



Leia com atenção os requisitos abaixo.

- 1 - Desenvolva uma classe que possua 4 atributos privados que deverão conter os seguintes dados:
 - Quantidade de dezenas, que deverá permitir apenas as seguintes opções: 6, 7, 8, 9 ou 10.
 - Resultado
 - Total jogos
 - Jogos
- 2 - Desenvolver na classe anterior 2 métodos públicos GET e SET para definir os valores dos atributos.
- 3 - Desenvolver método de construção onde 2 parâmetros serão recebidos os atributos e conseqüentemente suas definições de valor:
 - Quantidade de dezenas
 - Total de jogos.
- 4 - Desenvolver um método privado que retorne um array com dezenas entre 01 e 60 que respeite a cardinalidade definida pelo atributo “Quantidade de dezenas” onde as dezenas nunca se repitam e estejam na ordem crescente.
- 5 - Desenvolver um método público que selecione a quantidade de jogos que está setado no atributo “Total jogos” obtendo assim um array multidimensional onde cada posição deste array deverá conter outro array com um jogo. Use o método anterior para gerar cada jogo e salve este array multidimensional no atributo “Jogos”.
- 6 - Desenvolver um método público que realize o sorteio de 6 dezenas aleatórias entre 01 e 60. Os números não podem se repetir e devem estar em ordem crescente. O array resultante deverá ser armazenado no atributo “Resultado”.
- 7 - Desenvolver um método que confere todos os jogos e retorna uma tabela HTML que contem os jogos e quantas dezenas foram sorteadas em cada jogo.
- Leitura e interpretação do teste fazem parte dos critérios de avaliação.
- É um requisito que a linguagem e ferramentas escolhidas para elaboração do teste sejam multiplataforma (Linux, Apple e Windows), ou seja, sua execução não pode ser dependente de nenhuma ferramenta ou recurso que exista somente em um dos sistemas operacionais citados.

Faça um bom teste!