



Desafio Laravel 2022.2

Juiz de Fora, 2022

SUMÁRIO

| | | |
|-----------|---------------------------------------|-----------|
| 1. | Introdução..... | 3 |
| 1.1. | Propósito..... | 3 |
| 1.2. | Escopo..... | 3 |
| 1.3. | Definições e abreviações..... | 3 |
| 1.4. | Visão geral do documento..... | 3 |
| 2. | Descrição geral..... | 4 |
| 2.1. | Perspectivas do produto..... | 4 |
| 2.2. | Funções do produto..... | 4 |
| 2.3. | Características do usuário..... | 4 |
| 3. | Requisitos funcionais..... | 5 |
| 4. | Requisitos não funcionais..... | 11 |

Especificação dos Requisitos de Software

| | |
|--------------------------------------|----------------------|
| Projeto: Sistema BomBom da Lu | |
| Data de criação: 27/07/2021 | Versão: 1.0.0 |

| Histórico de Modificação | | | |
|--------------------------|--------|--|-------------------|
| Data | Versão | Descrição | Autor(es) |
| 27/07/2021 | 1.0.0 | Início da elaboração do documento | Henrique Colonese |
| | 1.0.0 | Finalização da elaboração do documento | |

1. Introdução:

1.1. Propósito:

O propósito do Documento de Especificação de Requisitos é delinear os requisitos do software a ser construído, descrevendo suas funcionalidades e características. O público alvo do documento são clientes, gerentes e desenvolvedores do projeto.

1.2. Escopo:

O projeto trata-se de um sistema de visualização do estoque diário de bombons da Lu, juntamente com o controle de fidelidade nas compras. Dessa forma, o sistema deve possuir funcionalidades para gerenciar o estoque, produtos e os usuários. O projeto terá 2 (dois) níveis de permissões de usuários: usuários e administradores.

1.3. Definições e abreviações:

- **RF:** requisito funcional;
- **RNF:** requisito não funcional.

1.4. Visão geral do documento:

- **Seção 2 - Descrição Geral:** apresenta uma visão geral do sistema, especificando a perspectiva do produto e detalhamento do escopo do sistema através da discretização das funções do produto. Além disso, são explicitadas as características gerais dos usuários do produto e as restrições que poderão limitar as possibilidades de desenvolvimento.
- **Seção 3 - Requisitos funcionais:** apresentação de todos os requisitos funcionais do sistema. Descreve as principais ações do produto, considerando a aceitação e processamento das entradas e o processamento e geração das saídas.
- **Seção 4 - Requisitos não funcionais:** apresentação de todos os requisitos não funcionais do sistema. Descreve todos os aspectos qualitativos do sistema, explicitando os detalhes de facilidade de uso, manutenibilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.

2. Descrição geral:

2.1. Funções do produto:

- Gerenciamento de Usuários
- Gerenciamento de Produtos
- Gerenciamento de Estoque

2.2. Características do usuário:

O sistema de gerenciamento para Bombons da Lu deve possuir um design responsivo e intuitivo para atender as 2 (duas) diferentes características e tipos de usuários, sendo eles:

1. Administrador: destinado aos administradores da loja de bombons.
2. Usuários: destinado ao clientes, que terão acesso somente as informações de produtos e estoques.

3. Requisitos funcionais:

| Gerenciamento de Usuários / RF001 (Opcional para membros fora do departamento de projetos) | |
|--|---|
| 1. Descrição | Deve ser possível o cadastro, a edição, a visualização e a exclusão de usuários no sistema. |
| 2. Dados | <ul style="list-style-type: none">• Nome• Matrícula• Fidelidade• Permissão (Administrador, Cliente) |
| 3. Restrições | <ul style="list-style-type: none">• O administrador tem todas as permissões.• O cliente pode somente visualizar seus dados, produtos e estoque |

| Gerenciamento de Estoque/ RF002 | |
|---------------------------------|--|
| 1. Descrição | Deve ser possível o cadastro, a edição, a visualização e a exclusão do estoque no sistema. |
| 2. Dados | <ul style="list-style-type: none"> • Produtos • Quantidade • Data |
| 3. Restrições | <ul style="list-style-type: none"> • O administrador tem todas as permissões. • O cliente pode somente visualizar os dados do estoque. |

| Gerenciamento de Produtos / RF003 | |
|-----------------------------------|---|
| 1. Descrição | Deve ser possível o cadastro, a edição, a visualização e a exclusão de produtos no sistema. |
| 2. Dados | <ul style="list-style-type: none"> • Nome • Sabor • Preço • Foto • Descrição |
| 3. Detalhes | <ul style="list-style-type: none"> • Na lista de produtos deve ser mostrado apenas o Nome e Preço, os demais dados serão mostrados na página individual de cada produto. • Na criação de um novo produto, deve ser enviado, a partir de eventos assíncronos, um email aos administradores |
| 3. Restrições | <ul style="list-style-type: none"> • O administrador tem todas as permissões. • O cliente pode somente visualizar os dados dos produtos. |

| Página Individual de Produtos / RF004 | |
|---------------------------------------|--|
| 1. Descrição | Deve ser possível a visualização de cada produto em uma página individual. Nela serão apresentados todos os dados do produto. |
| 2. Restrições | <ul style="list-style-type: none"> • O administrador tem todas as permissões. • O cliente pode somente visualizar os dados do estoque. |

Especificação do projeto geral:

- Para o projeto ser considerado válido, ele deve ser inicialmente clonado a partir do repositório presente nesse link:

<https://github.com/JoIoPedro/Desafio-Laravel-Code-2022.2>

Factorys:

- Devem ser criadas duas factorys:
 - Produtos
 - Estoques.

Seeds:

- Devem ser criadas duas seeds:
 - Seed pra criar 1 usuário administrador e 1 usuário cliente.
 - Seed para rodar as factorys especificadas acima.

Policies:

- Deve existir uma policie limitando a visualização e poder de edição dentre os dois tipos de usuário existentes no sistema. Clientes só podem visualizar os produtos e estoque. Administradores podem visualizar usuários, produtos e estoque, além de poderem editar os mesmos.

Definição de layouts, components, includes e etc:

- A definição do layouts, componentes e includes fica a cargo do desenvolvedor. Porém, em caso de projetos de empate em questão de qualidade no back, a organização do front em relação a divisão dos elementos citados acima será utilizada para desempate.

Definição de entrega:

- As partes necessárias para serem entregues por membros fora do departamento de projetos são o gerenciamento de produtos(RF02) e o gerenciamento de estoques(RF03).

Definição de porcentagem de entrega:

- As porcentagens de entrega são:
 - RF01: 20%
 - RF02: 25%
 - RF03: 25%
 - Factorys: 10%
 - Seeds: 10%
 - Policies: 10%
- O departamento de projetos deve entregar perto de 100% do desafio, já os membros fora do departamento de projetos devem entregar pelo menos perto de 50% do desafio. Lembrando que o desafio só será avaliado para bonificação se estiverem perto de 100%.

Bonificação:

- O 1º lugar será premiado com 100R\$, 2º lugar será premiado com 75R\$ e por fim o 3º lugar será premiado com 50R\$.

4. Requisitos não funcionais:

Responsividade / RNF001

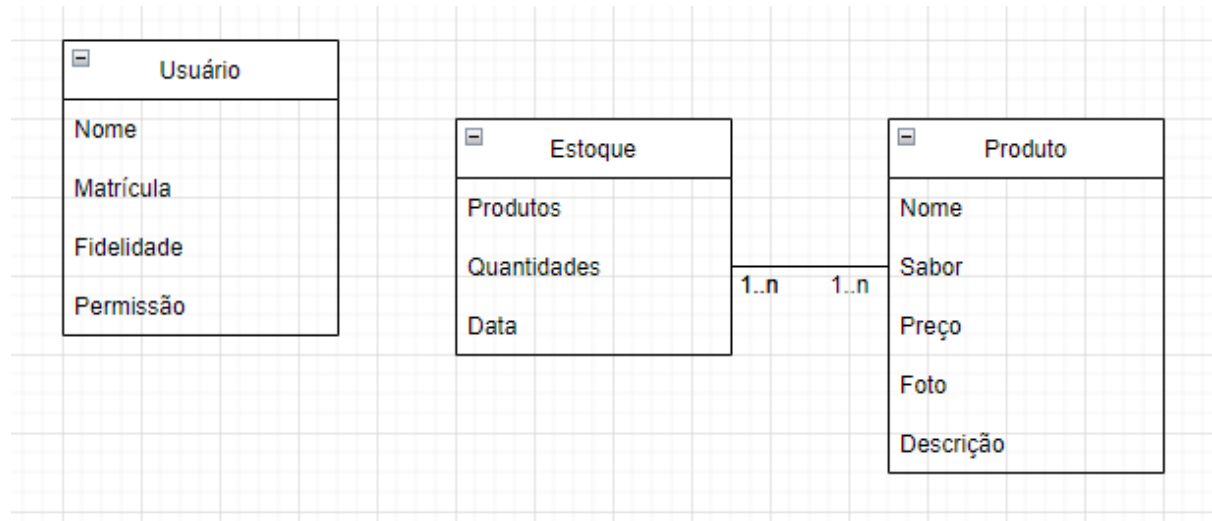
1.Descrição

O site deve possuir um design responsivo, adaptando a visualização nas mais diversas telas de exibição.

Design Intuitivo / RNF002

1.Descrição

O site deve possuir um design intuitivo que permita a fácil navegação do usuário

Modelagem do banco:**Links de auxílio:**

- <https://laravel.com/docs/9.x> (Salvar imagem)
- https://drive.google.com/drive/u/2/folders/1wGw9SLuzYT13_qTuln8qvxE-nVFZ9lf