

## Exercício de escrita de Critérios de Aceite e Estórias do jogo SUPER MARIO WORLD

### 1- **Funcionalidade:** Iniciar um jogo

**Estória:** Como um usuário do vídeo game Super Nintendo após inserir o cartucho do jogo e ligar o console, gostaria de iniciar um jogo.

**Critério de Aceite 1:** Iniciando um novo jogo (EXEMPLO)

**Dado**                **que sou um jogador que recém ligou o vídeo game**

**Quando**           **eu selecionar a opção “Iniciar um novo jogo”**

**Então**             **deve ser apresentado o vídeo inicial**

**E**                    **começar na primeira fase**

**Critério de Aceite 2:** Iniciando um jogo salvo

### 2- **Funcionalidade:** Movimentando Mario

**Estória:** Como um jogador gostaria de movimentar o Mario durante as fases.

**Critério de Aceite 1:** Movimentar usando direcional do controle

**Critério de Aceite 2:** Movimentar e pular obstáculo

### 3- **Funcionalidade:** Atacando inimigos

**Estória:** Como um jogador gostaria de atacar os inimigos durante as fases.

**Critério de Aceite 1:** Atacando sem poderes

**Critério de Aceite 2:** Atacando com poder da Flor

**Critério de Aceite 3:** Atacando com poder da Pena

**Critério de Aceite 4:** Atacando jogando um inimigo paralisado (tartaruga)

**Critério de Aceite 5:** Atacando com poder da Estrela

**4- Funcionalidade:** Perdendo poderes

**Estória:** Como um jogador quando sou atingido por um inimigo devo perder os poderes.

**Critério de Aceite 1:** Perdendo poderes da Flor

**Critério de Aceite 2:** Perdendo poderes da Pena

**Critério de Aceite 3:** Perdendo poderes do Cogumelo

**5- Funcionalidade:** Perdendo uma vida

**Estória:** Como um jogador quando cometo algum erro no jogo devo perder uma vida.

**Critério de Aceite 1:** Perdendo vida ao cair em um buraco

**Critério de Aceite 2:** Perdendo vida quando sou atingido por um inimigo

**Critério de Aceite 3:** Perdendo vida quando o tempo da fase acaba

**6- Funcionalidade:** ganhando uma vida

**Estória:** Como um jogador quando eu completo alguns objetivos eu devo ganhar uma vida extra.

**Critério de Aceite 1:** ganhando vida ao pegar um Cogumelo verde

**Critério de Aceite 2:** ganhando vida quando pego 100 moedas

**Critério de Aceite 3:** ganhando vida com poder da Estrela (matando 10 inimigos)

