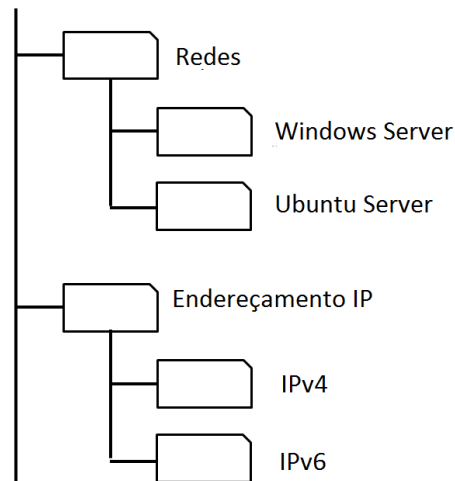


Atividade II

1 - Crie a seguinte estrutura de diretórios dentro de *Documentos*.



2 - Acesse o diretório *Redes/Windows Server/* e, usando o editor de texto *gedit*, crie o arquivo *conteudo1bim* com o seguinte texto:

Conteúdo da II Unidade de Redes: Comandos básicos do Linux Ubuntu.

3 - Acesse o diretório */Redes/Ubuntu Server/* e, usando o editor de texto *gedit*, crie o arquivo *hello.c* com o seguinte texto:

```
#include <stdio.h>
int main ()
{
printf("Estou aprendendo Linux e a linguagem C\n");
}
```

4 - Certifique-se que você está localizado no diretório */Redes/UbuntuServer/*. Compile o arquivo *hello.c* que você criou previamente, usando o seguinte comando:

```
$ gcc hello.c -o executavel
```

O comando gcc compila os programas escritos usando a linguagem C. A opção -o NOME_ARQUIVO indica o nome do arquivo executável de saída após a compilação.

5 - Certifique-se que você está localizado no diretório /Redes/UbuntuServer/. Execute o programa executavel, que foi compilado previamente a partir do arquivo hello.c, usando o seguinte comando:

```
$ ./executavel
```

O comando ./CAMINHO_PROGRAMA_EXECUTAVEL executa um programa localizado no diretório especificado.

6 - Considerando a estrutura de diretórios da questão 1, copie o arquivo /Redes/WindowsServer/contendo1bim para o diretório /EndereçamentoIP/IPv4, e copie o arquivo /Redes/UbuntuServer/hello.c para o diretório /EndereçamentoIP/IPv6.