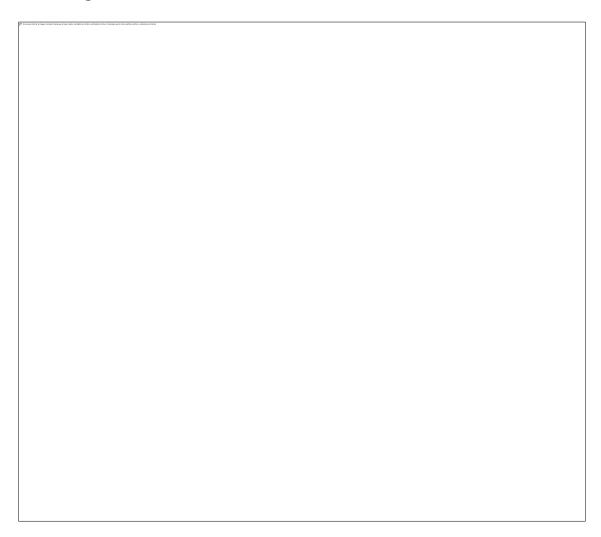


Figura 2: Diagrama del sistema

# 3.2.2.1 Subsistema de gestión de gastos

FRQ-0004	Subsistema de gestión de gastos
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	Carolina Alba García
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez
Dependencias	[OBJ-0001] Gestión de gastos

Grp: 1 Página 31 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Descripción	El sistema deberá manejar operaciones relacionadas con la gestión eficiente de gastos en la aplicación. Estas operaciones irán desde imputar un gasto hasta gestionar el pago del mismo.
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno
F	

Figura 3: Diagrama de Casos de uso del Subsistema de gestión de gastos

### 3.2.2.1.1 Casos de uso

UC-0012	Registrar gasto
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	Carolina Alba García
Fuentes	José Manuel Cotos Yañez
Dependencias	<ul> <li>[IRQ-0008] Usuario</li> <li>[OBJ-0001] Gestión de gastos</li> <li>[IRQ-0007] Pago de una deuda</li> </ul>

Grp: 1 Página 32 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024	
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx		

	• [FRQ-0004] Subsistema de gestión de gastos		
	• [IRQ-0006] Gasto		
	• [IRQ-0009] Grupo		
	- [IKG-0003] Grupo		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el <u>usuario</u> hace click en la pestaña de "Añadir gasto"		
Precondición	Habei	r iniciado la sesión correctamente	
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la pestaña de "Añadir gasto"	
	2	El sistema abre el menú de la imputación de gastos	
	3	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> añade la cantidad de dinero que conforma el <u>gasto</u> . No se deja poner una cantidad mayor que 500 euros.	
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> redacta una breve descripción que determine inequivocamente el <u>gasto</u> , contextualizandolo	
	5	Si la fecha de ocurrencia del gasto es diferente a la actual, el actor Usuario (ACT-0001) añade la fecha	
	6 El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> hace click en "Añadir asociad		
	7	El sistema filtra y muestra la búsqeda por el nombre del implicado	
	8	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> escoge la persona implicada en el <u>gasto</u>	
	9	El sistema añade al <u>usuario</u> como asociado del <u>gasto</u>	
	10	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> confirma el registro del nuevo gasto	
	11	El sistema registra el gasto	
	12	El sistema notificará a los <u>usuarios</u> asociados del <u>gasto</u>	
Postcondición	El <u>gasto</u> queda registrado y los <u>usuarios</u> implicados en el <u>gasto</u> son notificados		
Excepciones	Paso	Acción	

Grp: 1 Página 33 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

	3	Si el <u>Usuario</u> quiere añadir un justificante del <u>gasto</u> que quiere imputar, se realiza el caso de uso <u>Adjuntar comprobante de pago (UC-0016)</u> , a continuación este caso de uso <i>continúa</i>	
	6	Si hace click en "Imputar a grupo", el sistema añade a todos los miembros del grupo como asociados del gasto, a continuación este caso de uso continúa	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	500 milisegundo(s)	
	7	50 milisegundo(s)	
	9	50 milisegundo(s)	
	11	50 milisegundo(s)	
Frecuencia esperada	5 veces por día(s)		
Importancia	vital		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Prueba de aceptación: se debe comprobar que se puede crear un gasto nuevo con todos sus atributos y que se puede adjuntar un comprobante de pago.		
UC-0014	Editar gasto		
Versión	1.0 ( 1	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	Carolina Alba García		
Fuentes	José Manuel Cotos Yañez		
Dependencias	[OBJ-0001] Gestión de gastos		
	• [IRQ-0006] Gasto		

Grp: 1 Página 34 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

	• [FRQ-0004] Subsistema de gestión de gastos				
	• [IRC	• [IRQ-0009] Grupo			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el <u>usuario</u> haga click en la pestaña de "Editar gastos" dentro del menú de ususario				
Precondición	<ul> <li>- Haber iniciado sesión correctamente</li> <li>- El <u>usuario</u> ha registrado al menos un <u>gasto</u></li> </ul>				
Secuencia normal	Paso	Acción			
	1	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la pestaña "Tú información"			
	2	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la pestaña "Mis gastos"			
	3	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la pestaña "Editar gastos"			
	4	El sistema filtra y muestra aquellos <u>gastos</u> que hayan sido registrados por el propio <u>usuario</u>			
	5	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> selecciona el <u>gasto</u> a modificar			
	6	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> cambia aquellos datos que considere necesarios. No puede superar la cantidad de 500 euros.			
	7	El actor Usuario (ACT-0001) confirma las modificaciones			
	8	El sistema guarda los cambios			
	9	El sistema notificará a los asociados del gasto			
Postcondición	El gasto queda y los usuarios asociados del gasto son notificados de las modificaciones correspondientes				
Excepciones	Paso	Acción			
	6	Si el <u>Usuario</u> quiere adjuntar un justificante del <u>gasto</u> que está editando, se realiza el caso de uso <u>Adjuntar comprobante de pago (UC-0016)</u> , a continuación este caso de uso <i>continúa</i>			
Rendimiento	Paso Tiempo máximo				
	4	50 milisegundo(s)			

Grp: 1 Página 35 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

	8	50 milisegundo(s)	
Frecuencia esperada	5 veces por semana(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Prueba de aceptación: se debe comprobar que se puede modificar un gasto previamente creado y que se notifica a los usuarios involucrados. Después de la modificación, deben poderse ver los cambios realizados sobre dicho gasto.		
UC-0015	Registrar pago		
Versión	1.0 ( 1	8/12/2023 )	
Autores		<u>Carolina Alba García</u>	
Fuentes		José Manuel Cotos Yañez	
Dependencias	• [IRC	Q-0005] Métodos de pago	
	• [OB	J-0001] Gestión de gastos	
	• [CR	Q-0003] Estado de una deuda	
	• [UC	-0016] Adjuntar comprobante de pago	
	• [IRC	Q-0007] Pago de una deuda	
	• [FR	Q-0004] Subsistema de gestión de gastos	
	• [IRC	Q-0009] Grupo	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso d uso cuando el <u>usuario</u> hace click en "Registrar pago"		
Precondición	<ul> <li>Haber iniciado sesión correctamente</li> <li>El <u>usuario</u> posee deudas aceptadas</li> </ul>		

Grp: 1 Página 36 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	_	
Secuencia	Paso	Acción
normal		
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> hace click en la pestaña "Registrar pago"
	2	El sistema filtra y muestra aquellos <u>gastos</u> que hayan sido aceptados y no estén pagados en los que el <u>usuario</u> figure como asociado
	3	El actor_Usuario (ACT-0001)_selecciona la deuda que quiere marcar como pagada
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> confirma el abono del <u>pago</u>
	5	El sistema modifica el estado del pago a "pagado"
	6	El sistema notificará a los beneficiarios del pago
Postcondición	El gasto queda registrado y los usuarios beneficiarios del pago serán notificados	
Excepciones	Paso	Acción
	3	Si el <u>Usuario</u> quiere adjuntar un justificante de <u>pago</u> , se realiza el caso de uso <u>Adjuntar comprobante de pago (UC-0016)</u> , a continuación este caso de uso <i>continúa</i>
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	50 milisegundo(s)
	5	50 milisegundo(s)
Frecuencia esperada	5 veces por día(s)	
Importancia	vital	
Urgencia	inmed	liatamente
Estado	validado	
Estabilidad	alta	

Grp: 1 Página 37 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Comentarios	Prueba de aceptación: con un <u>usuario</u> con sesión iniciada y deudas aceptadas, debe comprobarse que se puede aceptar un <u>gasto</u> pendiente, que se notifica a los implicados y que queda marcado como "pagado".			
UC-0019	Realiz	zar <u>pago</u>		
Versión	1.0 ( 1	9/12/2023 )		
Autores		Carolina Alba García		
Fuentes		José Manuel Cotos Yañez		
Dependencias	• [CR	Q-0003] Estado de una deuda		
	• [IR	Q-0005] Métodos de pago		
	• [IR	Q-0007] Pago de una deuda		
	• [OB	• [OBJ-0001] Gestión de gastos		
	• [UC	2-0016] Adjuntar comprobante de pago		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el <u>usuario</u> hace click en "Realizar pago"			
Precondición		er iniciado sesión correctamente		
	<ul> <li>El <u>usuario</u> posee deudas aceptadas</li> <li>El <u>usuario</u> tiene un método de <u>pago</u> registrado</li> </ul>			
Secuencia normal	Paso	Acción		
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> hace click en la pestaña "Realizar pago"		
	2	El sistema filtra y muestra aquellos <u>pagos</u> (que hayan sido aceptados y no estén pagados) en los que el <u>usuario</u> figure como asociado		
	3	El actor Usuario (ACT-0001) selecciona la deuda que quiere pagadar		
	4	El sistema <i>muestra al <u>usuario</u> sus métodos de <u>pago</u> asociados</i>		
	5	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> selecciona el método de <u>pago</u> que desea utilizar		

**Grp:** *1* **Página 38 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	6	El sistema dirige al <u>usuario</u> a la ventana de <u>pago</u> para que abone la cantidad de la deuda	
	7	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> confirma el abono del <u>pago</u>	
	8	El sistema modifica el estado del pago a "pagado"	
	9	El sistema notificará a los beneficiarios del pago	
Postcondición	El dinero se transfiere entre los <u>usuarios</u> y los <u>usuarios</u> beneficiarios del <u>pago</u> serán notificados		
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si Si no posee ningún metodo de <u>pago</u> asociado, el sistema cancela la transacción e informa al <u>usuario</u> de que debe añadir antes un método de pagp válido a su perfil, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
	6	Si el <u>Usuario</u> quiere adjuntar un justificante de <u>pago</u> , se realiza el caso de uso <u>Adjuntar comprobante de pago (UC-0016)</u> , a continuación este caso de uso <i>continúa</i>	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	50 milisegundo(s)	
	6	10 segundo(s)	
	8	50 milisegundo(s)	
Frecuencia esperada	5 veces por día(s)		
Importancia	impor	tante	
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Prueba de aceptación: se debe comprobar que se puede hacer un pago desde la aplicación con una cuenta con métodos de pago asociados para		

**Grp:** *1* **Página 39 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	pagar una deuda pendiente, que el dinero se transfiere correctamente y que la deuda queda marcada como pagada.			
	la doc	naa qaaaa maraaaa oomo pagaaa.		
UC-0016	Adiur	ntar comprobante de <u>pago</u>		
	,	<u> </u>		
Versión	1.0 ( 1	18/12/2023 )		
Autores		<u>Carolina Alba García</u>		
Fuentes		José Manuel Cotos Yañez		
Dependencias	• [IRC	Q-0006] Gasto		
	• [IR	Q-0007] Pago de una deuda		
	• [IR	Q-0005] Métodos de pago		
	• [OB	3J-0001] Gestión de gastos		
	[CRQ-0003] Estado de una deuda			
	• [IRQ-0008] Usuario			
	• [ <u>FR</u>	• [FRQ-0004] Subsistema de gestión de gastos		
	• [IRQ-0009] Grupo			
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0012] Registrar gasto, [UC-0014] Editar gasto, [UC-0015] Registrar pago, [UC-0019] Realizar pago			
Precondición	Haber iniciado sesión correctamente			
Secuencia normal	Paso	Acción		
	1	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la opción "Subir fotografía"		
	2	El sistema abre la galería de fotografías del móvíl		
	3	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> selecciona la fotografíaque desea utilizar como justificante de <u>pago</u>		
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> redacta un breve comentario que apoye al justificante		

Grp: 1 Página 40 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	5	El actor Usuario (ACT-0001) confirma la subida del comprobante de
		<u>pago</u>
	6	El sistema añade el comprobante a la transacción que lo haya invocado
Postcondición	Se ad	junta el comprobante a la operación que lo invocó
Excepciones	Paso Acción	
	1	Si hace click en "Subir documento", el sistema abre el gestor de documentos, a continuación este caso de uso continúa
	3	Si hace click en "Subir documento", el actor Usuario (ACT-0001) selecciona el documento que desea utilizar como justificante de pago, a continuación este caso de uso continúa
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	5 milisegundo(s)
	6	2 segundo(s)
Frecuencia esperada	5 veces por día(s)	
Importancia	quedaría bien	
Urgencia	puede	e esperar
Estado	valida	do
Estabilidad	alta	
Comentarios	Prueba de aceptación: se debe comprobar que el <u>usuario</u> puede adjuntar correctamente una imagen/documento al nuevo <u>gasto/pago</u> .  Extiende a "Registrar pago". Puntos de extensión: (Paso 3) si el <u>usuario</u> quiere adjuntar un justificante de <u>pago</u> Extiende a "Ralizar pago". Puntos de extensión: (Paso 6) si el <u>usuario</u> quiere adjuntar un justificante de <u>pago</u> Extiende a "Registrar gasto". Puntos de extensión: (Paso 3) si el <u>usuario</u> quiere adjuntar un justificante del <u>gasto</u> que está imputando  Extiende a "Editar gasto". Puntos de extensión: (Paso 6) si el <u>usuario</u> quiere adjuntar un justificante del <u>gasto</u> que está imputando	

Grp: 1 Página 41 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

UC-0017	Denu	nciar <u>gasto</u> como falso
Versión	1.0 ( 1	18/12/2023 )
Autores		Carolina Alba García
Fuentes		José Manuel Cotos Yañez
Dependencias	• [FR	Q-0004] Subsistema de gestión de gastos
	• [UC	C-0012] Registrar gasto
	• [OB	BJ-0001] Gestión de gastos
	• [UC	C-0011] Resolver incidencias
	• [IR	Q-0006] Gasto
	• [CR	Q-0003] Estado de una deuda
	• [IRC	Q-0008] Usuario
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el <u>usuario</u> hace click en la opción de "Denunciar pago" dentro del menú de <u>usuario</u>	
Precondición	- Hab	er iniciado sesión correctamente
	- El <u>us</u>	suario posee <u>pagos</u> pendientes de aprobación
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la pestaña "Tú información"
	2	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la pestaña "Mis pagos"
	3	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> hace click en la pestaña "Denunciar pago"
	4	El sistema filtra y muestra aquellos <u>pagos</u> (que no hayan sido aceptados) en los que el <u>usuario</u> figure como asociado
	5	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> selecciona el <u>pago</u> que quiere denunciar
	6	Se realiza el caso de uso Resolver incidencias (UC-0011)
	7	Se realiza el caso de uso Enviar aviso (UC-0009)

**Grp:** *1* **Página 42 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Postcondición	Los <u>usuarios</u> implicados en el <u>pago</u> serán notificados.	
Excepciones	Paso Acción	
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	4	50 milisegundo(s)
Frecuencia esperada	1 veces por mes(es)	
Importancia	quedaría bien	
Urgencia	puede esperar	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	
Comentarios	Prueba de aceptación: se debe comprobar que la incidencia se envía correctamente a los administradiores, quienes emiten el correspondiente aviso.	

# 3.2.2.2 Subsistema de recomendaciones y valoraciones

FRQ-0001	Subsistema de recomendaciones y valoraciones
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	<ul> <li>Adrián Eitor Morrazo</li> <li>Pedro Vidal Villalba</li> </ul>
Fuentes	<ul> <li>José A. Taboada</li> <li>José Manuel Cotos Yáñez</li> </ul>
Dependencias	<ul> <li>[OBJ-0004] Valoración de las actividades y servicios</li> <li>[OBJ-0003] Recomendación de actividades y servicios</li> </ul>

Grp: 1 Página 43 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Descripción	El sistema deberá ser capaz de aconsejar a los <u>usuarios</u> sobre <u>actividades</u> y <u>servicios</u> que consistentemente brinden una atención de alta calidad; así como desaconsejar aquellas opciones que tiendan a causar problemas. Para ello, permitirá a sus <u>usuarios</u> valorar las distintas <u>actividades</u> o <u>servicios</u> que hayan disfrutado durante su viaje para compartir sus opiniones con el resto de <u>usuarios</u> .
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno

Figura 4: Diagrama de Casos de uso del subsistema de recomendaciones y valoraciones

**Grp:** *1* **Página 44 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

### 3.2.2.2.1 Casos de uso

UC-0001	Valor	ar <u>servicio</u>	
Versión	1.0 ( 1	18/12/2023 )	
Autores		Pedro Vidal Villalba	
Fuentes		◆ <u>José A. Taboada</u>	
Dependencias	• <u>[OB</u>	3J-0004] Valoración de las actividades y servicios	
	• [FR	Q-0001] Subsistema de recomendaciones y valoraciones	
	• [IRC	Q-0004] Reseñas de servicios	
	• [IRC	Q-0003] Servicios	
Descripción	uso c	tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uando un <u>usuario</u> entre en la pestaña de valoración para puntuar una dad o un <u>servicio</u> recibidos.	
Precondición	El <u>usuario</u> debe haber iniciado sesión.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	Se realiza el caso de uso <u>Buscar servicio (UC-0004)</u>	
	2	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> selecciona el <u>servicio</u> del que quiere escribir una reseña.	
	3	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> puntúa en una escala de 1 a 5 estrellas el <u>servicio</u> o <u>actividad</u> que está valorando.	
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> escribe una reseña textual sobre <u>servicio</u> recibido, pudiendo incluir también imágenes del mismo.	
	5	El actor Usuario (ACT-0001) publica su valoración.	
	6	El sistema procesa y almacena la valoración.	

Grp: 1 Página 45 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Postcondición  El sistema tiene almacenada una nueva reseña que puede mostrar a los usuarios y utilizar para hacer recomendaciones fundadas de servicios y actividades.  Excepciones  Paso Acción  2 Si el servicio o actividad que se quiere valorar no está ya registrado, se realiza el caso de uso Registrar servicio (UC-0002), a continuación es caso de uso continúa  Rendimiento  Paso Tiempo máximo  6 1 minuto(s)  Frecuencia esperada  Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores Pedro Vidal Villalba  Fuentes José A. Taboada  Dependencias [IRQ-0003] Servicios  • [IRQ-0001] Valorar servicio				
actividades.  Excepciones  Paso Acción  2 Si el servicio o actividad que se quiere valorar no está ya registrado, se realiza el caso de uso Registrar servicio (UC-0002), a continuación es caso de uso continúa  Rendimiento  Paso Tiempo máximo  6 1 minuto(s)  Frecuencia esperada  Iveces por semana(s)  Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que esistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villaliba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Postcondición			
2 Si el servicio o actividad que se quiere valorar no está ya registrado, se realiza el caso de uso Registrar servicio (UC-0002), a continuación es caso de uso continúa  Rendimiento  Paso Tiempo máximo  6 1 minuto(s)  Frecuencia esperada  Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios				
2 Si el servicio o actividad que se quiere valorar no está ya registrado, s realiza el caso de uso Registrar servicio (UC-0002), a continuación es caso de uso continúa  Rendimiento  Paso Tiempo máximo  6 1 minuto(s)  Frecuencia esperada  Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valora un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que esistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Excepciones	Paso Acción		
realiza el caso de uso Registrar servicio (UC-0002), a continuación es caso de uso continúa  Rendimiento Paso Tiempo máximo 6 1 minuto(s)  Frecuencia esperada 1 veces por semana(s)  Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios				
caso de uso continúa  Rendimiento Paso Tiempo máximo  6   1 minuto(s)  Frecuencia esperada   1 veces por semana(s)  Importancia vital  Urgencia   inmediatamente  Estado   validado    Estabilidad   media  Comentarios   Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que esistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002   Registrar servicio    UC-0002   Registrar servicio    Versión   1.0 (18/12/2023)    Autores   Pedro Vidal Villalba    Fuentes   • José A. Taboada    Dependencias   IIRQ-0003  Servicios		2		
Frecuencia esperada 1 veces por semana(s)  Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que esistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios				
Frecuencia esperada 1 veces por semana(s)  Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que esistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios		6	1 minuto(s)	
Importancia vital  Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Eraguanaia			
Urgencia inmediatamente  Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que esistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios		1 vece	es por semana(s)	
Estado validado  Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que esistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Importancia	vital		
Estabilidad media  Comentarios Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Urgencia	inmediatamente		
Comentarios  Prueba de aceptación: con un usuario con sesión iniciada, se intenta valorar un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002  Registrar servicio  Versión  1.0 ( 18/12/2023 )  Autores  • Pedro Vidal Villalba  Fuentes  • José A. Taboada  Dependencias  • [IRQ-0003] Servicios	Estado	validado		
un servicio existente. Una vez hecho esto, se busca dicho servicio y se comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 ( 18/12/2023 )  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Estabilidad	media		
comprueba que la valoración es visible y queda guardada. También se intenta valorar un servicio que se sepa que no existe, y se comprueba que e sistema ofrece al usuario la opción de registrarlo.  UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 ( 18/12/2023 )  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Comentarios			
UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 ( 18/12/2023 )  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios			· ·	
UC-0002 Registrar servicio  Versión 1.0 (18/12/2023)  Autores • Pedro Vidal Villalba  Fuentes • José A. Taboada  Dependencias • [IRQ-0003] Servicios		intenta valorar un <u>servicio</u> que se sepa que no existe, y se comprueba que el <u>sistema</u> ofrece al usuario la opción de registrarlo.		
Versión  1.0 ( 18/12/2023 )  Autores  • Pedro Vidal Villalba  Fuentes  • José A. Taboada  Dependencias  • [IRQ-0003] Servicios		<u> </u>	ia opolori de regionario.	
Autores  • Pedro Vidal Villalba  Fuentes  • José A. Taboada  Dependencias  • [IRQ-0003] Servicios	UC-0002	Regis	strar <u>servicio</u>	
Fuentes  • José A. Taboada  Dependencias  • [IRQ-0003] Servicios	Versión	1.0 ( 1	18/12/2023 )	
Dependencias • [IRQ-0003] Servicios	Autores		Pedro Vidal Villalba	
	Fuentes		• José A. Taboada	
• [UC-0001] Valorar servicio	Dependencias	• [IRC	Q-0003] Servicios	
		• <u>[UC</u>	C-0001] Valorar servicio	
[OBJ-0004] Valoración de las actividades y servicios		• [OB	3J-0004] Valoración de las actividades y servicios	

Grp: 1 Página 46 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	• [FR	Q-0001] Subsistema de recomendaciones y valoraciones	
Descripción	uso al	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0001] Valorar servicio	
Precondición	El <u>ser</u>	<u>vicio</u> no está ya registrado en el <u>sistema</u> .	
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> registra el nombre, la categoría y la ubicación del <u>servicio</u> o <u>actividad</u> .	
	2	El actor_Usuario (ACT-0001) introduce una descripción del servicio o actividad a registrar.	
	3	El sistema procesa y almacena la información del nuevo servicio	
Postcondición	El <u>servicio</u> queda registrado en el <u>sistema</u> para poder ser consultado, valorado y recomendado a los <u>usuarios</u> .		
Excepciones	Paso Acción		
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	3	1 minuto(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por mes(es)		
Importancia	importante		
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	media		
Comentarios	Prueba de aceptación: con un <u>usuario</u> con sesión iniciada, se intenta valorar un <u>servicio</u> que se sepa que no está registrado. Cuando aparezca la opción de registrar el <u>servicio</u> , se rellenan los datos del mismo y se continúa con la		

Grp: 1 Página 47 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	valoración. Posteriormente, se busca dicho <u>servicio</u> para ver que se creó correctamente y con la valoración añadida.		
UC-0004	Busca	ar <u>servicio</u>	
Versión	1.0 ( 1	8/12/2023 )	
Autores		◆ <u>Adrián Eitor Morrazo</u>	
Fuentes		• Raquel Dosil	
Dependencias	• [FR	[FRQ-0001] Subsistema de recomendaciones y valoraciones	
	• <u>[OB</u>	J-0003] Recomendación de actividades y servicios	
	• <u>[OB</u>	J-0004] Valoración de las actividades y servicios	
	• <u>[IRC</u>	Q-0003] Servicios	
	• <u>[UC</u>	-0001] Valorar servicio	
	• <u>[UC</u>	-0005] Obtener recomendación de servicio	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
	uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0001]		
	Valorar servicio, [UC-0005] Obtener recomendación de servicio		
Precondición	El <u>usuario</u> se ha identificado correctamente y su sesión está abierta.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
		El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> la búsqueda de un <u>servicio</u> .	
	2	El sistema muestra una ventana de búsqueda, permitiendo introducir un nombre y proporcionando filtros por categoría y ubicación.	
	3	El actor Usuario (ACT-0001) cubre los campos de búsqueda.	
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> que realice la búsqueda en base a los criterios proporcionados.	
	5	El sistema muestra un listado con información sobre los <u>servicios</u> encontrados.	

Grp: 1 Página 48 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Postcondición El sistema muestra los servicios asociados a los criterios de búsque usuario.  Excepciones Paso Acción	da del		
	El sistema muestra los servicios asociados a los criterios de búsqueda del		
Excepciones Paso Acción	<u>usuario</u> .		
Excepciones Paso Acción			
5 Si no se encuentran coincidencias, el sistema muestra el me	ensaie "no		
se encontraron resultados", a continuación este caso de uso	-		
efecto	queua siii		
electo			
Rendimiento Paso Tiempo máximo			
Rendimiento Paso Tiempo máximo			
2 50 milisegundo(s)			
5 1 segundo(s)			
Frecuencia			
esperada 5 veces por día(s)			
Importancia importante			
importantia importanto			
Urgencia hay presión	hou proción		
liay presion	hay presión		
<b>Estado</b> validado	validado		
<b>Estabilidad</b> media	media		
Comentarios Prueba de aceptación: se debe buscar un servicio que se sepa que	Prueba de aceptación: se debe buscar un servicio que se sepa que está		
registrado y comprobar que se muestra una breve descripción de los	registrado y comprobar que se muestra una breve descripción de los		
servicios encontrados. Asimismo, se debe comprobar que al buscar	uii		
servicios encontrados. Asimismo, se debe comprobar que al buscar servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n			
servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n			
servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.			
servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n			
servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio			
servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.			
servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio			
servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio			
Servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio  Versión  1.0 ( 18/12/2023 )			
Servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio  Versión  1.0 ( 18/12/2023 )  Autores  • Adrián Eitor Morrazo			
Servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio  Versión  1.0 ( 18/12/2023 )			
Servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio  Versión  1.0 ( 18/12/2023 )  Autores  • Adrián Eitor Morrazo			
Servicio   no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.    UC-0005   Obtener recomendación de servicio			
Servicio no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.  UC-0005  Obtener recomendación de servicio  Versión  1.0 ( 18/12/2023 )  Autores  • Adrián Eitor Morrazo			
Servicio   no registrado, aparece un mensaje de error indicando que n encontraron resultados.    UC-0005   Obtener recomendación de servicio			

**Grp:** *1* **Página 49 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	• [FR	• [FRQ-0001] Subsistema de recomendaciones y valoraciones		
	• [OB	[OBJ-0003] Recomendación de actividades y servicios		
Descripción		El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando un <u>usuario</u> decida obtener una recomendación sobre un <u>servicio</u> .		
Precondición	El <u>usu</u>	uario se ha identificado correctamente y su sesión está abierta.		
Secuencia normal	Paso	Acción		
	1	Se realiza el caso de uso <u>Buscar servicio (UC-0004)</u>		
	2	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> selecciona el <u>servicio</u> del que quiere obtener recomendación.		
	3	El sistema <i>explora todas las reseñas asociadas al</i> <u>servicio</u> .		
	4	El sistema genera un indicador de calidad en base a las reseñas.		
	5	El sistema muestra al <u>usuario</u> un elemento gráfico ilustrando el indicador de calidad (rojo - <u>servicio</u> no recomendado; verde - <u>servicio</u> recomendado).		
Postcondición	El <u>usu</u>	<u>lario</u> puede ver una valoración del <u>servicio</u> .		
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	3	50 milisegundo(s)		
	4	50 milisegundo(s)		
	5	50 milisegundo(s)		
Frecuencia esperada	3 veces por día(s)			
Importancia	impor	tante		
Urgencia	inmediatamente			

**Grp:** *1* **Página 50 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Estado	validado
Estabilidad	media
Comentarios	Prueba de aceptación: se debe comprobar que al buscar un servicio que esté registrado el indicador de calidad se genera correctamente y se presenta de manera comprensible para el usuario.

### 3.2.2.3 Subsistema de comunicaciones

FRQ-0003	Subsistema de comunicaciones
Versión	1.0 ( 15/12/2023 )
Autores	Guillermo Arcos Salgado
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez
Dependencias	[OBJ-0002] Comunicación y avisos
Descripción	El sistema deberá <i>permitir enviar mensajes y fotos entre excursionistas, así como que OldTravelsa pueda enviar avisos, notificaciones y publicidad a los usuarios.</i> Además, desde la aplicación también se podrán enviar incidencias y peticiones de ayuda a un soporte técnico.
Importancia	vital
Urgencia	inmediatamente
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Grp: 1 Página 51 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx



Figura 5: Diagrama de Casos de uso del Subsistema de comunicaciones

### 3.2.2.3.1 Casos de uso

UC-0006	Enviar mensaje entre <u>usuarios</u>
Versión	1.0 ( 15/12/2023 )
Autores	Guillermo Arcos Salgado
Fuentes	■ José Manuel Cotos Yáñez
Dependencias	[FRQ-0003] Subsistema de comunicaciones
	[OBJ-0002] Comunicación y avisos
	• [IRQ-0001] Mensajes entre usuarios
	• [CRQ-0001] Mensajes cifrados
	• [IRQ-0008] Usuario
	• [CRQ-0002] Mensajes de texto y multimedia
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el <u>usuario</u> hace click en la pestaña de "Enviar mensaje". o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0011] Resolver incidencias
Precondición	Haber iniciado la sesión correctamente

Grp: 1 Página 52 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

C	D	A a at f in	
Secuencia	Paso	Acción	
normal			
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> hace click en "Buscar el destinatario"	
	2	El sistema filtra y muestra la búsqueda por el nombre del receptor	
	3 El actor Usuario (ACT-0001) escoge el destinatario		
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> escribe el mensaje	
	5	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> confirma el envío del mensaje	
	6	El sistema <i>envía el mensaje</i>	
	7	El sistema muestra el estado del envío	
Postcondición	1	nsaje enviado por el <u>usuario</u> emisor es recibido por el <u>usuario</u> elegido a ceptor del mismo	
Excepciones	Paso	Acción	
	5	Si <i>el <u>usuario</u> hace click en "Enviar fotografía"</i> , se realiza el caso de uso <u>Compartir fotografías (UC-0007)</u> , a continuación este caso de uso <i>continúa</i>	
Rendimiento	Paso Tiempo máximo		
	2	50 milisegundo(s)	
	6	2 segundo(s)	
	7	5 milisegundo(s)	
Frecuencia esperada	20 veces por día(s)		
Importancia	vital		
Urgencia	hay p	resión	
Estado	validado		
Estabilidad	alta		

**Grp:** *1* **Página 53 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Comentarios	Prueba de aceptación: comprobar que se puede enviar un mensaje al <u>usuario</u> receptor escogido y que se muestra el estado del mensaje (si ha sido enviado correctamente o no). Comprobar también si se recibe correctamente en el otro <u>usuario</u> , y si esto se refleja en el estado del mensaje.			
UC-0007	Comp	Compartir fotografías		
Versión	1.0 ( 1	8/12/2023 )		
Autores		Guillermo Arcos Salgado		
Fuentes		José Manuel Cotos Yáñez		
Dependencias	• [CR	Q-0001] Mensajes cifrados		
	• [IRC	Q-0001] Mensajes entre usuarios		
	• <u>[FR</u>	Q-0003] Subsistema de comunicaciones		
	• <u>[IRC</u>	• [IRQ-0008] Usuario		
	• [OB	• [OBJ-0002] Comunicación y avisos		
	• [CR	• [CRQ-0002] Mensajes de texto y multimedia		
	• [UC	-0006] Enviar mensaje entre usuarios		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso abstracto durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0006] Enviar mensaje entre usuarios			
Precondición	<ul> <li>- Haber iniciado la sesión correctamente</li> <li>- Disponer de alguna fotografía en la galería de fotografías del móvil</li> </ul>			
Secuencia normal	Paso	Acción		
-	1	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en la opción "Enviar fotografía"		
	2	El sistema abre la galería de fotografías del móvil		
	3	El actor Usuario (ACT-0001) elige una fotografía para enviar		
	4	El sistema muestra una previsualización del mensaje con la fotografía a enviar		

**Grp:** *1* **Página 54 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Postcondición	La fotografía enviada por el <u>usuario</u> emisor debe ser recibida por el <u>usuario</u>		
	elegido a ser receptor de la misma		
_			
Excepciones	Paso	Acción	
	-	-	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	5 milisegundo(s)	
	4	2 segundo(s)	
	-	_ = = = = = = = = = = = = = = = = = = =	
Frecuencia			
esperada	10 ve	ces por semana(s)	
esperada			
Importancia	auoda	aría hian	
Importancia	queda	aría bien	
l lumana a la			
Urgencia	pueae	e esperar	
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Prueba de aceptación: comprobar que se puede enviar una fotografía al		
	usuario receptor escogido y hacer al emisor conocedor del estado del envío,		
	y que el receptor puede ver la imagen correctamente.		
	Extiende a "Enviar mensaje". Puntos de extensión: (Paso 5) el <u>usuario</u> en vez		
	de escribir un mensaje hace click en "Enviar fotografía"		
LIC 0000	F <sub>m</sub> , d <sub>o</sub>	wantaa	
UC-0009	⊏nvia	r aviso	
Versión	10/4	10/40/2022 \	
version	1.0 ( 1	18/12/2023 )	
Autores		Guillermo Arcos Salgado	
Fuentes		José Manuel Cotos Yáñez	
Dependencies	, IED	O 00021 Subaiatama da comunicaciones	
Dependencias	• IFK	Q-0003] Subsistema de comunicaciones	
	• IIR	Q-0009] Grupo	
	1 1115	<u> 2 0000  014P0</u>	
		J. 00021 Comunicación y avisco	
	• [OB	SJ-00021 Comunicación y avisos	
	• [OB	3J-0002] Comunicación y avisos	

**Grp:** *1* **Página 55 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	• [IRQ-0002] Avisos			
	• [IRC	[IRQ-0008] Usuario		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando , desde el servidor, un administrador de la aplicación haga click en "Enviar aviso" o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0017] Denunciar gasto como falso			
Precondición	Haber	iniciado la sesión correctamente		
Secuencia normal	Paso	Acción		
	1	El actor OldTravelsa (ACT-0002) hace click en "Elegir los destinatarios del aviso"		
	2	El sistema filtra y muestra la búsqueda de los destinatarios por grupo, viaje o nombre		
	3	El actor OldTravelsa (ACT-0002) escoge los destinatarios		
	4	El actor OldTravelsa (ACT-0002) redacta el aviso		
	5	Si el aviso conlleva adjuntar algún archivo, el actor OldTravelsa (ACT-0002) adjunta el archivo		
	6	El actor OldTravelsa (ACT-0002) confirma el envío del aviso		
	7	El sistema envía el aviso (que recibirán los <u>usuarios</u> en un tablón de avisos disponible en la aplicación)		
	8	El sistema muestra el estado del envío del aviso (número de destinatarios a los que ha sido enviado correctamente frente al de los que no)		
Postcondición	El aviso es enviado a todos los destinatarios indicados			
Excepciones	Paso	Acción		
	-	-		
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo		
	2	50 milisegundo(s)		

Grp: 1 Página 56 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	7	
	7	2 segundo(s)
	8	5 milisegundo(s)
Frecuencia esperada	3 veces por semana(s)	
Importancia	impor	tante
Urgencia	hay pı	resión
Estado	valida	do
Estabilidad	alta	
Comentarios	Prueba de aceptación: debe comprobarse que se puede enviar un aviso a un conjunto de <u>usuarios</u> elegidos, y que estos lo reciben correctamente.	
UC-0010	Enviar publicidad	
Versión	1.0 ( 1	18/12/2023 )
Autores		Guillermo Arcos Salgado
Fuentes		José Manuel Cotos Yáñez
Dependencias	[FRQ-0003] Subsistema de comunicaciones	
	• [IRC	Q-0008] Usuario
	• [IRC	Q-0009] Grupo
	• [OB	3J-0002] Comunicación y avisos
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando , desde el servidor, un administrador haga click en "Enviar publicidad"	
Precondición	Haber iniciado la sesión correctamente	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor OldTravelsa (ACT-0002) hace click en "Elegir los destinatarios del aviso"

Grp: 1 Página 57 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

-		
	2	El sistema filtra y muestra la búsqueda de los destinatarios por grupo, viaje o nombre
	3	El actor OldTravelsa (ACT-0002) escoge los destinatarios
	4	El actor OldTravelsa (ACT-0002) redacta la publicidad pudiendo añadir un enlace sobre la misma
	5	Si la publicidad conlleva adjuntar un archivo, el actor OldTravelsa (ACT-0002) adjunta el archivo
	6	El actor OldTravelsa (ACT-0002) confirma el envío de la publicidad
	7	El sistema envía la publicidad (que recibirán los <u>usuarios</u> en un tablón de anuncios disponible en la aplicación)
	8	El sistema muestra el estado del envío de la publicidad (número de destinatarios a los que ha sido enviado correctamente frente al de los que no)
Postcondición	La publicidad es enviada a todos los destinatarios indicados	
Excepciones	Paso Acción	
	-	-
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	50 milisegundo(s)
	7	2 segundo(s)
	8	5 milisegundo(s)
Frecuencia esperada	2 veces por semana(s)	
Importancia	quedaría bien	
Urgencia	hay presión	
Estado	validado	
Estabilidad	alta	

**Grp:** *1* **Página 58 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Comentarios	Prueba de aceptación: debe comprobarse que se puede enviar publicidad a		
		njunto de <u>usuarios</u> elegidos, y que estos la reciben correctamente.	
UC-0011	Resol	lver incidencias	
Versión	1.0 ( 1	1.0 ( 18/12/2023 )	
Autores	Guillermo Arcos Salgado		
Fuentes	José Manuel Cotos Yáñez		
Dependencias	• [IR	Q-0008] Usuario	
	• <u>[FR</u>	Q-0003] Subsistema de comunicaciones	
	• [UC	2-0006] Enviar mensaje entre usuarios	
	• [OB	3J-0002] Comunicación y avisos	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario hace click en "Ayuda" o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0017] Denunciar gasto como falso		
Precondición	Haber iniciado la sesión correctamente		
Secuencia normal	Paso Acción		
	1	El actor Usuario (ACT-0001) hace click en "Ayuda"	
	2	El sistema ofrece una encuesta al <u>Usuario</u> para que la rellene	
	3	El actor Usuario (ACT-0001) rellena la encuesta	
	4	El actor Usuario (ACT-0001) confirma el envío de la encuesta	
	5	El sistema envía la encuesta a OldTravelsa	
	6	El actor_OldTravelsa (ACT-0002)_redacta un informe resolviendo las dudas o problemas descritos en la encuesta	
	7	El actor OldTravelsa (ACT-0002) confirma el envío del informe	
	8	El sistema <i>envía el informe al <u>Usuario</u></i>	

**Grp:** *1* **Página 59 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	9	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> confirma la resolución del problema o duda	
Postcondición	El cliente recibe una aclaración sobre sus dudas		
Excepciones	Paso Acción		
	9	Si el <u>Usuario</u> no confirma la resolución del problema o duda, se realiza el caso de uso <u>Enviar mensaje entre usuarios (UC-0006)</u> , a continuación este caso de uso continúa ( el <u>Sistema</u> permitirá al <u>usuario</u> comunicarse con OldTravelsa, actuando este como un <u>usuario</u> más en cuanto a la mensajería)	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	2 segundo(s)	
	5	5 milisegundo(s)	
	8	1 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 vece	es por semana(s)	
Importancia	queda	aría bien	
Urgencia	puede esperar		
Estado	valida	do	
Estabilidad	alta		
Comentarios	sopor	a de aceptación: solucionar las posibles dudas que un <u>usuario</u> envía al te técnico. Debido a la naturaleza impredecible de este <u>caso de uso</u> , se derará aceptado si se tratan las dudas más frecuentes, llevando a cabo etodo eficaz de actualización de las encuestas en base a ellas.	

## 3.2.2.4 Subsistema de identificación

FRQ-0002	Subsistema de identificación
Versión	1.0 ( 18/12/2023 )
Autores	Adrián Eitor Morrazo

Grp: 1 Página 60 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	Pedro Vidal Villalba
	Touro vidar villaiba
Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Dependencias	[OBJ-0002] Comunicación y avisos
	[OBJ-0003] Recomendación de actividades y servicios
	[OBJ-0001] Gestión de gastos
	[OBJ-0004] Valoración de las actividades y servicios
Descripción	El sistema deberá permitir a sus <u>usuarios</u> darse de alta y de baja en la aplicación, comprobando para ello que sean clientes de OldTravelsa. Una vez estén registrados, deberá permitir también el inicio y cierre de sesión. Los <u>usuarios</u> deben estar registrados para poder acceder a sus <u>gastos</u> , enviar mensajes y publicar reseñas.
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

Figura 6: Diagrama de Casos de uso del Subsistema de identificación

Grp: 1 Página 61 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

### 3.2.2.4.1 Casos de uso

UC-0003	Inicia	r sesión	
Versión	10/	19/42/2022 \	
version	1.0 (	18/12/2023 )	
Autores		Adrián Eitor Morrazo	
Fuentes		• Raquel Dosil	
Dependencias	• [ <u>FR</u>	Q-0002] Subsistema de identificación	
	• [OE	BJ-0001] Gestión de gastos	
	• [OE	3J-0002] Comunicación y avisos	
	• [OE	3J-0003] Recomendación de actividades y servicios	
	• [OE	3J-0004] Valoración de las actividades y servicios	
	• [IRQ-0008] Usuario		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando un usuario decida iniciar sesión en la aplicación.		
Precondición	El <u>usuario</u> está registrado en el <u>sistema</u> .		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> iniciar sesión.	
	2	El sistema muestra la ventana de inicio de sesión y permite al <u>usuario</u> introducir sus credenciales ( <u>usuario</u> y contraseña).	
	3	El actor Usuario (ACT-0001) introduce sus datos.	
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> que comience la sesión.	
	5	El sistema informa al <u>usuario</u> de que la sesión se ha iniciado correctamente.	
Postcondición	El <u>sist</u>	t <u>ema</u> inicia la sesión del <u>usuario</u> .	

Grp: 1 Página 62 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Excepciones	Paso	Acción		
	5	Si las credenciales proporcionadas no son válidas, el sistema muestra		
		un mensaje de error y no permite el inicio de sesión, a continuación este		
		caso de uso queda sin efecto		
Rendimiento	Paso Tiempo máximo			
	2	50 milisegundo(s)		
	5	50 milisegundo(s)		
Frecuencia esperada	1 veces por día(s)			
Importancia	vital			
Urgencia	inmed	inmediatamente		
Estado	valida	validado		
Estabilidad	alta			
Comentarios	Prueba de aceptación: se debe comprobar que se puede iniciar sesión			
		correctamente con un <u>usuario</u> ya registrado. Además, tiene que comprobarse		
	11 .	que si se intenta iniciar sesión con un <u>usuario</u> que no existe se produce un error y no se inicia la sesión.		
UC-0018	Cerra	r sesión		
Versión	1.0 ( 1	19/12/2023 )		
Autores		Adrián Eitor Morrazo		
Fuentes		• <u>Raquel Dosil</u>		
Dependencias	• [OE	3J-0001] Gestión de gastos		
	• <u>[OE</u>	3J-0003] Recomendación de actividades y servicios		
	• <u>[OE</u>	3J-0004] Valoración de las actividades y servicios		
	• <u>[OE</u>	BJ-0002] Comunicación y avisos		
	1			

Grp: 1 Página 63 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	• [FR	• [FRQ-0002] Subsistema de identificación		
	• [IRQ-0008] Usuario			
	<u>[a 6666] 558a</u>			
Descripción		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de		
	uso ci	uando <i>un <u>usuario</u> decida cerrar sesión en la aplicación.</i>		
Precondición	El <u>usu</u>	uario se ha identificado correctamente y su sesión está abierta.		
Secuencia	Paso Acción			
normal	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> cerrar sesión.		
	'	Li actor Ostano (ACT-000T) Solicità di Sistema Cerrai Sesion.		
	2	El sistema muestra al <u>usuario</u> un mensaje de confirmación.		
	3	El actor Usuario (ACT-0001) confirma la acción.		
	4	El sistema cierra la sesión del <u>usuario</u> .		
Postcondición	La sesión asociada al <u>usuario</u> se cierra con éxito.			
F	_			
Excepciones	Paso	Acción		
Excepciones	Paso 3	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a		
Excepciones				
Rendimiento	3	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a		
	3	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>		
	3 Paso	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i> Tiempo máximo		
	3 Paso 2 4	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i> Tiempo máximo  50 milisegundo(s)		
Rendimiento	3 Paso 2 4	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso queda sin efecto  Tiempo máximo  50 milisegundo(s)  50 milisegundo(s)  es por día(s)		
Rendimiento Frecuencia esperada	3 Paso 2 4 1 veces	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i> Tiempo máximo  50 milisegundo(s)  50 milisegundo(s)  es por día(s)		
Rendimiento Frecuencia esperada Importancia	3 Paso 2 4 1 veces	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso queda sin efecto  Tiempo máximo  50 milisegundo(s)  es por día(s)  tante  diatamente		

Grp: 1 Página 64 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Comentarios	iniciad	a de aceptación: se debe comprobar que si un usuario con la sesión da quiere cerrar su sesión puede hacerlo correctamente. Además, que e cancelar la operación, su sesión siga iniciada.
UC-0020	Asoci	iar método de <u>pago</u>
Versión	1.0 ( 1	9/12/2023 )
Autores		Adrián Eitor Morrazo
Fuentes		• Raquel Dosil
Dependencias	• [OB	BJ-0001] Gestión de gastos
	• [IRC	Q-0005] Métodos de pago
	• <u>[FR</u>	Q-0002] Subsistema de identificación
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el <u>usuario</u> decida asociar un método de <u>pago</u> en la aplicación. o durante la realización de los siguientes casos de uso: [UC-0023] Eliminar método de pago	
Precondición	El <u>usuario</u> se ha identificado correctamente y su sesión está abierta.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor_Usuario (ACT-0001) solicita al sistema asociar un método de pago.
	2	El sistema muestra una ventana para ingresar los detalles del método de <u>pago</u> .
	3	El actor Usuario (ACT-0001) proporciona los datos necesarios.
	4	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> la asociación del método de <u>pago</u> .
	5	El sistema valida la información proporcionada por el <u>usuario</u> con la entidad bancaria.
	6	El sistema asocia el nuevo método de pago a la cuenta del usuario.

Grp: 1 Página 65 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Postcondición	El método de pago proporcionado por el usuario ha sido asociado con éxito a		
	su cuenta en el <u>sistema</u> .		
	_	A 17	
Excepciones	Paso	Acción	
	5	Si la información del método de pago no es válida, el sistema muestra	
		un mensaje de error y no permite la asociación, a continuación este caso	
		de uso <i>queda sin efecto</i>	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	100 milisegundo(s)	
		100 milisegundo(s)	
	5	2 segundo(s)	
		100 "	
	6	100 milisegundo(s)	
Frecuencia			
esperada	1 vec	es por mes(es)	
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	media	1	
Comentarios	Prueb	a de aceptación: se debe comprobar que se puede asociar un método	
	de pago a un usuario con sesión iniciada y que, una vez hecho, el usuario		
	dispoi	ne y puede hacer uso del método de pago asociado.	
UC-0023	Flimi	nar método de pago	
00-0020		nai motodo de <u>pago</u>	
Versión	1.0 ( 0	01/03/2024 )	
		,	
Autores		Carolina Alba García	
Fuentes		● José A. Taboada	
Dependencias	• [IRC	Q-0005] Métodos de pago	
	"		
	• [FR	Q-0002] Subsistema de identificación	

Grp: 1 Página 66 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	• [OB	3J-0001] Gestión de gastos	
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el <u>usuario</u> decida eliminar un método de <u>pago</u> de los que tiene asociados a su cuenta en la aplicación.		
Precondición		uario se ha identificado correctamente y su sesión está abierta. uario posee un método de <u>pago</u> asociado	
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El actor_Usuario (ACT-0001) solicita al sistema consultar sus métodos de pago	
	2	El sistema muestra un menú con todos los métodos de <u>pago</u> añadidos por el <u>usuario</u>	
	3	El actor Usuario (ACT-0001) selecciona un método de pago asociado	
	4	El sistema muestra una ventana con diferentes acciones a realizar sobre el método de <u>pago</u> seleccionado	
	5	El actor_Usuario (ACT-0001) selecciona la opción eliminar método de pago	
	6	El sistema lanza una ventana de confirmación de la transacción	
	7	El sistema elimina de forma segura los datos del método de <u>pago</u> seleccionado, eliminándolos del perfil del <u>usuario</u>	
Postcondición	El método de <u>pago</u> seleccionado por el <u>usuario</u> ha sido eliminado satisfactoriamente de su cuenta en el <u>sistema</u> .		
Excepciones	Paso	Acción	
	2	Si el <u>usuario</u> no posee métodos de <u>pago</u> asociados, se realiza el caso de uso <u>Asociar método de pago (UC-0020)</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>	
	6	Si el <u>usuario</u> presiona la opción "NO", el sistema cancela la transacción, a continuación este caso de uso queda sin efecto	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	

Grp: 1 Página 67 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	2	100 milisegundo(s)	
	4	100 milisegundo(s)	
	6	100 milisegundo(s)	
	7	2 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 vece	es por año(s)	
Importancia	impor	tante	
Urgencia	hay pı	resión	
Estado	valida	ido	
Estabilidad	media		
Comentarios	Ninguno		
UC-0021	Crear	' <u>usuario</u>	
Versión	1.0 ( 1	19/12/2023 )	
Autores		Pedro Vidal Villalba	
Fuentes		• Raquel Dosil	
Dependencias	• [OB	3J-0002] Comunicación y avisos	
	• [OB	3J-0001] Gestión de gastos	
	• [OB	3J-0003] Recomendación de actividades y servicios	
	• [OB	3J-0004] Valoración de las actividades y servicios	
	• [FR	Q-0002] Subsistema de identificación	
	• [IRC	Q-0008] Usuario	
		tema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de	

Grp: 1 Página 68 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Precondición	Ningu	na.
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> crear un nuevo <u>usuario</u> de la aplicación.
	2	El sistema muestra la ventana de registro de <u>usuario</u> y permite a este introducir sus credenciales.
	3	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> introduce su nombre de <u>usuario</u> , su nueva contraseña, una confirmación de la contraseña y un código que lo identifica como cliente de OldTravelsa, proporcionado por la empresa.
	4	El sistema comprueba en la base de datos de clientes de OldTravelsa que el <u>usuario</u> es un cliente de la empresa.
	5	El sistema recupera de la base de datos de OldTravelsa los datos que necesita del <u>usuario</u> para completar su perfil.
Postcondición	El nue	evo <u>usuario</u> queda registrado en el <u>sistema</u> y con una sesión iniciada.
Excepciones	Paso	Acción
	4	Si el <u>usuario</u> ya está registrado, el sistema notifica al cliente que su <u>usuario</u> ya existe, a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>
	4	Si el código de identificación de cliente de OldTravelsa no es válido, el sistema notifica al cliente que no está registrado como cliente de OldTravelsa, a continuación este caso de uso queda sin efecto
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo
	2	50 milisegundo(s)
	4	5 segundo(s)
	5	5 segundo(s)
Frecuencia esperada	1 vec	es por año(s)
Importancia	vital	

Grp: 1 Página 69 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Urgencia	inmed	liatamente
Estado	valida	do
Estabilidad	alta	
Comentarios	identification dates mismonuevo identif	la de aceptación: se intenta registrar un usuario con un código de icación de OldTravelsa válido y se comprueba que se crea con los necesarios y que la sesión queda iniciada. Luego se intenta crear ese usuario y se comprueba que el sistema lo notifica y no lo crea de por intenta crear un usuario con un código de icación no válido y se comprueba que también se genera un error y el io no se crea.
UC-0022	Elimir	nar <u>usuario</u>
Versión	1.0 ( 1	9/12/2023 )
Autores		Pedro Vidal Villalba
Fuentes		Raquel Dosil
Dependencias	• [OB	3J-0001] Gestión de gastos
	• [OB	3J-0002] Comunicación y avisos
	• [OB	3J-0003] Recomendación de actividades y servicios
	• [OB	3J-0004] Valoración de las actividades y servicios
	• [IRC	Q-0008] Usuario
	• [FR	Q-0002] Subsistema de identificación
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando el cliente decide eliminar su usuario de la aplicación.	
Precondición	El <u>usuario</u> tiene que haber iniciado sesión correctamente.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> eliminar su <u>usuario</u> de la aplicación.

**Grp:** *1* **Página 70 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	2	El sistema solicita confirmación de que el cliente quiere eliminar su usuario.	
	3	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> confirma que quiere eliminar su <u>usuario</u> .	
	4	El sistema avisa al <u>usuario</u> de que esta acción no se puede deshacer y solicita confirmación de nuevo.	
	5	El actor <u>Usuario</u> (ACT-0001) confirma nuevamente que desea eliminar su <u>usuario</u> de forma definitiva.	
	6	El sistema <i>elimina al</i> <u>usuario</u> del <u>sistema</u> .	
Postcondición	El <u>usuario</u> queda eliminado permanentemente de la aplicación.		
Excepciones	Paso	Acción	
	3	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>	
	5	Si el <u>usuario</u> cancela la operación, el sistema aborta el <u>caso de uso</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	50 milisegundo(s)	
	4	50 milisegundo(s)	
	6	5 segundo(s)	
Frecuencia esperada	1 veces por año(s)		
Importancia	importante		
Urgencia	hay presión		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Prueba de aceptación: con la sesión iniciada, se intenta eliminar el usuario actual. Se comprueba que si se decide cancelar la operación en cualquier momento el caso de uso queda sin efecto. Finalmente, se comprueba que si		

**Grp:** *1* **Página 71 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

	se decide eliminar al <u>usuario</u> de forma definitiva, este deja de existir en el <u>sistema</u> , probando a iniciar sesión con él y comprobando que se notifica que el <u>usuario</u> no existe.		
UC-0024	Crear grupo		
Versión	1.0 ( 01/03/2024 )		
Autores	● <u>Carolina Alba García</u>		
Fuentes	◆ <u>José A. Taboada</u>		
Dependencias	[OBJ-0001] Gestión de gastos     [IRQ-0009] Grupo     [FRQ-0002] Subsistema de identificación     [IRQ-0008] Usuario		
Descripción	El sistema deberá comportarse tal como se describe en el siguiente caso de uso cuando un <u>usuario</u> quiera crear un <u>grupo</u> de <u>gasto</u>		
Precondición	El <u>usuario</u> tiene que haber iniciado sesion correctamente		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> solicita al <u>sistema</u> crear un nuevo <u>grupo</u> de <u>gasto</u>	
	2	El sistema muestra la ventana de registro de grupo y permite a este introducir los datos	
	3	El actor <u>Usuario (ACT-0001)</u> introduce el nombre del <u>grupo</u> y los nombres de <u>usuario</u> de los excursionistas que quiere añadir al <u>grupo</u> de <u>gasto</u>	
	4	El sistema comprueba que los <u>usuarios</u> introducidos se corresponden con <u>usuarios</u> reales de OldTravelsa	
	5	El sistema <i>crea satisfactoriamente el nuevo</i> <u>grupo</u> de <u>gasto</u> con balance 0	

**Grp:** *1* **Página 72 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

	6	El sistema envia a los <u>usuarios</u> que han sido añadidos como componentes del <u>grupo</u> una solicitud de unión	
Postcondición	El nuevo grupo queda registrado en el sistema		
Excepciones	Paso	Acción	
	4	Si algún <u>usuario</u> no existe, el sistema informa al <u>usuario</u> que ha habido un error al introducir el alias de algún <u>usuario</u> , a continuación este caso de uso <i>queda sin efecto</i>	
Rendimiento	Paso	Tiempo máximo	
	2	100 milisegundo(s)	
	4	2 segundo(s)	
	5	100 milisegundo(s)	
	6	2 minuto(s)	
Frecuencia esperada	3 vece	es por mes(es)	
Importancia	vital	vital	
Urgencia	inmediatamente		
Estado	validado		
Estabilidad	alta		
Comentarios	Ningu	no	

# 3.3 Requisitos no funcionales

En esta subsección se recogen las restricciones que debe cumplir el producto y que no están asociadas a una funcionalidad en concreto que se deba implementar, como pueden ser la usabilidad o la eficiencia.

NFR-0001	Pagos seguros

**Grp:** *1* **Página 73 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Versión	1.0 ( 19/12/2023 )
Autores	Carolina Alba García
Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá contar con medidas de seguridad robustas para garantizar transacciones seguras. Los <u>pagos</u> realizados a través de la aplicación estarán protegidos mediante protocolos de seguridad avanzados, que aseguren la integridad y confidencialidad de la información financiera de los <u>usuarios</u>
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno
NFR-0002	Uso intuitivo
Versión	1.0 ( 19/12/2023 )
Autores	Guillermo Arcos Salgado
Fuentes	• Raquel Dosil
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá ser sencillo de utilizar y comprender tanto para <u>usuarios</u> de la aplicación móvil como para los <u>usuarios</u> del servidor.
	importante
Importancia	
Importancia Urgencia	hay presión

**Grp:** *1* **Página 74 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno
NFR-0003	Alta robustez del sistema
Versión	1.0 ( 19/12/2023 )
Autores	Guillermo Arcos Salgado
Fuentes	José Manuel Cotos Yañez
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá exhibir una alta robustez, lo que implica la capacidad de resistir y recuperarse eficientemente frente a posibles fallos, errores o condiciones inesperadas.
Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	baja
Comentarios	Ninguno
NFR-0004	Protección de datos personales de los <u>usuarios</u>
Versión	1.0 ( 19/12/2023 )
Autores	Adrián Eitor Morrazo
Fuentes	• Raquel Dosil
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá garantizar la privacidad y seguridad de los datos personales, de acuerdo con las regulaciones vigentes, asegurando la confidencialidad de la información del <u>usuario</u> .

**Grp:** *1* **Página 75 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Importancia	importante
Urgencia	hay presión
Estado	validado
Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno
NFR-0005	Opciones de accesibilidad
Versión	1.1 ( 03/03/2024 )
Autores	Pedro Vidal Villalba
Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá ser accesible y proporcionar una experiencia amena para los <u>usuarios</u> .  En particular, deberá permitir ajustar el tamaño de fuente para que los <u>usuarios</u> (que son personas mayores con potenciales problemas de visión) puedan usar la aplicación cómodamente.
Importancia	quedaría bien
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno
NFR-0006	Soporte Multilenguaje
Versión	1.0 ( 03/03/2024 )
Autores	Guillermo Arcos Salgado

**Grp:** *1* **Página 76 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

Fuentes	● <u>José A. Taboada</u>
Dependencias	Ninguno
Descripción	El sistema deberá permitir el cambio de idioma entre castellano, gllego e inglés. Así, se asegura una experiencia inclusiva para todos aquellos excursionistas que hablen alguna de estas tres lenguas.
Importancia	quedaría bien
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	media
Comentarios	Ninguno
NFR-0007	Limitar cantidad máxima de pago
Versión	1.0 ( 14/03/2024 )
Autores	Guillermo Arcos Salgado
Fuentes	José Manuel Cotos Yañez
Dependencias	[UC-0014] Editar gasto     [UC-0012] Registrar gasto
Descripción	El sistema deberá establecer un límite de <u>pago</u> máximo a 500 euros. De esta forma se dota de seguridad y control al <u>sistema</u> de <u>pago</u> .
Importancia	quedaría bien
Urgencia	puede esperar
Estado	validado
Estabilidad	alta
Comentarios	Ninguno

**Grp:** *1* **Página 77 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

## 4 Matrices de trazabilidad

En esta sección se recogen, de forma ordenada como matrices, las dependencias que existen entre Requisitos funcionales y Objetivos, entre Requisitos de información y Requisitos Funcionales y entre <u>Casos de uso</u> y Requisitos

TRM-0001	OBJ-0001	OBJ-0002	OBJ-0003	OBJ-0004
<u>UC-0001</u>	-	-	-	F
<u>UC-0002</u>	-	-	-	[°
<u>UC-0003</u>	F	[°	F	ľ
<u>UC-0004</u>	-	-	F	F
<u>UC-0005</u>	-	-	F	-
<u>UC-0006</u>	-	[r	-	-
<u>UC-0007</u>	-	[F	-	-
<u>UC-0009</u>	-	[r	-	-
<u>UC-0010</u>	-	[r	-	-
<u>UC-0011</u>	-	[r	-	-
<u>UC-0012</u>	F	-	-	-
<u>UC-0014</u>	F	-	-	-
<u>UC-0015</u>	[F	-	-	-
<u>UC-0016</u>	[F	-	-	-
<u>UC-0017</u>	[F	-	-	-
<u>UC-0018</u>	[F	[r	F	[r
<u>UC-0019</u>	[F	-	-	-
<u>UC-0020</u>	F	-	-	-

**Grp:** *1* **Página 78 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

<u>UC-0021</u>	F	F	F	F
<u>UC-0022</u>	F	F	F	
<u>UC-0023</u>	F	-	-	-
<u>UC-0024</u>	F	-	-	-

Matriz de rastreabilidad: Casos de Uso x Objetivos

TRM- 0002	<u>IRQ-</u> 0001	<u>IRQ-</u> 0002	<u>IRQ-</u> 0003	<u>IRQ-</u> 0004	<u>IRQ-</u> 0005	<u>IRQ-</u> 0006	<u>IRQ-</u> <u>0007</u>	<u>IRQ-</u> 0008	<u>IRQ-</u> 0009
<u>UC-0001</u>	-	-	F	F	-	-	-	-	-
<u>UC-0002</u>	-	-	[7	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0003</u>	-	-	-	-	-	-	-	F	-
<u>UC-0004</u>	-	-	[F	-	-	-	-	-	-
<u>UC-0005</u>	-	-	F	F	-	-	-	-	-
<u>UC-0006</u>	[F	-	-	-	-	-	-	F	-
<u>UC-0007</u>	[F	-	-	-	-	-	-	F	-
<u>UC-0009</u>	-	F	-	-	-	-	-	F	[·
<u>UC-0010</u>	-	-	-	-	-	-	-	F	F
<u>UC-0011</u>	-	-	-	-	-	-	-	F	-
<u>UC-0012</u>	-	-	-	-	-	F	F	F	[7
<u>UC-0014</u>	-	-	-	-	-	F	-	-	[7
<u>UC-0015</u>	-	-	-	-	[7	-	F	-	[7
<u>UC-0016</u>	-	-	-	-	[*	F	F	[F	[7
<u>UC-0017</u>	-	-	-	-	-	Ī-	-	F	-

**Grp:** *1* **Página 79 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

<u>UC-0018</u>	-	-	-	-	-	-	-	F	-
<u>UC-0019</u>	-	-	-	-	7	-	F	-	-
<u>UC-0020</u>	-	-	-	-	[F	-	-	-	-
<u>UC-0021</u>	-	-	-	-	-	-	-	F	-
<u>UC-0022</u>	-	-	-	-	-	-	-	F	-
<u>UC-0023</u>	-	-	-	-		-	-	-	-
<u>UC-0024</u>	-	-	-	-	-	-	-	F	F

Matriz de rastreabilidad: Casos de Uso x Requisitos de información

TRM- 0003	<u>IRQ-</u> 0001	<u>IRQ-</u> 0002	<u>IRQ-</u> 0003	<u>IRQ-</u> 0004	<u>IRQ-</u> 0005	<u>IRQ-</u> 0006	<u>IRQ-</u> 0007	IRQ- 0008	<u>IRQ-</u> 0009
<u>CRQ-</u> 0001	<b>1</b>	-	-	-	-	-	-	-	-
CRQ- 0002	<u>\$</u>	-	-	-	-	-	-	-	-
<u>CRQ-</u> 0003	-	-	-	-	-	-	<b>1</b>	-	-
<u>CRQ-</u> 0004	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>₽</b>
CRQ- 0005	Î	Î	Î	Î	Î	Î	Î	ŝ	Î

Matriz de rastreabilidad: Restricciones de información x Requisitos de información

**Grp:** *1* **Página 80 de 96** 

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

### **A Reuniones**

Reunión	<u>TFEA</u>
Fecha	28/11/2023
Hora	16:00
Lugar	Edificio Emprendia, Avenida do Mestre Mateo, 2, 15706 Santiago de Compostela, A Coruña
Asistentes	<ul> <li>Adrián Eitor Morrazo</li> <li>Carolina Alba García</li> <li>Guillermo Arcos Salgado</li> <li>Pedro Vidal Villalba</li> <li>Raquel Dosil</li> </ul>
Resultados	Se elaboran las listas y miniespecificaciones que se detallan a continuación.
Comentarios	A partir de la reunión se generan las listas que se usan como entrada para extraer y modelar los requisitos del <u>sistema</u> .

### A.1 Listas

### A.1.1 Lista de objetos

- **Usuarios**: usuario, grupo.
- Servicios (actividades, locales, etc. que generan gasto): servicios, facturas.
- Ubicación y mapa: mapa con ubicación de los servicios.
- Interacción y comunicación: fotos de las <u>actividades</u>, mensajes entre <u>usuarios</u>, notificaciones, valoración a un <u>usuario</u>, reseñas de <u>servicios</u>.
- Finanzas y pagos: empresa de viajes, nuestra empresa de software, métodos de pago (cuenta bancaria, PayPal, monedero virtual y saldo asociado), lista de morosos, gasto, pago de una deuda, balance individual.
- Planificación y calendario: planificación de actividades, calendario.
- **Incentivos y valoraciones:** recompensas (descuentos, monedas virtuales, etc.), valoración de la aplicación.

Grp: 1 Página 81 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

A.1.2 Lista de operaciones

• Sesión: iniciar sesión, cerrar sesión.

Gestión de <u>usuarios</u>: crear <u>usuario</u>, eliminar <u>usuario</u>.

- Gestión económica: gestión de gastos (registrar gasto, repartir gasto, editar gasto, adjuntar comprobante de pago del gasto, denunciar gasto como falso), gestión de pagos (registrar pago de una deuda a otro usuario, pago a través de la aplicación).
- <u>Servicios</u>: buscar <u>servicios</u>, obtener recomendaciones de <u>servicios</u>, crear rutas de actividades.
- Comunicación: <u>usuarios</u> (enviar mensajes, compartir fotos), aplicación (enviar avisos por parte de la agencia de viajes, enviar publicidad y ofertas, enviar notificación, enviar incidencia al soporte técnico).
- Visualización y consulta: consultar estadísticas de gastos del grupo o de un usuario, consultar historial de pagos, ver balance de usuario, ver programación de servicios en el calendario, visualizar mapa de servicios, ver lista de morosos.
- **Valoraciones:** valorar <u>servicio</u> (publicar reseña, puntuar <u>servicio</u>), valorar <u>usuario</u>, valorar aplicación.
- Incentivos: generación automática de recompensas.

#### A.1.3 Lista de restricciones

- **Usabilidad:** fácil de usar, intuitiva, opciones de accesibilidad, tamaño de letra grande.
- Requisitos Técnicos: soporte multi-idioma, almacenamiento de datos sin conexión, tiempo de respuesta rápido, compatible con iPhone y Android, interfaz diferenciada de la competencia, compatibilidad con dispositivos antiguos.
- Financieras: presupuesto de 50.000 euros.
- Privacidad y seguridad: pagos seguros.
- **Tiempo y recursos:** plazo de 5 meses, equipo de 6 desarrolladores, herramientas de desarrollo deben tener un buen soporte.
- Límites del <u>Sistema</u>: límite en la cantidad máxima de los <u>pagos</u>, alta robustez del <u>sistema</u>.
- **Persistencia y Soporte:** persistencia de los datos del <u>sistema</u>, soporte para distintas monedas, además del euro.

#### A.1.4 Lista de rendimiento

- Rendimiento y precisión: precisión en la distribución de gastos, rapidez en el análisis de datos para generar las recomendaciones.
- **Tiempo de Respuesta:** tiempo de envío de mensajes < 1s, tiempo de respuesta a una consulta < 2s.

Grp: 1 Página 82 de 96

<b>ENSO</b>	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

- **Escalabilidad y frecuencia:** escalabilidad con el número de <u>usuarios</u>, frecuencia de actualización del mapa cada > 1/3 Hz.
- Eficiencia energética y recursos: bajo consumo de batería, bajo tamaño en memoria, bajo consumo de ancho de banda.

**Grp:** *1* **Página 83 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

### A.2 Miniespecificaciones

### A.2.1 Objetos

- <u>Usuario</u>: Representa a un individuo que utiliza la aplicación. Incluye información personal como nombre, edad y contacto. Puede unirse a grupos, registrar gastos, y participar en funciones de mensajería.
- <u>Grupo</u>: Entidad en la aplicación que reúne a <u>usuarios</u> para compartir <u>gastos</u> durante excursiones. Posee un nombre distintivo, facilita la imputación de <u>gastos</u> colaborativos y promueve la comunicación interna mediante funciones de mensajería. Además, ofrece informes y estadísticas específicos del <u>grupo</u> para un análisis detallado de los <u>gastos</u> compartidos.
- <u>Servicios</u> (<u>actividades</u>, locales, etc., que generan <u>gasto</u>): Elementos que representan <u>actividades</u> o locales que generan <u>gastos</u>. Asociados con la aplicación, tienen atributos como nombre, categoría y ubicación. Permiten la imputación eficiente de costos compartidos y se integran con el mapa para visualizar la ubicación.
- Facturas: Detalles documentados de <u>gastos</u> en la aplicación, incluyendo número de factura, fecha, productos o <u>servicios</u> adquiridos, y <u>gasto</u> total. Asociadas con <u>servicios</u> y grupos de <u>gasto</u>, las facturas pueden contener imágenes de recibos para respaldo, facilitando la gestión y distribución equitativa de <u>gastos</u> entre los miembros del <u>grupo</u>.
- Mapa con ubicación de los <u>servicios</u>: Representación visual interactiva de la ubicación de <u>servicios</u> en la aplicación. Permite a los <u>usuarios</u> visualizar la ubicación exacta de <u>actividades</u>, locales y otros <u>servicios</u>, facilitando la planificación y el análisis de <u>gastos</u> relacionados con ubicaciones específicas durante las excursiones.
- Fotos de las <u>actividades</u>: Este componente abarca las imágenes capturadas durante las <u>actividades</u> planificadas o realizadas durante las excursiones. Las fotos son compartidas entre los <u>usuarios</u>, proporcionando un respaldo visual de las experiencias compartidas.
- Mensajes entre <u>usuarios</u>: Este componente permite que los <u>usuarios</u> intercambien mensajes de texto, emojis y otro tipo de archivos, contribuyendo a una coordinación eficiente en la planificación de <u>actividades</u> y <u>gastos</u> compartidos. Cada mensaje está vinculado a una conversación específica entre dos o más <u>usuarios</u>. La función principal es mejorar la comunicación interna dentro de grupos y facilitar la coordinación en tiempo real entre los participantes de una excursión.
- Empresa de viajes: Representa a la agencia de viajes asociada con OldTravelsa. Este objeto incluye información detallada sobre la empresa, como nombre, ubicación, servicios ofrecidos y posiblemente reseñas de usuarios. La agencia de viajes puede publicar actividades, ofertas y anuncios que serán visibles para los usuarios. Además, puede enviar notificaciones y publicidad a los usuarios, promoviendo sus servicios y atrayendo la participación en excursiones planificadas. La interacción con esta entidad permite a los usuarios acceder a opciones de viaje organizadas y coordinar actividades planificadas a través de la aplicación.

Grp: 1 Página 84 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Empresa de software: Engloba información sobre la empresa, como el nombre, la
ubicación y los servicios proporcionados. Además, incluye detalles sobre el equipo de
desarrollo, el soporte técnico y las actualizaciones de la aplicación. La empresa de
software es responsable de garantizar la seguridad y la privacidad de los datos de los
usuarios, así como de mantener un alto nivel de rendimiento y usabilidad en la aplicación.
Su interacción con otros objetos implica la gestión de datos, la implementación de nuevas
características y la resolución de problemas técnicos.

- Métodos de <u>pago</u>: Incluye las diversas opciones de <u>pago</u> disponibles para los <u>usuarios</u> en la aplicación.
- Cuenta bancaria: Permite a los <u>usuarios</u> vincular su cuenta bancaria a la aplicación para realizar transacciones de forma segura.
- Monedero virtual: Proporciona a los <u>usuarios</u> un monedero virtual dentro de la aplicación, que actúa como una forma de saldo digital. Los <u>usuarios</u> pueden cargar fondos en su monedero virtual desde su cuenta bancaria u otras fuentes y utilizar este saldo para realizar <u>pagos</u> y transacciones dentro de la aplicación.
- Saldo del monedero: Refleja los fondos disponibles en el monedero virtual de un usuario. Se actualiza conforme se realizan transacciones y recargas, y su finalidad es permitir a los usuarios llevar un seguimiento de su saldo disponible.
- PayPal: Ofrece a los <u>usuarios</u> la opción de realizar transacciones a través de sus cuentas de PayPal. Esta forma de <u>pago</u> proporciona un nivel adicional de seguridad y conveniencia, ya que los <u>usuarios</u> pueden utilizar su saldo de PayPal o vincular sus cuentas bancarias o tarjetas de crédito a través de este <u>servicio</u> de <u>pago</u> en línea.
- Lista de morosos: Este componente identifica automáticamente a los <u>usuarios</u> que mantienen una deuda considerable durante un período prolongado. La lista permite un seguimiento efectivo de las finanzas, registrando la cantidad de deuda, el tiempo de morosidad y facilitando notificaciones automáticas tanto a los <u>usuarios</u> como a la administración de OldTravelsa. Contribuye a mantener la transparencia en las transacciones financieras y prevenir malentendidos en el reparto de <u>gastos</u> entre los participantes.
- Notificación: Se encarga de informar a los <u>usuarios</u> sobre eventos y situaciones relevantes en la aplicación. Estas notificaciones pueden abarcar desde recordatorios de <u>gastos</u> pendientes, mensajes o actualizaciones en los grupos hasta alertas sobre cambios significativos en el saldo del monedero virtual. Este componente juega un papel clave en mantener a los <u>usuarios</u> informados y comprometidos con las <u>actividades</u> y transacciones en curso.
- Valoración a un <u>usuario</u>: Este componente permite a los <u>usuarios</u> expresar y recibir valoraciones basadas en la experiencia compartida durante una excursión. Los <u>usuarios</u> pueden otorgar puntuaciones y dejar comentarios sobre otros participantes con los que hayan compartido un <u>grupo</u> de <u>gastos</u>. Estas valoraciones contribuyen a la creación de una red de confianza dentro de la comunidad de OldTravelsa, permitiendo a los <u>usuarios</u> tomar decisiones informadas al formar o unirse a grupos en futuras excursiones, con el <u>objetivo</u> de fomentar un ambiente colaborativo y transparente.

Grp: 1 Página 85 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

- Reseñas a servicios: Permite a los usuarios compartir opiniones detalladas sobre los servicios específicos utilizados durante una excursión. Los usuarios pueden redactar reseñas que abarcan aspectos como la calidad, la atención al cliente y la relación calidad-precio de los servicios proporcionados por locales, actividades u otros proveedores asociados. Las reseñas contribuyen a la base de datos de la aplicación, brindando información valiosa para la recomendación futura de servicios similares a otros usuarios. Además, sirven como referencia confiable para que OldTravelsa evalúe y recomiende proveedores de servicios en base a las experiencias reales de sus clientes.
- Balance individual: Este objeto no solo presenta el estado financiero individual de cada usuario, sino que también desempeña un papel crucial en la distribución equitativa de gastos. El balance no solo refleja los gastos realizados, ingresos obtenidos y deudas pendientes, sino que también actúa como un factor determinante para la asignación de responsabilidades en el reparto de costos. En situaciones donde un usuario posea un balance positivo, se considerará su contribución, mientras que aquellos con balances negativos podrán afrontar costos adicionales para compensar deudas acumuladas. Esta funcionalidad asegura una distribución justa de los gastos, teniendo en cuenta la situación financiera de cada usuario y fomentando un equilibrio económico dentro de los grupos de excursión.
- Gasto: Representa los costos individuales asociados con actividades o locales durante una excursión. Permite a los usuarios registrar, editar y adjuntar comprobantes de pago para gastos compartidos en grupos, contribuyendo al balance individual y la distribución equitativa de deudas. Las operaciones incluyen el registro de gastos, la distribución equitativa entre miembros del grupo, la edición de detalles y la adjunción de comprobantes de pago.
- Pago de deuda: Registra transacciones de <u>usuarios</u> para saldar deudas pendientes.
   Facilita <u>pagos</u> seguros entre <u>usuarios</u>, actualizando balances individuales y gestionando la lista de morosos. Las operaciones abarcan el registro de <u>pagos</u> específicos para saldar deudas y la realización segura de <u>pagos</u> entre <u>usuarios</u> dentro de la propia aplicación.
- Planificación de <u>actividades</u>: Permite a <u>usuarios</u> organizar <u>actividades</u> durante excursiones. Relacionado con el calendario, facilita la creación de rutas y la consulta del historial de <u>pagos</u> asociado a <u>actividades</u>. Las operaciones incluyen la creación de rutas con <u>actividades</u> planificadas y la revisión de <u>pagos</u> asociados con <u>actividades</u>.
- Calendario: proporciona una interfaz visual para organizar actividades planificadas durante excursiones. Se relaciona con la planificación de actividades para mostrar visualmente las actividades programadas en formato de calendario. La operación permite ver la programación de servicios en el calendario.
- Recompensas: Incluye beneficios como descuentos y monedas virtuales otorgados a usuarios por comportamientos positivos. Se generan automáticamente basadas en criterios predefinidos, contribuyendo a incentivar la participación activa y otros comportamientos positivos.
- Valoración de la aplicación: Permite a <u>usuarios</u> expresar opiniones y evaluaciones sobre la aplicación. Contribuye a la mejora continua y afecta la confianza en la aplicación y en la propia compañía de OldTravelsa. La operación permite a los <u>usuarios</u> valorar y comentar sobre la aplicación.

Grp: 1 Página 86 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

### A.2.2 Operaciones

 Gestión de gasto: Operaciones relacionadas con la gestión eficiente de gastos en la aplicación.

- Registrar gasto: Registrar detalladamente un nuevo gasto, incluyendo información como coste, fecha y servicio asociado.
- Repartir <u>gasto</u>: Distribuir de manera equitativa los costes de un <u>gasto</u> entre los miembros del grupo correspondiente.
- Editar gasto: Modificar información previamente registrada de un gasto para reflejar cambios o ajustes necesarios.
- Adjuntar comprobante del <u>pago</u> del <u>gasto</u>: Adjuntar comprobantes de <u>pago</u>, como imágenes de recibos o facturas, para respaldar y documentar el <u>gasto</u> registrado.
- Valorar <u>servicio</u>: Proceso de evaluación y retroalimentación de un <u>servicio</u> específico en la aplicación.
- **Publicar reseña:** Compartir experiencias detalladas y comentarios sobre un <u>servicio</u>, proporcionando información adicional que complementa la valoración numérica.
- **Puntuar servicio:** Asignar una calificación numérica que representa la calidad general del servicio. La puntuación proporciona una evaluación rápida y cuantitativa de la experiencia del usuario con el servicio.
- Compartir fotos: Función que permite a los <u>usuarios</u> compartir imágenes relacionadas con <u>actividades</u>, locales o <u>servicios</u> durante las excursiones. Facilita la creación de recuerdos visuales y fomenta la interacción social entre los miembros del <u>grupo</u> al compartir visualmente las experiencias vividas durante el viaje.
- Enviar mensajes: Operación que posibilita a los <u>usuarios</u> intercambiar mensajes dentro de la aplicación. Facilita la coordinación y comunicación entre los miembros del <u>grupo</u> durante las excursiones, permitiendo discusiones sobre la planificación de <u>actividades</u> y la gestión de <u>gastos</u> de manera efectiva y rápida.
- Buscar servicios: La operación de búsqueda permite a los usuarios encontrar y explorar diferentes actividades o locales. Con filtros por nombre, categoría y ubicación, facilita la identificación rápida de opciones. La integración con el mapa agiliza la planificación y visualización de los mismos.
- **Gestión de grupos:** Esta funcionalidad central permite a los <u>usuarios</u> crear y administrar grupos dedicados a compartir <u>gastos</u> durante excursiones.
- Crear grupo: Permite a los usuarios crear un grupo para compartir gastos durante excursiones. Al establecer un nombre distintivo, iniciarán un espacio colaborativo que facilita la imputación de gastos y promueve la comunicación interna mediante funciones de mensajería.
- Agregar, eliminar <u>usuario</u> a <u>grupo</u>: Facilita la administración de <u>usuarios</u> en un <u>grupo</u>, permitiendo agregar o eliminar participantes. Esta operación asegura la flexibilidad en la composición del <u>grupo</u>, adaptándose dinámicamente a los cambios en la planificación y ejecución de excursiones.

Grp: 1 Página 87 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

 Gestión de <u>usuarios</u>: engloba la creación y eliminación de perfiles dentro de la aplicación.

- Crear <u>usuario</u>: permite a nuevos individuos unirse a la aplicación de manera sencilla y rápida. Durante este proceso, los <u>usuarios</u> potenciales proporcionan información personal clave, como nombre, edad y contacto, para establecer su identidad en la plataforma.
- Eliminar <u>usuario</u>: cuando un <u>usuario</u> decide abandonar la plataforma, esta operación facilita su salida de manera efectiva: la aplicación gestiona la eliminación de la cuenta y sus datos asociados.
- Obtener recomendaciones de <u>servicios</u>: proporciona a los <u>usuarios</u> la capacidad de recibir recomendaciones personalizadas de <u>servicios</u> que se alinean con sus preferencias y patrones de <u>gastos</u> previos. Utilizando información detallada de <u>actividades</u> pasadas y preferencias establecidas, el <u>sistema</u> ofrece sugerencias relevantes para mejorar la experiencia del <u>usuario</u> en sus futuras excursiones.
- Gestión de <u>pagos</u>: Se refiere a las transacciones entre <u>usuarios</u>, permitiendo el registro de <u>pagos</u> para saldar deudas pendientes. La aplicación ofrece un método seguro y directo para realizar <u>pagos</u>.
- Registrar pago a otro usuario de una deuda: Permite a los usuarios liquidar deudas pendientes registrando pagos específicos a otros participantes (en supuestos de pagos directos en mano).
- <u>Pago</u> a través de la aplicación: Facilita a los <u>usuarios</u> realizar transacciones seguras y directas mediante la aplicación, mejorando la comodidad y la transparencia en las transacciones financieras.
- Envío de avisos por parte de la agencia de viajes: Esta operación consiste en la capacidad de la agencia de viajes para enviar notificaciones a los usuarios, manteniéndolos informados acerca de novedades, actualizaciones significativas o cambios en las actividades planificadas. Su función principal es asegurar una comunicación efectiva durante el desarrollo de las excursiones. A través de esta operación, la agencia puede transmitir información crucial, como modificaciones en la planificación de actividades, recordatorios de eventos y otros anuncios relevantes. Esta operación está directamente relacionada con el objeto "Notificaciones".
- Enviar publicidad y ofertas: A través de esta operación, la agencia de viajes puede enviar información publicitaria y ofertas promocionales a los participantes de las excursiones. Esto se logra mediante notificaciones personalizadas que buscan fomentar la participación en nuevas <u>actividades</u> y locales. Está directamente relacionada con el objeto "Notificaciones".
- Calcular estadísticas de gastos de un grupo (o de un usuario): Esta operación facilita
  el procesamiento y análisis de datos financieros relacionados con los gastos, ya sea a
  nivel grupal o individual. Proporciona estadísticas detalladas sobre el total gastado, el
  promedio de gastos por persona y la distribución de costos entre los participantes,
  contribuyendo a una gestión financiera efectiva. Está directamente relacionada con los
  objetos "Facturas" y "Gasto".

Grp: 1 Página 88 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

 Iniciar sesión: Permite a los <u>usuarios</u> acceder de manera segura a sus cuentas dentro de la aplicación, garantizando un acceso personalizado a las características y datos asociados a sus perfiles.

- **Cerrar sesión:** Permite a los <u>usuarios</u> finalizar su sesión activa en la aplicación, brindando una medida de seguridad adicional para proteger la información personal y las interacciones dentro de la plataforma cuando no están activamente en uso.
- Crear rutas de <u>actividades</u>: Implica la capacidad de planificar y diseñar rutas específicas para las <u>actividades</u> durante una excursión. Los <u>usuarios</u> pueden seleccionar lugares de interés, <u>actividades</u> y <u>servicios</u> a visitar, creando así itinerarios personalizados que se adaptan a las preferencias y necesidades del <u>grupo</u>. Está directamente relacionada con el objeto "Servicios".
- Consultar historial de <u>pagos</u>: Operación que permite a los <u>usuarios</u> revisar el historial completo de <u>pagos</u> realizados durante las excursiones anteriores. Facilita la transparencia financiera y brinda a los <u>usuarios</u> acceso a un registro detallado de todas las transacciones y costos asociados a sus participaciones pasadas. Está directamente relacionada con los objetos "Facturas" y "Gasto".
- Valorar a otro <u>usuario</u>: Esta operación proporciona a los <u>usuarios</u> la posibilidad de expresar su evaluación sobre otros participantes con los que hayan compartido <u>grupo</u> de excursión. Permite calificar la experiencia de colaboración y compartir comentarios positivos o negativos, contribuyendo así a la construcción de una comunidad informada y colaborativa. Está directamente relacionada con el objeto "Valoración a un usuario".
- Generación automática de recompensas: Operación automatizada que crea y asigna recompensas a los <u>usuarios</u> según ciertos criterios predefinidos. Las recompensas pueden incluir descuentos, monedas virtuales u otros beneficios, y se generan en función del comportamiento positivo de los <u>usuarios</u>, como participación activa, buen manejo financiero o interacciones positivas con otros miembros del <u>grupo</u>. Está directamente relacionada con el objeto "Recompensas".
- Valorar aplicación: Operación que permite a los <u>usuarios</u> expresar opiniones y evaluaciones sobre la aplicación. Contribuye a la mejora continua y afecta la confianza en la aplicación. Los <u>usuarios</u> pueden otorgar puntuaciones y dejar comentarios sobre su experiencia general con la aplicación, brindando retroalimentación valiosa para el desarrollo y perfeccionamiento del sistema.
- Denunciar gasto como falso: Función que habilita a los usuarios a informar sobre gastos sospechosos o incorrectos. Proporciona un mecanismo para la verificación y corrección de errores en los registros financieros. Los usuarios pueden señalar gastos indebidos, lo que activa una revisión y posible corrección por parte de la administración.
- Ver balance de <u>usuario</u>: Operación que permite a los <u>usuarios</u> revisar el balance financiero individual en la aplicación. Proporciona una visión detallada de los <u>gastos</u>, ingresos y deudas pendientes asociadas a cada <u>usuario</u>. Facilita una comprensión clara de la situación financiera personal y su contribución al reparto de costos en el grupo.
- Ver programación de <u>servicios</u> en el calendario: Operación que posibilita a los <u>usuarios</u> visualizar la programación de <u>servicios</u> y <u>actividades</u> planificadas en el

Grp: 1 Página 89 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

calendario. Permite una vista rápida y organizada de las <u>actividades</u>, facilitando la planificación y participación en eventos específicos durante las excursiones.

- Enviar notificación: Funcionalidad que permite a la agencia de viajes enviar mensajes y avisos a los <u>usuarios</u>. Facilita la comunicación efectiva durante las excursiones, informando sobre eventos importantes, cambios en la programación y otras actualizaciones relevantes. Se relaciona directamente con el objeto "Notificación".
- Ver lista de morosos: Operación que posibilita a los <u>usuarios</u> revisar la lista de aquellos que mantienen deudas pendientes durante un período prolongado dentro de sus grupos.
   Proporciona transparencia financiera y permite un seguimiento efectivo de las finanzas grupales. Contribuye a la gestión equitativa de <u>gastos</u> y la prevención de malentendidos en el reparto de costos.
- Enviar incidencia al soporte técnico: Operación que permite a los <u>usuarios</u> reportar problemas técnicos o incidencias relacionadas con la aplicación. Facilita una vía de comunicación directa con el soporte técnico para resolver problemas rápidamente y mejorar la experiencia del <u>usuario</u>. Estaría soportado, en principio, por nuestra empresa desarrolladora de software.
- Visualizar mapa de <u>servicios</u>: Funcionalidad que posibilita a los <u>usuarios</u> visualizar el mapa con la ubicación de los <u>servicios</u>, <u>actividades</u> y locales planificados. Facilita la orientación durante las excursiones y proporciona información visual sobre la distribución geográfica de las <u>actividades</u>, contribuyendo a una planificación más eficiente.

#### A.2.3 Restricciones

- Fácil de usar, intuitiva: Característica principal que garantiza que la aplicación sea accesible y amigable para todo tipo de <u>usuarios</u>, facilitando una experiencia de <u>usuario</u> sencilla y comprensible.
- **Opciones de accesibilidad:** Funciones diseñadas para mejorar la accesibilidad y la experiencia de <u>usuario</u>.
- Tamaño de letra grande: Ajuste que permite a los <u>usuarios</u> aumentar el tamaño de la letra para una mejor legibilidad.
- **Soporte multi idioma:** Funcionalidad que posibilita la selección de varios idiomas, asegurando una experiencia inclusiva para <u>usuarios</u> de diferentes regiones lingüísticas.
- Almacenamiento de datos sin conexión: Capacidad para acceder y utilizar la aplicación incluso en entornos sin conexión a Internet, garantizando la disponibilidad y funcionalidad en diversas circunstancias.
- **Tiempo de respuesta rápido:** la aplicación ofrece un tiempo de respuesta rápido en todas las operaciones, garantizando una experiencia ágil y eficiente para los <u>usuarios</u>.
- Presupuesto de 50,000 euros: El desarrollo se llevará a cabo con un presupuesto máximo de 50,000 euros. Este límite financiero abarcará todos los aspectos del proyecto, incluyendo diseño, desarrollo, pruebas y posibles gastos adicionales.

Grp: 1 Página 90 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Privacidad (protección de datos personales de <u>usuarios</u>): Es necesario garantizar la privacidad y seguridad de los datos personales de los <u>usuarios</u>. Todas las acciones y funcionalidades del software se diseñarán y ejecutarán de acuerdo con las regulaciones de privacidad vigentes, asegurando la confidencialidad de la información del <u>usuario</u>.

- Seguridad (pagos seguros): Se deben implementar medidas de seguridad robustas para garantizar transacciones seguras. Los pagos realizados a través de la aplicación están protegidos mediante protocolos de seguridad avanzados, asegurando la integridad y confidencialidad de la información financiera de los usuarios.
- Plazo de 5 meses: Esta restricción establece que el desarrollo y la implementación de la aplicación deben completarse en un período de tiempo no superior a 5 meses. El plazo define la ventana de tiempo disponible para todas las fases del proyecto, desde la recopilación de requisitos hasta la entrega final.
- Equipo de 6 desarrolladores: Esta restricción especifica que el equipo encargado del desarrollo de la aplicación estará compuesto por un total de 6 desarrolladores. La limitación en el número de miembros del equipo tiene implicaciones directas en la asignación de tareas, la colaboración interna y la gestión de la carga de trabajo.
- Compatible con varios sistemas operativos: Esta restricción implica que la aplicación desarrollada debe ser compatible tanto con el <u>sistema</u> operativo iOS como con Android. Se requerirá un enfoque de desarrollo que garantice la funcionalidad y la experiencia del <u>usuario</u> en ambas plataformas, considerando las diferencias en el diseño y la interfaz de <u>usuario</u> de iOS y Android.
- Soporte para distintas monedas, además del euro: La aplicación debe admitir y manejar diversas monedas además del euro. La aplicación debe permitir transacciones y registros financieros en diferentes divisas, garantizando la flexibilidad y adaptabilidad a <u>usuarios</u> con diversas ubicaciones geográficas y preferencias de moneda, para adaptarse sobre todo a los viajes al extranjero.

#### A.2.4 Rendimiento

- Precisión en la distribución de gastos: Garantía de exactitud en la distribución equitativa de los gastos entre los miembros del grupo, evitando desequilibrios y asegurando una justa asignación de costos.
- Rapidez en el análisis de datos para generar las recomendaciones: Capacidad para analizar rápidamente datos de <u>gastos</u> y experiencias de <u>usuario</u> con el <u>objetivo</u> de generar recomendaciones precisas sobre <u>servicios</u>, optimizando la toma de decisiones.
- **Tiempo de envío de mensajes < 1s:** Eficiencia en la entrega de mensajes, asegurando que la comunicación entre <u>usuarios</u> sea instantánea, con un tiempo de envío menor a un segundo para una experiencia de mensajería ágil y fluida.
- Tiempo de respuesta a una consulta < 2s: Se asegura que el tiempo de respuesta a cualquier consulta dentro de la aplicación sea inferior a 2 segundos. Esto garantiza una

Grp: 1 Página 91 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

navegación fluida y una interacción rápida con la plataforma. Basado en pruebas realizadas en dispositivos estándar.

- Escalabilidad con el número de <u>usuarios</u>: La aplicación debe ser capaz de manejar un aumento significativo en la base de <u>usuarios</u> sin comprometer su rendimiento. Se busca que la aplicación mantenga tiempos de respuesta óptimos y eficiencia en la gestión de datos, independientemente de la cantidad de <u>usuarios</u> concurrentes. Se establece como referencia que la escalabilidad debe ser sostenible hasta alcanzar al menos 100,000 <u>usuarios</u> activos simultáneos.
- Frecuencia de actualización del mapa mínima de 1/3 Hz: La aplicación garantizará
  una frecuencia de actualización del mapa, específicamente en el contexto de la
  visualización de la ubicación de los servicios, de al menos 1/3 hertzio. Este criterio
  asegurará una representación en tiempo real y precisa de la ubicación de los servicios,
  mejorando la experiencia del usuario durante la planificación y ejecución de actividades.
- Bajo consumo de batería: La aplicación se diseñará y optimizará para garantizar un
  consumo eficiente de la batería en los dispositivos móviles de los <u>usuarios</u> con el <u>objetivo</u>
  de proporcionar una experiencia de uso sostenible, minimizando el impacto en la
  duración de la batería y asegurando un rendimiento óptimo a lo largo del tiempo.
- Ligereza, bajo tamaño en memoria: Restricción que establece la necesidad de mantener un bajo tamaño en la memoria de la aplicación, asegurando eficiencia en el uso de recursos. La aplicación debe ser diseñada de manera que ocupe un espacio reducido en la memoria del dispositivo, optimizando así el rendimiento general y garantizando una experiencia de usuario fluida y sin cargas excesivas.
- Bajo consumo de ancho de banda: La aplicación tiene que minimizar, en la medida de lo posible, el consumo de ancho de banda durante su funcionamiento. Debe ser diseñada de manera eficiente para reducir la cantidad de datos transmitidos entre el dispositivo del usuario y los servidores, asegurando así una experiencia de usuario eficaz y evitando la sobrecarga de redes, especialmente en entornos con limitaciones de conectividad, que suelen ser típicos en los viajes a, por ejemplo, zonas rurales o sitios de interés apartados de las ciudades.

Grp: 1 Página 92 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

# B Priorización de los Requisitos

En este apéndice se escogen 15 requisitos y se priorizan empleando el Proceso Analítico Jerárquico (PAJ) como técnica de decisión.

En primer lugar se muestra a continuación la lista de los 15 requisitos escogidos:

R1: Registrar gasto
R2: Editar gasto

R3: Registrar pago

**R4**: Adjuntar comprobante de <u>pago</u> **R5**: Realizar pago

R5: Realizar pago
R6: Valorar servicio
R7: Registrar servicio
R8: Buscar servicio

R9: Obtener recomendación de <u>servicio</u>R10: Enviar mensaje entre <u>usuarios</u>

R11: Asociar método de pago

R12: Enviar avisoR13: Enviar publicidadR14: Resolver incidencias

R15: Iniciar sesión

Ahora, se realizan dos comparaciones por parejas de requisitos, una en base al criterio del valor para el cliente (la calidad e <u>importancia</u> que el requerimiento tiene para el cliente) y otra en base al coste que conlleva desarrollar ese requisito. Para esto se emplean matrices en las que se enfrentan todos los requisitos entre sí, y en las que se emplea la escala de comparación objetiva de la que habla *J.Karlsson* en el archivo adjunto al enunciado de esta práctica.

En cuanto al primer criterio mencionado, se pueden diferenciar (a grandes rasgos, pues si se pudiese ordenar los requisitos según importancia directamente la tarea sería mucho más sencilla y todo este esfuerzo sería en vano) que hay requisitos que resultan destacadamente más importantes para la misión del sistema que otros. Por un lado, requisitos como Registrar gasto o Registrar pago resultan valiosos para el cliente, junto con poder Realizar un pago, Registrar un servicio y Valorar un servicio, lo cual resulta lógico si pensamos en que resultan ser los básicos para desarrollar los objetivos Gestión de gastos y Recomendación de actividades y servicios. Es por ello que también se considera importante Enviar mensaje entre usuarios, pieza básica para el desarrollo del objetivo Comunicación y avisos. Por otro lado, requisitos que al cliente podrían no resultarle tan valiosos son Resolver incidencias, Adjuntar comprobante de pago o Asociar método de pago, ya que realmente no son piezas fundamentales para el funcionamiento de la aplicación, sino más bien constituyen "extras" más o menos importantes pero que al cliente no le resultan tan esenciales como los anteriores. Por último, si bien es cierto que Iniciar sesión es algo fundamental en la aplicación, si se compara con otros requisitos que realmente si se dirigen a la consecución de un objetivo parece lógico que su valor para el cliente no sea tan elevado.

En cuanto al segundo criterio cabe destacar que la mayoría de los requisitos tienen un coste muy bajo. A continuación, se listan los diferentes requisitos en orden de menor a mayor costo de

Grp: 1 Página 93 de 96

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

desarrollo. A primera vista, podemos diferenciar **Registrar gasto**, **Registrar pago** y **Registrar servicio** como los menos costosos, ya que se trata únicamente de crear nuevas instancias. Levemente por encima se encuentran **Editar gasto** y **Valorar servicio**, diferenciándose ligeramente de los anteriores por ser tareas de modificación. Entrando en el siguiente nivel, aparece **Adjuntar comprobante de pago** (justificado por el proceso de búsqueda y subida de imágenes); seguido de **Iniciar sesión** (debido a los procesos de seguridad como el cifrado de contraseñas).

En un tercer nivel podemos situar **Buscar <u>servicios</u>**, debido a la complejidad de filtración (en base a palabras clave) de entre la gran cantidad de <u>servicios</u> que almacena la base de datos. También tenemos **Asociar método de <u>pago</u>** en esta altura, debido a la complejidad que supone enlazar una tarjeta de una entidad bancaria a nivel de seguridad y permisos. A la cabeza de este escalón contamos con **Enviar mensaje**, siendo evidente el coste de desarrollo de un <u>servicio</u> de mensajería. No se ha situado más arriba ya que el planteamiento sería utilizar como base un <u>servicio</u> de mensajería ya existente.

En el penúltimo nivel nos encontramos con **Realizar pago**. Es claro ver que este es uno de los más costosos debido al proceso de efectuarlo a través de una ventana de pago. No obstante, el contar con (al menos) un método de pago ya validado disminuye enormemente el coste de desarrollo. También englobamos aquí **Enviar aviso** y **Enviar publicidad**. Bien es cierto que a nivel de implementación son mucho más sencillos que algunos requisitos previamente mencionados, y por tanto deberían ocupar niveles inferiores. Sin embargo, no son procesos automatizados, sino que requieren de un empleado de OldTravelsa para su correcto funcionamiento. Es por ello por lo que consideramos pertinente elevar el coste, ya que de cara a un correcto funcionamiento de ambas es necesario el trabajo de un operario de su empresa (con su consecuente sueldo). Y entonces el cliente debe saber cuál será el coste real de mantener operativa esa funcionalidad, con lo que esta conlleva.

Siguiendo esta línea de razonamiento, llegamos al último nivel. Consideramos entonces Resolver incidencias como una de las más costosas. Se podría ubicar en el nivel de Enviar avisos y publicidad teniendo en cuenta el trabajo del personal de OldTravelsa. Esto no es así porque, mientras los anteriores requisitos son un simple servicio de notificaciones, este conlleva el análisis de una serie de quejas por parte del usuario, con la labor de automatización de respuestas cuando las quejas sean idénticas. Para finalizar, es claro que el más costoso es Obtener recomendación de servicio. A pesar de beneficiarse del desarrollo de la funcionalidad relacionada con Buscar servicio (lo cual disminuye significativamente su coste de desarrollo) no hay ninguno que lo supere. Esto es así ya que es necesario explorar y analizar el elevado número reseñas que posea dicho servicio (con la dificultad que esto conlleva), generar un indicador de calidad único en base a las conclusiones extraídas, y elaborar un elemento gráfico que lo ilustre.

Una vez construidas las dos matrices, se calculan los autovalores de cada una de ellas y también un valor relativo para cada requisito. Además, para cada matriz, se calcula un índice de consistencia (CI) con el autovalor principal máximo y una razón de consistencia (CR) que en la matriz de valores vale 0,05 y en la de costes vale 0,06, que constituyen valores aceptables para las comparaciones propuestas.

**Grp:** *1* **Página 94 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.	docx

Finalmente, se crea un <u>diagrama</u> Coste-Valor que permite representar simultáneamente los valores relativos de cada requerimiento con los dos criterios comentados. El <u>diagrama</u> se divide en tres regiones de prioridad mediante dos rectas, de forma que cada requisito cae en alguna de ellas: alta, media y baja, lo cual nos permitirá decidir sobre la elaboración o no de los requisitos. En base a los resultados obtenidos hemos definido las pendientes de dichas rectas como m=3 y m=1/3, con el fin de separar los <u>casos de uso</u> en tres regiones lo más equilibradas posible. Los resultados han sido los siguientes:

	Valor	Coste	Criterio de ordenación
R1	21%	1%	17,02324964
R3	20%	1%	16,37598144
R7	8%	1%	6,508150178
R2	7%	2%	3,719783753
R6	6%	2%	3,00888232
R5	12%	10%	1,286034493
R10	5%	9%	0,536232951
R8	4%	7%	0,5125008
R12	4%	10%	0,418480164
R15	2%	6%	0,385587043
R4	1%	5%	0,284194177
R9	4%	14%	0,267973374
R11	2%	7%	0,25122203
R13	2%	10%	0,236327857
R14	2%	14%	0,122424664

**Grp:** *1* **Página 95 de 96** 

ENSO	ANÁLISIS DE REQUISITOS: ESPECIFICACIÓN	14/03/2024
GrEI	Doc.: AppTravelsa_Requisitos_v1.5.docx	

La lista ordenada de los requisitos es, por tanto, la siguiente:

R1: Registrar gasto
R3: Registrar pago
R7: Registrar servicio
R2: Editar gasto
R6: Valorar servicio
R5: Realizar pago

**R10**: Enviar mensaje entre <u>usuarios</u>

R8: Buscar <u>servicio</u> R12: Enviar aviso R15: Iniciar sesión

**R4**: Adjuntar comprobante de <u>pago</u> **R9**: Obtener recomendación de <u>servicio</u>

R11: Asociar método de pago

R13: Enviar publicidad R14: Resolver incidencias

Con esto, gracias al método <u>PAJ</u>, tenemos una forma sistemática de evaluar la prioridad del desarrollo de las distintas funcionalidades que tiene en cuenta tanto el valor que aportan para el cliente como el coste de desarrollo. Así, por ejemplo, aunque el requisito **R5. Realizar <u>pago</u>** sea de los que más valor aporta, cae hasta una posición intermedia cuando incluimos el factor de coste. Tras esta ordenación, tenemos también una forma de poder descartar funcionalidades si fuera necesario en caso de que el proyecto se aleje de la planificación con el menor impacto posible en el producto final.

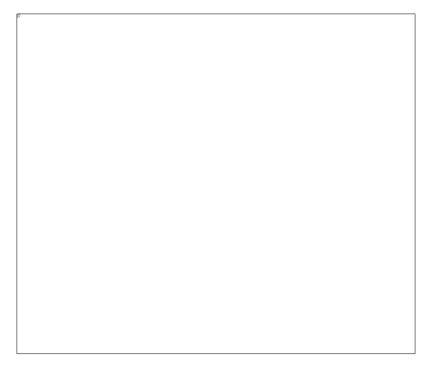


Figura 7: Diagrama Coste-Valor

Grp: 1 Página 96 de 96