CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS (CUCEI)

Departamento de ciencias computacionales

Seminario de solución de problemas de uso, adaptación, explotación de sistemas operativos

Violeta del Rocio Becerra Velazquez

Jose Pedro Reyes Alvarez 222790897 Ingeniería Informática (INNI)

D02

1.5 Concepto de máquina virtual y partición de disco

2 de febrero del 2025

Índice

Enlace del video	3
Investigación sobre máquinas virtuales	3
¿Qué es?	3
Cuales hay actualmente	4
¿Qué es un hipervisor o Virtual Machine Monitor?	5
Tipos de hipervisores	5
Ventajas y desventajas de VirtualBox	6
Creación de la máquina virtual con 3 sistemas operativos	7
Conclusión	. 37
Bibliografía	. 38

Enlace del video

https://drive.google.com/file/d/18lwekTA0P0hOJOBE4az11PTDVEE-uJSb/view?usp=sharing

Investigación sobre máquinas virtuales

¿Qué es?

Una máquina virtual (VM) es una emulación de un equipo físico que usa software en lugar de hardware para ejecutar programas y aplicaciones.

Aprovechando los recursos de una sola máquina física (memoria, CPU, red y almacenamiento), permite ejecutar múltiples sistemas operativos en un solo dispositivo. Se les llama "invitados" y se ejecutan en una máquina "host". Existen servidores virtuales, instancias de servidores virtuales (VSI) y servidores privados virtuales (VPS).

Según Global Market Insights, el mercado de máquinas virtuales superó los 9,500 millones de dólares en 2023 y crecerá un 12 % anual hasta 2032, impulsado por la adopción de la computación en la nube.

Principales aplicaciones

- Computación en la nube: Son esenciales en la computación en la nube, permitiendo ejecutar y escalar aplicaciones y cargas de trabajo de manera eficiente.
- Migración de cargas de trabajo: Gracias a su portabilidad, facilitan el traslado de sistemas desde entornos locales a la nube sin grandes complicaciones.
- Infraestructura de nube híbrida: Ayudan a integrar entornos locales, de nube privada y de nube pública en una infraestructura unificada y flexible.
- Soporte para DevOps: Permiten a los equipos de desarrollo configurar plantillas de VM para automatizar procesos de desarrollo y pruebas de software, optimizando las herramientas de DevOps.
- Prueba de sistemas operativos: Permiten evaluar nuevos sistemas operativos en un entorno aislado sin afectar el SO principal del equipo.
- Investigación de malware: Son ideales para investigadores de seguridad que necesitan entornos aislados para analizar programas maliciosos sin riesgos.
- Ejecución de software incompatible: Algunos programas solo funcionan en sistemas operativos específicos, y las VM permiten ejecutar software en un SO distinto al principal.
- Navegación segura: Usar una VM para navegar permite evitar infecciones, ya que se puede tomar una instantánea del sistema y restaurarlo tras cada sesión. Esto se puede hacer con un hipervisor tipo 2 o mediante un escritorio virtual temporal administrado por un servidor.

• Recuperación ante desastres (DR): En entornos virtualizados, es más rápido replicar o clonar una VM en comparación con configurar un servidor físico desde cero, facilitando la restauración del sistema en caso de fallos.

Cuales hay actualmente

- VMware: Pionero en la virtualización x86, ofrece hipervisores tipo 1 y 2, así como software de VM para empresas.
- Windows: La mayoría de los hipervisores admiten Windows como SO invitado. Hyper-V, integrado en Windows, gestiona particiones para asignar recursos al SO principal y a otros invitados.
- Android: Originalmente diseñado para procesadores ARM, puede ejecutarse en PC con emuladores como Genymotion o Shashlik, o mediante el proyecto Android-x86 en VirtualBox. Anbox permite ejecutarlo en Linux.
- Mac: Apple restringe macOS a su propio hardware, pero permite VM con macOS como invitado en equipos Mac mediante hipervisores tipo 2.
- iOS: No se puede ejecutar en una VM debido a restricciones de Apple. La alternativa es el simulador de iPhone incluido en Xcode.
- Java: La Máquina Virtual de Java (JVM) traduce bytecode en código de máquina, permitiendo ejecutar programas Java en diferentes plataformas sin un SO completo ni un hipervisor.
- Python: Similar a la JVM, la VM de Python convierte bytecode en código de máquina para ejecutar programas en distintas CPU sin necesidad de un SO invitado.
- Linux: Se usa tanto como SO invitado como host para ejecutar VM. Incluye KVM, un hipervisor de código abierto propiedad de Red Hat.
- Ubuntu: Distribución de Linux de Canonical disponible en versiones de escritorio y servidor. Optimizada para ejecutarse como VM en Microsoft Hyper-V, con integración mejorada en Windows.

Tipos de maquina virtual

- 1. Máquinas Virtuales de Sistema
- Emulan un sistema operativo completo, permitiendo ejecutar múltiples SO en una misma máquina física.
 - Se basan en hipervisores, que pueden ser:
 - o Tipo 1 (bare-metal): Se instalan directamente sobre el hardware y administran los SO invitados (ej. VMware ESXi, Microsoft Hyper-V, KVM).
 - o Tipo 2 (hosteados): Se ejecutan sobre un SO existente y permiten crear VM dentro de él (ej. VirtualBox, VMware Workstation).
 - 2. Máquinas Virtuales de Procesos o Aplicaciones
- No emulan un SO completo, sino que ejecutan programas en un entorno aislado, independientemente del hardware o SO subyacente.

- Ejemplos:
- Java Virtual Machine (JVM): Ejecuta programas Java en cualquier sistema.
- o Python Virtual Machine (PVM): Interpreta y ejecuta código Python.
- .NET Common Language Runtime (CLR): Ejecuta aplicaciones basadas en .NET.

¿Qué es un hipervisor o Virtual Machine Monitor?

Un hipervisor o Virtual Machine Monitor (VMM) es un software, firmware o hardware que permite la creación y gestión de máquinas virtuales (VM) en un sistema físico. Actúa como intermediario entre el hardware y las VM, asignando recursos como CPU, memoria y almacenamiento, garantizando su funcionamiento eficiente e independiente.

Tipos de hipervisores

- 1. Hipervisor Tipo 1 (bare-metal)
- Se ejecuta directamente sobre el hardware, sin necesidad de un sistema operativo anfitrión.
 - Ofrece mayor rendimiento, seguridad y eficiencia.
 - Usado en entornos empresariales y servidores.
 - Ejemplos: VMware ESXi, Microsoft Hyper-V, KVM, Xen.
 - 2. Hipervisor Tipo 2 (hosteado)
- Se instala sobre un sistema operativo anfitrión (Windows, Linux, macOS).
 - Más fácil de usar, pero con menor rendimiento que el tipo 1.
 - Común en entornos de desarrollo y pruebas.
 - Ejemplos: VirtualBox, VMware Workstation, Parallels Desktop.

Hipervisores más utilizados

Hipervisores Tipo 1 (bare-metal) – Uso empresarial y servidores

- VMware ESXi Ampliamente usado en entornos empresariales por su estabilidad, rendimiento y herramientas avanzadas de administración.
- Microsoft Hyper-V Integrado en Windows Server, popular en empresas que usan tecnología Microsoft.
- KVM (Kernel-based Virtual Machine) Hipervisor de código abierto integrado en Linux, con alto rendimiento y soporte para virtualización en la nube.
- Xen Utilizado en grandes infraestructuras como Amazon Web Services (AWS).

Hipervisores Tipo 2 (hosteados) – Uso en escritorio y desarrollo

- VirtualBox Gratuito y multiplataforma, ideal para desarrollo y pruebas.
- VMware Workstation Ofrece más funciones avanzadas que VirtualBox, pero es de pago.
- Parallels Desktop Especializado en ejecutar Windows en macOS, muy usado en entornos Apple.

Ventajas y desventajas de VirtualBox

Ventajas:

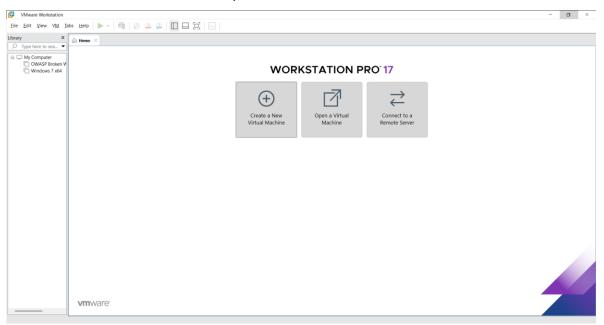
- Gratuito y de código abierto Disponible sin costo y con acceso al código fuente para modificaciones.
- Multiplataforma Compatible con Windows, macOS, Linux y Solaris como sistema operativo anfitrión.
- Fácil de usar Interfaz intuitiva, ideal para principiantes en virtualización.
- Soporte para múltiples sistemas operativos invitados Permite ejecutar Windows, Linux, macOS (con restricciones), BSD, entre otros.
- Snapshots y clonación de máquinas Permite guardar el estado de una VM y restaurarlo cuando sea necesario.
- Compatibilidad con extensiones Mejora el rendimiento y habilita funciones como soporte USB 3.0, integración con pantallas de alta resolución, etc.
- Ligero en consumo de recursos Puede ejecutarse en equipos con especificaciones modestas.

Desventajas:

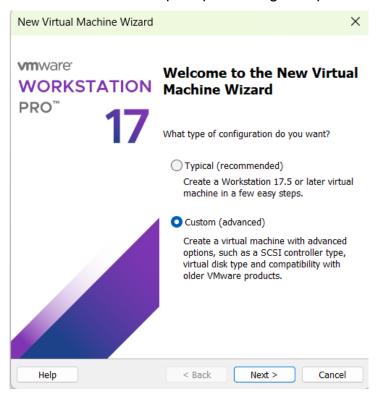
- Rendimiento menor que hipervisores tipo 1 No es tan eficiente como VMware ESXi, Hyper-V o KVM para cargas de trabajo exigentes.
- Menor integración con hardware avanzado No aprovecha al máximo GPUs y otros dispositivos de hardware especializados.
- Menor estabilidad en entornos empresariales Aunque es fiable, puede no ser la mejor opción para infraestructuras críticas.
- Funciones avanzadas limitadas en la versión gratuita Algunas características, como compatibilidad total con USB 3.0 o soporte para redes avanzadas, requieren instalar el Extension Pack, que tiene restricciones de licencia.
- Compatibilidad limitada con macOS No permite crear VM con macOS de forma nativa sin ajustes avanzados.

Creación de la máquina virtual con 3 sistemas operativos

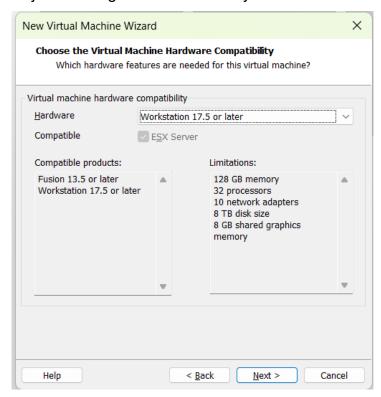
En VMware crearemos una máquina virtual



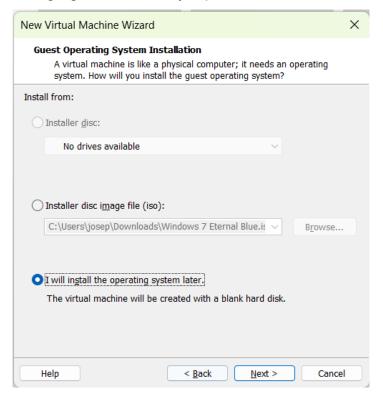
Le damos en Custom para poder elegir los parametros



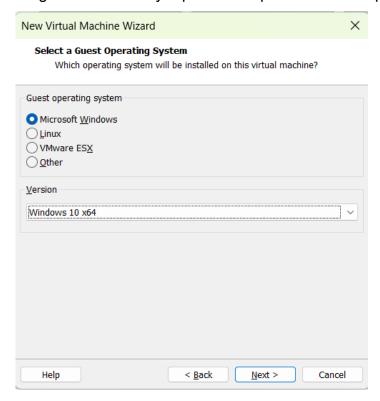
Dejamos lo siguiente como esta y le damos next.



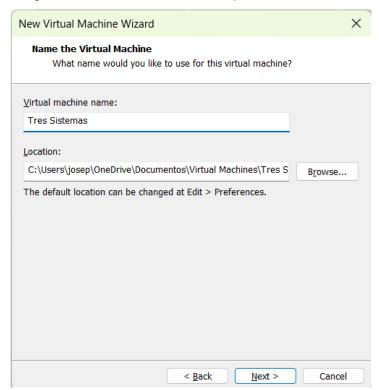
No agregamos una iso ya que lo haremos más adelante



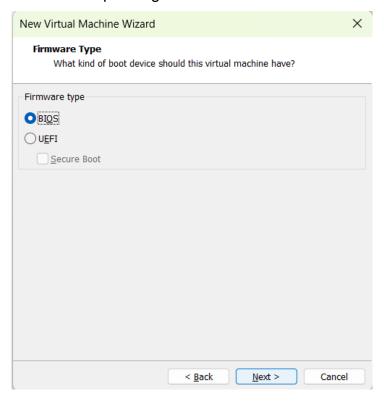
Elegimos Windows ya que será el primer sistema que instalaremos



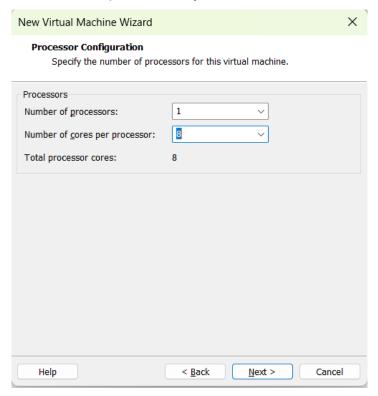
Asignamos un nombre a la maquina



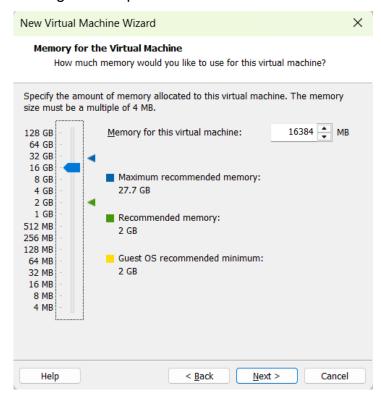
Le decimos que tenga BIOS



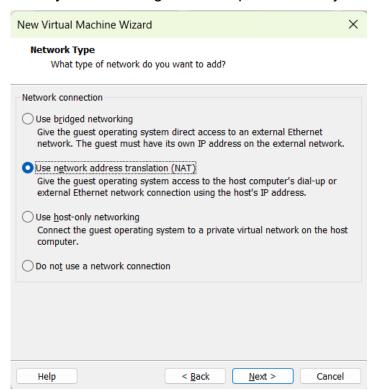
Le damos un procesador y 8 núcleos

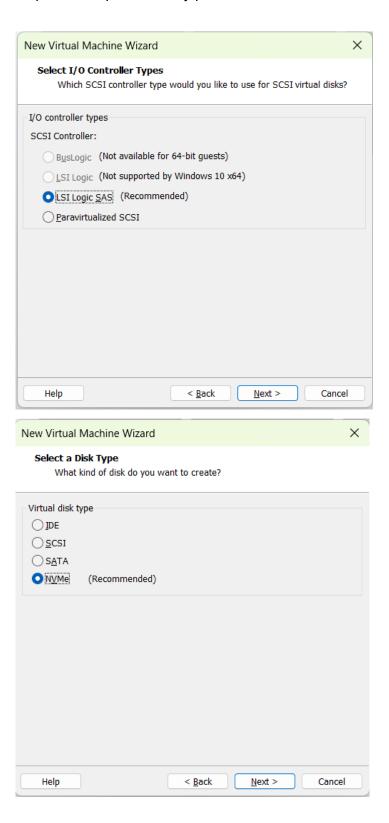


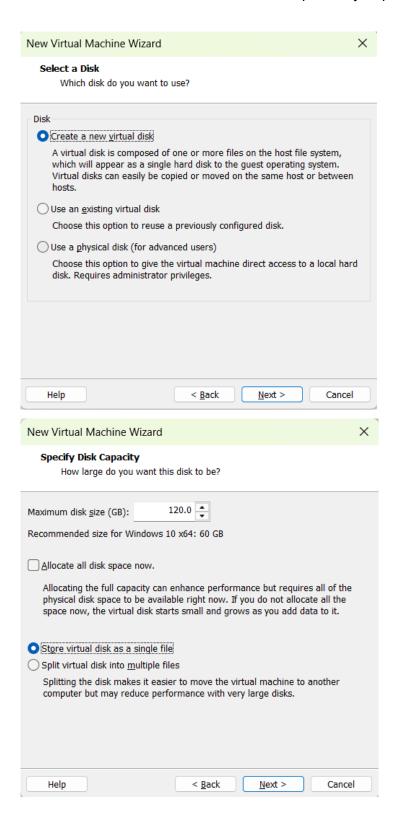
Le asignamos aproximadamente 16 GB de RAM

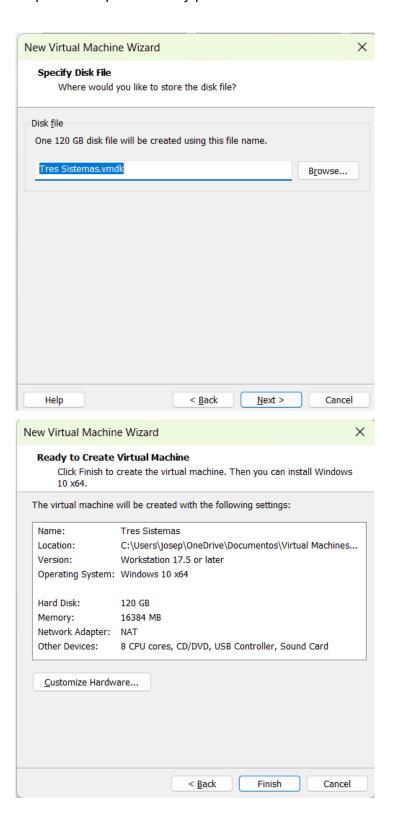


La mayoría de los siguientes requisitos los dejamos como vienen por defecto

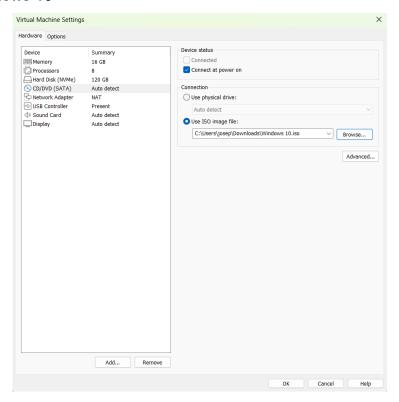




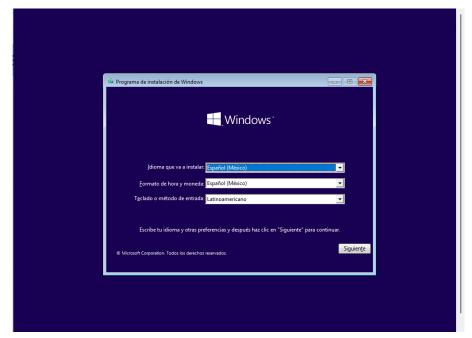




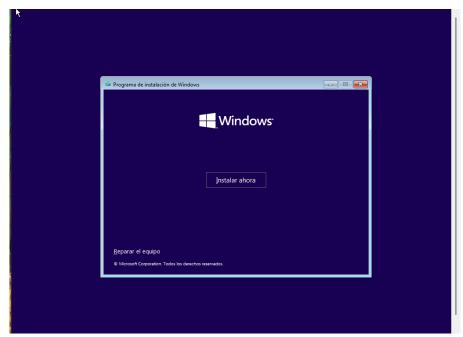
Una vez que finalizamos abrimos en la configuración y le asignamos la iso de Windows 10



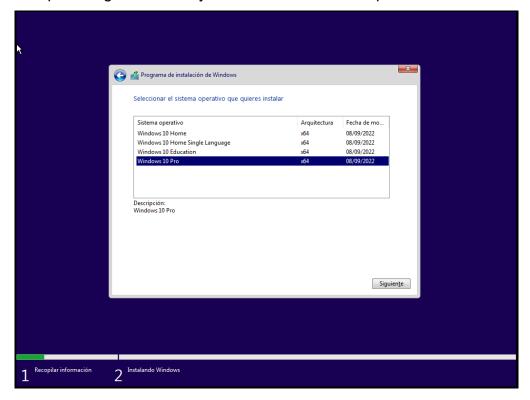
Una vez hecho eso le damos en comenzar para que empiece el proceso



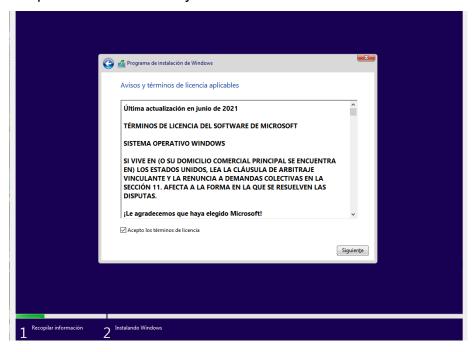
Y le damos en la opción de instalar, también nos pedirá una key del producto, pero solo le decimos que no tenemos y debe funcionar sin problema



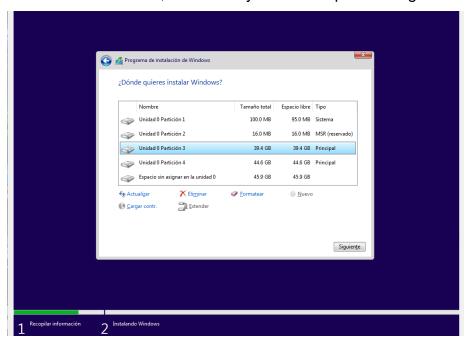
Nos pide elegir la versión y le damos en la versión pro



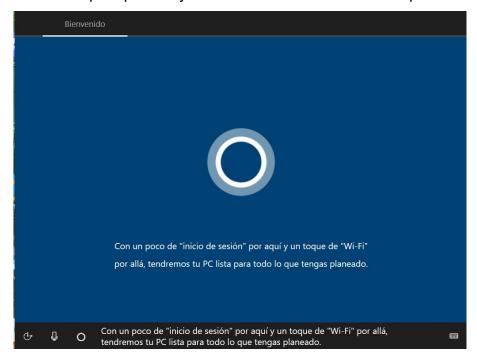
Aceptamos los términos y condiciones



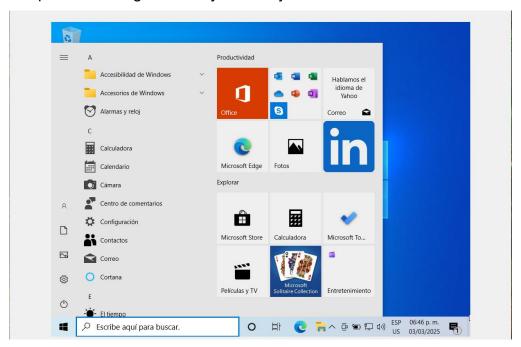
Creamos una partición de mínimo 35 gb porque es lo que necesita Windows 10, en este caso hice una de 39, otra de 44 y otra de 45 para los siguientes sistemas



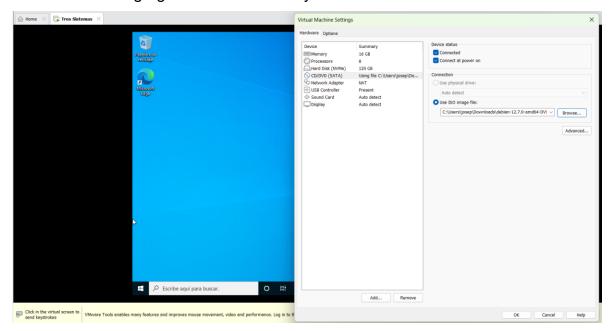
Por último, le damos en instalar, una vez en el proceso de configuración tratare de hacerlo lo más rápido posible y dándole la menos información posible



Después de configurar todo ya nos deja entrar



Ahora vamos a agregar la iso de Debian y eliminar la de Windows



Tuve que entrar a la BIOS y elegir que arrancara desde CD para ahora poder instalar Debian



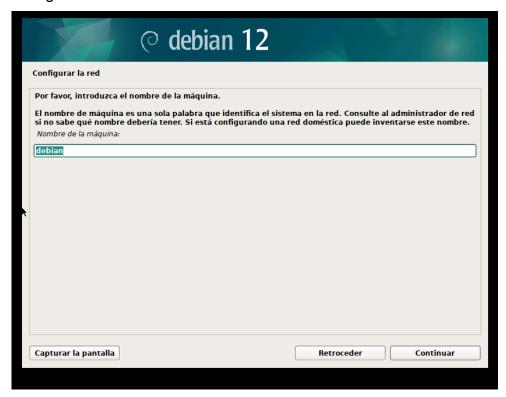
Elegimos idioma español



Con el teclado en ingles



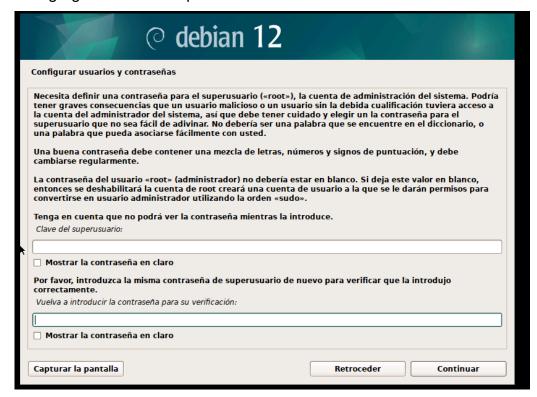
Lo siguiente es definir usuarios



Otro usuario



No agregue contraseña para root



Y en la partición del disco elegí manual



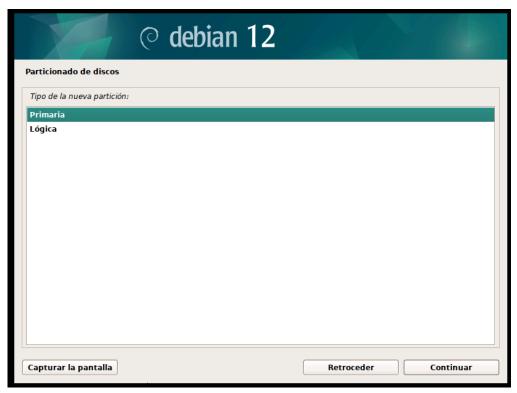
Elegimos sobre donde haremos la partición y le damos ENTER



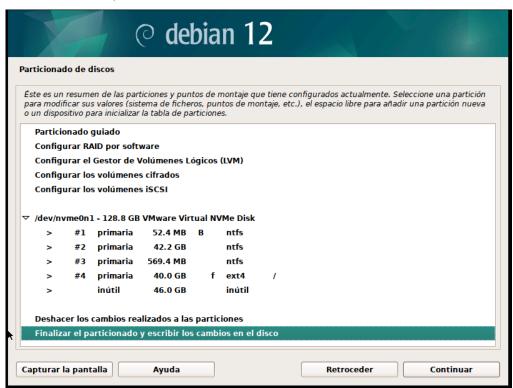
Creamos una partición del disco de 40 GB



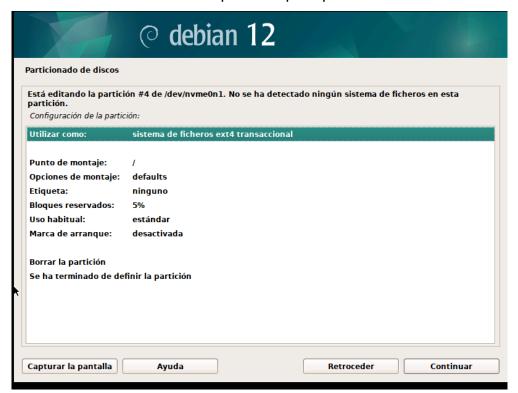
Le damos en primaria



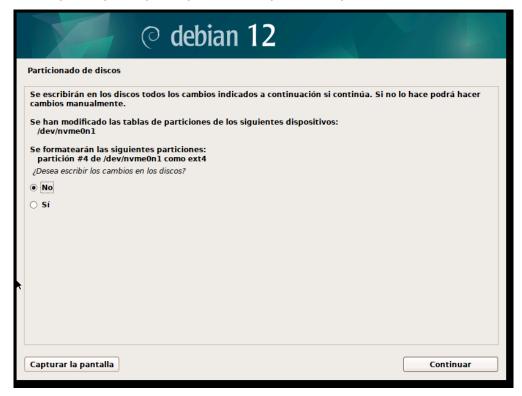
Finalizamos la partición



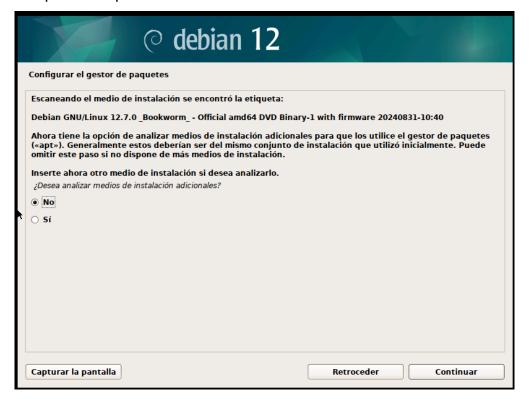
Se ha terminado de definir la partición para proceder con la instalación



Ahí le puse que si para que tome la partición que hice



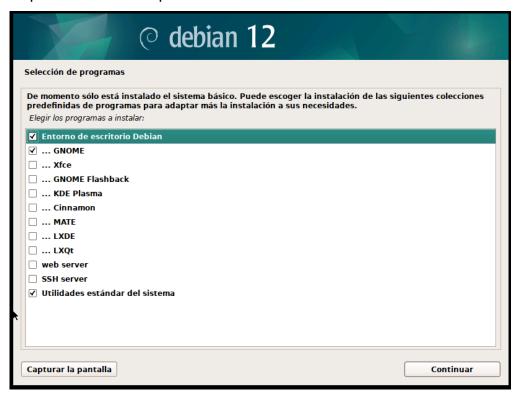
No queremos poner otro medio



Agregamos una replica de la red de México



Y quitamos GNOME para no instalar cosas innecesarias



Dejamos el GRUB para que nos pregunte al inicio que sistema queremos iniciar



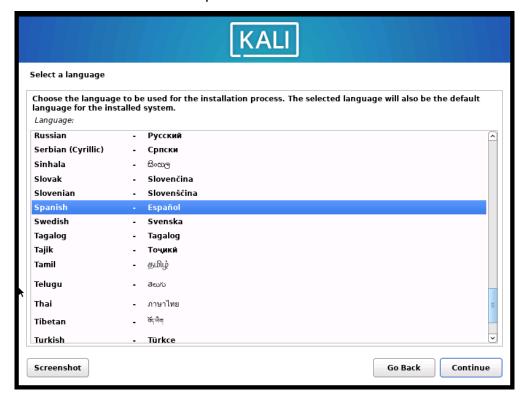
Y elegimos el disco que ya aparece



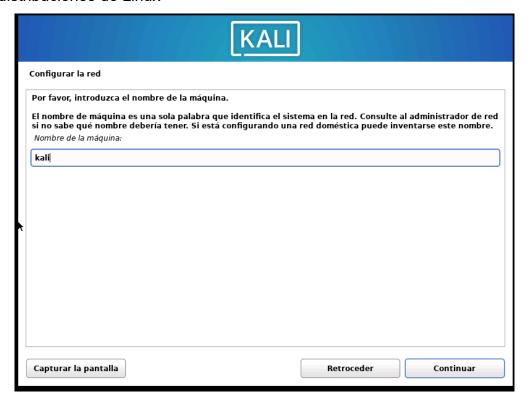
Ahora agregaremos la siguiente iso que será de Kali Linux para nuestro tercer y último sistema operativo.



Selecciono el idioma en español



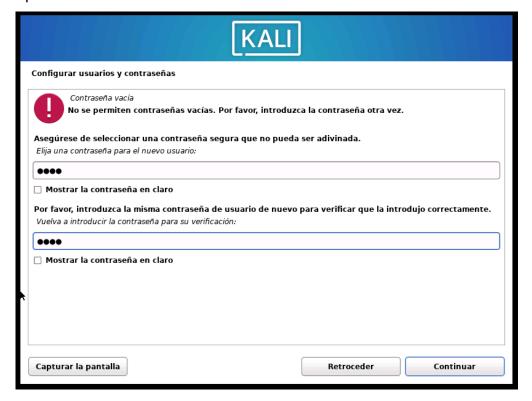
Básicamente se parece mucho al proceso de instalación de debian ya que ambos son distribuciones de Linux



Agregamos casi las mismas credenciales



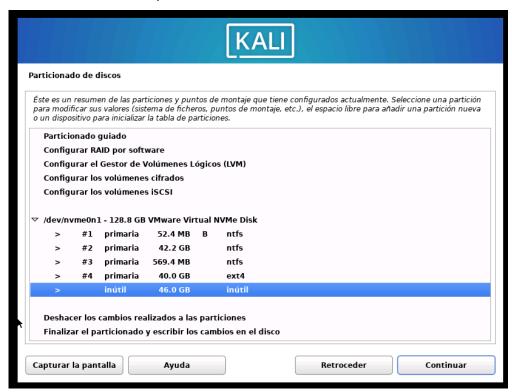
Agregamos una contraseña para el usuario, en este caso una muy sencilla y la misma que en Debian



Nuevamente utilizamos la partición manual



Elegimos el espacion que tenemos libre, pero antes tenemos que eliminar una porque solo nos deja tener 4 particiones, por que eliminare la de 569.4 MB esperando no afectar los otros sistemas operativos.



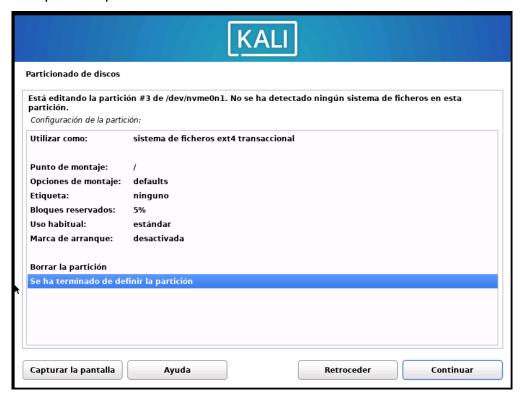
Ya que la eliminamos podemos crear la nueva partición en el disco más grande



La agregamos como primaria



Así queda la partición



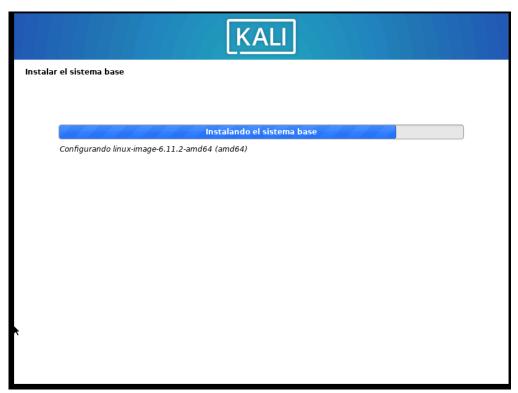
Le decimos que no y siguiente, no debería haber problema ya que en Debian no lo hubo



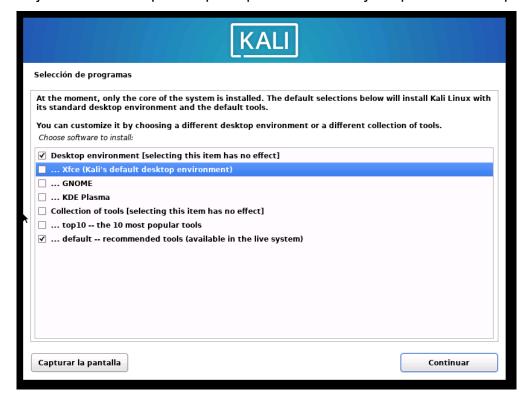
Le decimos que si para que comience con la instalación



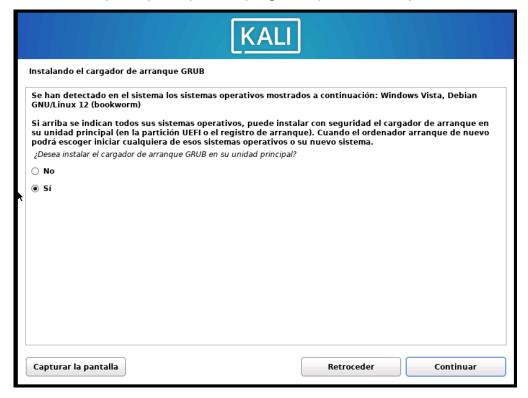
Ya se está instalando



Dejamos lo menos posible para que tarde menos y ocupe el menor espacio posible



Le decimos que si para que nos pregunte que sistema queremos arrancar



Ya quedo la última instalación



Ya nos aparecen los 3 sistemas al inicio



Como no instale entorno grafico para Kali tuve que hacerlo desde la terminal, para que sea vea mejor todo y ya se ve mejor la parte donde eliges el sistema operativo



Conclusión

Para esta tarea, la parte más sencilla fue la investigación, mientras que la instalación de varios sistemas operativos en una sola máquina virtual resultó ser lo más complejo. Sin embargo, ahora tengo mayor claridad sobre varios aspectos del proceso de instalación de un sistema operativo.

Uno de los principales problemas que tuve fue al intentar instalar macOS, ya que me presentó demasiados inconvenientes. Finalmente, desistí, pues aunque teníamos bastante tiempo para completar la práctica, la dejé para el final y terminé tardando un día más de lo previsto.

También intenté usar VirtualBox, pero su rendimiento era demasiado lento en todos los aspectos, por lo que decidí cambiar a VMware. Afortunadamente, ya tenía ambas herramientas instaladas en mi computadora, lo que facilitó el proceso, ya que no tuve que empezar desde cero.

Al final, logré instalar Windows 10 y dos distribuciones de Linux. Ambas instalaciones fueron muy similares, y el gestor de arranque GRUB ayudó a evitar problemas al seleccionar el sistema operativo.

En el futuro, me gustaría volver a intentar instalar macOS para reforzar mis conocimientos.

Bibliografía

IBM. (s. f.). ¿Qué es una máquina virtual? IBM. Recuperado el 3 de marzo de 2025, de https://www.ibm.com/mx-es/think/topics/virtual-machines

Ramírez, I. (2020, 31 de enero). Máquinas virtuales: qué son, cómo funcionan y cómo utilizarlas. Xataka. Recuperado el 3 de marzo de 2025, de https://www.xataka.com/especiales/maquinas-virtuales-que-son-como-funcionan-y-como-utilizarlas

Red Hat. (2024, 9 de abril). ¿Qué es una máquina virtual? Red Hat. Recuperado el 3 de marzo de 2025, de https://www.redhat.com/es/topics/virtualization/what-is-a-virtual-machine