

Ideación

Subtítulo

**Pedro Luis Lopez y Alejandro Lopera
Gutierrez**

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Introducion del proyecto	2
2. Sección de contenido	2

1. Introducion del proyecto

Vamos a abordar diversos aprendizajes y elementos trabajados en la clase de informatica 2, donde pondremos en practica el codigo aprendido y desarrollaremos un tipo de juego interactivo donde se podra mostrar el conocimiento adquirido de C++.

2. Sección de contenido

Para proyecto final se tienen en cuenta varias posibilidades y varias ideas. Como idea principal se piensa realizar un juego en 3ra persona en donde el protagonista debera evitar morir y acumular puntos. Se tienen en cuenta algunos codigos para la ideacion del mismo.