

A decorative orange crosshair consisting of a vertical line and a horizontal line intersecting at the center.

Desarrollo de Aplicaciones Web

Desarrollo de un Prototipo Web

Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

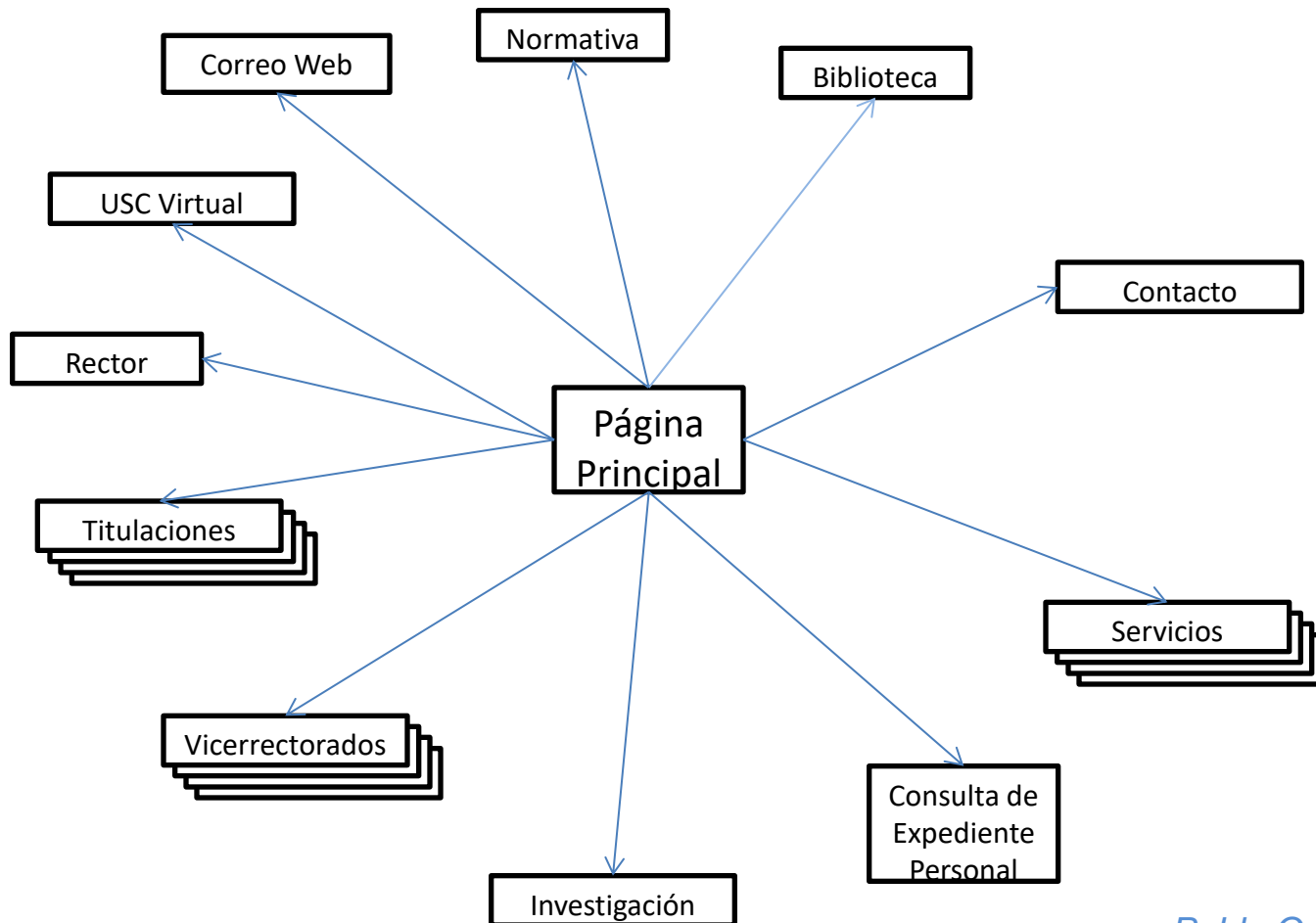
- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → **Inventario de Contenido.**

Inventario de Contenido

Debe incluir un conjunto de “items” relativos al sitio web y orientados hacia la **audiencia** a la que va dirigida la página.



Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

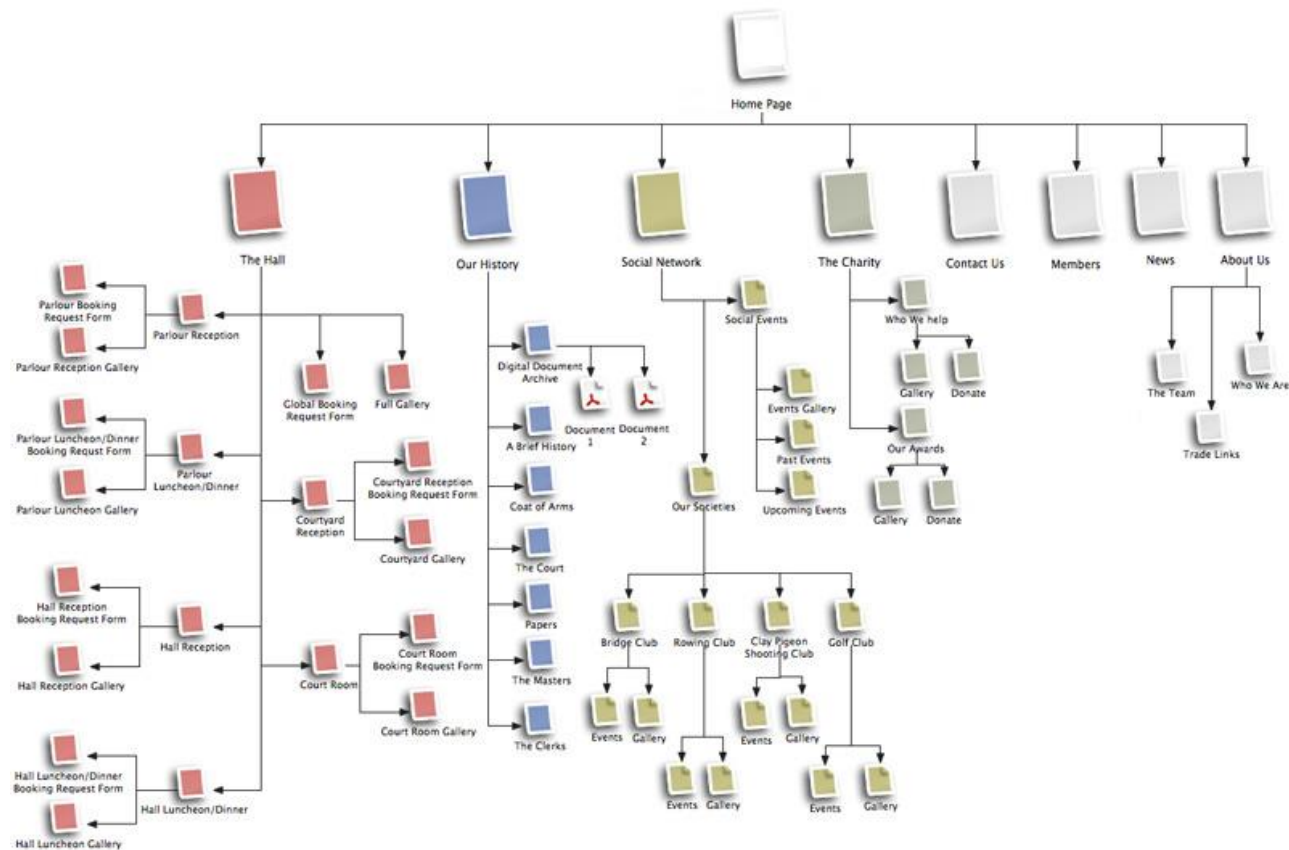
- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → [Arquitectura de la Información](#).

Arquitectura de la Información (AI)

La AI nos da una primera aproximación al número de páginas que necesitamos crear y al esquema de navegación que permite relacionarlas. Se puede utilizar la técnica de la *clasificación de tarjetas* (*sorting cards*) para este fin.



Cómo crear un Sitio Web

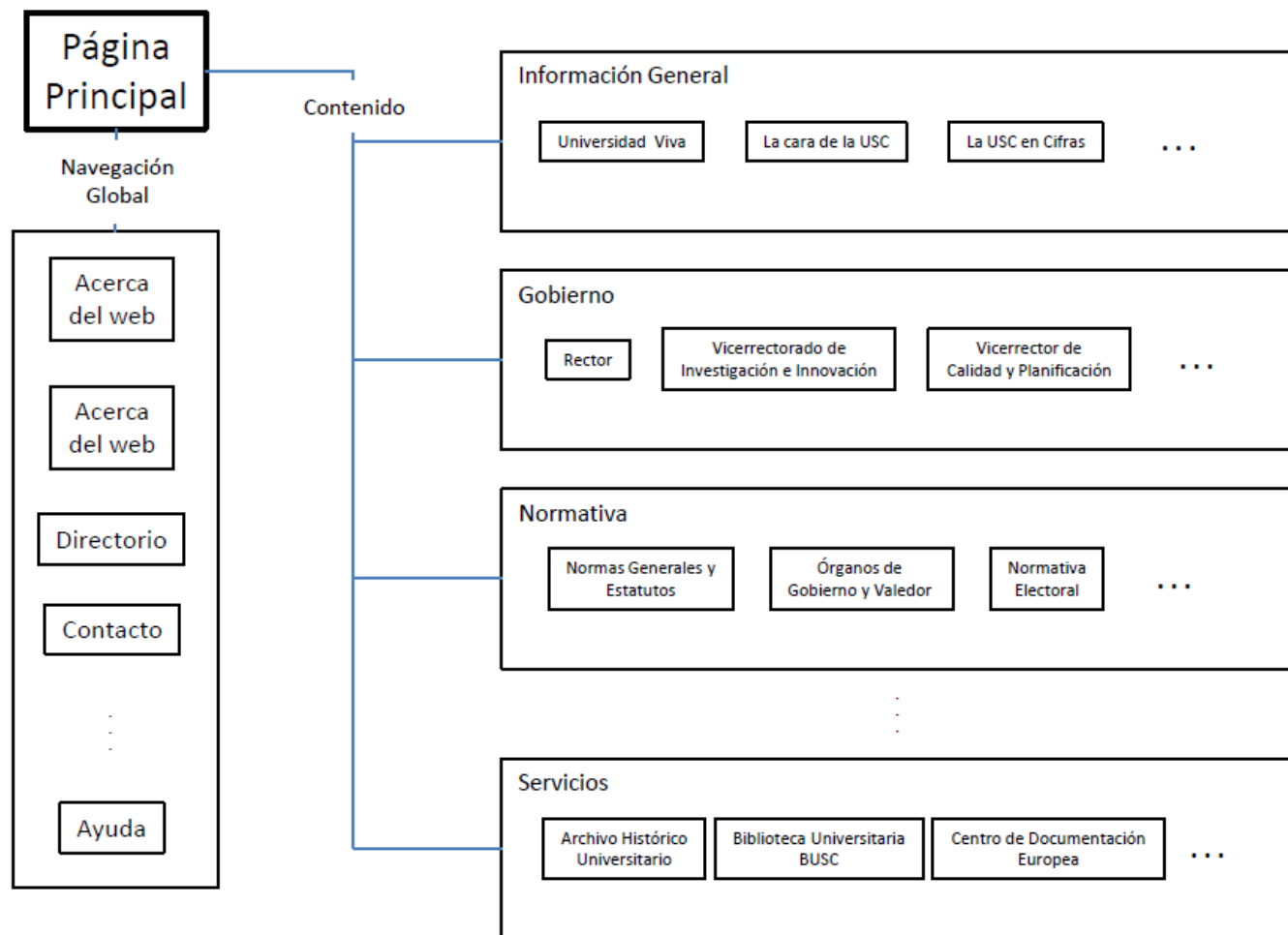
Posibles pasos a seguir:

- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → Arquitectura de la Información.
- La plasmación de dichas relaciones jerárquicas en páginas concretas. Esto abre la puerta al desarrollo del [mapa de navegación](#).

Mapa Web



Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

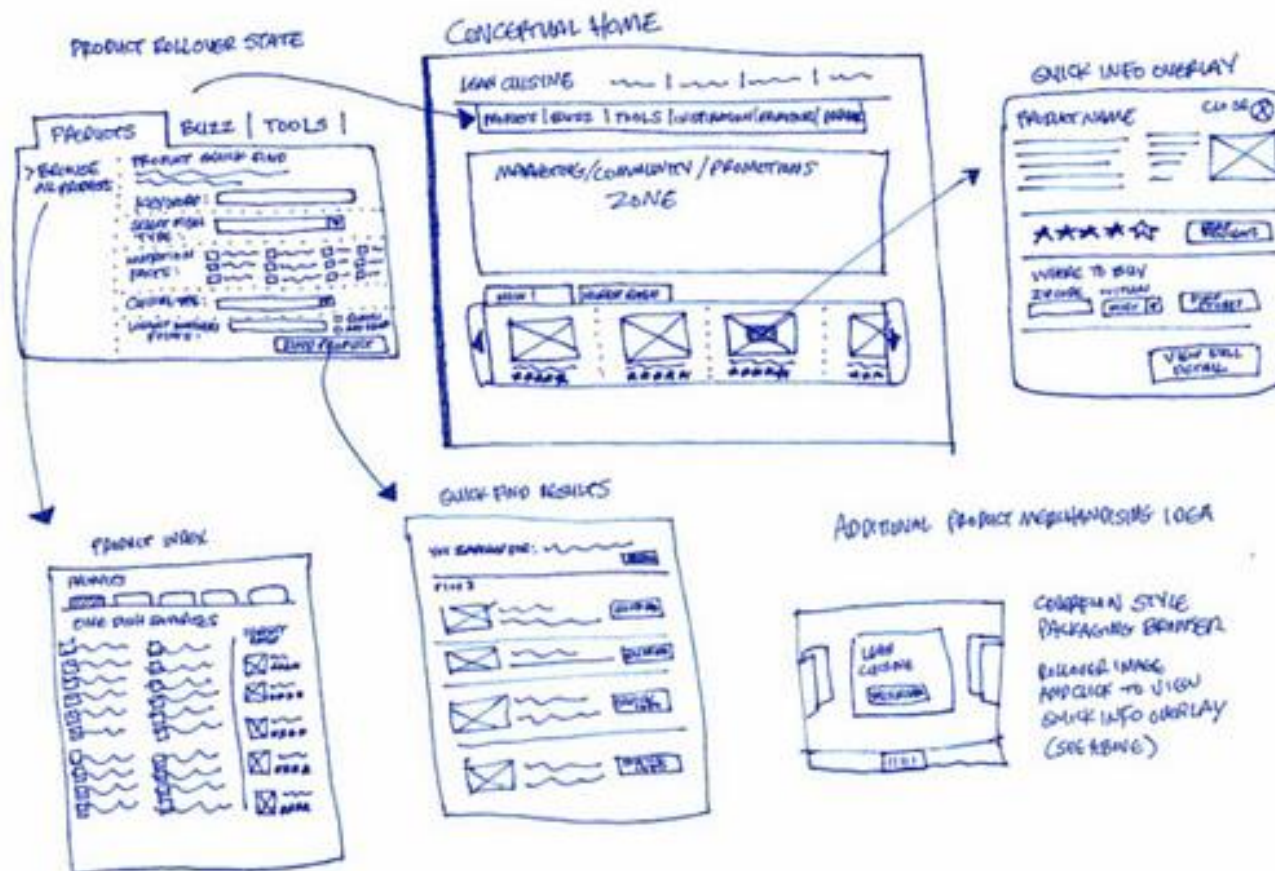
- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → [Arquitectura de la Información](#).
- La plasmación de dichas relaciones jerárquicas en páginas concretas, atendiendo a los [casos de uso](#) más relevantes que se identifiquen. Esto abre la puerta al desarrollo [del mapa de navegación](#),
- Diseño de [Interfaces](#) → *Layout*, colores, fuentes de texto, imágenes, navegación:
 - **Prototipo manual** (*sketch*) del sitio web, incluyendo navegación en casos de uso típicos, ilustrados mediante storyboards realizados a mano.

Prototipo Manual (sketching)

Primer prototipo, hecho a mano alzada sobre papel a partir de la IA. Recoge las ideas básicas del sitio web incluyendo la apariencia final de las páginas que lo conforman y la navegación, ilustrada mediante *storyboards*.



Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

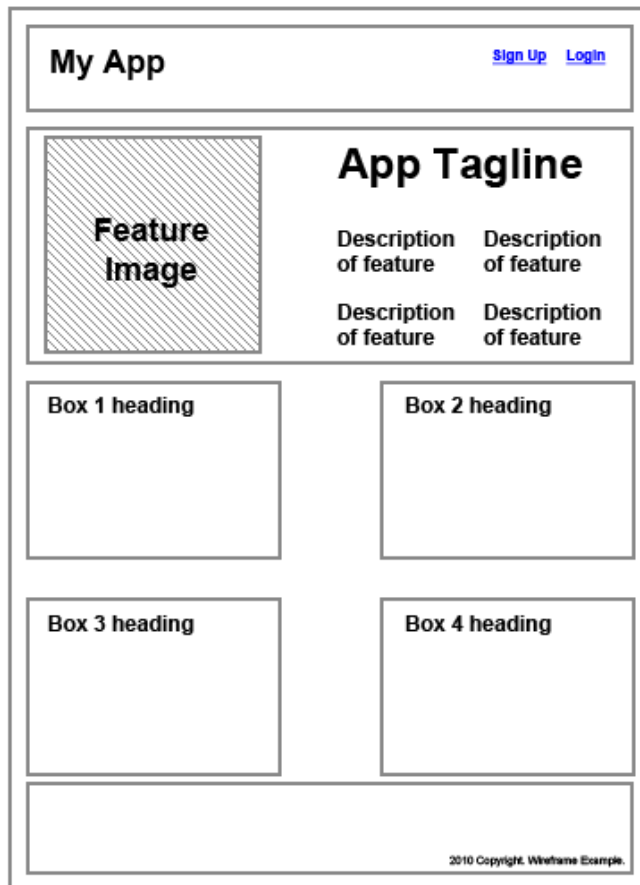
- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → [Arquitectura de la Información](#).
- La plasmación de dichas relaciones jerárquicas en páginas concretas, atendiendo a los [casos de uso](#) más relevantes que se identifiquen. Esto abre la puerta al desarrollo [del mapa de navegación](#),
- Diseño de [Interfaces](#) → *Layout*, colores, fuentes de texto, imágenes, navegación:
 - Prototipo manual (*sketch*) del sitio web.
 - [Esqueleto digital](#) (*wireframe*).

Esqueleto (*wireframe*)

El esqueleto de las páginas más representativas, nos debe dar una primera idea de cómo distribuir los elementos (*layout*) dentro de la página.



Por qué es importante:

- Ayuda a establecer las proporciones entre los elementos de la página. Usar [proporción áurea](#) (*golden ratio*) o su aproximación llamada [regla de los tercios](#) (*rule of thirds*). Actualmente se suelen utilizar diseños basados en [12 columnas](#).

- Ayuda a establecer la jerarquía de la información en el documento, en términos de [tamaño](#) y [posición](#) de los elementos.

- Sirve de guía para la construcción del sitio web.

Herramientas de desarrollo:

- [Pencil](#), [Balsamiq](#), [ejemplos](#)

Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → [Arquitectura de la Información](#).
- La plasmación de dichas relaciones jerárquicas en páginas concretas, atendiendo a los [casos de uso](#) más relevantes que se identifiquen. Esto abre la puerta al desarrollo [del mapa de navegación](#),
- Diseño de **Interfaces** → *Layout*, colores, fuentes de texto, imágenes, navegación:
 - Prototipo manual (*sketch*) del sitio web.
 - Esqueleto digital (*wireframe*).
 - **Diseño final** de la interfaz (mockup).

Diseño Final (Mockup)

Permite ver la apariencia final de la página, incluyendo colores, fuentes de texto, logos e imágenes que acompañan al diseño.



- Paleta de Colores:

- Utilizar la misma para todas la páginas del sitio web.
- Que sea adecuada a la temática.
- Que haya coherencia entre colores → usar [“rueda de colores”](#) de Adobe u otra herramienta similar.

- Fuentes de Texto:

- Utilizar fuentes sin *serif*.
- Adecuadas a la temática.

- Logos:

- Preferentemente en formato vectorial (SVG).
- En otro caso PNG o GIF. Nunca JPEG.

- Imágenes:

- Preferentemente en formato JPEG.
- Adecuadas a la temática.

Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

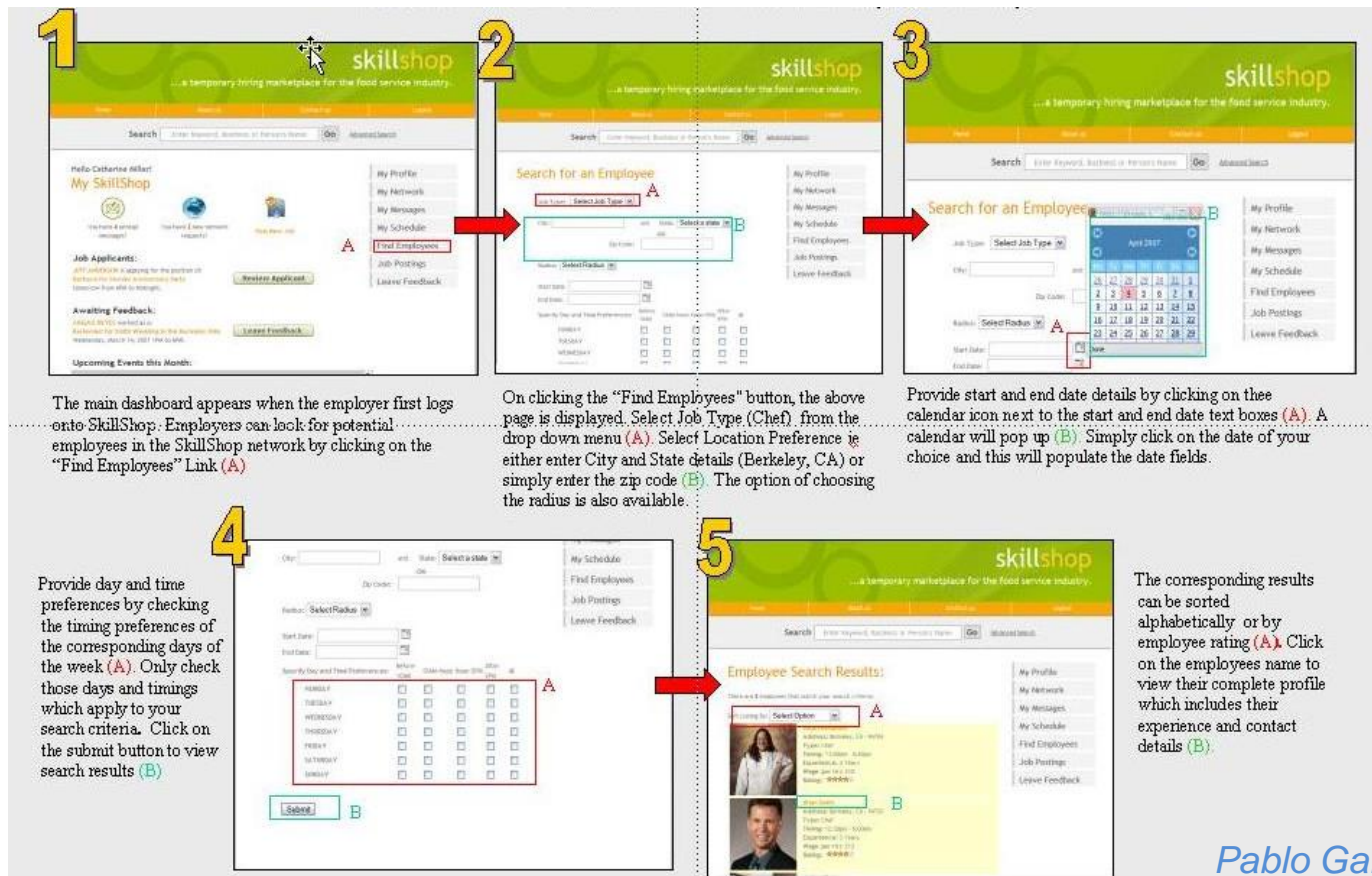
- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → [Arquitectura de la Información](#).
- La plasmación de dichas relaciones jerárquicas en páginas concretas, atendiendo a los [casos de uso](#) más relevantes que se identifiquen. Esto abre la puerta al desarrollo [del mapa de navegación](#),
- Diseño de [Interfaces](#) → *Layout*, colores, fuentes de texto, imágenes, navegación:
 - Prototipo manual (*sketch*) del sitio web.
 - Esqueleto digital (*wireframe*).
 - Diseño final de la interfaz (mockup).
 - Creación del [storyboard](#) → Ilustrar casos de uso típicos + navegación.

Storyboard

Permite visualizar de forma dinámica el sitio web. Ello permite ilustrar cómo interaccionan elementos y colores, cómo funciona el sistema de navegación propuesto y en general tener una idea de si el sitio web representa aquello para lo que fue diseñado. Sería análogo al realizado a mano, previamente, pero ya utilizando la apariencia final de las páginas a implementar.



Cómo crear un Sitio Web

Posibles pasos a seguir:

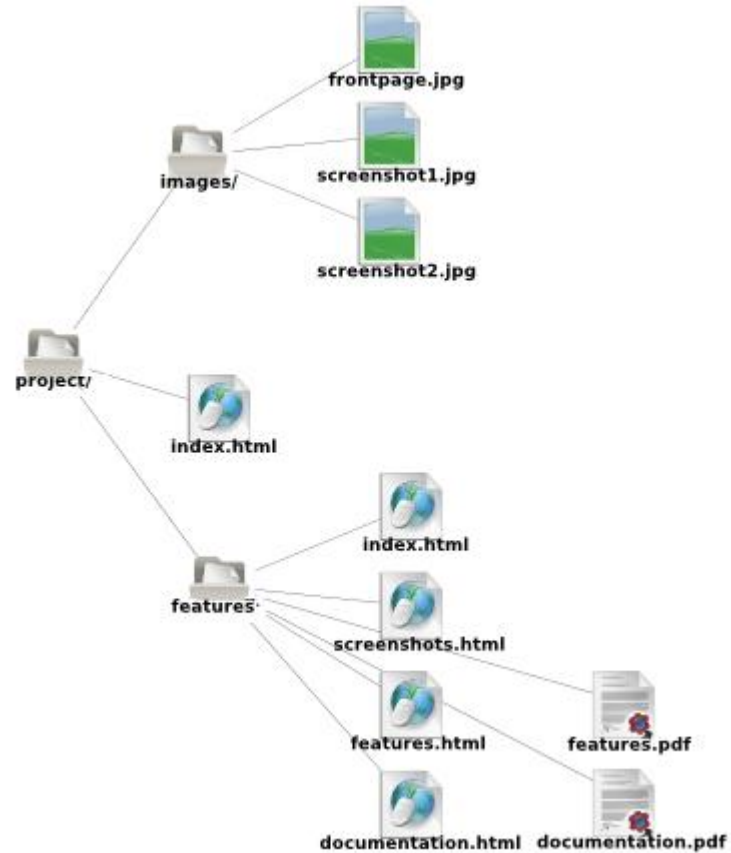
- Establecimiento de un tema en torno al cual se va realizar el desarrollo.
- Realización de una “tormenta de ideas” que signifique una reflexión en torno al tema escogido (contenido, audiencia, elementos visuales a incluir...)
- Obtenidas las ideas volver hacia atrás y:
 - i) Modificar/eliminar aquellas que no casen.
 - ii) Establecer relaciones

El resultado debiera ser:

- La obtención de una serie de temas centrales (ítems) sobre los que gira el sitio web → [Inventario de Contenido](#).
- El establecimiento de relaciones jerárquicas entre dichos ítems → [Arquitectura de la Información](#).
- La plasmación de dichas relaciones jerárquicas en páginas concretas, atendiendo a los [casos de uso](#) más relevantes que se identifiquen. Esto abre la puerta al desarrollo [del mapa de navegación](#),
- Diseño de [Interfaces](#) → *Layout*, colores, fuentes de texto, imágenes, navegación:
 - Prototipo manual (*sketch*) del sitio web.
 - Esqueleto digital (*wireframe*).
 - Diseño final de la interfaz (mockup).
 - Creación del storyboard → Ilustrar casos de uso típicos + navegación.

- Propuesta de organización de la [estructura de ficheros](#) → *Número de ficheros, carpetas, ...:*

Estructura de Ficheros





Desarrollo de Aplicaciones Web

Desarrollo de un Prototipo Web