



INSTITUTO FEDERAL
ESPÍRITO SANTO

Plano de Ensino

Curso: Técnico Integrado em Informática para Internet

Componente Curricular: Programação Web I

Período de execução: 2020

Professor (es): Francisco de Assis Boldt

Período Letivo: 1ª série

Carga Horária: 68 **Aulas Previstas:** 68 **Teoria:** 34 **Prática:** 34

OBJETIVOS

Geral: Conhecer os fundamentos de sistemas web.

Específicos: Conhecer, identificar e utilizar os principais padrões de desenvolvimento na construção de aplicações WEB estáticas;
Desenvolver páginas WEB estáticas;
Configurar páginas Web com HTML, CSS e JavaScript.
Criar scripts para validação de formulários Web.

EMENTA

Arquitetura de sistemas web. Introdução às aplicações WEB estáticas. Linguagem HTML, CSS e introdução à JavaScript.

CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	CARGA HORÁRIA
HTML	18
CSS	16
JavaScript	34
TOTAL	68

ESTRATÉGIAS DE APRENDIZAGEM

Aulas práticas baseadas em tutoriais. Conceitos são explicados de acordo com a evolução dos tutoriais.

RECURSOS DIDÁTICOS

Computador com projetor; quadro branco; repositório com tutoriais e conceitos online.

ATIVIDADES A DISTÂNCIA

Tipo (s)	Metodologias de Utilização	Atividade (s)	Carga Horária
Avaliação	Ambiente Virtual de Aprendizagem	Questionários	6

Obs: As atividades online não presenciais só poderão ser aplicadas para os Cursos Integrados se forem fora da carga horária da disciplina.

AVALIAÇÃO DA APRENDIZAGEM

Instrumentos e valores:	Estratégias de Recuperação Paralela
1º semestre: Execução dos tutoriais como exercícios: a) HTML: 10 pontos b) CSS: 10 pontos Desenvolvimento de um trabalho utilizando os conceitos aprendidos nos tutoriais: a) HTML: 10 pontos b) CSS: 10 pontos Desenvolvimento de um trabalho interdisciplinar: HTML + CSS: 10 pontos 2º semestre: Tutoriais de JavaScript: a) Exercícios: 20 pontos b) Trabalho: 20 pontos c) Trabalho Interdisciplinar: 10 pontos	Extensão do prazo para entrega dos exercícios e dos trabalhos.

AÇÕES PEDAGÓGICAS ADEQUADAS ÀS NECESSIDADES ESPECÍFICAS

Estudante com baixa visão:
O estudante em questão consegue enxergar a partir a tela de seu smartphone.
Todos tutoriais estão online e podem ser acessados pelo smartphone do estudante.
A execução dos tutoriais pode ser feita com recursos direcionados para pessoas com baixa visão presente nos sistemas operacionais.
A verificação das implementações pode ser feita com o auxílio de um leitor de tela.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (Título, Periódicos, etc.)

Autor	Título	Ed.	Local	Editora	Ano
DUCKETT, Jon	HTML & CSS: projete e construa websites	1ª	Rio de Janeiro	Alta Books	2016
DUCKET, T Jon	Javascript e JQuery. Desenvolvimento de Interfaces Web Interativas	1ª	Rio de Janeiro	Alta Books	2016
HOGAN, Brian P	HTML 5 e CSS 3: Desenvolva hoje com o padrão de amanhã .	1ª	Rio de Janeiro	Ciência Moderna	2012

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (Título, Periódicos, etc.)

Autor	Título	Ed.	Local	Editora	Ano
SILVA, Maurício Samy	HTML 5: a linguagem de marcação que revolucionou a WEB	2ª	São Paulo	Novatec	2014
FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric	Use a Cabeça! HTML com CSS e XHTML	2ª	Rio de Janeiro	Alta Books	2008
David Flanagan	Javascript. O Guia Definitivo	6ª	São Paulo	Bookman	2012
SILVA, Maurício Samy	Fundamentos de HTML5 e CSS3	1ª	São Paulo	Novatec	2015
SILVA, Maurício Samy	JavaScript: Guia do Programador.	1ª	São Paulo	Novatec	2010