

6. Lectura de datos.

6.1 Lectura por teclado.

Creando un objeto de clase Scanner podemos leer por la entrada estándar (normalmente será el teclado). Mediante el método `nextLine()`, leerá la línea siguiente.

```
Scanner s = new Scanner(System.in);
String nombre;
int edad;

System.out.print("Introduce tu nombre: ");
nombre = s.nextLine();

System.out.print("Introduce tu edad: ");
edad = Integer.parseInt(s.nextLine());

System.out.println("Tu nombre es " + nombre + " y tu edad es " + edad);
```

Mediante el uso de la clase Scanner es posible leer varios datos en una misma línea. En el programa anterior se pedía un nombre y una edad, en total dos datos que había que introducir en líneas separadas. Observa cómo en el siguiente ejemplo se piden esos dos datos en una sola línea y separados por un espacio.

```
Scanner s = new Scanner(System.in);
String nombre;
int edad;

System.out.print("Introduce tu nombre y tu edad separados por un espacio: ");
nombre = s.next();
edad = s.nextInt();
System.out.println("Tu nombre es " + nombre + " y tu edad es " + edad);
```

Fíjate cómo se ha utilizado `s.next()` para leer una cadena de caracteres y `s.nextInt()` para leer un número entero, todo ello en la misma línea. El siguiente programa de ejemplo calcula la media de tres números decimales. Para leer cada uno de los números en la misma línea se utiliza `s.nextDouble()`.

```
double x1;
double x2;
double x3;

Scanner s = new Scanner(System.in);
System.out.print("Introduce tres números (pueden contener decimales) separados por espacio\s: ");
x1 = s.nextDouble();
x2 = s.nextDouble();
x3 = s.nextDouble();

double media = (x1 + x2 + x3) / 3;
System.out.println("La media de esos tres números es " + media);

s.close();
```

Ejercicio 6.1

Realiza un programa que pida dos números y que luego muestre el resultado de su multiplicación.

Ejercicio 6.2

Escribe un programa que sume, reste, multiplique y divida dos números introducidos por teclado.

Ejercicio 6.3

Escribe un programa que calcule el área de un rectángulo.

Ejercicio 6.4

Escribe un programa que calcule el área de un triángulo.

Ejercicio 6.5

Escribe un programa que calcule el salario semanal de un empleado en base a las horas trabajadas, a razón de 12 euros la hora.

Ejercicio 6.6

Realiza una calculadora de nota de Programación, sabiendo que las prácticas valen el 20% de la nota y el examen práctico un 80%.