

## Resultados esperados:

Ação	Resultado esperado
10+10	20.0

Ação	Resultado esperado
10.3 + 11.1	21.4

Ação	Resultado esperado
500-210.4	289.6

Ação	Resultado esperado
13*7	91.0

Ação	Resultado esperado
12/6	2.0

Ação	Resultado esperado
15/2	7.5

## Meus resultados:

Ação	Resultado obtido
10+10	20.0

Ação	Resultado obtido
10.3 + 11.1	21.4 + <i>Toast de campo vazio</i>

Ação	Resultado obtido
500-210.4	289.6 + <i>Toast de campo vazio</i>

Ação	Resultado obtido
13*7	91.0

Ação	Resultado obtido
12/6	"Patoladora has stopped"

Ação	Resultado obtido
15/2	"Patoladora has stopped"

## O que eu faria para arrumar:

- Transformar todos os tipos de variáveis `int` para `double`, utilizando, também, os métodos de conversão `Integer.parseInt` para `Double.parseDouble`.
- Substituir o `Toast` do `try catch` para definir os valores das variáveis como 0 caso não haja nenhum número no campo.
- Adicionar `+"` ao `result.setText(resultado);` do método `divisition(View v)` para parar de crashar o aplicativo.