

IdC: C_4		Fecha de realización: 26/02/2024																															
IdPs: RFC_4																																	
Descripción del cambio: En el documento de REM y el asociado AppTravelsa_Requisitos.docx hay que añadir un nuevo requisito funcional que permita la creación de grupos de gasto.																																	
Justificación: Los grupos de gasto son una parte importante de la aplicación a desarrollar y su creación no está contemplada como un requisito funcional en el análisis.																																	
Impacto: añadir los grupos a la aplicación no supondrá un esfuerzo demasiado considerable, aunque sí lo harán el resto de funcionalidades relacionadas con ellos y que no estaban contempladas. Como la creación de grupos de gasto no tiene sentido si estas no se añaden, hay que tener en cuenta que el añadir los grupos afectará significativamente a la aplicación.																																	
Riesgos: retraso del proyecto por cambiar los requisitos.		Mitigaciones: cambiar la planificación para adaptarse a este cambio.																															
Plan de implementación: Añadir en el documento REM el nuevo requisito funcional de "crear grupo" como caso de uso. Actualizar el documento de Word asociado.																																	
Plan de pruebas: Verificar la correcta descripción del requisito funcional.																																	
Fecha de aprobación: 06/03/2024																																	
Observaciones adicionales: se usó la sucesión de Fibonacci para los valores del Scrum Poker, cada punto representando media hora.																																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">Coste Temporal (Scrum Poker)</th> </tr> <tr> <th></th> <th>M1</th> <th>M2</th> <th>M3</th> <th>M4</th> <th>T_M</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Votación 1</td> <td>8</td> <td>5</td> <td>8</td> <td>5</td> <td>6,5</td> </tr> <tr> <td>Votación 2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Votación 3</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Coste Temporal (Scrum Poker)							M1	M2	M3	M4	T _M	Votación 1	8	5	8	5	6,5	Votación 2						Votación 3					
Coste Temporal (Scrum Poker)																																	
	M1	M2	M3	M4	T _M																												
Votación 1	8	5	8	5	6,5																												
Votación 2																																	
Votación 3																																	
Id 1/1 (número de página relativo)																																	