



**FACULDADE DE TECNOLOGIA PADRE DANILO JOSÉ DE OLIVEIRA OHL**

**FREDERICO SOLSA RIBEIRO**

**IAGO AZEVEDO LIRA**

**JÚLIO CÉSAR DO AMARAL FRANCISCO**

**LUIZ GUSTAVO FEDERICI**

**PEDRO HENRIQUE GONÇALVES WALBON**

**VITOR HUGO AZEVEDO DE OLIVEIRA**

**FITPASS**

**BARUERI**

**2023**

## RESUMO

Este projeto apresenta a Documentação do Projeto Interdisciplinar IV (AAP), desenvolvida como requisito para a disciplina de TGI2 e TGI3, ministrada pelo Professor Wellington Fernando Bastos. O objetivo da documentação é descrever o projeto FitPass, uma plataforma online que oferece informações e serviços relacionados à alimentação saudável, saúde e academia. O FitPass foi criado para auxiliar pessoas que desejam adotar hábitos saudáveis e alcançar seus objetivos de bem-estar físico. A plataforma fornece orientações sobre exercícios físicos, uso adequado de vitaminas e suplementos, além de disponibilizar informações sobre profissionais especializados, como nutricionistas. O projeto teve início em setembro de 2022, com a participação de cinco integrantes. O FitPass busca se destacar no mercado ao oferecer uma solução completa e confiável para aqueles que desejam adotar uma rotina mais saudável, combinando exercícios físicos e alimentação adequada. A documentação aborda aspectos como visão geral do projeto, objetivos, requisitos, arquitetura proposta, planejamento de desenvolvimento, estratégia de testes e implantação, análise da construção do projeto e considerações futuras. Essas informações demonstram a relevância e viabilidade do FitPass para atender às necessidades dos usuários em busca de uma vida mais saudável e equilibrada.

**Palavras-chave:** Documentação de Engenharia de Software, FitPass, plataforma online, alimentação saudável, saúde, academia, exercícios físicos, vitaminas, suplementos, academias, profissionais especializados, nutricionistas, rotina saudável, bem-estar físico, requisitos, arquitetura, planejamento, testes, implantação.

## ABSTRACT

*This project presents the Documentation of the Interdisciplinary Project IV (AAP), developed as a requirement for the TGI2 and TGI3 disciplines, taught by Professor Wellington Fernando Basto. The objective of the documentation is to describe the FitPass project, an online platform that offers information and services related to healthy eating, health, and fitness. FitPass was created to assist people who wish to adopt healthy habits and achieve their physical well-being goals. The platform provides guidance on physical exercises, proper use of vitamins and supplements, and also provides information about specialized professionals such as nutritionists. The project started in September 2022, with the participation of five members. FitPass aims to stand out in the market by offering a complete and reliable solution for those who wish to adopt a healthier routine, combining physical exercise and proper nutrition. The documentation covers aspects such as an overview of the project, objectives, requirements, proposed architecture, development planning, testing and deployment strategy, project construction analysis, and future considerations. These pieces of information demonstrate the relevance and feasibility of FitPass in meeting the needs of users seeking a healthier and balanced lifestyle.*

**Keywords:** *Software Engineering Documentation, FitPass, online platform, healthy eating, health, fitness, physical exercises, vitamins, supplements, gyms, specialized professionals, nutritionists, healthy lifestyle, objectives, requirements, proposed architecture, development planning, testing strategy, deployment.*

## SUMÁRIO

<b>1. INTRODUÇÃO.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1 ITENS ABORDADOS NO PROJETO E ATUALIZAÇÕES .....</b>	<b>5</b>
<b>2. CLIENTE E USUÁRIO .....</b>	<b>5</b>
<b>3. MODELO DE PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO.....</b>	<b>6</b>
<b>3.1 COMUNICAÇÃO.....</b>	<b>7</b>
<b>3.2 (RF) REQUISITOS FUNCIONAIS .....</b>	<b>9</b>
<b>3.3 (RNF) REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS.....</b>	<b>10</b>
<b>3.4 (RN) REGRAS DE NEGÓCIO .....</b>	<b>10</b>
<b>4. PLANEJAMENTO .....</b>	<b>11</b>
<b>4.1 MODELAGEM.....</b>	<b>12</b>
<b>4.2 DIAGRAMA DE CASO DE USO.....</b>	<b>12</b>
<b>4.3 DIAGRAMA DE CLASSES.....</b>	<b>25</b>
<b>4.4 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA .....</b>	<b>26</b>
<b>4.4 DIAGRAMA DE OBJETOS.....</b>	<b>27</b>
<b>4.5 DEFINITION OF DONE .....</b>	<b>28</b>
<b>4.6 DEFINITION OF READY .....</b>	<b>30</b>
<b>5. DESENVOLVIMENTO.....</b>	<b>33</b>
<b>5.1 TESTE DE QUALIDADE.....</b>	<b>33</b>
<b>5.2 DESAFIOS ENCONTRADOS DURANTE O DESENVOLVIMENTO.....</b>	<b>33</b>
<b>5.3 AUTOAVALIAÇÃO E PROCEDIMENTOS FUTUROS.....</b>	<b>34</b>
<b>6. CONCLUSÃO.....</b>	<b>35</b>

## 1. INTRODUÇÃO

O nome FitPass foi escolhido para representar a ideia de uma plataforma que permite ao usuário acessar informações e serviços relacionados à alimentação saudável, saúde e academia. O termo "Fit" significa "em forma" em inglês, e o "Pass" faz referência a uma espécie de "passe livre" para o mundo fitness e da saúde.

Para aqueles que precisam de algum auxílio para manter-se saudável ou para encontrar seu “corpo ideal”. O objetivo é ser uma fonte de prestação de auxílio e serviço para aqueles que tem dúvidas em como por exemplo, realizar algum exercício, como utilizar alguma vitamina ou suplemento, como utilizá-lo da maneira correta e se precisa de algo a mais para obter a eficiência do produto, mostrando também seus efeitos colaterais caso usado inadequadamente. Disponibilizaremos anúncios para compra de qualquer suplemento ou vitaminas de parceiros.

Maus hábitos são um problema comum na realidade, especialmente quando se trata de dieta e exercícios. O ritmo de vida agitado e o fácil acesso a alimentos altamente processados e pobres em nutrientes levam muitas pessoas a desenvolverem hábitos alimentares e estilos de vida não saudáveis, que podem levar a diversos problemas de saúde como obesidade, diabetes, hipertensão e doenças cardiovasculares.

À medida que as pessoas se tornam mais conscientes da importância da saúde e do bem-estar, as pessoas procuram maneiras de mudar seus hábitos para uma vida mais saudável sendo necessário informações e serviços para ajudá-los a atingir suas metas de saúde e condicionamento físico.

Com o amadurecimento de uma grande ideia, tendo seu início prático no mercado em setembro de 2022, foi criada uma plataforma chamada FitPass que tem o objetivo de auxiliar pessoas do Brasil inteiro, através da junção de 6 integrantes (Frederico Sousa Ribeiro, Iago Azevedo Lira, Júlio César do Amaral Francisco, Luiz Gustavo Federici e Pedro Henrique Gonçalves Walbon, Vitor Hugo Azevedo de Oliveira), gerando um capital inicial de R\$220.000,00 (duzentos e vinte mil reais), dividido para os 5 integrantes (sócios), contando com o suporte de grandes empresas, SmartFit e Growth.

Através de instruções e conhecimentos fornecidos por profissionais contratados, a plataforma será de grande valor para pessoas que buscam uma maior qualidade de vida e alcançar seus objetivos, baseado em uma rotina mais saudável, aliada a exercícios físicos e uma alimentação correta.

## **1.1 ITENS ABORDADOS NO PROJETO E ATUALIZAÇÕES**

A documentação do projeto Interdisciplinar IV apresenta uma série de artefatos que foram desenvolvidos para atender aos requisitos da disciplina de TGI2 e TGI3, ministrada pelo Professor Wellington Fernando Bastos. O objetivo dessa documentação é descrever o projeto FitPass, uma plataforma online que oferece informações e serviços relacionados à alimentação saudável, saúde e academia.

**Antes da atualização:** A documentação incluía uma introdução detalhada sobre o problema, abrangendo o cenário em que ele ocorre. Também foram identificados o cliente e o usuário do projeto, além da apresentação do problema utilizando a ferramenta 5W2H. As regras de negócio foram definidas e estratégias e artefatos de levantamento de requisitos, como questionários e entrevistas, foram adotados. Os requisitos, tanto funcionais quanto não funcionais, foram apresentados, juntamente com diagramas de caso de uso, documentação dos casos de uso, diagrama de classe e diagrama de objeto. Além disso, houve o planejamento do desenvolvimento do projeto, incluindo equipe, prazos, Definition of DONE (DOD), Definition of READY (DOR) e custos.

**Após a atualização:** Foram identificados os desafios encontrados durante o desenvolvimento e realizada uma revisão nos requisitos funcionais e não funcionais e posteriormente alteração nos casos de uso, documentação e o desenvolvimento de casos de uso de testes para refletir o que foi efetivamente desenvolvido. Além disso, foi feita uma autoavaliação do projeto e Diagrama de sequência, indicando as áreas que precisam ser melhoradas para futuros projetos.

## **2. CLIENTE E USUÁRIO**

Nossos clientes seriam empresas do ramo fit, sejam fabricantes ou comerciantes de suplementos, academias, entre outros, que buscam expandir seus negócios através de anúncios ou projetos em conjunto. Nossos usuários seriam qualquer pessoa que busca manter uma vida

saudável ou começar uma, através de treino, alimentação saudável, consumo de suplementos e outros modos para buscar um melhor modo de vida.

O público-alvo é formado por jovens e adultos, tanto homens como mulheres que buscam informações sobre alimentação, suplementos, saúde e exercícios físicos em geral. Esse público é composto por pessoas que se preocupam com sua saúde e bem-estar. A plataforma também pode ser útil para nutricionistas, personal trainers e outros profissionais da área de saúde que desejam compartilhar informações com seus pacientes e clientes. Fatores mais relevantes para a procura de academias ou hábitos saudáveis na faixa etária entre 18 e 50 anos são: condicionamento físico, estética e emagrecimento e entre 51 e 62 anos, os principais fatores foram: condicionamento físico, busca de qualidade de vida e saúde.

Parceiros principais como SmartFit, pois é uma das maiores redes de academias da América Latina, o que significa que eles têm uma ampla base de clientes em potencial para alcançar e uma base de professores que possuem conhecimento sobre o mundo Fit. E a empresa Growth que sua função é oferecer suplementos e vitaminas de alta qualidade, e trabalhar com eles como parceiros nos permitiria fornecer aos nossos usuários informações e produtos de alta qualidade, eficácia comprovada e preço justo no mercado em que ela atua. Isso aumentaria a credibilidade da nossa marca e ajudaria a construir confiança com nossos clientes.

O resultado esperado da FitPass é se tornar uma plataforma líder no mercado na busca de uma vida saudável alinhado a uma alimentação orientada ao seu objetivo, atendendo às necessidades dos usuários e oferecendo soluções de alta qualidade e seguras. Espera-se que a empresa alcance muitos usuários e gere uma base de clientes fiéis e engajados, que recomendem a plataforma para seus amigos e familiares.

### **3. MODELO DE PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO**

O modelo incremental é apropriado pois pode ser desenvolvida em etapas, onde em cada etapa é feita com base na anterior, permitindo que a equipe de desenvolvimento possa ir aprimorando a plataforma conforme ela evolui, com a adição de novas funcionalidades e melhorias.

## ETAPAS DO PROCESSO

### 3.1 COMUNICAÇÃO

#### LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

Nossa estratégia inicial de comunicação foi escolhida para garantir que os requisitos sejam levantados da melhor forma possível. E elas são: Entrevista inicial com o stakeholder, observação do processo operacional da organização e por fim, a aplicação de um questionário com nossos usuários em potencial a ser entregue.

**Entrevista:** A entrevista com o stakeholder foi definida como o primeiro passo do processo de comunicação com o cliente e tem como principal objetivo identificar efetivamente o problema que a organização busca resolver, além de identificar os requisitos funcionais que ela necessita na realização do serviço.

**Questionário:** As perguntas feitas ao cliente são de vital importância ao nosso projeto, pois com elas podemos decidir o rumo que o aplicativo deve tomar, e como deixá-lo mais bem utilizável a todos.

**- Perguntas Fechadas:**

1. Você realiza a prática de exercícios físicos?
2. Você realiza alguma rotina alimentar específica?
3. Você julga ter bons hábitos em relação a sua alimentação?
4. Você julga o seu modo de vida como saudável?
5. Você faria o uso de um aplicativo que te auxiliaria a buscar saúde?
6. Você contrataria um profissional para te auxiliar? (Nutricionista, *Personal trainer*, endócrino etc.)
7. Você utilizaria algum suplemento para complementar suas necessidades alimentares caso haja?
8. Sabe quais são as vantagens dos suplementos em geral?
9. Compreende o que acontece ao utilizar suplementos de forma incorreta?
10. Você pagaria para ter tudo isso em um lugar só?
11. Quais marcas você conhece que passam alguma informação relacionada ao mundo fit?



- **Perguntas Abertas:**

1. O que te motivou a ter estes hábitos aliados à sua rotina?
2. Por quais motivos você segue hábitos saudáveis, e caso não siga, por qual razão você julga não ter dado início a estes hábitos, ou ter parado com eles?
3. Como você descobriu sobre o mundo fit?
4. Quais foram suas fontes de aprendizado e informação até o momento?
5. O que deve ter em nosso aplicativo para te ajudar na sua rotina?
6. Quais funcionalidades dentro de um aplicativo, que você julgaria ter um grande impacto positivo se aliados à sua rotina

**Observações:** As observações podem ser utilizadas para coletar informações sobre como as pessoas se exercitam e se alimentam, quais são seus objetivos de saúde e condicionamento físico, quais são suas principais dificuldades e desafios em relação a atividades físicas e nutrição, e como a plataforma pode ajudá-las a alcançar seus objetivos, e com base nessas informações, a plataforma pode ser projetada e desenvolvida para atender às necessidades e expectativas dos usuários de forma mais eficaz.

**Entrevista:** As perguntas para o stakeholder são feitas com o intuito de nos aproximar de nossos parceiros, buscando entender as maiores vantagens da parceria para cada um dos envolvidos.

- **Perguntas fechadas:**

1. Você está satisfeito com o nível de suporte técnico que fornecemos? (Professores certificados, aulas de alto nível, informação clara e limpa etc.)
2. Tem alguma dúvida em relação ao serviço que oferecemos?

- **Perguntas abertas:**

1. O que te fez buscar os nossos serviços?
2. Por que deseja entrar nesse mercado?
3. O que te tornou em uma empresa bem-sucedida no ramo da saúde?
4. O que você acha que poderíamos fazer para melhorar nossa relação comercial?

5. Quais são suas expectativas em relação a nossa parceria ao curto e longo prazo?
6. Qual seria sua forma de lucro?
7. Se respondeu sim à pergunta fechada 2, qual seria sua dúvida?
8. Como nosso produto pode ajudá-lo a alcançar seus objetivos?

### 3.2 (RF) REQUISITOS FUNCIONAIS

Os requisitos funcionais estão diretamente ligados sobre o que o sistema deve oferecer e fazer, e alguns desses requisitos são:

<b>RF</b>	<b>Descrição</b>	<b>Importância</b>
<b>RF001</b>	O usuário deve criar seu perfil	<b>Alta</b>
<b>RF002</b>	O usuário deve logar com seu perfil	<b>Alta</b>
<b>RF003</b>	O usuário deverá entrar com email e senha	<b>Alta</b>
<b>RF004</b>	O usuário, se precisar de ajuda, deve falar com profissionais	<b>Alta</b>
<b>RF005</b>	As informações devem possuir imagens para clara compreensão	<b>Alta</b>
<b>RF006</b>	O sistema deve mostrar nos exercícios os músculos trabalhados	<b>Alta</b>
<b>RF007</b>	O sistema deve responder, de acordo com as informações dos usuários, o resultado o IMC.	<b>Alta</b>
<b>RF008</b>	O sistema deve responder recomendações de exercícios e dieta com base na dúvida do usuário, objetivos de saúde e condições físicas.	<b>Alta</b>
<b>RF009</b>	O sistema deve permitir que nossos parceiros exibam anúncios direcionados aos usuários	<b>Alta</b>
<b>RF010</b>	O sistema deve permitir que os usuários comprem suplementos e vitaminas diretamente de nossos parceiros, como a Growth, através da plataforma.	<b>Alta</b>

### 3.3 (RNF) REQUISITOS NÃO-FUNCIONAIS

Os requisitos não funcionais são características do sistema que não estão diretamente relacionadas com sua funcionalidade, mas que ainda são importantes para sua qualidade, alguns desses requisitos são:

RNF	Descrição	Importância	TIPO
RNF001	A plataforma deve ser segura e proteger as informações pessoais dos usuários, incluindo dados de contato e informações financeiras.	Alta	Segurança
RNF002	A plataforma deve ser fácil de usar e intuitiva, com recursos como navegação clara e simples e interface amigável.	Alta	Usabilidade
RNF003	A plataforma deve estar disponível para uso 24 horas por dia, 7 dias por semana, sem interrupções ou tempo de inatividade.	Alta	Disponibilidade
RNF004	A plataforma deve ter desempenho rápido e responsivo, com tempos de carregamento rápidos e pouca ou nenhuma latência.	Alta	Desempenho
RNF005	A plataforma deve ser capaz de lidar com muitos usuários e dados sem comprometer o desempenho ou a segurança.	Alta	Escalabilidade
RNF006	A plataforma deve ser confiável e manter as informações dos usuários precisas e atualizadas.	Alta	Confiabilidade
RNF007	A plataforma deve ser capaz de se integrar facilmente com outros sistemas e tecnologias, incluindo bancos de dados e aplicativos móveis.	Alta	Integração
RNF008	A plataforma deve ser flexível e capaz de se adaptar às mudanças nos requisitos de negócios e às necessidades dos usuários.	Alta	Flexibilidade

### 3.4 (RN) REGRAS DE NEGÓCIO

As Regras de Negócio são as regras que o sistema deve seguir, sendo possível entender os limites e os parâmetros, e elas são:

**(RN001) Restrição de responsabilidade:** A empresa pode definir uma cláusula de restrição de responsabilidade.

**(RN002) Venda de produtos apenas de parceiros autorizados:** A FitPass pode permitir a venda de produtos relacionados à saúde e fitness somente de parceiros autorizados e que atendam a determinados padrões de qualidade.

**(RN003) Uso limitado de dados do usuário:** A plataforma pode ter uma política rígida de privacidade, permitindo o uso limitado de dados do usuário, apenas para fornecer serviços personalizados e nunca para fins publicitários ou de terceiros.

**(RN004) Verificação de credenciais dos profissionais parceiros:** A FitPass pode exigir que os profissionais parceiros (nutricionistas, *personal trainers* etc.) apresentem suas credenciais antes de serem autorizados a oferecer serviços na plataforma, garantindo a qualidade dos serviços prestados.

**(RN005) Feedback do usuário:** A FitPass deve permitir que os usuários forneçam feedback via e-mail, sobre a qualidade dos serviços e informações fornecidos. A plataforma deve usar essas informações para melhorar continuamente seus serviços.

**(RN006) Fornecimento de informações precisas:** Todos os conteúdos fornecidos pela plataforma, como treinos e recomendações de dieta, devem ser precisos e baseados em evidências científicas.

**(RN007) Conformidade regulatória:** A FitPass deve estar em conformidade com as leis e regulamentos aplicáveis, incluindo as leis de saúde, privacidade e proteção do consumidor. A plataforma deve garantir que todos os seus serviços e produtos cumpram com os padrões de qualidade e segurança exigidos.

**(RN008) Suporte ao usuário:** Devemos fornecer suporte ao usuário em caso de dúvidas ou problemas. Isso pode incluir um atendimento eficiente, que responda às solicitações dos usuários, que forneça informações úteis e soluções para os problemas.

#### **4. PLANEJAMENTO**

**Definição do escopo:** Nesta fase, é necessário definir exatamente o que a plataforma irá oferecer aos usuários. Serão disponibilizadas informações sobre alimentação saudável, exercícios físicos e suplementos em geral. Também serão divulgados academias e profissionais de saúde.

**Equipes envolvidas:** Serão necessárias equipes de desenvolvimento de software, design e conteúdo. Definindo os profissionais envolvidos em cada equipe, suas funções e responsabilidades.

**Cronograma de desenvolvimento:** Nesta etapa um cronograma de desenvolvimento detalhado, que estabeleça prazos para cada etapa do projeto.

**Orçamento e custos:** Levando em consideração os custos das equipes envolvidas, licenças de software, servidores e outras despesas necessárias para a criação da plataforma.

**Testes e lançamento:** Nesta etapa, realizaremos testes para garantir que a plataforma esteja funcionando corretamente e atendendo aos requisitos estabelecidos.

**Manutenção e suporte:** Após o lançamento, oferecer suporte técnico para os usuários e manter a plataforma atualizada e funcionando corretamente.

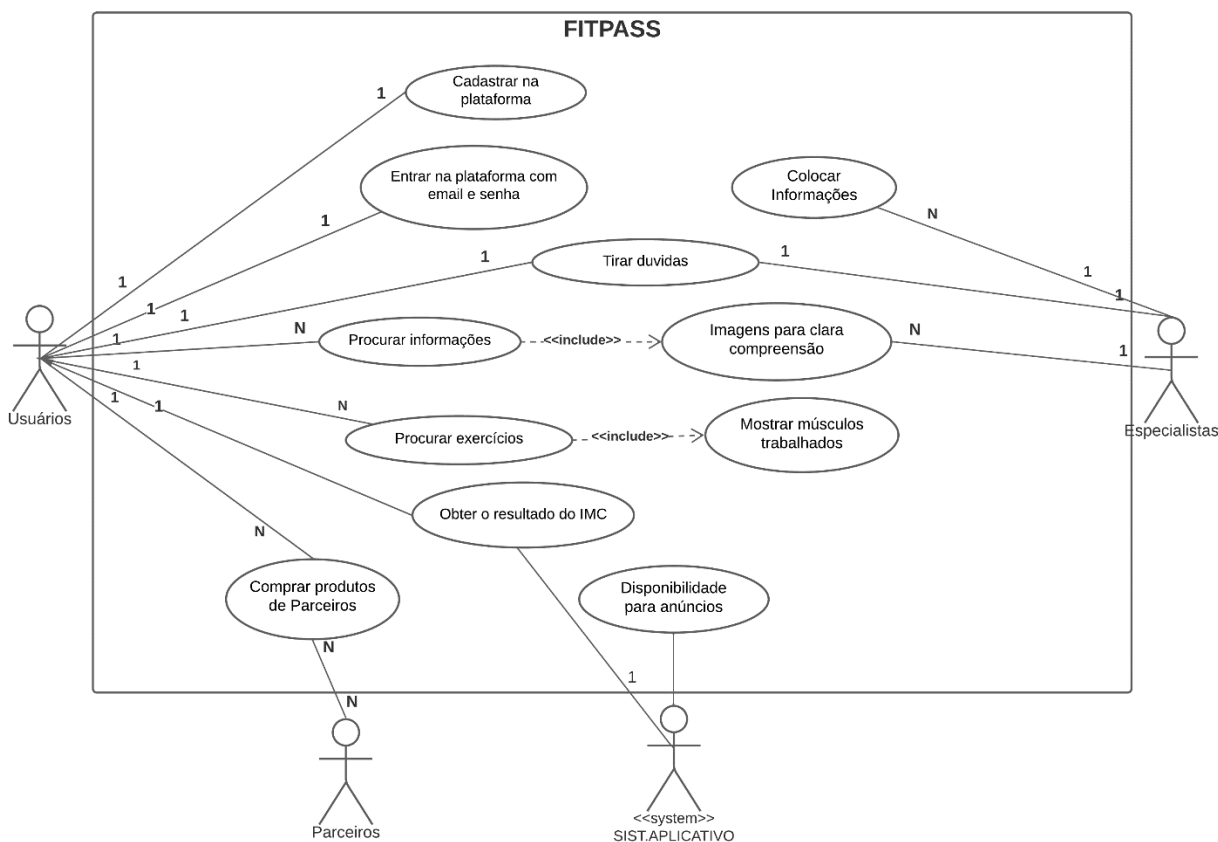
## 4.1 MODELAGEM

A modelagem é uma fase importante no desenvolvimento de software, onde o objetivo é criar representações, onde os requisitos do software de forma serão compreensíveis para os desenvolvedores e que possa ser traduzido em código. Algumas dessas representações podem ser diagramas de casos de uso e diagramas de classes, onde facilita a implementação do software pelos desenvolvedores.

## 4.2 DIAGRAMA DE CASO DE USO

Os diagramas de caso de uso têm a finalidade de modelar os requisitos do sistema. Eles descrevem as principais funções e escopo do sistema de maneira abrangente. Além disso, os diagramas de caso de uso identificam as interações entre o sistema e os atores envolvidos. Essas representações visuais ajudam a compreender o fluxo de informações e as ações realizadas pelos diferentes agentes em relação ao sistema em questão.

**Figura 1** - Diagrama de caso de uso



Fonte: FITPASS, 2023

## DOCUMENTAÇÃO DO CASO DE USO

<b>Caso de uso nr:</b>	1		
<b>Nome Caso de uso</b>	Cadastrar na plataforma		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Luiz e Frederico
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	08/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuário		
<b>Descrição</b>	Etapas que o usuário deve passar para realizar o cadastro na plataforma.		
<b>Início</b>	Usuário acessa página de cadastro.		
<b>Pré condição:</b>	Inserir dados válidos.		
<b>Pós condição:</b>	Criar um link para página de login.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Usuário entra na página de cadastro.		
	2. É exibida um formulário com os seguintes campos e botões: O Campo "Nome" tipo texto, preenchido com o valor "Nome completo". O Campo "Usuário" tipo texto, preenchido com o valor "Usuário". O campo "Email" tipo texto, preenchido com o valor "E-mail". O campo "Senha" tipo password, preenchido com o valor "Senha". O campo "Confirmar Senha" tipo password, preenchido com o valor "Confirmar Senha".		
	3. Usuário insere valores nos campos para cadastro e clica no botão enviar.		
	4. Sistema faz a validação dos valores inseridos.		
	5. Sistema registra no Banco de dados.		
	6. Aparece um link para o recém usuário clicar e entrar na página de login.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	4a Sistema encontra algum erro na validação.		
	5a Sistema mostra ao usuário uma mensagem dizendo "Credenciais de login incorretas!".		
	6a Usuário digita os valores novamente.		
	7a Usuário clica no botão de enviar.		
	8a Sistema registra dados no banco de dados.		
<b>Exceções:</b>	9a Mostrar um link para o usuário para entrar na página de login.		
	1. Para cadastrar, é preciso que os usuários não se repitam.		

	2. Senha composta com no mínimo 9 caracteres.		
	3. Digitar um Email válido e que não se repita.		
	4. Campo senha e confirmar senha devem ser iguais.		
<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Única vez		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	O formulário deve estar centralizado no meio da página.		
<b>Caso de uso nr:</b>	2		
<b>Nome Caso de uso</b>	Entrar na Plataforma com email e senha.		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuários		
<b>Descrição</b>	Este caso de uso descreve a etapa de login do usuário.		
<b>Início</b>	Usuário entra na página de login.		
<b>Pré condição:</b>	Usuário precisa ter cadastro.		
<b>Pós condição:</b>	Sistema envia o para a página perfil do site.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Usuário entra na página de login.		
	2. Exibir um formulário com dois campos "email" do tipo texto, preenchido com "Email" e "senha" do tipo password, preenchido com "Senha".		
	2. Usuário preenche o campo "Email" e "Senha" com os valores antes cadastrados.		
	3. Usuário clica no botão de enviar.		
	4. Sistema valida login e senha.		
	5. Sistema redireciona Usuário à página perfil do site		
<b>Fluxo alternativo:</b>	1a Usuário não possui usuário e senha.		
	2a Mostrar um link para o usuário realizar o cadastro na plataforma.		
	3a Usuário clica no link "Cadastra-se"		
	4a Sistema envia usuário a página de cadastro.		

<b>Exceções:</b>	Cliente digita um email inexistente ou uma senha não cadastrada.		
	a. Sistema retorna mensagem "Credenciais de login incorretas!".		
<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	O formulário deve estar centralizado no meio da página.		
<b>Caso de uso nr:</b>	3		
<b>Nome Caso de uso</b>	Tirar dúvidas		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuários e Especialistas		
<b>Descrição</b>	Este caso de uso descreve o processo de atendimento ao usuário pelos especialistas da plataforma.		
<b>Início</b>	Entrar na página principal.		
<b>Pré condição:</b>	Possuir cadastro no sistema.		
<b>Pós condição:</b>	Sistema registra o chamado por segurança.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Sistema deve mostrar um Email para conversa entre usuário e especialista.		
	2. Usuário chama especialista no Email para solucionar o seu "problema".		
	3. Especialista responde ao chamado, atendendo com a solução para o problema.		
	4. Solicitar ao usuário pesquisa de satisfação sobre o atendimento para tomada de decisão.		
	5. Usuário realiza o feedback.		
	6. Sistema registra o chamado por segurança.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	2a Usuário realiza chamado sem ter realizado cadastro na plataforma.		
	3a Sistema pede para usuário realizar cadastro na plataforma.		



<b>Exceções:</b>	Usuário não realiza feedback.		
	a. Sistema não faz nada, apenas registra por segurança.		
<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Prazo de resposta deve ser no máximo dois dias úteis.		
<b>Caso de uso nr:</b>	4		
<b>Nome Caso de uso</b>	Procurar Informações		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Especialistas e Usuários.		
<b>Descrição</b>	Processo que o especialista deve passar para colocar informações na plataforma.		
<b>Início</b>	Especialista lançando informações na plataforma.		
<b>Pré condição:</b>	Possuir cadastro no sistema e ser avaliado pela equipe FITPASS.		
<b>Pós condição:</b>	Sistema registra o lançamento por segurança.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Especialista envia ao sistema FITPASS sua publicação.		
	2. Sistema verifica conteúdo.		
	3. Sistema lança conteúdo na plataforma.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	1a Especialista envia ao sistema FITPASS sua publicação.		
	2a Sistema encontra algo errado.		
	3a Especialista corrige o erro e lança novamente ao sistema.		
<b>Exceções:</b>	Especialista tenta problematizar a empresa.		
	a. Organização abre processo sobre o problema encontrado.		
<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		

<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Especialista podem colocar informações apenas após avaliação de perfil pela equipe.		
<b>Caso de uso nr:</b>	5		
<b>Nome Caso de uso</b>	Procurar Informações		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuários		
<b>Descrição</b>	Esse caso de uso mostra a possibilidade do usuário de realizar pesquisas por informações na plataforma.		
<b>Início</b>	Entra na página associado ao conteúdo procurado.		
<b>Pré condição:</b>	Entrar na página.		
<b>Pós condição:</b>	Conteúdo lançado na plataforma.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Usuário analisa algum conteúdo disponível na plataforma.		
	2. Usuário ganha conhecimento do conteúdo.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	Não há		
<b>Exceções:</b>	Erro ao localizar página.		
	a. Sistema enviar uma mensagem "Problemas técnicos, volte mais tarde".		
<b>Inclusões:</b>	Imagens para clara compreensão.		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Páginas deve ter conteúdo baseado na cor vermelha.		
<b>Caso de uso nr:</b>	6		
<b>Nome Caso de uso</b>	Imagens para clara compreensão.		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz

<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuários e Especialista		
<b>Descrição</b>	Imagens devem ser ilustradas em todos os conteúdos para clara compreensão dos usuários e ter um ponto competitivo positivo sobre nossos concorrentes.		
<b>Início</b>	Ter o conteúdo.		
<b>Pré condição:</b>	Conteúdo lançado.		
<b>Pós condição:</b>	Imagem carregada na página.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Especialista auxilia qual imagem deve conter.		
	2. Sistema lança imagem na plataforma.		
	3. Usuário consegue ver imagem/vídeo lançado.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	2a Sistema encontra algo errado.		
	3a Sistema solicita correção.		
	4a Especialista corrige e envia novamente.		
	5a Sistema lança na plataforma.		
<b>Exceções:</b>	Imagem não carregou.		
	a. Ao atualizar a página, deve solucionar o problema.		
<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Imagens devem ter boa qualidade.		
<b>Caso de uso nr:</b>	7		
<b>Nome Caso de uso</b>	Procurar Exercícios		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuários		
<b>Descrição</b>	Os exercícios são ilustrados com GIFS e imagens mostrando os agrupamentos musculares trabalhados no exercício ilustrado.		

<b>Início</b>	Usuário buscando sua dúvida.		
<b>Pré condição:</b>	Entra na página associado ao conteúdo procurado.		
<b>Pós condição:</b>	Imagens e GIFS carregados na página.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Usuário analisa conteúdo sobre exercícios disponível na plataforma.		
	2. Usuário ganha conhecimento do conteúdo.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	1. Usuário não encontra conteúdo.		
	2. Usuário manda Email dizendo o que falta de conteúdo no site.		
	3. Equipe atualiza conteúdo faltantes.		
<b>Exceções:</b>	Imagem não carregou.		
	a. Ao atualizar a página, deve solucionar o problema.		
<b>Inclusões:</b>	Mostrar músculos trabalhados.		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Imagens e vídeos devem ter boa qualidade.		
<b>Caso de uso nr:</b>	8		
<b>Nome Caso de uso</b>	Mostrar músculos trabalhados.		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuários		
<b>Descrição</b>	Músculos detalhadamente ilustrados relacionado ao conteúdo.		
<b>Início</b>	Usuário buscando sua dúvida.		
<b>Pré condição:</b>	Entra na página associado ao conteúdo procurado.		
<b>Pós condição:</b>	Imagens e GIFS carregados na página.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Usuário vê exercício de sua busca.		
	2. Usuário curioso, vê também a imagem ao lado ilustrado conforme a descrição.		
	3.Usuário ganha conhecimento sobre o assunto.		

<b>Fluxo alternativo:</b>	Não há		
<b>Exceções:</b>	Imagem/Vídeo não carregam. a. Ao atualizar a página, deve solucionar o problema.		
<b>Inclusões:</b>	Mostrar músculos trabalhados.		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Imagens e vídeos devem ter boa qualidade.		
<b>Caso de uso nr:</b>	9		
<b>Nome Caso de uso</b>	Obter resultado do IMC		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuário e Sistema.		
<b>Descrição</b>	Como que o Sistema deverá fazer pelo site para demonstrar ao usuário o resultado do IMC.		
<b>Início</b>	Usuário insere os dados para obter o retorno do sistema sobre o seu IMC.		
<b>Pré condição:</b>	Ter uma conta logada no site.		
<b>Pós condição:</b>	Direcionar usuário sobre o resultado do IMC, com descrição se está abaixo do peso, peso ideal, sobrepeso ou algum grau de obesidade, de acordo com as informações do usuário.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Usuário cadastra o e-mail e senha no site.		
	2. Usuário deve inserir os dados, peso, altura e idade.		
	3. Usuário recebe o resultado do IMC, de acordo com as informações inserido.		
	4. A informação do usuário fica armazenada no banco de dados do site.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	Não há		
<b>Exceções:</b>	Usuário não possui conta para logar no site.		

<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Sempre tratar usuário com respeito e registrar por segurança o chamado.		
<b>Caso de uso nr:</b>	10		
<b>Nome Caso de uso</b>	Comprar Produtos de Parceiros		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	Usuários e Parceiros		
<b>Descrição</b>	Este caso de uso descreve a relação de compra e venda entre usuário e parceiros na plataforma.		
<b>Início</b>	Usuário acessa a página de suplementos.		
<b>Pré condição:</b>	Imagem estar conectada ao site do parceiro.		
<b>Pós condição:</b>	Usuário realiza a compra no site do parceiro.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Usuário entra na página de suplementos.		
	2. Usuário seleciona suplemento de seu interesse clicando na imagem do mesmo.		
	3. Sistema deve conectar imagem do suplemento ao site do parceiro.		
	4. Usuário realiza a compra através do site do parceiro.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	4a Especialista solicita compra via e-mail.		
<b>Exceções:</b>	Página não carregada.		
	a. Problema que os desenvolvedores devem resolver no futuro.		
<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Sempre que houver o interesse em comprar algum produto.		

<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Imagens sempre devem estar conectadas aos seus respectivos links no site do parceiro.		
<b>Caso de uso nr:</b>	11		
<b>Nome Caso de uso</b>	Disponibilidade para Anúncios		
<b>Criado por</b>	Iago Azevedo	<b>Atualizado por</b>	Frederico e Luiz
<b>Data de criação</b>	11/09/2023	<b>Data atualização</b>	10/12/2023
<b>Atores:</b>	SIST.APLICATIVO		
<b>Descrição</b>	O site deve possuir "espaços livres" a fim de acordos para anúncios de parceiros ou interessados na plataforma.		
<b>Início</b>	Usuário acessa a página as páginas do FITPASS		
<b>Pré condição:</b>	Usuário estar em alguma página.		
<b>Pós condição:</b>	Usuário redirecionado ao site do anúncio.		
<b>Fluxo normal:</b>	1. Sistema disponibiliza anúncios.		
	2. Sistema adiciona anúncios às páginas do site.		
	3. Usuário visualiza anúncio.		
	4. Usuário acessa anúncio.		
	5. Sistema redireciona o usuário ao site do parceiro.		
<b>Fluxo alternativo:</b>	2a Sistema não adiciona anúncios por não haver espaços.		
	3a Anunciantes devem procurar outro espaço.		
<b>Exceções:</b>	Página não carregada.		
	a. Problema que os desenvolvedores devem resolver no futuro.		
<b>Inclusões:</b>	Não há		
<b>Frequência de uso:</b>	Eventualmente.		
<b>Requisitos especiais:</b>	Não há		
<b>Suposto:</b>	Não há		
<b>Notas e questões:</b>	Anúncios podem ser tanto como imagens, vídeos ou gifs. Porém não devem deixar a visão do usuário poluída.		

## CASO DE USO DE TESTES

Número caso de uso	2	
Nome caso de uso	Entrar na plataforma com usuário e senha.	
Data de teste	12/07/2023	
Atores	Usuários	
Teste de pré-condição		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Cadastrado	Login realizado com sucesso.	Login realizado com sucesso.
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Não cadastrado	Pedir cadastro	Criação do cadastro
Teste de Pós condição		
Saída esperada		Saída obtida
Ir para página principal do site		Estar na página principal do site
Teste de Fluxo Normal		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Usuário insere dados válidos	Login realizado com sucesso.	Login realizado com sucesso
Teste de Fluxo Alternativo		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Usuário não possui login	Solicitar cadastro	Link com solicitação de cadastro
Teste de exceção		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Usuário insere dados válidos	Mensagem "Usuário e senha não existem	Mensagem "Usuário e senha não existem

Número caso de uso	6	
Nome caso de uso	Imagens para clara compreensão	
Data de teste	12/07/2023	
Atores	Usuários e Especialistas	
Teste de pré-condição		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Informações na plataforma	Imagens auxiliando a explicação	Imagens ao lado do conteúdo
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Informação não presente na plataforma	Imagens junto com explicação	CSS com imagem e texto escondido atrás da animação
Teste de Pós condição		
Saída esperada		Saída obtida
Imagens com boa qualidade		Imagens com boa qualidade
Teste de Fluxo Normal		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Imagem Escolhida	Imagem lançada na plataforma	Lançado na plataforma



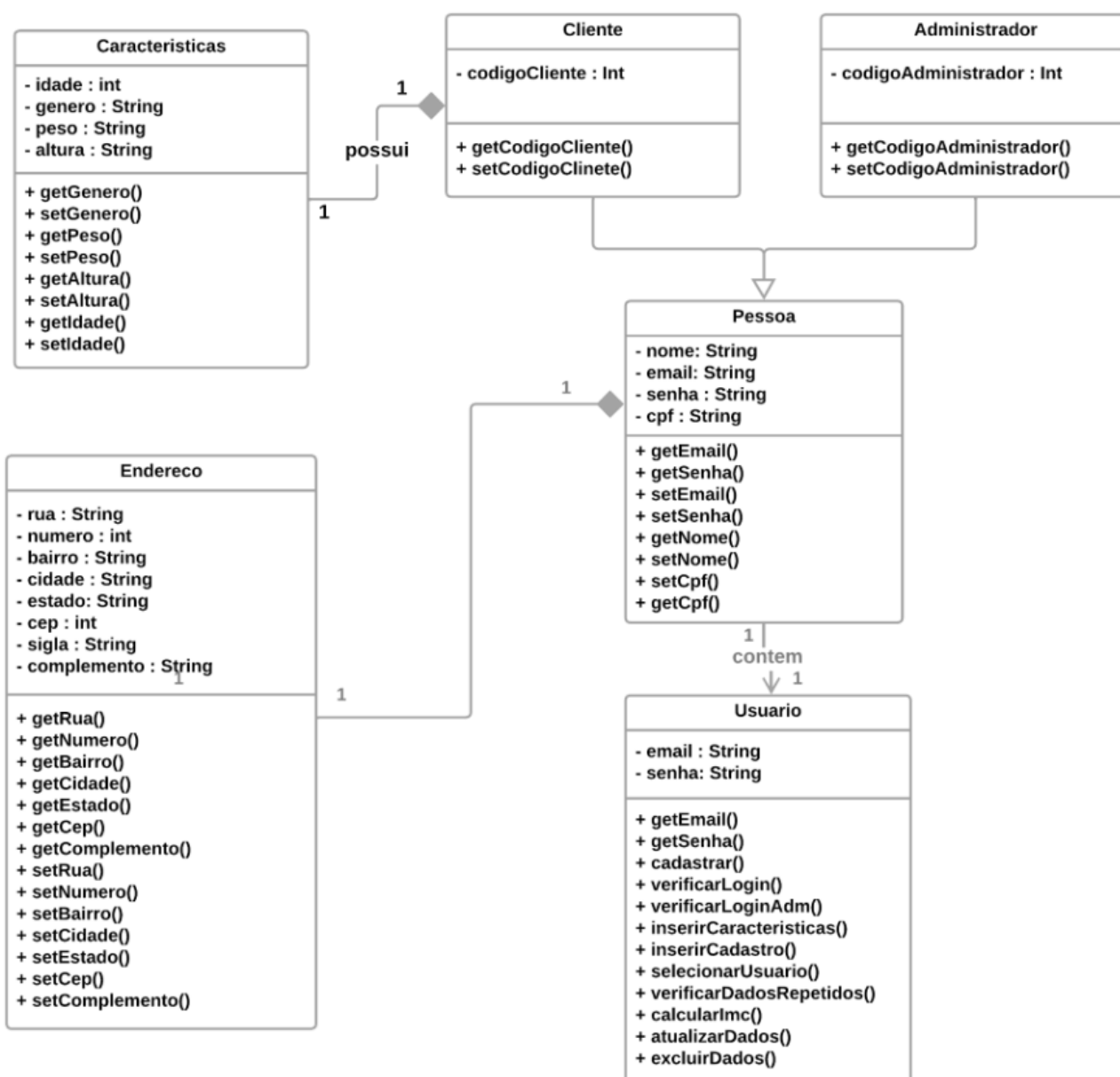
Teste de Fluxo Alternativo		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Problema encontrado na imagem	Solicitação de correção	Correção e lançamento novamente
Teste de exceção		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Conteúdo lançado	Imagens não carregadas	Imagens carregadas após atualização da página

Número caso de uso	8	
Nome caso de uso	Mostrar músculos trabalhados	
Data de teste	12/07/2023	
Atores	Usuários	
Teste de pré-condição		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Estar na página exercícios	Ilustração visual dos músculos trabalhados	Imagens e vídeos dos músculos trabalhados
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Não estar na página exercícios	Não mostrar o conteúdo	Imagens relacionados a outro tema
Teste de Pós condição		
Saída esperada		Saída obtida
Imagens mostradas com boa qualidade	Usuários ganham conhecimento ao ver as informações	Curiosidades relacionadas ao conteúdo
Teste de Fluxo Normal		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Curiosidade sobre um exercício	Imagens ilustrada conforme a descrição	Conhecimento adquirido sobre o assunto
Teste de Fluxo Alternativo		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Não há	Não há	Não há
Teste de exceção		
Entrada	Saída esperada	Saída obtida
Imagem/Vídeo não carregadas	Imagens não carregadas	Imagens carregadas após atualização da página

### 4.3 DIAGRAMA DE CLASSES

O diagrama de classe é uma representação visual que descreve a estrutura de um sistema de software, incluindo classes, atributos, métodos e relacionamentos entre elas. É uma ferramenta essencial na modelagem orientada a objetos, permitindo uma visão clara da organização e das interações entre as classes em um sistema.

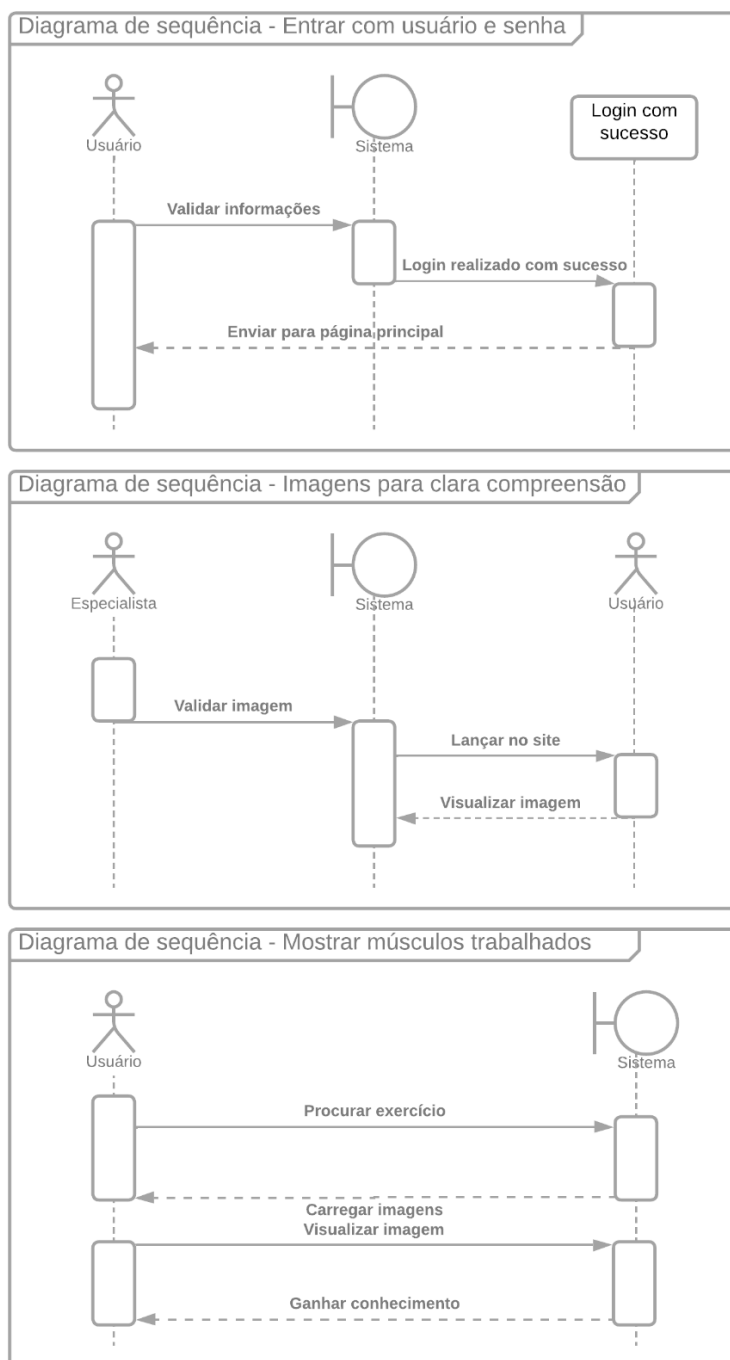
**Figura 2** - Diagrama de Classes FITPASS



#### 4.4 DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Um diagrama de sequência é uma representação visual que ilustra a interação entre objetos em um sistema ao longo do tempo, permitindo entender o fluxo de execução, as interações entre os objetos e identificar problemas de lógica ou sincronização, fornecendo uma representação clara do comportamento do sistema.

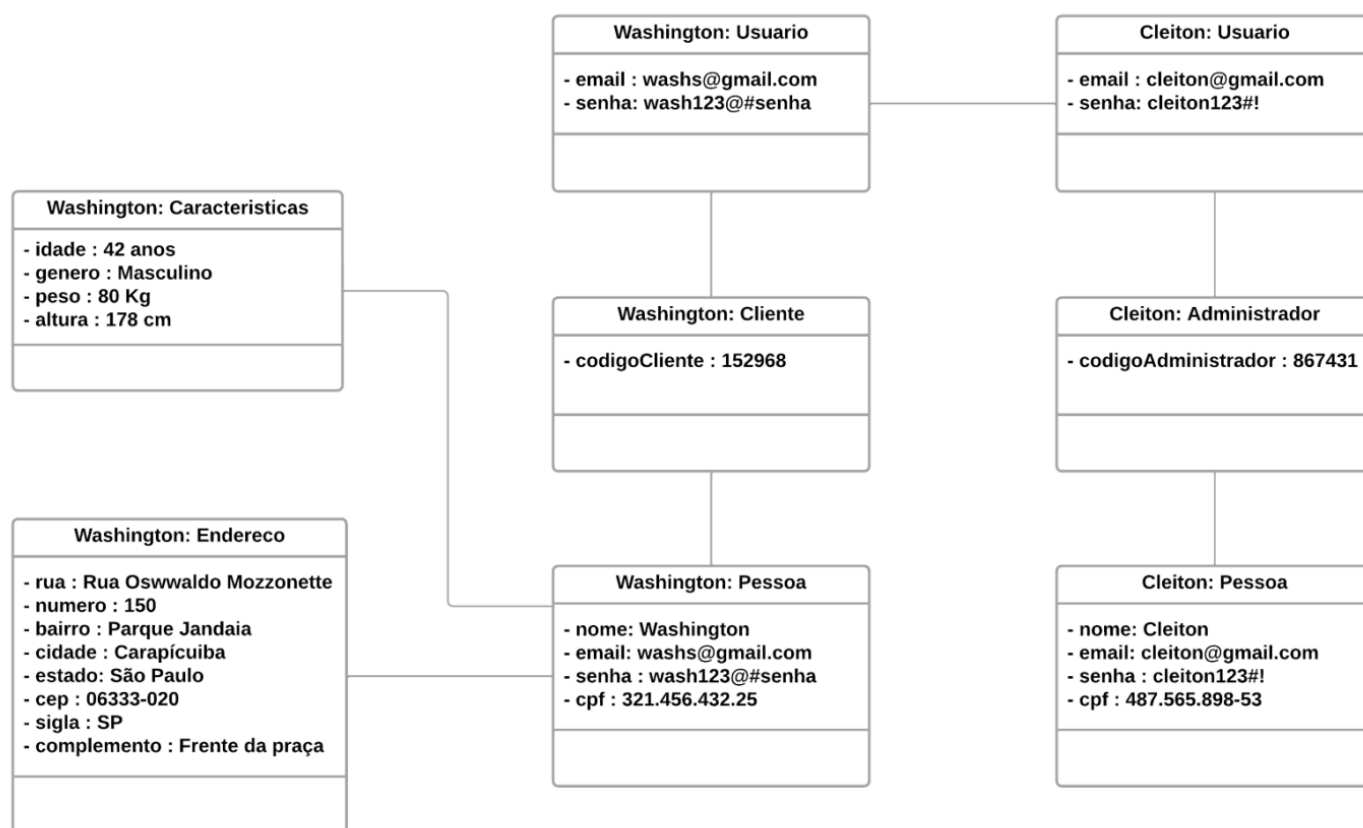
**Figura 3** - Diagrama de Sequência FITPASS



#### 4.4 DIAGRAMA DE OBJETOS

O diagrama de objeto é uma representação visual que ilustra exemplos concretos de objetos e suas interações durante a execução de um sistema. Ele destaca as instâncias das classes, seus atributos e relacionamentos em tempo de execução. Essa ferramenta é útil para compreender o comportamento dinâmico do sistema, permitindo visualizar as interações entre os objetos em um cenário específico.

**Figura 4** - Diagrama de Objetos FITPASS



Fonte: FITPASS, 2023

## 4.5 DEFINITION OF DONE

**Requisitos funcionais:** Todos os requisitos funcionais acordados para o aplicativo devem ser implementados e funcionar corretamente. Exemplos:

1. **Autenticação e Autorização:** O aplicativo permite que os usuários façam login com segurança e criem suas contas;
2. **Criação de Perfil:** Os usuários podem visualizar as informações dos conteúdos, como nome, o porquê, como ocorre e imagens/vídeo;

**Design e interface do usuário:** O aplicativo deve seguir o design e a interface do usuário planejados, oferecendo uma experiência consistente e intuitiva para os usuários.

**Testes de qualidade e Depuração:** O aplicativo deve ser testado em diferentes cenários e condições para garantir que ele funcione corretamente, seja livre de bugs, responda de maneira adequada e ofereça uma experiência de usuário fluida. Exemplos:

1. **Testes Unitários:** Todos os componentes e unidades de código do aplicativo devem ser testados individualmente para garantir que funcionem corretamente e produzam os resultados esperados;
2. **Testes de Integração:** As diferentes partes do aplicativo devem ser testadas em conjunto para verificar se elas se integram adequadamente e funcionam como um todo;
3. **Testes de Regressão:** Após a implementação de novos recursos ou correção de bugs, os testes de regressão devem ser executados para garantir que as alterações não tenham introduzido novos problemas no aplicativo;
4. **Testes de Desempenho:** O aplicativo deve ser testado quanto ao seu desempenho, verificando se ele pode lidar com uma carga esperada de usuários e se responde de forma rápida e eficiente;
5. **Depuração de Erros:** O aplicativo deve passar por um processo de depuração para identificar e corrigir quaisquer erros, falhas ou comportamentos inesperados antes de ser considerado pronto;

6. **Log e Monitoramento:** O aplicativo deve ter logs adequados e mecanismos de monitoramento para rastrear e registrar erros, exceções e outras informações relevantes para facilitar a resolução de problemas e a melhoria contínua.

**Segurança:** O aplicativo deve ser projetado com medidas adequadas de segurança para proteger os dados dos usuários e evitar vulnerabilidades.

1. **Autenticação e Autorização Seguras:** Sistema robusto de autenticação e autorização para proteger as contas dos usuários, usando práticas como senhas fortes, verificação em duas etapas e recuperação de conta segura;
2. **Proteção de Dados Pessoais:** Aderir às leis de privacidade e proteção de dados relevantes, garantindo que as informações pessoais dos usuários sejam coletadas, armazenadas e processadas de forma segura e de acordo com as regulamentações aplicáveis;
3. **Comunicação Segura:** Utilizar criptografia e protocolos de segurança adequados para proteger a comunicação entre o aplicativo e os servidores, bem como qualquer troca de dados sensíveis entre o aplicativo e os usuários;
4. **Gerenciamento de Vulnerabilidades:** Seguir práticas de segurança e incluir testes regulares para identificar e corrigir quaisquer vulnerabilidades de segurança, mantendo-se atualizado com as correções e atualizações de segurança relevantes;
5. **Prevenção de Ataques:** Medidas de proteção contra-ataques comuns, como ataques de força bruta, injeção de código, Cross-Site Scripting (XSS) e Cross-site Request Forgery (CSRF);
6. **Armazenamento Seguro de Dados:** Todos os dados sensíveis dos usuários, como senhas, informações de pagamento ou informações médicas, armazenados de forma segura, utilizando criptografia e proteção adequada contra acesso não autorizado;
7. **Revisões de Segurança:** Revisado regularmente para identificar e corrigir possíveis vulnerabilidades ou falhas de segurança;
8. **Backup e Recuperação:** Sistema de backup regular para garantir que os dados do usuário sejam protegidos contra perda acidental e que haja um plano de recuperação adequado em caso de falhas ou incidentes.

**Documentação:** A documentação relevante, como manuais de usuário, guias de instalação e documentação de código, deve ser criada e atualizada conforme necessário.

**Implantação:** O aplicativo deve ser implantado com sucesso no ambiente pretendido, aplicativo e qualquer plataforma relevante. Exemplos:

1. **Infraestrutura:** A infraestrutura necessária, como servidores, bancos de dados e serviços externos, deve estar configurada e pronta para suportar o funcionamento do aplicativo;
2. **Configuração:** Todas as configurações relevantes do aplicativo, como chaves de API, URLs de serviço e parâmetros de ambiente, configuradas corretamente para o ambiente de produção;
3. **Testes de Implantação:** Antes de ser considerado pronto, passar por testes de implantação para verificar se todas as dependências, integrações e configurações estão funcionando corretamente;
4. **Documentação de Implantação:** Documentação necessária para implantar e configurar o aplicativo em um ambiente de produção deve estar atualizada e disponível;
5. **Implantação Bem-Sucedida:** Implantado com sucesso no ambiente de produção e estar disponível para uso pelos usuários finais.

**Revisão do cliente:** O aplicativo deve ser revisado e aprovado pelo cliente ou partes interessadas relevantes, conforme acordado.

## 4.6 DEFINITION OF READY

### 1. Documentação de requisitos:

- Os requisitos funcionais do aplicativo claramente definidos e documentados;
- Os requisitos não funcionais, como desempenho, segurança e usabilidade, identificados e documentados;
- As histórias de usuário ou casos de uso relacionados ao aplicativo criado.

### 2. Design e protótipo:

**Design de interface do usuário (UI):**

- Criação de telas principais: Design para a tela inicial do aplicativo, onde os usuários verão sua lista de tarefas. Elementos como cabeçalho, barra de navegação, área de exibição da lista e opções de interação.
- Layout da lista de tarefas: Layout da lista de tarefas, que inclui itens como título da tarefa, descrição, status, prioridade e opções de ação, como editar ou excluir.
- Detalhes da tarefa: Criação de um design para a tela de detalhes da tarefa, onde os usuários podem ver informações adicionais sobre uma tarefa específica. Isso pode incluir datas de vencimento, anexos, comentários e opções de edição.
- Fluxos de navegação: Definição dos fluxos de navegação entre as diferentes telas do aplicativo, considerando a facilidade de uso e a experiência do usuário.

**Design de experiência do usuário (UX):**

- Fluxo do usuário: Mapeação do fluxo do usuário desde o momento em que ele abre o aplicativo até a conclusão das tarefas;
- Interação e feedback: Projeção como os usuários interagem com as tarefas, adicionar uma nova tarefa, editar ou marcar como concluída;
- Pesquisa e filtragem: Opções de pesquisa e filtragem para que os usuários possam encontrar facilmente suas tarefas com base em critérios específicos, como prioridade ou data de vencimento;
- Acessibilidade: Acessibilidade presente em seu design, garantindo que as cores, tamanhos de fonte e interações sejam adequados para pessoas com deficiências visuais ou motoras.

**Protótipo:**

- Criação de um protótipo interativo usando ferramentas de design ou prototipagem, como *Sketch*, *Adobe XD* ou *InVision*;
- O protótipo deve permitir que os usuários naveguem pelas diferentes telas e interajam com as funcionalidades básicas, como adicionar, editar e marcar tarefas como concluídas;



- O protótipo pode ser usado para validar o design com os stakeholders, obter feedback e fazer ajustes antes do desenvolvimento real.

### **3. Arquitetura e tecnologia:**

- A arquitetura do aplicativo projetada e documentada;
- As tecnologias e frameworks a serem utilizados, escolhidos e justificados;
- As dependências de terceiros identificadas e avaliadas em termos de integração e compatibilidade.

### **4. Definição de dados:**

- A estrutura de dados necessária para o aplicativo definida;
- O modelo de banco de dados, incluindo tabelas, relacionamentos e chaves, planejado;
- A integração com serviços externos ou APIs que envolvem manipulação de dados especificada.

### **5. Critérios de aceitação:**

- Os critérios de aceitação para cada funcionalidade do aplicativo estabelecidos;
- Os testes de aceitação definidos com base nos critérios estabelecidos;
- A equipe concorda com os critérios de aceitação e considera-os alcançáveis.

### **6. Ambiente de desenvolvimento:**

- O ambiente de desenvolvimento necessário, como IDE, ferramentas e servidores, está configurado e pronto para uso;
- O controle de versão do código-fonte, como Git, está estabelecido e devidamente configurado;
- Os ambientes de teste e de produção foram provisionados ou estão prontos para serem configurados.

## **5. DESENVOLVIMENTO**

### **5.1 TESTE DE QUALIDADE**

O teste de qualidade é um processo sistemático usado para avaliar se um produto ou sistema cumpre os requisitos e padrões de qualidade estabelecidos. Ele visa verificar se o produto ou sistema está livre de erros, funcionando corretamente e atendendo às expectativas dos usuários.

O teste de qualidade abrange uma variedade de tipos de testes, como testes funcionais, testes de desempenho, testes de segurança e testes de usabilidade, entre outros. Esses testes são projetados para identificar falhas, defeitos ou comportamentos indesejados no produto ou sistema, assegurando que estejam em conformidade com os requisitos e possam ser utilizados de maneira confiável.

O objetivo do teste de qualidade é garantir a satisfação do usuário final, identificar problemas antes que afetem o uso do produto ou sistema em produção e fornece uma base sólida para aprimoramentos contínuos de qualidade.

### **5.2 DESAFIOS ENCONTRADOS DURANTE O DESENVOLVIMENTO**

O desenvolvimento deste projeto foi um desafio significativo, pois foi a primeira vez que pudemos colocar em prática os conhecimentos adquiridos em sala de aula e criar um modelo inicial das ideias e documentações. Tivemos que lidar com a falta de uma base sólida sobre como tudo funcionaria na prática. Apesar do curto tempo disponível, devido à ausência de um professor na disciplina durante o semestre letivo, conseguimos desenvolver um site com alguns requisitos básicos, mas totalmente funcionais.

Utilizamos a linguagem PHP para a programação do site e a formatação em HTML para torná-lo visualmente atraente e apresentável. Durante o processo, percebemos a importância de simplificar os requisitos iniciais, para que pudéssemos progredir gradualmente para funções mais complexas. Isso nos permitiu ter um resultado satisfatório dentro do prazo disponível.

Apesar dos desafios enfrentados, estamos orgulhosos do trabalho realizado. Conseguimos superar as dificuldades e entregar um site funcional que atende aos requisitos estabelecidos. A experiência adquirida durante o desenvolvimento desse projeto foi valiosa,

pois nos proporcionou a oportunidade de aplicar nossos conhecimentos teóricos em um contexto prático. Foi muito interessante desenvolver novos diagramas e documentos, como o diagrama de sequência e o documento de caso de uso de testes. Durante esse processo, tivemos a oportunidade de estudar e compreender as regras dessas ferramentas.

Foi uma experiência enriquecedora que nos permitiu aprimorar nossos conhecimentos e habilidades nessa área.

Estamos cientes de que há espaço para melhorias no projeto. Em projetos futuros, pretendemos aprimorar a estruturação dos requisitos iniciais, aprofundar nossa compreensão das tecnologias utilizadas e buscar uma maior abrangência nas funcionalidades implementadas. Com base nessa experiência, estamos confiantes em nossa capacidade de enfrentar desafios futuros e desenvolver soluções ainda mais eficientes e elegantes.

### **5.3 AUTOAVALIAÇÃO E PROCEDIMENTOS FUTUROS**

Durante a realização do projeto, adquirimos uma visão mais clara sobre o caminho a seguir em nosso trabalho. Identificamos uma grande necessidade de revisar os requisitos funcionais, o que resultou na atualização dos casos de uso. Inicialmente, esses casos de uso não estavam bem documentados, mas, à medida que avançamos no projeto, corrigir essas lacunas tornou-se uma das prioridades para garantir o bom funcionamento do site.

Apesar de termos um conhecimento limitado em formatação HTML, CSS e linguagem PHP, estamos satisfeitos com o progresso que fizemos até agora. Partindo do zero, conseguimos avançar significativamente em um curto período. Para os próximos passos, planejamos adicionar novas funcionalidades à plataforma, como a capacidade de pesquisar exercícios específicos. Além disso, consideramos a criação de uma página de perfil para os usuários, buscando aumentar a interação e a presença dos usuários em nossa plataforma. Para alcançar esses objetivos, reconhecemos a necessidade de aprimorar nossas habilidades de programação.

Estamos entusiasmados com o progresso que alcançamos até o momento. Essa experiência nos motivou a continuar desenvolvendo nossas capacidades e buscar melhorias constantes em nossos projetos futuros. Estamos comprometidos em avançar e enfrentar os desafios que virão, sempre em busca de resultados ainda mais satisfatórios.

## **6. CONCLUSÃO**

Em conclusão, o FitPass é uma plataforma que busca auxiliar os usuários em sua busca por uma vida saudável, fornecendo informações e serviços relacionados à alimentação saudável, saúde e academia. O FitPass visa fornecer suporte aos usuários, desde a realização correta de exercícios até a escolha adequada de suplementos e vitaminas.

Nesse contexto, a documentação desempenha um papel fundamental no sucesso do FitPass. Através de uma documentação bem elaborada, sendo possível comunicar de forma clara e consistente, evitando mal entendimentos e assegura que todos estejam alinhados em relação às expectativas e direcionamentos do projeto. A documentação detalhada serve como um guia para o desenvolvimento do sistema e sua posterior manutenção. Ela fornece informações sobre a arquitetura, os fluxos de dados, os requisitos de segurança, entre outros aspectos. Isso ajuda a equipe a entender o sistema como um todo e facilita a implementação de melhorias e correções.