

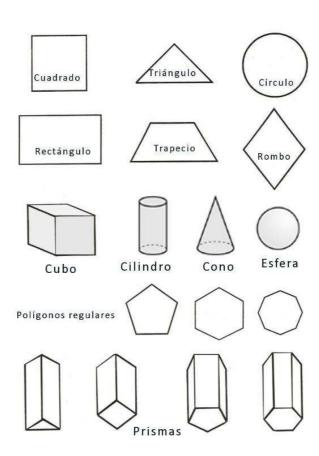
M06. Desenvolupament web en entorn client

UF1. Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge

curs 2016-17

(RA2 i RA3)

Sergi Grau Hèctor López L'empresa APRENONLINE vol desenvolupar una aplicació web que permeti ensenyar geometria bàsica a alumnes de primària. Ha de permetre seleccionar un tipus de geometria plana i de l'espai mitjançant unes icones, mostrar la figura i les principals mesures i relacions de les mateixes.



Desenvolupeu una aplicació web en entorn client amb les següents funcionalitats:

- L'aplicació web està formada per dues pàgines:
 - La pàgina inicial explica el funcionament de l'aplicació, la qual inclou un fitxer de vídeo que es reprodueix de manera nativa.
 - La segona pàgina conté l'aplicació pròpiament dita.
 - o El disseny de la interfície de l'aplicació és lliure
- Utilitzar elements semàntics HTML5. (0,5 punt)
- Utilitzar elements per reproduir vídeo de manera nativa en HTML5.(1 punt)
- Dibuixar les formes geomètriques i les seves mesures principals (3,5 punts)
- Seleccionar diversos colors amb que els que es pinten les figures (interior i exterior) (0,5 punt)
- Seleccionar el tipus de línia, gruix i continuïtat (0,5 punt)
- Els ompliments han de ser degradats (0,5 punt)
- Invertir els colors del canvas, utilitzant manipulació a nivell de bits(0,5 punt)
- Convertir les figures B/N, utilitzant manipulació a nivell de bits(0,5 punt)
- Ha de permetre fer simetries, i escalat de la figura mostrada, mitjançant l'ús de transformacions de graella (1,5 punt)
- L'aplicació disposa d'un botó per a poder descarregar-se el gràfic com a imatge.(1 punt)

Bones pràtciques:

- Respecta el principi de separació del comportament, contingut i presentació.
- Documenta correctament el codi font.
- Valida el document HTML5 http://validator.w3.org/

Cal lliurar-la abans del dia especificat al lloc web. S'ha d'entregar en fitxer zip o tar, amb el format

COGNOM_NOM_PRACTICA_ENTORN_CLIENT_UF1.zip

Aquest fitxer zip contindrà tot el codi font i el contingut estàtic.