

Facultad de ingeniería, arquitectura y diseño



Fecha: 2 de abril del 2024

Integrantes:

Pedro Carlos Balderrama Campos

Metodología de la Investigación

Profesor: Carlos Saúl López Sánchez

Proyecto de Investigación sobre el desarrollo de videojuegos

ÍNDICE

Antecedentes del Desarrollo de Software.....	1
Antecedentes del Desarrollo de Video-juegos.....	2
Desarrollo del juego tetris.....	3
Introducción.....	4
Objetivo.....	5
Objetivo específico.....	5
Justificación.....	5