

## EXERCÍCIOS JAVA SCRIPT FUNÇÕES

Pedro Henrique Martins dos Santos

1. No primeiro exercício criei a função para calcular o dobro e dentro da função (bloco de código) coloquei os códigos para calcular o dobro que é bem simples, só multiplicar por 2 ( numero \* 2 ) no final dei um return ainda dentro da função para poder retornar o valor, depois só dar um alert com o nome da função e o número que deseja ser calculado.

**FONTE: EU**

2. No segundo exercício criei a função para elevar um número por um outro número, e dentro da função (bloco de código) coloquei os códigos para eleva-lo que é bem simples, só definir uma variável onde X e Z são elevados com dois asteriscos (elevar) no final dei um return ainda dentro da função para poder retornar o valor, depois só dar um alert com o nome da função e os dois números, o número que deseja elevar e o número que será elevado.

**FONTE: EU**

3. No terceiro exercício criei uma função para combinar o primeiro dígito da dezena escolhida, e o segundo dígito da outra dezena escolhida, para isso criei uma variável que para pegar o primeiro dígito, dividi por 10, e o para pegar o segundo dígito da segunda dezena, utilizei o (%) para pegar o resto também dividindo por 10, depois disso, concatenei os números passando para inteiro e no final dei um alert com o nome da função e os números que eu queria concatenar.

**FONTE: IGOR**

4. No quarto exercício criei uma função para calcular as notas e o tipo de média que será calculada, contendo 3 notas e uma letra, "A" (para média aritmética), "P" (para média ponderada). Logo em seguida defini a média como 0, e utilizei o IF e o Else IF para verificar a letra e verificar qual média será calculada, retornei a média para poder dar o alert fora da função, já adicionando os valores que serão calculados.

**FONTE: EU**

5. No quinto exercício utilizei praticamente a mesma ideia do exercício anterior, onde criei uma função para calcular diferentes operações, utilizando dois números e quatro símbolos, por conseguinte, criei a função com parâmetros de dois números e um símbolo, em seguida utilizando o IF e o Else IF, verificando qual símbolo o usuário colocou ("+", "-", "/" e "\*"), e fazendo o determinado cálculo, utilizando uma das

quatro operações, em seguida dei um alert fora da função, já aplicando os valores e o símbolo que será utilizado.

**FONTE: EU**

6. No sexto exercício primeiramente criei uma função para exibir a quantidade de dias, se falta muito ou pouco para o natal. Utilizando o IF e o Else IF, para verificar se é maior ou menor que 30, e dei um alert em cada um se for maior ou menor que 30. E logo em baixo defini a quantidade de dias.

**FONTE: EU**

7. No sétimo exercício eu simplesmente criei uma função com o nome de exibir, sem parâmetros e sem return, apenas utilizei o alert.

**FONTE: EU**

8. No oitavo exercício é idêntico ao sétimo, apenas muda a mensagem de alert. (OBGD IGOR).

**FONTE: EU**

9. No nono exercício criei uma função para calcular a quantidade de dígitos de um número, primeiramente passei o parâmetro para string logo em seguida criei uma variável para números para contar a quantidade de dígitos utilizando o `“.length”`, logo em seguida dei um return. Para finalizar, fora da função coloquei um alert e defini puxando o nome da função e definindo o número para saber a quantidade de dígitos.

**FONTE: EU**

10. Na décima questão criei uma função para inverter os números inseridos, para simplificar dei um return passando o número para string, logo em seguida o comando `“.split(“”)”` divide os caracteres, depois reverti os números com o comando `“.reverse(“”)”` e por fim utilizei o comando `“.join(“”)”` para juntar os caracteres separados porém agora invertidos. Por fim dei um alert chamando o nome da função e inserindo o número que desejo inverter.

**FONTE: EU, MATHEUS**

11. No décimo primeiro exercício primeiramente precisamos definir uma função para jogar os dados e para isso utilizei o comando: `“Math.floor(Math.random() * 6) + 1;”` onde ele gera um número aleatório entre 1 e 6. Depois criei uma função para verificar o Natural na primeira rodada utilizando o IF, se o dado cair 7 ou 11. Depois criar uma função para verificar o Crap também utilizando o IF, se o dado cair 2, 3 e 12. Em

seguinte precisamos definir um loop de repetição (while) para ficar jogando o dado, até cair determinado número, depois precisamos ir adicionando o número das rodadas, e definir uma variável para o dado, para ele sempre ficar jogando (Dei um alert em seguida para mostrar o número da rodada e o valor do dado). Logo após dentro do While vamos verificar novamente se ele é natural e se for ele vai receber um alert falando que ele ganhou, se ele for um Crap vai receber um alert falando que ele perdeu. No final ele vai verificar se ele não for um Natural ou não for um Crap ele vai continuar jogando até ele ganhar os pontos.

**FONTE: EU, IGOR, CHAT GPT**

12. No décimo segundo exercício criei uma função com "data" como parâmetro, logo em seguida criei uma variável "dataSeparada" para separar a data com o comando ".split", depois fui criando um IF e Else IF para cada mês, se o usuário colocar o número 8, logo será o mês 8 (Agosto), por fim dei um return para retornar as informações já deixando bonitinho. Por fim fora da função dei um alert chamando o nome da função e inserindo a data "DD/MM/AAAA".

**FONTE: EU, IGOR**

13. No décimo terceiro exercício criei uma função para embaralhar uma string, primeiramente assim como o exercício 10, utilizei o return passando para string utilizando o comando ".toString()", logo em seguida separei os caracteres utilizando ".split()", logo em seguida com ajuda do CHAT GPT, achei o código para embaralhar as letras :

```
sort(() => Math.random() - 0.5) : Embaralha o array de forma aleatória.
```

Depois utilizei o comando ".join()" para juntar novamente os caracteres separados. Por fim dei um alert chamando a função e inserindo a palavra que eu quero embaralhar.

**FONTE: EU, CHAT GPT**

14. No décimo quarto exercício primeiramente criei uma função com nome "bhaskara" e com parâmetros (a, b, c), logo em seguida defini uma variável para calcular delta, para verificar se ele é positivo ou negativo, se ele for negativo, não existirá raízes. Sendo o delta positivo, utilizei a fórmula padrão de bhaskara. Por fim dei um alert separado com os resultados de X1 e X2, e fora da função defini os valores chamando o nome da função e inserindo os valores respectivamente. (utilizei o comando "Math.sqrt" pois faz uma raiz mais precisa).

**FONTE: EU, IGOR**

15. No décimo quinto exercício primeiramente criei uma função chamada pitagoras, onde calculei a hipotenusa, e para calcular, comecei criando uma variável para ela, e utilizando a fórmula da hipotenusa (raiz da soma dos catetos ao quadrado) onde utilizei o comando “Math.sqrt” para um cálculo mais preciso, depois apenas dei um return na hipotenusa. Por fim dei um alert chamando o nome da função e inserindo os valores para calcular a hipotenusa.

**FONTE: EU**

16. No décimo sexto exercício apenas pede para exibir uma mensagem que demonstre a alegria e a empolgação em ter realizado todos esses queridos exercícios; apenas defini uma função para exibir a mensagem e com o alert inseri a mensagem de alegria e empolgação.

**FONTE: EU**