

# Aula 5: Polimorfismo

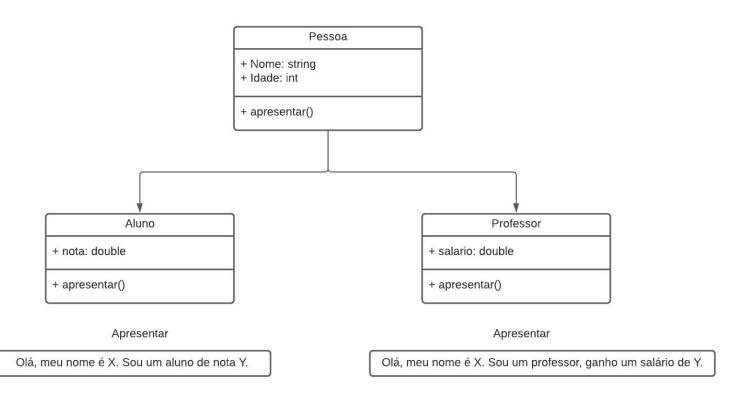
Programando com Orientação a Objetos com C#



O polimorfismo vem do grego e significa "muitas formas".

Com o polimorfismo, podemos sobrescrever métodos das classes filhas para que se comportem de maneira diferente e ter sua própria implementação.





Polimorfismo em tempo de compilação (Overload/Early Binding)

```
namespace ExemploPOO.Models
   public class Calculadora
       public int Somar(int num1, int num2)
          return num1 + num2;
       public int Somar(int num1, int num2, int num3)
          return num1 + num2 + num3;;
```

Polimorfismo em tempo de execução (Override/Late Binding)

```
mespace ExemploPOO.Models
public class Pessoa
    public string Nome { get; set; }
    public int Idade {get; set; }
    public string Documento { get; set; }
    public virtual void Apresentar()
        System.Console.WriteLine($"Olá, meu nome é {Nome} e tenho {Idade} anos");
public class Aluno : Pessoa
    public int Nota { get; set; }
    public override void Apresentar()
        System.Console.WriteLine($"Olá, meu nome é {Nome}. Sou um aluno de nota {Nota}.");
```