

Informe de Práctica

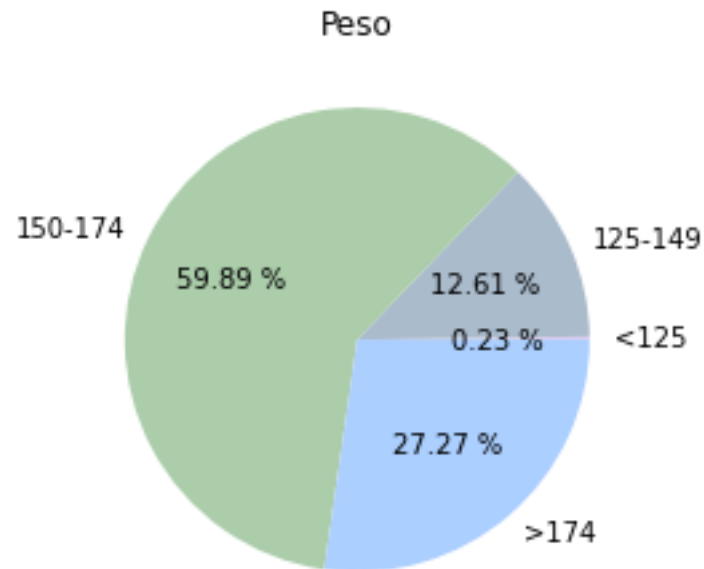
Enunciado:

Utilizar Matplot y Plotly para realizar las graficas.

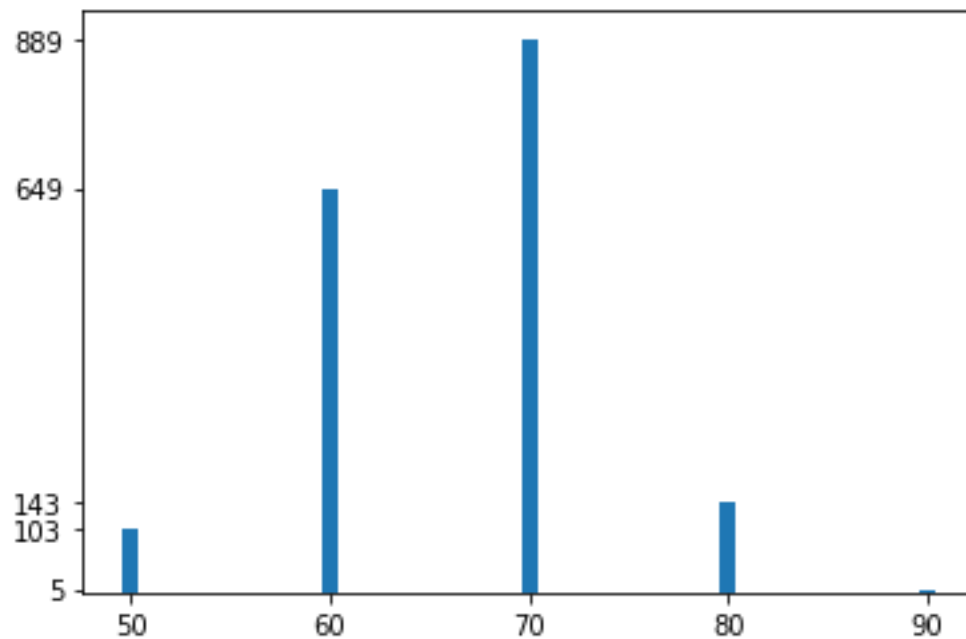
1. Con los datos de Fifa, organizar a los jugadores de acuerdo al peso en las siguientes escalas y generar un cuadro tipo PIE
 - Debajo 125 Lbs.
 - 125-150
 - 150-175
 - 175 o superior
2. Generar un grafico de barras (histograma) de acuerdo a su habilidad (Overall) en base a los siguientes segmentos contando el número de jugadores
 - 40
 - 50
 - 60
 - 70
 - 80
 - 90
3. Investigar alguna herramienta o software que permita generar reportes con Python utilizando CodeLabs.

Desarrollo:

1.



2.



3. Google App Engine

Las aplicaciones de Google App Engine son fáciles de crear, de mantener y de escalar a medida que cambian sus necesidades de tráfico y almacenamiento de datos. Con App

Engine, no hay servidores que mantener. Simplemente cargue su aplicación y estará lista para funcionar.

En este laboratorio de código, aprenderá a implementar una aplicación web simple de Python escrita con el marco web Flask. Aunque esta muestra usa Flask, puede usar otros marcos web, incluidos Django, Pyramid, Bottle y web.py.

Conclusiones

La elección correcta de los colores para los gráficos es un paso fundamental para el entendimiento de los mismos, para ellos hay que tener en cuenta el contexto en el cual nos estamos desarrollando para elegir lo que mejor se adapte, por otro parte un gráfico debe adaptarse a nuestros datos para una mejor visualización.

La parametrización de los datos en un cuaderno de jupyter nos ahorra mucho tiempo para el análisis de datos, ya que podemos filtrar y graficar sin cambiar el código fuente, simplemente pasando los parámetros que requerimos