Ejercicios para practicar

Ayudantía Python Científico

Ejercicio 1:

Ingresar un número entero en consola, si este es mayor a cero se despliega "Positivo", si es menor a cero se despliega "Negativo", de lo contrario se despliega "Cero"

Ejercicio 2:

De una lista de 20 elementos aleatorios desde el -15 al 15, hacer una nueva lista pero solo con los números mayores a cero

Ejercicio 3:

Solo con librería "random", generar una lista de rango n (ingresado como entrada), con elementos aleatorios del 0 al 100. Imprimir en pantalla el valor mínimo, el valor máximo y el promedio de la lista.

Ejercicio 4:

En un almacen se hace un 10% de descuento a los clientes cuya compra supere los \$10000. Construir programa que, dado el valor de un conjunto de productos (lista), determine cuál será la cantidad que pagará una persona por su compra.

Ejercicio 5:

Hacer un programa en python que calcule el factorial de x

Ejercicio 6:

Sin usar librerias. Ingresar dos numeros enteros n y m, los cuales representaran el tamaño de una matriz (n filas y m columnas). Cada elemento de la matriz debe ser cero.

Ejercicio 6:

Ingresar por consola una palabra, para invertirla en la salida.

Entrada: hola Salida: aloh

Ejercicio 7:

Implemente un programa que calcule la potencia de x^y solo usando sumas. Con x > 0 e y \geq 0