

---

# Lenguaje de Manipulación de Datos

Unidad 6  
Bases de Datos - 1º DAW

---

# Contenidos

1. Introducción
2. Inserción de registros
- 3. Modificación de registros**
4. Borrado y modificaciones con integridad referencial
5. Transacciones y acceso simultáneo
6. Políticas de Bloqueo

# 3. Modificación de registros

U6. Lenguaje de Manipulación de Datos

**Bases de Datos**  
**1º DAW**

Francisco Javier Castillo Jiménez



- 3.1. Sentencia UPDATE
- 3.2. Ejemplos UPDATE

## 3.1 Sentencia UPDATE

La sentencia UPDATE permite modificar una serie de valores de determinados registros de las tablas de la base de datos.

La sentencia UPDATE tiene la siguiente sintaxis:

```
UPDATE nombretabla SET nombreCol = valor [, nombre_campo = valor]  
... [ WHERE condición ];
```

Donde nombreTabla será el nombre de la tabla en la que se quiera modificar datos. Se pueden especificar los nombres de campos que se deseen de la tabla indicada.

## 3.1 Sentencia UPDATE

A cada campo especificado se le debe asociar el nuevo valor utilizando el signo =. Cada emparejamiento campo=valor debe separarse del siguiente utilizando comas (,).

La cláusula WHERE seguida de la condición es opcional. Si se indica, la actualización de los datos sólo afectará a los registros que cumplen la condición.

Por tanto, ten en cuenta que si no indicas la cláusula WHERE, los cambios afectarán a todos los registros.

## 3.2 Ejemplos UPDATE

UPDATE dios SET descripcion = "Descripción vacía";

UPDATE dios SET descripcion = "Hija de Atlas, vivía en la isla de Ogigia (actual Ceuta). Según la Odisea, Ulises que se hallaba a la deriva tras naufragar su barco, llegó a esta isla, Calipso lo hospedó en su cueva, y lo agasajó con manjares, bebida y su propio lecho. Lo retuvo así durante mucho tiempo: siete años. Calipso intentó que Odiseo olvidara su vida anterior, y le ofreció la inmortalidad y la juventud eterna si se quedaba con ella en Ogigia. Viendo esta situación, Atenea intervino y pidió a Zeus que mandase a Calipso que dejara marchar a Odiseo. Zeus envió a su mensajero Hermes, y Calipso, viendo que no tenía más opción que obedecer, dio a Odiseo materiales y víveres para que se construyera una balsa y continuara su viaje. Se atribuye a Calipso un amorío con el dios Apolo." WHERE dios = "Calipso";