

IdC: C_8		Fecha de realización: 12/03/2024			
IdPs: RFC_8					
Descripción del cambio: En el documento de REM y el asociado AppTravelsa_Requisitos.docx hay que añadir un nuevo requisito no funcional que permita el almacenamiento de datos sin conexión.					
Justificación: Durante las excursiones, es posible que haya lugares en los que no haya conexión a internet o esta sea mala, pero en los que de todas formas se generen gastos. Permitir registrar esos gastos de forma local para evitar que se olviden mientras no se puedan subir a la nube mejoraría la experiencia de los usuarios en el uso de la aplicación.					
Impacto: El incluir el almacenamiento sin conexión a la aplicación supondrá tener que replicar una instancia reducida de la base de datos de forma local en el dispositivo del usuario, lo que conllevará un aumento del gasto en memoria de la aplicación. Además, deben desarrollarse mecanismos para sincronizar el almacenamiento remoto con los cambios realizados en local, y viceversa. El incluir este requisito o no debería contemplarse antes de iniciar el desarrollo de la aplicación, pues supone un cambio bastante grande en la arquitectura de la misma.					
Riesgos: Problemas en la consistencia de los datos al intentar juntar aplicaciones en distintos estados.		Mitigaciones: Establecer un mecanismo de decisión de versión (p.ej., la más común) o notificar a los usuarios para que resuelvan ellos el conflicto.			
Plan de implementación: Añadir en el documento REM el nuevo requisito no funcional "Almacenamiento sin conexión". Actualizar el documento de Word asociado.					
Plan de pruebas: Verificar la correcta descripción del requisito no funcional.					
Fecha de aprobación: 13/03/2024					
Observaciones adicionales: se usó la sucesión de Fibonacci para los valores del Scrum Poker, cada punto representando media hora.					
Coste Temporal (Scrum Poker)					
	M1	M2	M3	M4	T _M
Votación 1	2	3	3	3	2,83
Id 1/1 (número de página relativo)					