



DESAFIO DE LARAVEL

Juiz de Fora, 2022

SUMÁRIO

1.	Introdução.....	4
1.1.	Propósito.....	4
1.2.	Escopo.....	4
1.3.	Definições e abreviações	4
1.4.	Visão geral do documento.....	4
2.	Descrição geral.....	5
2.1.	Funções do produto.....	5
3.	Requisitos funcionais.....	5
4.	Requisitos não funcionais.....	7
5.	Observações.....	7

Especificação dos Requisitos de Software

Projeto: DESAFIO DE LARAVEL		
Data de criação: 11/03/2022		Versão: 1.0.0

Histórico de Modificação			
Data	Versão	Descrição	Autor(es)
11/03/2022	1.0.0	Início da elaboração do documento	Gabriel Frasson, Miguel Sales e Pedro Leopoldo

1. Introdução:

1.1. Propósito:

O propósito do Documento de Especificação de Requisitos é delinear os requisitos do software a ser construído, descrevendo suas funcionalidades e características. O público alvo do documento são clientes, gerentes e desenvolvedores do projeto.

1.2. Escopo:

Sistema de gerenciamento de jogadores, times e campeonatos (Esportes ou E-Sports);

1.3. Definições e abreviações:

- **RF:** requisito funcional;
- **RNF:** requisito não funcional.

1.4. Visão geral do documento:

- **Seção 2 - Descrição Geral:** apresenta uma visão geral do sistema, especificando a perspectiva do produto e detalhamento do escopo do sistema através da discretização das funções do produto. Além disso, são explicitadas as características gerais dos usuários do produto e as restrições que poderão limitar as possibilidades de desenvolvimento.
- **Seção 3 - Requisitos funcionais:** apresentação de todos os requisitos funcionais do sistema. Descreve as principais ações do produto, considerando a aceitação e processamento das entradas e o processamento e geração das saídas.
- **Seção 4 - Requisitos não funcionais:** apresentação de todos os requisitos não funcionais do sistema. Descreve todos os aspectos qualitativos do sistema, explicitando os detalhes de facilidade de uso, manutenibilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.

2. Descrição geral:

2.1. Funções do produto:

- Gerenciamento de Jogadores;
- Gerenciamento de Times;
- Gerenciamento de Campeonatos;
- Dashboard do Campeonato;
- Ranking dos times;

3. Requisitos funcionais:

Requisito 01 / RF001	Gerenciamento de Jogadores (20%)
1. Descrição	No sistema deve ser possível cadastrar, editar, visualizar e deletar jogadores. Além disso, um jogador pode ser relacionado a um time;
2. Dados	<ul style="list-style-type: none">• Nome;• Idade;• Nacionalidade;• Vitórias;• Derrotas;• Time.

Requisito 02 / RF002	Gerenciamento de Times (20%)
1. Descrição	No sistema deve ser possível cadastrar, editar, visualizar e deletar times. Além disso, um time pode ter vários jogadores e pode participar de vários campeonatos;
2. Dados	<ul style="list-style-type: none">• Nome;• País de origem;• Pontuação;• Vitórias;• Derrotas;• Jogadores;• Campeonatos.

Requisito 03 / RF003	Gerenciamento de Campeonatos (20%)
1. Descrição	No sistema deve ser possível cadastrar, editar, visualizar e deletar campeonatos. Além disso, um campeonato poderá ter vários times;
2. Dados	<ul style="list-style-type: none"> • Nome; • Jogo; • Data de início; • Data de encerramento; • Times.

Requisito 04/ RF004	Dashboard do Campeonato (20%)
1. Descrição	Nesta página será possível visualizar os detalhes do campeonato e suas informações. Haverá também uma ordenação dos times segundo sua pontuação no campeonato.
2. Dados	<ul style="list-style-type: none"> • Nome do campeonato; • Nomes dos times participantes; • Pontuações dos times participantes; • Vitórias dos times participantes; • Derrotas dos times participantes; • Data de início do campeonato; • Data de encerramento do campeonato.

Requisito 05/ RF005	Ranking dos times (20%)
1. Descrição	Nesta página será possível visualizar os times cadastrados e suas informações. Também será possível escolher uma ordenação dos times baseado em sua pontuação geral, vitórias em campeonatos ou derrotas em campeonatos. Além disso, poderá ser realizado um filtro por país de origem.
2. Dados	<ul style="list-style-type: none"> • Nomes dos times; • País de origem; • Pontuação; • Vitórias em campeonatos; • Derrotas em campeonatos;

4. Requisitos não funcionais:

Requisito não funcional / RNF001	Responsividade
1.Descrição	O sistema deverá ser responsivo e se adaptar à tela do dispositivo que o utilizar.

Requisito não funcional / RNF002	Design intuitivo
1.Descrição	O sistema deverá ser intuitivo de usar, apresentando recursos visuais que facilitem a sua utilização.

5. Observações:

- Os formulários devem ser feitos utilizando o Livewire;
- Será obrigatória a utilização do TALL Stack;