

## Exercícios

### Exercício 1: Cardápio Interativo

Crie um programa que exiba um menu com 4 opções de lanches:

1. Hambúrguer
2. Cachorro-quente
3. Pizza
4. Sair

O usuário deve digitar a opção desejada e o programa deve mostrar uma mensagem correspondente. Se o usuário digitar 4, o programa deve exibir "Encerrando pedido...". Se digitar qualquer outro número, mostrar "Opção inválida!".

### Exercício 2: Verificação de Nota e Frequência para Aprovação

Você foi contratado para fazer um sistema simples de avaliação escolar. O programa deve apresentar o seguinte menu:

1. Verificar se o aluno foi aprovado
2. Sair

Se o usuário escolher a opção 1, o programa deve solicitar a nota final (de 0 a 10) e a frequência (porcentagem de presença, de 0 a 100).

O aluno só será aprovado se a nota for maior ou igual a 7 e a frequência for maior ou igual a 75%. Use if else para essa verificação dentro do case 1.

Se o usuário escolher a opção 2, o programa deve encerrar.

Se for digitada uma opção inválida, exiba a mensagem "Opção inválida!".