CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS (CUCEI)

Departamento de ciencias computacionales

Seminario de solución de problemas de uso, adaptación, explotación de sistemas operativos

Violeta del Rocio Becerra Velazquez

Jose Pedro Reyes Alvarez 222790897 Ingeniería Informática (INNI)

D02

1.6 Distribuciones y licencias en un sistema operativo

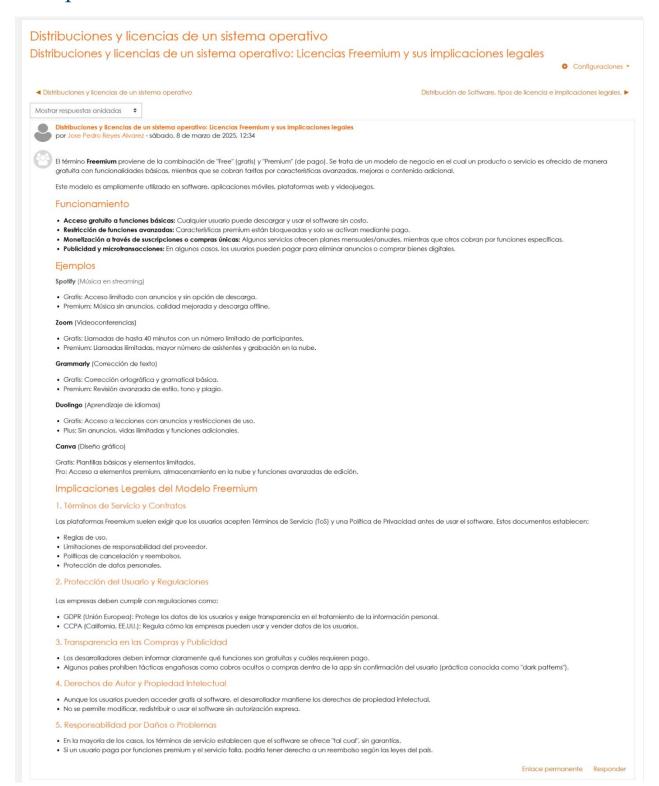
3 de marzo del 2025

1.6 Distribuciones y licencias en un sistema operativo

Índice

Mi aportación al foro	3
Aportaciones a mis compañeros	4
Síntesis	5
Conclusión	6
Fuentes	6

Mi aportación al foro

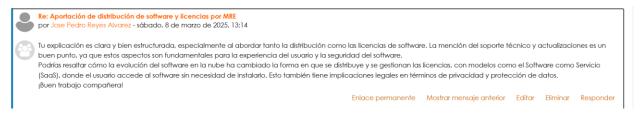


Aportaciones a mis compañeros

Aporte a Andrea Guadalupe Herrera Espinoza



Aportación a Montserrat Ruiz



Aportación a Montserrat Ulloa



Aportación a Katia Avalos García



Aportación a



Síntesis

La distribución de software es el proceso mediante el cual un programa o aplicación es entregado al usuario final. Este proceso no solo implica la entrega del software, sino también el mantenimiento, actualizaciones y soporte. La distribución puede realizarse de diferentes maneras, como descargas en línea, medios físicos (CD, USB), aplicaciones preinstaladas (OEM), o a través de plataformas de código abierto (GitHub, SourceForge).

Dentro de la distribución, las licencias de software juegan un papel fundamental, ya que determinan cómo puede usarse, modificarse o redistribuirse un programa. Estas licencias son contratos legales entre el desarrollador y el usuario, y se clasifican en varios tipos:

- Software Propietario (Privativo): Su uso está restringido, el código fuente no está disponible y no se permite su modificación. Ejemplos: Windows, Adobe Photoshop.
- Software Libre y de Código Abierto: Permite modificar y redistribuir el código fuente bajo ciertas condiciones. Ejemplos: Linux, LibreOffice. Licencias comunes: GPL, MIT.
- Freeware: Gratuito para uso, pero sin acceso al código fuente ni posibilidad de modificarlo. Ejemplo: Zoom (versión gratuita).
- Shareware: Software de prueba con funciones limitadas o por tiempo limitado, luego requiere pago. Ejemplo: WinRAR.
- Licencias OEM: Software preinstalado por fabricantes, no puede separarse del hardware.
- Licencias Académicas: Versiones a menor costo para estudiantes e instituciones educativas.
- Licencias por Volumen o Multiusuario: Permiten la instalación del software en varios equipos, comunes en empresas.

También se identificaron tipos de licencia según uso:

Perpetua: Uso indefinido del software.

• Suscripción: Uso limitado a un período, incluye soporte y actualizaciones.

Implicaciones legales

Todas las licencias están respaldadas por leyes de derechos de autor. El mal uso o incumplimiento de licencias puede derivar en sanciones legales como multas o demandas por piratería. En México, las principales leyes que regulan el uso del software son:

- Ley Federal del Derecho de Autor.
- Código Penal Federal.
- Ley de la Propiedad Industrial.

Conclusión

La distribución de software y las licencias que lo acompañan son aspectos fundamentales que regulan cómo accedemos, usamos y compartimos los programas que utilizamos a diario. Aunque muchas veces solo descargamos o instalamos aplicaciones sin cuestionarnos cómo llegaron hasta nosotros o en qué condiciones podemos usarlas, detrás de cada software hay un proceso legal y técnico que lo respalda.

Hoy en día, el acceso al software es más sencillo gracias a plataformas digitales, pero esto también implica responsabilidades legales al aceptar licencias, ya sean propietarias, libres o de uso limitado. Comprender estos conceptos nos permite valorar el trabajo de los desarrolladores y evitar el uso indebido del software. Con esta actividad, me llevo un mejor entendimiento de las formas en que el software se distribuye y las implicaciones legales que debemos tener en cuenta al usarlo.

Fuentes

Vipnet360. (2022, julio 15). ¿Qué son las licencias de software y qué tipos existen? Vipnet360. https://www.vipnet360.com/blog/que-son-las-licencias-de-software-y-que-tipos-existen

Velneo. (2012, julio 5). Licencias de software libre, propietario y otros. Velneo. http://velneo.com/blog/licencias-software-libre-propietario-otros

Camargo, G. (2021, junio 25). Freemium: qué es, ejemplos y cómo usar este modelo. Rock Content. https://rockcontent.com/es/blog/freemium/