



JavaScript Intermediário

Template String

Material

Objetivo

VAR

LET

Template String

Operador Ternário e Arrow Functions

Material Complementar

Objetivo

Const

Exemplos

Arrow function | `const Pedro = () => { }`

Exemplo

Construção dinâmica de objeto

O operador Spread

Objetivo

Exemplo

Exemplo 2

Desestructuring e Match

O que é?

Exemplo sem Destructuring

Exemplo com Desctructruing

Match

RegEXP

Exemplo

SPA, PWA e WebComponents

Single Page Application

Progressive Web Apps

Web Componentes

Componentes Player

Template String

Material

- Uma reintrodução ao JS

Objetivo

- Atalho e dicas para evoluir a sua performance como desenvolvedor

VAR

- Coloca muita coisa em memória e tem escopo global e pode dar problema

LET

- Vamos usar muito LET nos nossos códigos

Template String

- Forma de escrever Strings com variáveis JavaScripts dentro
- Usaremos o caractere ``${ }``, com uma variável dentro.
- Fizemos a interpolação de texto com variável em JS

```
console.log(  
  `Olá, eu sou ${meuNome} ${meuSobrenome} minha profissão é: ${minhaProfissao}`  
);  
    You, 9 hours ago • Template String
```

```
Debugger attached.  
Olá, eu sou JC Bombardelli minha profissão é: Blockchain Developer  
Olá, eu sou JC Bombardelli e minha profissão é: Blockchain Developer
```

- Podemos ainda executar operações dentro das template strings

```
console.log(`O resultado da soma de 1 + 1 = ${1 + 1}`);
```

- Podemos ainda usar para um objeto em **JSON**

```
console.log(`O objeto json ${JSON.stringify({ chave: 'valor' })}`);
```

```
O resultado da soma de 1 + 1 = 2  
O objeto json [object Object]
```

Operador Ternário e Arrow Functions

Material Complementar

- developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Objects/

Objetivo

- Entender a evolução e como transformar simples decisões em um ternário, com mais produtividade e legibilidade.
- É um Syntax Sugar.
- Substitui a estrutura `If...else`

Const

- O valor atribuído não pode ser mais alterado
- Não vai ser permitir ser alterada sem querer

Exemplos

```
let isValid = false;

//Sem ternario
function verify(isValid) {
  if (isValid) {
    return true;
  } else {
    return false;
  }
}
```

```
//Com ternario
const result = isValid ? true : false;
```

Arrow function | `const Pedro = () => { }`

- É uma abstração de uma função

Exemplo

- Com e sem Arrow Function

```
function soma(x, y) {  
  return x + y;  
}  
  
const multiplicacao = function(x, y) {  
  return x * y;  
};
```

```
const dividir = (x, y) => {  
  return x / y;  
};
```

Construção dinâmica de objeto

```
const objeto = () => ({ nome: 'JC', sobrenome: 'Bombardelli' });
```

O operador Spread

Objetivo

- Administrar os dados que estão sendo passados no JavaScript
- Pegar o valor de uma lista e coloca onde queremos.

Exemplo

- Insirir elementos em um array pre-existente.
- Para cada elemento da lista incluir vai percorrer o elemento da lista principal

```
console.log(lista);  
  
const listResult = [1, 2, ...listaIncluir, 5];
```

Exemplo 2

- Queremos criar uma cópia

```

let arr = ['a', 'b', 'c'];

let arr2 = arr;

arr2.push('d');

console.log(`Arr = ${arr}`);
console.log(`Arr2 = ${arr2}`);

```

```

let arr = ['a', 'b', 'c'];

let arr2 = [...arr];

arr2.push('d');

console.log(`Arr = ${arr}`);
console.log(`Arr2 = ${arr2}`);

```

```

Arr = a,b,c
Arr2 = a,b,c,d

```

Desestructuring e Match

O que é?

- Usados em objeto para alterarmos chaves e valores dentro deles.
- Serve para processar e quebrar informações e aproveitar apenas as propriedades que quisermos

Exemplo sem Destructuring

```

const pessoa = {
  nome: 'JC',
  sobrenome: 'Bombardelli',
  idade: 28,
  profissao: 'Reporter'
};

```

```

console.log(pessoa);

let nome = pessoa.nome;
let sobrenome = pessoa.sobrenome;
let idade = pessoa.idade;
let profissao = pessoa.profissao

```

Exemplo com Desctructruing

- Passamos apenas as propriedades que nos interessa entre **chaves**
- Caso não ache a propriedade, mostrará undefined

```
const pessoa = {
  nome: 'JC',
  sobrenome: 'Bombardelli',
  idade: 28,
  profissao: 'Reporter'
};
```

```
let { nome, idade, profissao } = pessoa;
console.log(nome, idade, profissao);
```

```
> Object {nome: "JC", sobrenome: "Bombardelli", idade: 28, profissao: "Reporter"}
JC 28 Reporter
```

Match

- Buscar conteúdos específicos sobre uma massa de dados que não temos certeza se informação está lá ou como está estruturado lá dentro

RegEXP

- É uma expressão regular que permite fazermos máscaras e selecionarmos determinada combinação de caracteres.

Exemplo

```
const cpf = 'Meu CPF é 123.456.569-22';
const regex = new RegExp('[0-9]{3}.[0-9]{3}.[0-9]{3}-[0-9]{2}');
```

```
> Array(1) ["123.456.569-22"]
```

SPA, PWA e WebComponents

Single Page Application

- Nos últimos anos temos usado muito SPA para construção dos nossos sites através de Frameworks, que dão ganho de performance

- React (fb) Angular (google), VueJS (Single Components)

Progressive Web Apps

- Seu software rodando em diversos lugares

Progressivo

- Funcionando para qualquer usuário em qualquer navegador escolhido

Responsivo

- Adequando-se a qualquer formato, seja ele desktop, celular, tablet etc.

Independente de conectividade

- Aprimorado através de Service Workers para trabalhar offline ou com conexão limitada.

Semelhante a Aplicativos

- Deve ter interface similar a um app para usuários, oferecendo os mesmos recursos independentes do dispositivos

Sincronizado

- Mantendo-se atualizado constantemente pelo Service Workers
 - Funcionar offline e sincronizará quando online

Seguro

- Sempre ocm conexão (quando disponível) via HTTPS

Reenvolvente

- Deve gerar engajamento através de notificações PUSH

Instalável

- Possibilidade de guardar o aplicativo sem necessariamente instalá-lo

Linkável

- Facilmente compartilhável com um link, reduzindo o atrito das lojas de aplicativos.

Web Componentes

- Web nua e crua como frameworks

HTML Template

- Possibilita a criação de fragmentos HTML que podem ser invocados sempre que necessários
 - EJS
 - Temos ideia de componentes

Custom Elements

- Capacidade de criar componentes customizados.

Shadow DOM

- Estilos e diretivas globais ficam encapsulados, ou seja, cada componente não é capaz de interferir nos demais.
- Funcionam como módulos.

ES Modules

- Possibilidade de carregar módulos nativamente

Componentes Player

- Alguns compiladores.

