

< HABTOUR >



## OBJETIVO

{ NOSSO PROGRAMA FOI PENSADO PARA AJUDAR A IDENTIFICAR EXCESSOS EM DETERMINADOS HABITOS DO USUARIO, A PARTIR DISSO ALERTAR E APRESENTAR ALGUNS DADOS A RESPEITO DESSAS PRATICAS }

## FUNCIONALIDADES



{

AS FUNCIONALIDADES PARA OS USUÁRIOS  
SÃO:

- VERIFICAR SE HÁ ALGUM EXCESSO NUM DOS SEGUINTESESSES HÁBITOS QUE ESTAMOS ABORDANDO NESSE PROGRAMA (BEBIDAS ALCOOLICAS, CIGARROS, REDES SOCIAIS, CIGARROS).

APOS VERIFICAR O PERFIL DO USUÁRIO, O PROGRAMA APRESENTA OS RISCOS FÍSICOS E MENTAIS QUE PODEM SURGIR ATRELADO A ESSES POSSÍVEIS VÍCIOS

}

# REFERENCIAS

{ OS DADOS RETIRADOS PARA CRIAR  
NOSOS PARÂMETROS A SEREM  
UTILIZADOS NOS CÓDIGOS FORAM  
RETIRADOS DE ALGUNS SITES,  
CONTENDO INFORMAÇÕES, ESTUDOS, E  
ALGUNS DADOS DE ESPECIALISTAS:

<HTTPS://APS.BVS.BR/APPS/CALCULADORAS/?PAGE=8>

<HTTPS://WWW.UOL.COM.BR/VIVABEM/NOTICIAS/REDACAO/2019/10/24/QUANTAS-HORAS-VOCE-PASSA-NAS-REDES-SOCIAIS-TEMPO-PODE-AFETAR-SEU-SONO.HTM?CMPID=COPIAECOLA>

<HTTPS://WWW.CREB.COM.BR/NEWS/CRINACAS-E-ADOLESCENTES-DEVEM-TER-ATIVIDADE-NO-COMPUTADOR-E-VIDEOGAME-LIMITADA-A-2-HORAS-POR-DIA-NO-MAXIMO>

<HTTPS://ACTBR.ORG.BR/POST/VOCE-FUMA-SO-UM-CIGARRO-POR-DIA-RISCOS-SAO-MAiores-DO-QUE-SE-PENSAVA/17099/>

<HTTPS://WWW.HIPOLABOR.COM.BR/BLOG/FUMAR-POUCO-FAZ-MAL/>

# FLUXO DE CONDICIONAIS



PUBLIC CLASS CODIGO {

Visando uma construção mais limpa do nosso "main", foram aplicados os conceitos de "POO".

Sendo assim foi criado um método para que pudessemos chamar a ‘tela’ de boas vindas e também um método usuário com os atributos nome e idade.

PUBLIC CLASS CODIGO {

Sendo assim, nossa classe principal ficou mais organizada e as alterações necessárias eram feitas diretamente nas classes do método, sem afetar o código principal.

## PUBLIC CLASS CODIGO {

\*  
A estrutura do código foi pensada para que fosse feito primeiro a pesquisa referente aos hábitos através das perguntas

```
//indo para a segunda pergunta
    System.out.println("Vamos para a segunda pergunta...");
//perguntando se bebe
    System.out.println("Você costuma beber bebidas alcoolicas? Digite '1' para sim e '2' para não: ");
    int bebe = input.nextInt();
    String naobeb = "";
//criando objeto para bebe
    Pesquisas bl = new Pesquisas();
    if (bebe == 1) {
        System.out.println("Quantas latas de cerveja por semana? ");
        int latas = input.nextInt();
        System.out.println("Quantos Mls de destilado? ");
        int mlsdes = input.nextInt();
        System.out.println("Quantas taças de vinho? ");
        int taca = input.nextInt();
        //chamando metodo verificabeb()
        bl.verificabeb(latas, mlsdes, taca);
    } else if (bebe == 2) {
        naobeb = "parabens, voce nao bebe";
    }
//indo para a terceira pergunta
```

No final, após realizar a pesquisa, calculamos as médias e compararmos com os parâmetros que foram pesquisados do quanto seria ideal em relação ao tempo de uso ou quantidade de consumo de determinado hábito...

```
//printando as respostas para o usuario
fl.respostafumo();
System.out.println();
if (bebe == 1) {
    System.out.println("Feedabck sobre beber");
    bl.respostabeb();
} else if (bebe == 2) {
    System.out.println("Feedabck sobre beber");
    System.out.println(naobeb);
} else {
    System.out.println("Voce digitou uma opcao invalida por isso nao fizemos nenhuma verificacao(beber)");
}
System.out.println();
rl.respostaaredes();
System.out.println();
jl.respostajogos();
```

Para encerrar, apresentamos os resultados, que são calculados em outra classe que contém também as respostas que serão apresentadas de acordo com as condições.





# NOSSA EQUIPE ;)



BEATRIZ



CIPRIANA



JONATHA



PATRICK



PEDRO



VIVIANE

< HABTOUR >

