

Lista de Exercícios 6 – Filas parte 1

1) Desenvolva um sistema para controlar a fila de um banco. O sistema possui 2 funções:

- a) incluir nova pessoa,
- b) realizar atendimento

Ao ativar a função A, registre o nome da pessoa e a inclua na fila de espera. Ao ativar a função B, informe em qual mesa será realizado o atendimento.

2) Escreva um programa que inverta uma fila (utilize uma pilha). O usuário pode realizar as seguintes operações:

- a) Inserir elementos na fila
- b) Inverter a fila
- c) Exibir a fila

3) O que é e como funciona uma estrutura do tipo fila?

4) Faça uma função para retornar o número de elementos da fila que possuem valor ímpar.

5) Faça uma função para retornar o número de elementos da fila que possuem valor par.

6) Faça uma função para intercalar filas: a função recebe as duas filas e retorna a fila com os elementos das duas filas intercalados conforme a ordem com que eles se dispõem na fila.