## PATRONES DE DISEÑO ESTRUCTURALES

Curso: Programación II



Página 1 de 3

# Preparcial 2 - 15 de octubre de 2025

### **DATOS GENERALES**

• Asignatura: Programación II

• Núcleo temático 2: Preparcial 2

• **Tema a evaluar:** Parcial 1 (Builder, Singleton, Prototype, Factory Method) + Patrones estructurales (Adapter, Bridge, Composite, Decorator, Facade)

# Desarrollar el siguiente contexto haciendo uso del pensamiento computacional.

#### 1. Contexto: FitHub+ - Centro Deportivo y de Bienestar

Un centro deportivo llamado FitHub+ ofrece servicios (clases dirigidas, zonas de musculación, spa) y planes (mensual, trimestral, anual). Cada cliente puede reservar servicios, agregar extras (locker premium, toalla, bebidas isotónicas, entrenador personal), pagar con distintos medios y consultar su historial. La gerencia desea una aplicación de escritorio (JavaFX) para:

- Administrar el catálogo de servicios y planes.
- Tomar reservas con extras y calcular el costo total.
- Integrar fuentes de datos externas (CSV/JSON) con proveedores y horarios.
- Soportar distintos medios de pago conectados a pasarelas reales o simuladas.
- Ofrecer un "panel simplificado" para operaciones frecuentes.

La solución debe usar los patrones solicitados y proveer métodos lógicos: ordenar alfabéticamente, filtrar por rango de precio, buscar por palabra clave, calcular totales, generar reportes por fecha, y ranking de servicios más reservados.

#### Mapeo de Patrones (qué y cómo aplicarlos)

- Composite Catálogo de Servicios
  - Idea: modelar servicios como un árbol.
  - ServiceComponent (interface) con operaciones comunes: getNombre(), getPrecioBase(), calcularPrecio(), listarHojas().
  - o Hojas: ClaseDirigida (ej. Spinning, Yoga), Zona (Musculación), Spa.
  - Compuesto: PaqueteServicio (p. ej. "Combo Bienestar" que agrupa Spa + Clase Yoga).
  - Vista sugerida: TreeView para visualizar la jerarquía.
  - Lógica requerida:
    - Ordenar hijos alfabéticamente (ordenarPorNombreAsc()).
    - Filtrar servicios por precio máximo.
    - Buscar servicio por texto (nombre/etiquetas).
- Decorator Extras en la Reserva
  - o Idea: envolver un servicio reservado con extras que suman costo.
  - Reserva (componente base) con getDescripcion() y getCosto().
  - o ReservaBase envuelve un ServiceComponent.
  - Decoradores: ConLockerPremium, ConToalla, ConBebida, ConEntrenadorPersonal.
  - Lógica requerida:

# PRINCIPIOS SOLID

Curso: Programación II



- Calcular costo total incremental.
- Listar extras aplicados en la descripción.
- Adapter Integración de datos externos
  - Idea: el sistema interno espera ProveedorHorarioPort para obtener horarios y capacidad; se debe adaptar distintas fuentes (CSV).
  - ProveedorHorarioPort (target): List<HorarioDTO> cargarHorarios()
  - o Adapters:
    - CsvHorarioAdapter lee horarios.csv.
    - JsonHorarioAdapter lee horarios.json.
  - Lógica requerida:
    - Validar y normalizar datos (fechas, cupos).
    - Reportar inconsistencias (capacidad negativa, solapamientos).
- Bridge Medio de pago vs. Pasarela
  - Idea: separar la abstracción (tipo de pago) de su implementación (pasarela).
  - Abstracción: Pago con procesar(Monto); refinamientos: PagoTarjeta,
    PagoPSE, PagoEfectivo.
  - Implementor: PasarelaPago con autorizar()/capturar().
    Implementaciones: MercadoPagoGateway, PayPalGateway,
    PasarelaDummy.
  - Lógica requerida:
    - Simular autorizaciones y rechazos.
    - Cambiar de pasarela en tiempo de ejecución sin tocar la abstracción.
- Facade Flujo "Reservar rápido"
  - Idea: exponer una fachada para la operación frecuente "reservar servicio con extras y pagar".
  - ReservaFacade con métodos:
    - ReservaDTO reservarRapido(Cliente c, ServiceComponent s, List<Extra> extras, MedioPago mp)
    - Maneja: verificación de cupos (Adapter), construcción de la reserva (Builder), aplicación de extras (Decorator), cobro (Bridge), y persistencia.
  - Lógica requerida:
    - Devolver un resultado con estado (éxito/fallo), mensajes y total.
- Singleton Configuración / Sesión / Repositorio
  - Idea: garantizar una única instancia para configuración de la app o acceso central a repositorios.
  - AppConfig (Singleton) con rutas de archivos, pasarela por defecto, formato de fechas, etc.
  - (Opcional) DataStore como Singleton in-memory o con conexión única.
- Builder Construcción de Reservas Complejas
  - Idea: crear reservas paso a paso, evitando constructores enormes.







# **PRINCIPIOS SOLID**

Curso: Programación II



- ReservaBuilder con pasos: seleccionar cliente, servicio base, fecha/hora, extras, promociones y medio de pago.
- Director opcional para recetas comunes (p. ej. "ReservaExpress" vs.
  "ReservaPersonalizada").
- Lógica requerida:
  - Validaciones encadenadas (fechas válidas, cliente activo, cupos).

# **Requisitos Funcionales Clave (resumen)**

- 1. Catálogo
  - CRUD de servicios y paquetes (Composite).
  - Ordenar alfabéticamente y por precio.
  - Filtrar por rango de precio y tipo.
- 2. Reservas
  - Crear reserva con extras (Decorator + Builder).
  - Calcular costos, impuestos y descuentos.
  - Ver disponibilidad (Adapter).
  - Confirmar y cobrar (Bridge).
- 3. Integraciones
  - Importar horarios desde CSV o JSON (Adapter).
  - Reportar filas inválidas y mostrar resumen.
- 4. Flujo rápido
  - ReservaFacade.reservarRapido(...) para agilizar la operación.
- 5. Reportes
  - Histórico por cliente y por servicio.
  - Top 5 servicios más reservados en un rango de fechas.
  - Ingresos totales por día/mes.

#### Requisitos de Interfaz (JavaFX)

- Pantalla 1 Dashboard: KPIs (reservas hoy, ingresos, ocupación).
- Pantalla 2 Catálogo:
  - TreeView (Composite), TableView detalle, TextField búsqueda, ComboBox ordenamiento (A-Z, precio).
- Pantalla 3 Nueva Reserva:
  - Selector de servicio (árbol), DatePicker, ComboBox hora (desde Adapter), lista de CheckBox de extras (Decorator), botón "Reservar rápido" (Facade), sección de pago (Bridge).
- Pantalla 4 Importación:
  - o Botones "Importar CSV", tabla de previsualización, área de errores.
- Pantalla 5 Reportes:
  - Filtros por fecha, TableView resultados, exportación a CSV.



