

Pedro Rafael Lázaro Nevado

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE

Descripción del proyecto

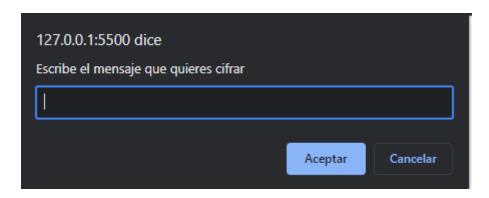
Un grupo de inteligencia militar desea codificar los mensajes secretos de tal forma que no puedan ser interpretados con una lectura directa, para lo cual han establecido las siguientes reglas:

- El texto cifrado deberá contener sólo letras en mayúscula.
- Reemplazar cada letra por la que sigue según abecedario, excepto Z que se
- deberá reemplazar con la letra A.
- Reemplazar cada dígito encontrado por el siguiente número excepto el 9
 que
- deberá ser reemplazado por el 0.
- El carácter blanco no se codifica.

La página la podéis adornar con CSS para que tenga un aspecto relacionado con la temática, incluso añadiendo elementos que sean interactivos con el usuario. Por ejemplo, una imagen que al hacer click sobre ella, se cambie por otra o se le añada un estilo css diferente.

El proyecto se desarrollará en JavaScript.

Ejecución y pruebas del proyecto



Al abrir la página aparece un prompt que le pregunta al cliente cuál es el mensaje que quiere cifrar.



Una vez que el cliente le da a Aceptar, la página web carga el script, y aparece tanto el mensaje enviado, como el mensaje codificado, así como la imagen con el evento "Click".



Si se hace click en la imagen mencionada en la captura anterior, esta cambia a otra imagen.