

Aula 5: Eventos

Tipos de Construtores

Eventos

Eventos é um mecanismo de comunicação entre objetos, onde existe um publisher, que realiza o evento e o subscriber, que se inscreve em um evento.

```
public class Calculadora
{
    // Delegate
    public delegate void DelegateCalculadora();

    // Evento
    public static event DelegateCalculadora EventoCalculadora;

    public static void Somar(int x, int y)
    {
        if (EventoCalculadora != null)
        {
            System.Console.WriteLine($"Adição: {x + y}");
            EventoCalculadora();
        }
        else
        {
            System.Console.WriteLine("Nenhum inscrito");
        }
    }
}
```