



MaratonaUnB de Programação UnB

11 de dezembro de 2016

Este caderno contém 1 problemas; as páginas estão numeradas de 1 a 1.

Informações Gerais

Estas condições são válidas para todos os problemas, exceto quando explicitamente dito.

Nome do programa

1. Sua solução deve ser chamada *problema.c*, *problema.cpp* ou *problema.java*; onde *problema* é a letra maiúscula que identifica o problema.

Entrada

1. A entrada de seu programa deve ser lida da entrada padrão.
2. A entrada consiste de um único caso de teste, que é descrito com uma quantidade de linhas definida no problema. Não há outras informações na entrada.
3. Quando uma linha contém diversos valores, eles são separados por *um único espaço*. Não há outros espaços na entrada. Não há linhas vazias.
4. Apenas o alfabeto em Inglês é utilizado. Não há caracteres com til, acento, trema ou outros símbolos (ñ, Ã, é, Ì, ô, Ü, ç, etcetera).
5. Todas as linhas, incluindo a última, contém o tradicional caractere de quebra-de-linha.

Saída

1. A saída de seu programa deve ser escrita na saída padrão.
2. O resultado de um caso de teste deve ser escrito com uma quantidade de linhas definida no problema. Não deve haver outras informações na saída.
3. Quando uma linha contém diversos valores, eles devem ser separados por *um único espaço*. Não deve haver outros espaços na entrada. Não deve haver linhas vazias.
4. Apenas o alfabeto em Inglês deve ser utilizado. Não deve haver caracteres com til, acento, trema ou outros símbolos (ñ, Ã, é, Ì, ô, Ü, ç, etcetera).
5. Todas as linhas, incluindo a última, devem conter o tradicional caractere de quebra-de-linha.
6. Para resultados de números reais, arredonde para o número racional mais próximo com a quantidade equivalente de dígitos de precisão. O caso de teste é feito de modo que não haja ambiguidade neste tipo de arredondamento.

Problema A - LED Fácil

Limite de tempo: 1s

Um *diodo emissor de luz* (LED) pode ser usado como uma lâmpada extremamente eficiente em um letreiro, e D’Barros quer montar um painel mostrando a quantidade de clientes que ele atendeu em sua lojinha antes de se aposentar. Ele não possui muitos LEDs, e não tem certeza se conseguirá montar o número desejado. Considerando a configuração de LEDs dos números abaixo (cada traço é um LED), faça um algoritmo que ajude D’Barros a descobrir o número de LEDs necessário para exibir tal valor.



Entrada

A entrada contém um inteiro N , ($1 \leq N \leq 2 \cdot 10^6$), correspondendo a quantidade de clientes atendidos por D’Barros.

Saída

Mostre uma linha contendo o número de LEDs que D’Barros precisará para exibir a quantidade desejada, seguido pela palavra “LEDs” (e quebra de linha!).

Entrada 1	Saída 1
1	2 LEDs
Entrada 2	Saída 2
1590001	33 LEDs