

Ingeniería en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación Estructurada /Clave 36276

Alumno: Pedro Carlos Balderrama Campos

Matricula: 372267

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No.: 10

Tema-Unidad: Librerías en c, métodos de ordenación y búsqueda

TO LANGUISTIC PURSON STATEMENT OF THE PROPERTY OF THE PROPERTY

Universidad Autónoma de Baja California

1.- Introducción

El presente reporte de práctica presenta el desarrollo de un programa en lenguaje C que ofrece diversas funcionalidades a través de un menú interactivo. Este programa permite al usuario llevar un registro detallado de una base de datos de alumnos, la base de datos contempla datos como, la matricula, el nombre, apellidos y otros datos de cada uno de los estudiantes.

2.- Competencia

La competencia propuesta se centra en el refinamiento de habilidades en el manejo de cadenas de texto dentro del contexto del aprendizaje de programación. A través de una serie de ejercicios prácticos, los participantes tenemos la oportunidad de adquirir destrezas en la manipulación y operaciones con cadenas y estructuras, permitiendo desarrollar la capacidad de trabajar con ellas de manera efectiva y lograr los resultados deseados.

3.- Fundamentos

La habilidad para mover datos entre diferentes estructuras destaca lo importante que son las operaciones de control y la lógica en la creación de programas que sean eficientes y flexibles. Este enfoque práctico en estructuras de datos básicas como vectores y matrices nos ayuda a entender conceptos clave de informática, como recorrer colecciones de datos, generar números aleatorios de manera ordenada y organizar datos para trabajar con ellos.

4.- Procedimiento

El desarrollo se divide en funciones específicas, cada una encargada de una tarea particular, como la generación de números aleatorios para generar nombres, el poner manualmente los datos de algún alumno, el ordenar los vectores, etc. Cada función es meticulosamente documentada y probada para garantizar su correcto funcionamiento. Este enfoque facilita la comprensión y el mantenimiento del código, al mismo tiempo que fortalece el aprendizaje de conceptos básicos en programación y manipulación de datos.



5.- Resultados y conclusiones

En este código, se demuestra una práctica efectiva de programación en C al separar las funciones comunes en una biblioteca personalizada llamada "pedrolib.c". Esto mejora la modularidad y la organización del código, permitiendo una mejor reutilización de las funciones en otros proyectos.

```
#include "pedrolib.h"
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
char listanombreshombre[20][15] = {"Pedro", "Carlos", "Diego", "Alan",
"Emiliano", "Alejandro", "Raul", "Hector",
                                   "Francisco", "Gabriel", "Maximo", "Alonso",
"Fernando", "Rogelio", "Ariel", "Jose",
                                   "Erick", "Christian", "Rodrigo", "Joel"};
char listanombresmujer[20][15] = {"Dayanara", "Karla", "Ashley", "Aurora",
'Jessica", "Alejandra", "Ramona", "Ermelina",
                                  "Francisca", "Gabriela", "Maria", "Josefina",
"Fernanda", "Roberta", "Esperanza",
                                  "Erika", "Linda", "Cristina", "Dulce",
"Jazmin"};
char listaapellidos[20][15] = {"Balderrama", "Campos", "Gartner", "Duran",
"Martinez", "Hernandez", "Ramirez", "Benitez",
                               "Valenzuela", "Rocha", "Ramos", "Migoni", "Yepiz",
"De la garza", "Prieto",
                               "Leyva", "Gonzalez", "Corona", "Zamarripa",
"Solorzano"};
typedef struct _salumnos
    bool status;
   int matricula;
   char appat[20];
   char apmat[20];
    char nombres[25];
    int edad;
    int sexo;
} Talumnos;
Talumnos vect[tamanodelvector];
void clear()
    system("clear");
void pause()
```



```
printf("\nPresiona Enter para continuar...");
   getchar();
void menu()
   int op, salida = 0, contadordedatos = 0;
   char opchar[2];
       clear();
       opcionesmenu();
       fflush(stdin);
       gets(opchar);
       op = atoi(opchar);
       switch (op)
        case 1:
            agregadoautomatico(&contadordedatos);
           break;
       case 2:
            agregadomanual(&contadordedatos);
           break;
            eliminarregistro(&contadordedatos);
            break:
        case 4:
            buscarregistro(contadordedatos);
            break;
       case 5:
            ordenarregistros(contadordedatos);
            break;
        case 6:
            imprimirregistros(contadordedatos);
            break;
        case 0:
            salida++;
            break;
       default:
            printf("No seleccionaste una opcion valida.\n");
            pause();
            break;
   } while (salida == 0);
void opcionesmenu()
```



```
printf("\n");
    printf("[1] Agregar automaticamente %d registros \n", cantidadautomatica);
    printf("[2] Agregar manualmente 1 registro \n");
    printf("[3] Eliminar manualmente 1 registro \n");
    printf("[4] Buscar y mostrar un registro \n");
    printf("[5] Ordenar registros por matrícula \n");
    printf("[6] Imprimir todos los registros \n");
    printf("\n");
    printf("[0] Salir \n");
    printf("\n");
void copiarcadena(char destino[], const char origen[])
    int i = 0;
    while (origen[i] != '\0')
        destino[i] = origen[i];
        i++;
    destino[i] = ' \setminus 0';
void agregadomanual(int *contadordedatos)
    clear();
    bool statustemp = true;
    int matriculatempman, edadtemp, validadordeedad = 0, validadordesexo = 0,
sexotemp;
    char nombretempman[25], appattemp[20], apmattemp[20], edadtempchar[2],
sexotempchar[2];
    printf("\nHas elegido agregar manualmente un registro\n");
    matriculatempman = rand() % 100000 + 300000; // entre 300,000 y 399,999
    printf("La matricula que se ha escogido automaticamente es: %d\n",
matriculatempman);
    printf("Escribe el nombre o nombres del estudiante: \n");
    fflush(stdin);
    gets(nombretempman);
    printf("Escribe el apellido paterno del estudiante: \n");
    fflush(stdin);
    gets(appattemp);
    printf("Escribe el apellido materno del estudiante: \n");
```



```
fflush(stdin);
    gets(apmattemp);
        printf("Escribe la edad del estudiante: \n");
        fflush(stdin);
        gets(edadtempchar);
        edadtemp = atoi(edadtempchar);
        if (edadtemp != 0)
            validadordeedad++;
        else
            printf("\nNo escribiste una edad correcta, vuelve a introducir
una\n");
    } while (validadordeedad == 0);
        printf("El estudiante es hombre o mujer? \n");
        printf("[1] Hombre\n");
        printf("[2] Mujer\n");
        fflush(stdin);
        gets(sexotempchar);
        sexotemp = atoi(sexotempchar);
        if (sexotemp == 1 || sexotemp == 2)
            validadordesexo++;
        else
            printf("\nNo escribiste una opcion correcta, vuelve a introducir
una\n");
    } while (validadordesexo == 0);
    vect[*contadordedatos].status = statustemp;
    vect[*contadordedatos].matricula = matriculatempman;
    copiarcadena(vect[*contadordedatos].nombres, nombretempman);
    copiarcadena(vect[*contadordedatos].appat, appattemp);
    copiarcadena(vect[*contadordedatos].apmat, apmattemp);
```



```
vect[*contadordedatos].edad = edadtemp;
    vect[*contadordedatos].sexo = sexotemp;
    printf("\nAgregado de registro con exito!\n Se agrego en la posicion [%d]\n",
*contadordedatos);
    pause();
    (*contadordedatos)++;
void agregadoautomatico(int *contadordedatos)
    clear();
   bool statustemp = true;
    int nombrealeatorio, primerapellidorandom, segundoapellidorandom,
listadematriculasagregadas[cantidadautomatica], matriculaaleatoria, sexorandom,
edadaleatoria;
    for (int i = 0; i < cantidadautomatica; <math>i++)
       matriculaaleatoria = rand() % 100000 + 300000; // entre 300,000 y 399,999
        sexorandom = rand() % 2;
        nombrealeatorio = rand() % 20;
                                                     // del 0 al 19 (total 20
nombres)
       edadaleatoria = rand() % 51 + 18;
       primerapellidorandom = rand() % 20;
                                                     // del 0 al 19 (total 20
apellidos)
        segundoapellidorandom = rand() % 20;  // del 0 al 19 (total 20
apellidos)
       vect[*contadordedatos].status = statustemp;
                                                               // LISTO
        vect[*contadordedatos].matricula = matriculaaleatoria; // LISTO
        if (sexorandom == 1)
           copiarcadena(vect[*contadordedatos].nombres,
listanombreshombre[nombrealeatorio]);
        }
       else
            copiarcadena(vect[*contadordedatos].nombres,
listanombresmujer[nombrealeatorio]);
        copiarcadena(vect[*contadordedatos].appat,
listaapellidos[primerapellidorandom]);
        copiarcadena(vect[*contadordedatos].apmat,
listaapellidos[segundoapellidorandom]);
        vect[*contadordedatos].edad = edadaleatoria; // LISTO
       vect[*contadordedatos].sexo = sexorandom;  // LISTO
```



```
listadematriculasagregadas[i] = matriculaaleatoria;
        (*contadordedatos)++;
    printf("Las matriculas agregadas son: \n");
    for (int i = 0; i < cantidadautomatica; <math>i++)
        printf("[%d] %d\n", i, listadematriculasagregadas[i]);
    pause();
void eliminarregistro(int *contadordedatos)
    int matricula;
    printf("Ingrese la matrícula del registro que desea eliminar: ");
    scanf("%d", &matricula);
    bool encontrado = false;
    for (int i = 0; i < *contadordedatos; i++)</pre>
        if (vect[i].matricula == matricula)
            encontrado = true;
            vect[i].status = false; // Marcar como inactivo
            printf("El registro con matrícula %d ha sido eliminado.\n",
matricula);
            break;
    if (!encontrado)
        printf("No se encontró ningún registro con la matrícula
proporcionada.\n");
    pause();
void buscarregistro(int contadordedatos)
    int buscadortemp = 0;
    char buscadortempchar[7];
    printf("Escribe el numero de matricula que quieres buscar: ");
    fflush(stdin);
    gets(buscadortempchar);
```



```
buscadortemp = atoi(buscadortempchar);
   for (int i = 0; i < contadordedatos; i++)</pre>
        if (vect[i].matricula == buscadortemp)
            clear();
            printf("La matricula si existe!\n");
            printf("Status de la persona: %s\n", vect[i].status ? "activo" : "no
activo");
            printf("Matricula de la persona: %d\n", vect[i].matricula);
            printf("Nombre de la persona: %s\n", vect[i].nombres);
            printf("Apellido paterno de la persona: %s\n", vect[i].appat);
            printf("Apellido materno de la persona: %s\n", vect[i].apmat);
            printf("Edad de la persona: %d\n", vect[i].edad);
            printf("Sexo de la persona: %s\n", vect[i].sexo == 1 ? "hombre" :
'mujer");
            pause();
            clear();
            return;
        }
   printf("No se encontró ningún registro con la matrícula proporcionada.\n");
   pause();
void ordenarregistros(int contadordedatos)
   int i, j;
   Talumnos temp;
   for (i = 0; i < contadordedatos - 1; i++)
        for (j = 0; j < contadordedatos - i - 1; j++)
            if (vect[j].matricula > vect[j + 1].matricula)
                // Intercambiar los registros
                temp = vect[j];
                vect[j] = vect[j + 1];
                vect[j + 1] = temp;
   printf("Registros ordenados por matrícula.\n");
   pause();
```



```
void imprimirregistros(int contadordedatos)
{
    clear();
    for (int i = 0; i < contadordedatos; i++)
    {
        printf("Status de la persona: %s\n", vect[i].status ? "activo" : "no
activo");
        printf("Matricula de la persona: %d\n", vect[i].matricula);
        printf("Nombre de la persona: %s\n", vect[i].nombres);
        printf("Apellido paterno de la persona: %s\n", vect[i].appat);
        printf("Apellido materno de la persona: %s\n", vect[i].apmat);
        printf("Edad de la persona: %s\n", vect[i].edad);
        printf("Sexo de la persona: %s\n", vect[i].sexo == 1 ? "hombre" :
"mujer");
        printf("=========================\n");
    }
    pause();
}</pre>
```

6.- Referencias

- □ Diseño de algoritmos y su codificación en lenguaje C Corona, M.A. y Ancona, M.A. (2011). España: McGraw-Hill. ISBN: 9786071505712
- □ Programación estructurada a fondo:implementación de algoritmos en C:Pearson Educación.Sznajdleder, P. A. (2017). Buenos Aires,Argentina: Alfaomega
- ☐ Como programar en C/C++ H.M. Deitel/ P.J. Deitel Segunda edición Editorial: Prentice Hall. ISBN:9688804711
- □ Programación en C.Metodología, estructura de datos y objetos Joyanes, L. y Zahonero, I. (2001).. España:McGraw-Hill. ISBN: 8448130138