|  |  |
| --- | --- |
| **Nome aluno:** |  |

**AVALIAÇÃO – PROGRAMAÇÃO DE APLICATIVOS**

**Descrição do Desafio:** **Aplicativo de Gerenciamento de Eventos e Calendário**

**Objetivos**:

* Desenvolver uma interface de usuário intuitiva para visualizar e gerenciar um calendário de eventos.
* Permitir que os usuários adicionem, editem e excluam eventos no calendário.
* Oferecer visualizações diárias, semanais e mensais do calendário, com a capacidade de navegar entre os meses e semanas.

**REQUISITOS TÉCNICOS:**

**Layout e Design:**

* A aplicação deve ser responsiva, garantindo uma boa experiência de usuário em dispositivos móveis e desktops.
* Implementar uma interface de usuário limpa e moderna, com ênfase na usabilidade e na estética visual.
* Incluir indicadores visuais para diferenciar os dias com eventos dos dias sem eventos.

**Funcionalidades de Frontend:**

* Criar uma funcionalidade para adicionar novos eventos ao calendário, incluindo detalhes como título do evento, datas, horários e descrição.
* Permitir a edição e exclusão de eventos existentes.
* Implementar visualizações alternativas do calendário (por exemplo, dia, semana, mês) que podem ser alternadas pelos usuários.

**Interatividade com JavaScript:**

* Utilizar JavaScript para adicionar interatividade dinâmica ao calendário, como mudar de visualizações e navegar entre os meses.
* Garantir que as adições, edições e exclusões de eventos sejam refletidas imediatamente na interface do usuário.
* Implementar funcionalidades para que os eventos possam ser arrastados e soltos para diferentes datas no modo de visualização semanal ou diária.

**Funcionalidades Extras (Para Maiores Desafios):**

* Adicionar lembretes para os eventos, com notificações que são disparadas alguns minutos ou horas antes do evento começar.
* Implementar a funcionalidade de "eventos recorrentes", permitindo que os usuários criem eventos que se repetem diariamente, semanalmente ou mensalmente.
* Criar opções para personalizar a aparência do calendário, como cores para diferentes tipos de eventos ou a escolha entre temas claros e escuros.

**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:**

* **Usabilidade**: A aplicação é fácil de usar, com uma curva de aprendizado mínima para novos usuários.
* **Responsividade**: O design se adapta bem a diferentes tamanhos de tela, oferecendo uma experiência de usuário consistente em todos os dispositivos.
* **Qualidade do Código:** O código é bem organizado, eficiente e seguindo as melhores práticas de desenvolvimento frontend.
* **Funcionalidades Inovadoras:** A aplicação oferece funcionalidades únicas ou abordagens criativas para o gerenciamento de eventos e a visualização de calendários.

**Orientações**:

* Plágios e cópias indevidas serão penalizadas com nota zero.
* Não são permitidas correções parciais no decorrer do módulo, ou seja, o famoso: **“professor veja se minha atividade está certa?”.** Isso invalida seu processo avaliativo. Lembre-se que a interpretação da atividade também faz parte da avaliação.
* Procure sanar suas dúvidas junto à mediação em tempo hábil sobre o conteúdo exigido na atividade, de modo que consiga realizar sua participação.
* Atenção ao prazo de entrega, evite envio de atividade em cima do prazo. Você pode ter algum problema com internet, computador, software etc. e os prazos não serão flexibilizados, mesmo em caso de comprovação.