# PEDRO LUCAS DA S. CARVALHO

Contato:(81) 98379-7457 Email: pedrocarvalho3232@hotmail.com

www.linkedin.com/in/ pedro-programador

Endereço: Rua Dois, 07- Nobre – Paulista-PE

Data de nascimento: 17/03/2023 | Nacionalidade: Brasileira | Solteiro

#### **RESUMO PROFISSIONAL**

Desenvolvimento de Web em JAVASCRIPT e HTML e CSS, projetos de Portfólio com linguagem de HTML, CSS e Javascript. Busco oportunidade de emprego na área de programador júnior ou cargo equivalente. Contribuindo com o crescimento da empresa e com o meu crescimento profissional , utilizando o aprendizado adquirido e oportunidades ofertada por esta empresa

## HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

Trabalho em equipe

Bom relacionamento interepessoal

Desenvolvimento de projetos em Python e HTML e CSS e Javascript

## HISTÓRICO PROFISSIONAL

Período: Setembro de 2022 - Janeiro de 2024

### Cargo: Jovem aprendiz (auxiliar administrativo)

### Empresa - A NOVA MOBI PERNAMBUCO (mobilidade urbana)

- Responsável por elaboração de relatório, planilha e atendimento ao público
- Utilizando planilha em Excel e word para gerar os relatórios Optimus para atendimento ao público.
- Nossa equipe conseguimos melhorar a mobilidade dos passageiros de 30% para 70%

Período: Janeiro de 2024 - março de 2024

## Cargo: vendedor

### Empresa – Omni Cult (loja de roupas masculinas)

- Responsável por atender e proporcionar mais conforto na hora da compra.
- Utilizando melhor forma a posicionamento e oratória para que cliente comprasse o nosso produto
- Fui o segundo melhor vendedor no período que eu estiver trabalhando na empresa

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

Análise e desenvolvimento de sistemas - UNICESUMAR

Período: Fevereiro de 2023 - Em andamento

## Auxiliar administrativo(profissionalizante) - DOM BOSCO

Período:Setembro de 2022 - dezembro de 2023

• Aprendi o conceito de Excel e recursos humanos. Puder aplicar os conhecimentos adquiridos na empresa Nova Mobi Pernambuco, trazendo para empresas melhorias.

### Idioma

- Português fluente
- Inglês básico
- Espanhol intermediário