

# Aula 4: Herança

Programando com  
Orientação a Objetos  
com C#

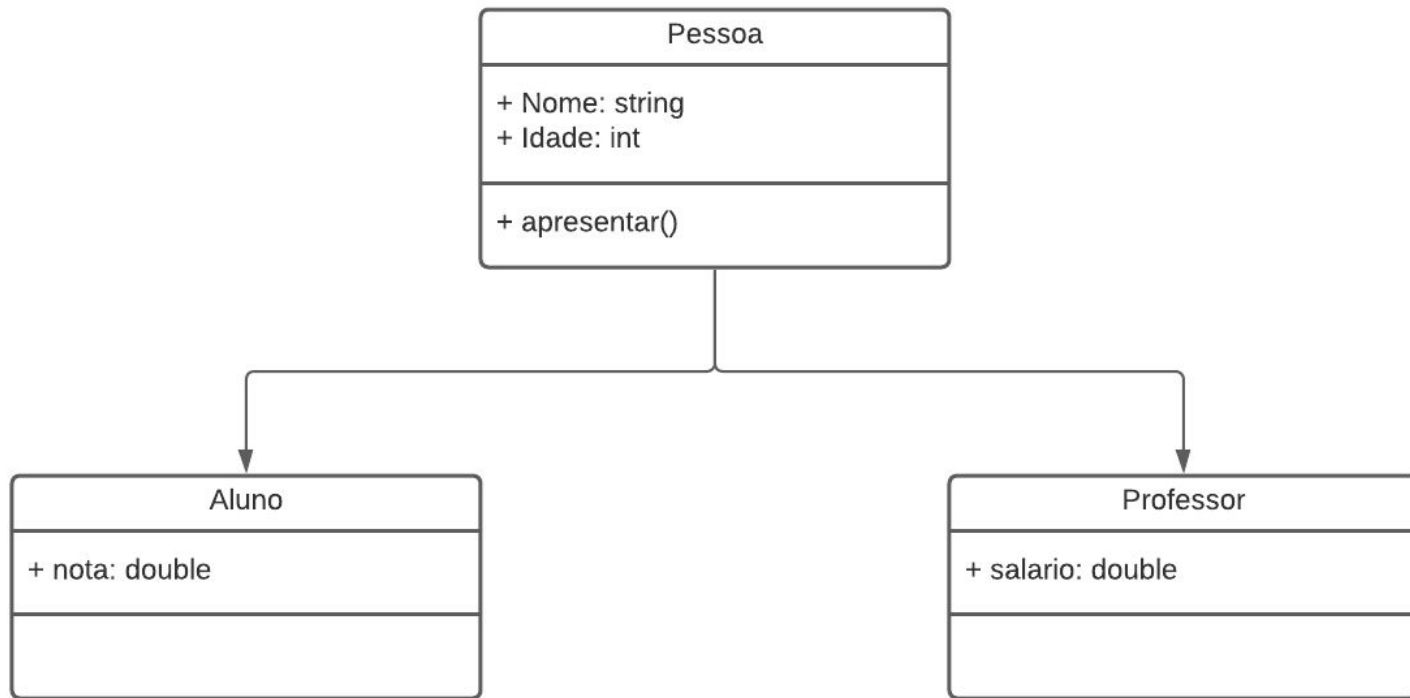
# Herança

A herança nos permite reutilizar atributos, métodos e comportamentos de uma classe em outras classes.

Serve para agrupar objetos que são do mesmo tipo, porém com características diferentes.



# Herança



# Encapsulamento

Na prática:

