

Aplicações para Internet

Profº Thyago Maia

Apresentação

Apresentação

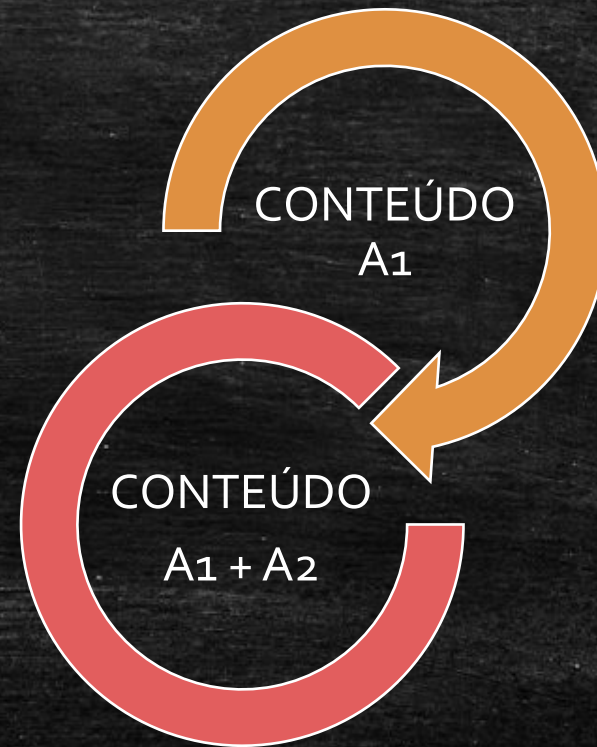
- Professor: Thyago Maia Tavares de Farias
 - Doutor em Computação pelo Cin / UFPE
 - Mestre em Informática pelo PPGI / DI / UFPB
 - Bacharel em Ciência da Computação – UFPB
 - Currículo Lattes: <http://lattes.thyagomaia.net>
 - E-Mail: thyagomaia@gmail.com

Apresentação

- Foco da disciplina
 - Apresentação de algumas das principais tecnologias utilizadas no desenvolvimento de sistemas para a Web, especificamente as relacionadas com a camada de apresentação.
 - Aulas teóricas e práticas em laboratório

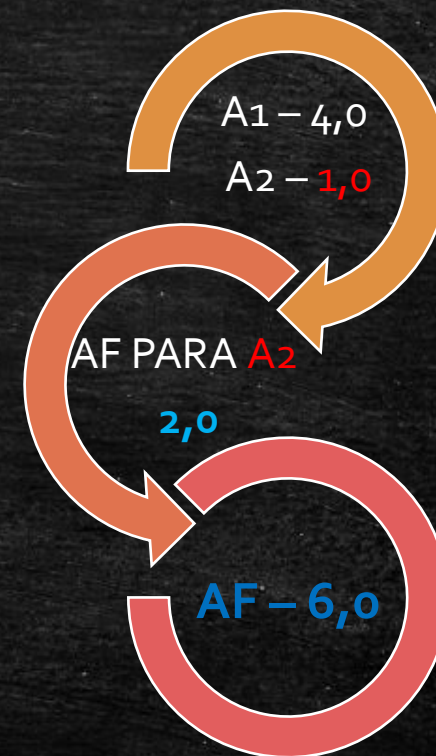
Apresentação

- Avaliações:
 - 1ª avaliação:
 - Prova convencional (escrita);
 - Práticas em Laboratório;
 - Notas de 0 a 5;
 - 2ª avaliação:
 - Prova convencional (escrita);
 - Práticas em Laboratório;
 - Notas de 0 a 5;
 - Nota Final: Nota da 1ª avaliação + Nota da 2ª avaliação;



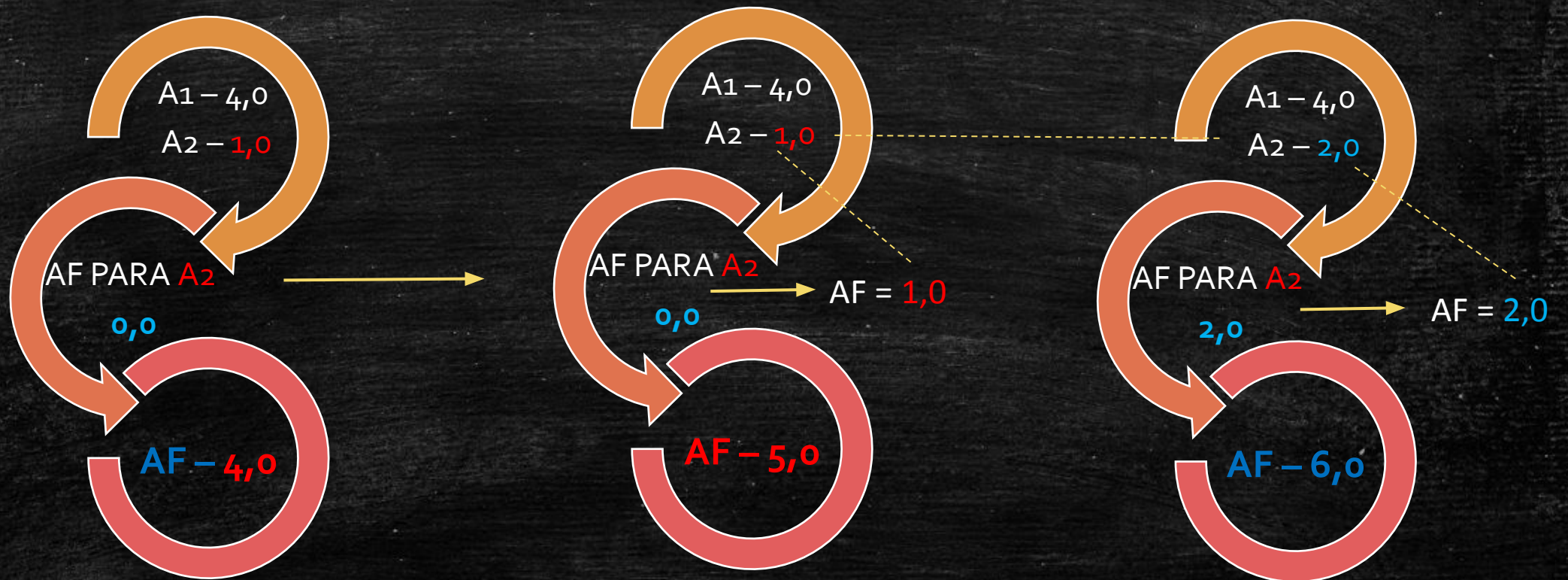
Apresentação

- O aluno será considerado aprovado se obtiver nota final igual ou maior que **6,0** e frequência igual ou superior a **75%** nas atividades acadêmicas;
- O discente que não obtiver nota final igual ou superior a seis (**6,0**), submeter-se-á a avaliação final (AF).
- A nota obtida na avaliação final **substituirá a menor nota de A1 ou A2.**



Apresentação

- Caso a AF seja menor do que a nota a ser substituída (A1 ou A2), **mantem-se a maior nota**. Exemplo:



Apresentação

- Canal do Youtube:
 - <http://tinyurl.com/youtubethyago>



Apresentação

- Softwares que serão utilizados no curso:
 - Notepad++;
 - VS Code;
 - Replit;
 - Outros com suporte as linguagens HTML, CSS e JavaScript.

Arquiteturas de Sistemas Web

Arquiteturas de Sistemas Web

- Criação de Camadas

- Trata-se de uma quebra de sistemas de software;
- Benefícios:
 - Facilita a compreensão do software como um todo;
 - Compreensão única de partes de sistemas e como elas interagem com as demais;
 - Permite a independência entre os serviços de software;
 - Facilita a manutenção, substituição e integração de camadas;
 - Reduz o acoplamento entre diferentes partes de sistemas;
 - Permite a definição de padrões;
 - Pode-se compartilhar camadas entre software, serviços, etc.;

Arquiteturas de Sistemas Web

- As três camadas principais

Camada	Responsabilidades
Apresentação	Fornecimento de serviços; Exibição de informações; Tratamento de solicitações do usuário;
Lógica	O real propósito do sistema; Ponte entre as camadas de apresentação e dados; A camada "inteligente" do sistema;
Camada de Fonte e Gerenciamento de Dados	Comunicação com bancos de dados; Armazenamento de dados persistentes;

Arquiteturas de Sistemas Web

- As três principais camadas
 - Cada camada resolve e cuida de problemas específicos;
 - Cada camada envolve um componente;
 - Cada componente é facilmente identificável;
 - As camadas podem ser implementadas em um ou mais computadores/servidores;
 - A separação e o uso de camadas irá depender da complexidade da aplicação em questão;

Arquiteturas de Sistemas Web

- As três camadas principais



camada de
apresentação



camada de
lógica de
negócio



camada de
persistência

legenda:



comunicação
entre camadas

Arquiteturas de Sistemas Web

- Exercício: Faça a correspondência entre as tecnologias Web abaixo e em quais camadas elas atuam :

1. SQL Server

2. CSS

3. JSP

() Camada de Apresentação

() Camada Lógica

() Camada de Gerenciamento de Dados

Arquiteturas de Sistemas Web

- Exercício: Faça a correspondência entre as tecnologias Web abaixo e em quais camadas elas atuam :

1. SQL Server

2. CSS

3. JSP

(2) Camada de Apresentação

(3) Camada Lógica

(1) Camada de Gerenciamento de Dados

Arquitetura de Sistemas Web

- Exercício: Faça a correspondência entre as tecnologias Web abaixo e em quais camadas elas atuam :

1. PHP

2. MySQL

3. HTML

() Camada de Apresentação

() Camada Lógica

() Camada de Gerenciamento de Dados

Arquitetura de Sistemas Web

- Exercício: Faça a correspondência entre as tecnologias Web abaixo e em quais camadas elas atuam :

1. PHP

2. MySQL

3. HTML

(3) Camada de Apresentação

(1) Camada Lógica

(2) Camada de Gerenciamento de Dados

Arquiteturas de Sistemas Web

- Tecnologias que serão abordadas no curso

Camada	Tecnologias
Apresentação	HTML CSS
Lógica	
Camada de Fonte e Gerenciamento de Dados	

Introdução ao HTML

Introdução ao HTML

- HTML

- *Hypertext Markup Language*, ou linguagem de marcação de hipertexto;
- Utilizada na descrição e produção de páginas Web;
- Lembre-se: Não é uma linguagem de programação!!
- Composta por uma série de TAGs de marcação;

Caiu na prova!

[Ano: 2010 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BRB Provas: CESPE - 2010 - BRB - Advogado] A respeito dos conceitos de tecnologias e protocolos utilizados na Web, julgue os itens a seguir.

A linguagem HTML é utilizada para formatar o conteúdo de uma página da Internet e pode ser editada com o uso de qualquer editor de texto.

- a) Certo
- b) Errado

Caiu na prova!

[Ano: 2010 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: BRB Provas: CESPE - 2010 - BRB - Advogado] A respeito dos conceitos de tecnologias e protocolos utilizados na Web, julgue os itens a seguir.

A linguagem HTML é utilizada para formatar o conteúdo de uma página da Internet e pode ser editada com o uso de qualquer editor de texto.

a) Certo

b) Errado

Caiu na prova!

[Ano: 2017 Banca: IESES Órgão: CEGÁS Prova: IESES - 2017 - CEGÁS - Assistente Técnico - Programador] Assinale a alternativa correta:

- a) HTML é um programa que favorece o desenvolvimento de arquivos CSS.
- b) HTML e CSS são as tecnologias utilizadas na construção de páginas da Web: HTML (html e xhtml) para a estrutura, CSS para o estilo e layout, incluindo WebFonts.
- c) Ambos são os conceitos fundamentais aplicados em dados abertos conectados.
- d) CSS é uma linguagem de programação poderosa e requer HTML para seu funcionamento.

Caiu na prova!

[Ano: 2017 Banca: IESES Órgão: CEGÁS Prova: IESES - 2017 - CEGÁS - Assistente Técnico - Programador] Assinale a alternativa correta:

- a) HTML é um programa que favorece o desenvolvimento de arquivos CSS.
- b) HTML e CSS são as tecnologias utilizadas na construção de páginas da Web: HTML (html e xhtml) para a estrutura, CSS para o estilo e layout, incluindo WebFonts.
- c) Ambos são os conceitos fundamentais aplicados em dados abertos conectados.
- d) CSS é uma linguagem de programação poderosa e requer HTML para seu funcionamento.

Caiu na prova!

[Ano: 2011 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: PC-ES Provas: CESPE - 2011 - PC-ES - Perito Criminal - Específicos] Em relação aos conceitos de redes de computadores e Internet, julgue os itens que se seguem.

O HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem usada para acessar dados na Web.

- a) Certo
- b) Errado

Caiu na prova!

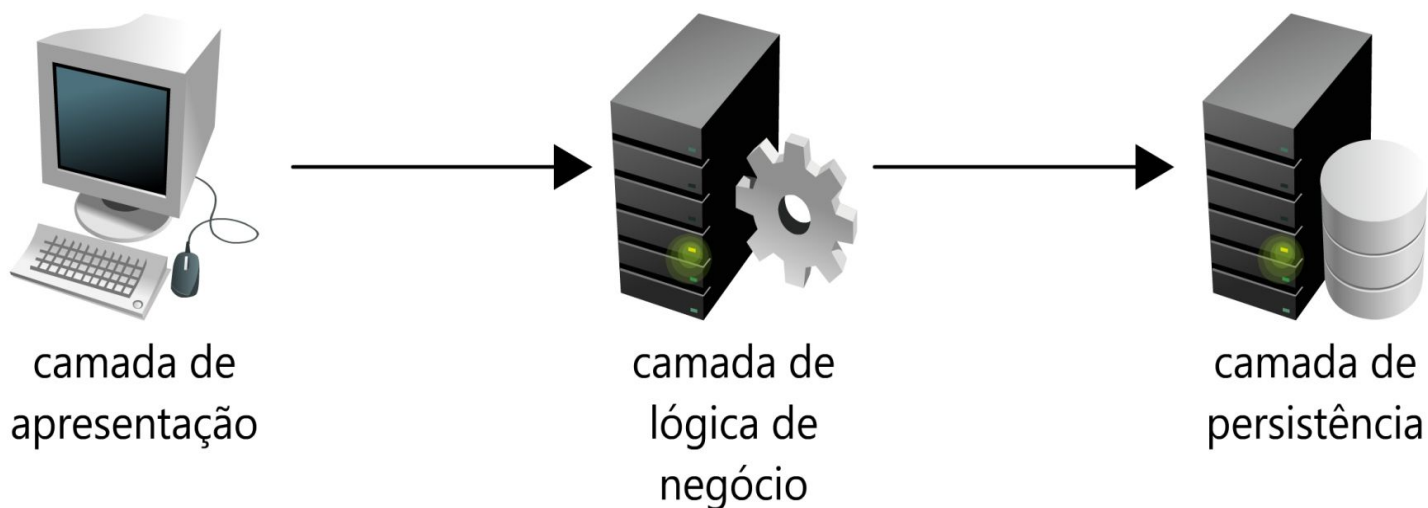
[Ano: 2011 Banca: CESPE / CEBRASPE Órgão: PC-ES Provas: CESPE - 2011 - PC-ES - Perito Criminal - Específicos] Em relação aos conceitos de redes de computadores e Internet, julgue os itens que se seguem.

O HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem usada para acessar dados na Web.

- a) Certo
- b) Errado

Arquitetura de Sistemas Web

- Qual camada a linguagem HTML se enquadra?



legenda:



comunicação
entre camadas

Arquitetura de Sistemas Web

- Qual camada a linguagem HTML se enquadra?

