

## AULA PÚBLICA COMO REQUISITO PARCIAL PARA AVALIAÇÃO

**CANDIDATO:** XXXXXXXX  
**DATA DA PROVA:** XX/XX/2022  
**HORÁRIO DA PROVA:** XX:XX  
**ÁREA:** INFORMÁTICA  
**DURAÇÃO DA AULA:** 30 MINUTOS

### PLANO DE AULA

**TEMA. Arquitetura e organização de computadores – XXXX**

#### OBJETIVOS:

- ❖ Adquirir uma base sólida sobre memória e suas características.
- ❖ Conhecer a hierarquia de memória de sistemas computacionais.
- ❖ Identificar os diversos tipos de memória.
- ❖ Compreender a relação entre as memórias para o funcionamento do computador

#### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- ❖ Memória
  - Definição e suas características.
- ❖ A hierarquia de memória:
  - Registradores.
  - Memória Cache.
  - Memória Principal.

- Memória Secundária: Disco rígido (HD) e Unidade de estado sólido (SSD).

- ❖ Exemplo: salvando um arquivo.
- ❖ Exercícios de fixação.

#### **ESTRATÉGIA DE ENSINO:**

- ❖ O processo de ensino-aprendizagem será por meio de aula expositiva dialogada. Durante a aula serão utilizados slides para apresentar os tipos, características e finalidades das memórias existentes no computador. Em seguida, serão apresentados exemplos de utilização de memória para contextualizar o conteúdo através de analogias com situações e aplicações computacionais do cotidiano dos estudantes. Por fim, tem-se a explanação do exercício de fixação a ser realizado posteriormente à aula para reforçar a aprendizagem.

#### **RECURSOS DIDÁTICOS:**

- ❖ Computador; Slides; Navegador; Editor de texto.

#### **VERIFICAÇÃO DA APRENDIZAGEM (AVALIAÇÃO):**

- ❖ A avaliação da aprendizagem se dará mediante a análise da participação dos alunos com questionamentos e comentários pertinentes ao conteúdo estudado, além da resolução e discussão da atividade para sanar possíveis dúvidas.

## REFERÊNCIAS:

### ❖ Referências Básicas

STALLINGS, William. **Arquitetura e Organização de Computadores**. 8. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2010.

TANENBAUM, A. S. **Organização Estruturada de Computadores**. 5. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2007.

VELLOSO, F. de C. **Informática: conceitos básicos**. 8. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.

### ❖ Referências Complementares

CARTER, Nicholas. **Arquitetura de Computadores**: Coleção Schaum. Porto Alegre: Bookman, 2003.

WEBER, R. F. **Fundamentos de arquitetura de computadores**. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

Senhor do Bonfim - BA, xx de xxxxxx de 2022.

XXXXXXXXXX

Professor(a)/Candidato(a)