

# Aula 4:

# Delegates

Tipos de Construtores

# Delegates

Um delegate é uma maneira de passar um método como referência, podendo ser usado como um callback, aceitando qualquer método que contenha a mesma assinatura.

```
public class Calculadora
{
    public static void Somar(int num1, int num2)
    {
        System.Console.WriteLine($"Adição: {num1 + num2}");
    }

    public static void Subtrair(int num1, int num2)
    {
        System.Console.WriteLine($"Subtração: {num1 - num2}");
    }
}
```

```
public delegate void operacao(int x, int y);

static void Main(string[] args)
{
    operacao op = Calculadora.Somar;
    op.Invoke(10, 10);
}
```