

# Aula 3:

# Modificadores

Tipos de Construtores

# Readonly

O modificador readonly (somente leitura) bloqueia um campo contra alterações que não sejam em sua inicialização ou pelo próprio construtor.

```
public class Pessoa
{
    private readonly string nome = "Leo";
    private readonly string sobrenome;

    public Pessoa(string nome, string sobrenome)
    {
        this.nome = nome;
        this.sobrenome = sobrenome;
    }

    public void AlterarNome()
    {
        this.nome = "Nome alterado";
    }
}
```

# Constante

Uma constante representa um valor que somente pode ser atribuído no momento de sua inicialização, e não pode ser modificado posteriormente.

```
static void Main(string[] args)
{
    const double pi = 3.14;
    System.Console.WriteLine(pi);

    pi = 0;|
}
```