

UNIVERSIDADE METODISTA DE SÃO PAULO
Escola de Engenharias, Tecnologia e Informação
Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Humberto Matias
Pedro Augusto
Gabriel Perez
Alexandre Santos
Thiago Ramalho

PROJETO DE AÇÃO PROFISSIONAL - PAP
Aplicação Mobile

São Bernardo do Campo
2020

**Humberto Matias
Pedro Augusto
Gabriel Perez
Alexandre Santos
Thiago Ramalho**

**PROJETO DE AÇÃO PROFISSIONAL - PAP
Desenvolvedora de Aplicativo**

Atividade realizada pelos alunos do 1º semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistema da Universidade Metodista de São Paulo para atendimento ao Projeto de Ação Profissional - PAP.

**São Bernardo do Campo
2020**

**Humberto Matias
Pedro Augusto
Gabriel Perez
Alexandre Santos
Thiago Ramalho**

**PROJETO DE AÇÃO PROFISSIONAL - PAP
Desenvolvedora de Aplicativo**

Atividade realizada pelos alunos do 1º semestre do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistema da Universidade Metodista de São Paulo para atendimento ao Projeto de Ação Profissional - PAP.

Área de Concentração: _____

Data da Apresentação: _____

Resultado: _____

BANCA EXAMINADORA

nomeProfessor

Universidade Metodista de São Paulo

Prof. _____

nomeProfessor

Universidade Metodista de São Paulo

Prof. _____

nomeProfessor

Universidade Metodista de São Paulo

Prof. _____

OBJETIVO

A nossa empresa apresenta o Colabore, um aplicativo para que você ajude o próximo, sendo seu vizinho ou até mesmo as pessoas do seu bairro, com essa pandemia muitas pessoas do grupo de risco não podem se arriscar ao sair para comprar um pão, frutas ou até mesmo fazer a compra do mês. Em virtude desse problema decidimos ajudar criando um meio para facilitar este processo de compras, com um aplicativo fácil de usar e bem simples, você pode se cadastrar para pedir ajuda ou ajudar o próximo.

SUMÁRIO

1. Desenvolvimento Avançado.....	1
2. Desenvolvimento Móvel e Embarcado	3
3. Qualidade de Processo e Produto	4

1. Desenvolvimento Avançado

-Padrões de projetos:

- **Singleton**

Ao utilizar Singleton para criação do nosso projeto, temos mais controle ao acesso às propriedades e métodos de usar uma classe, isso também reduz o consumo da memória assim tornando algo importante para nosso projeto, diminuindo o consumo de instancias desnecessárias de uma classe. Ele fornece uma melhor maneira de criar objetos.

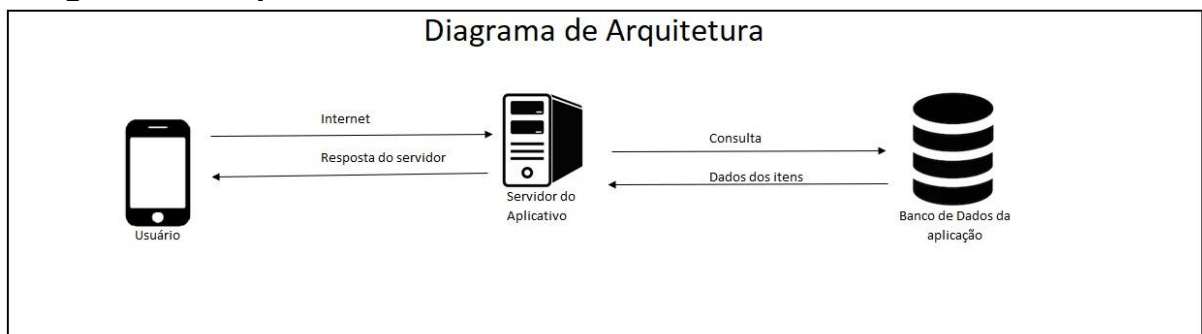
- **Decorator**

O Decorator pode ser utilizado para quanto a adição de itens à lista, normalmente os itens possuiriam seus atributos padrão como; peso, quantidade, nome, dimensões e qualquer coisa especifica dele. para a lista poderíamos colocar uma "moldura" onde incluiria os comportamentos para que ele receba as interações da lista do usuário, movendo, adicionando, removendo ou precificando o item. Sendo o componente principal o comportamento do item dentro das listas. Assim permitindo que ao adicionarmos novas coisas a lista seja possível apenas criar uma nova classe do Decorator para ela.

-Métricas de desempenho:

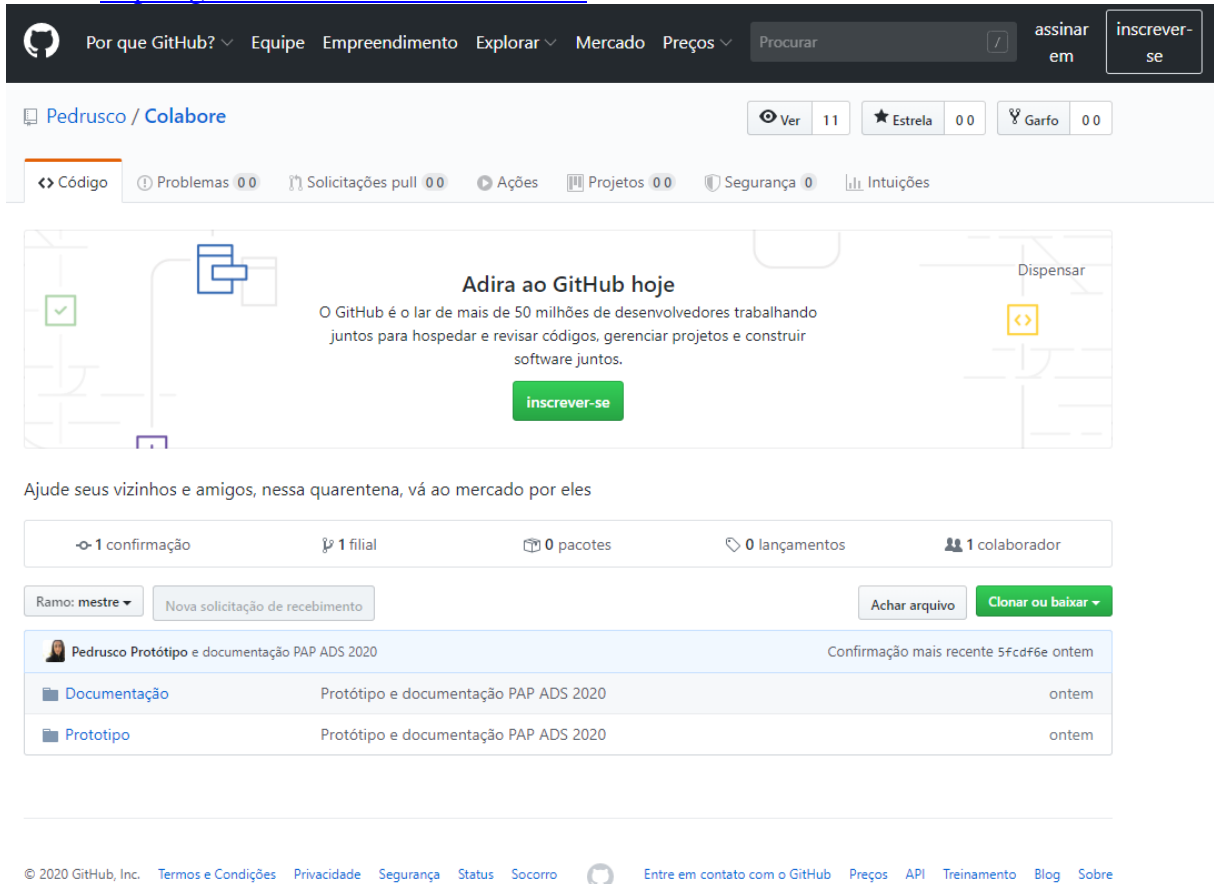
Para avaliar o desempenho da aplicação podemos, trabalhando junto de estabelecimentos cadastrados, verificar se houve um aumento no volume de compra por pessoa em seus estabelecimentos, vide ser uma aplicação voltada a estabelecimentos de bairro essa mudança seria perceptível. Outra métrica a ser utilizada é se houve redução do numero de clientes nestes estabelecimentos, pois o objetivo da aplicação é, além de facilitar as compras para grupos reduzir a quantidade de pessoas na rua ao mesmo tempo, deste modo caso esse numero nos estabelecimentos seja reduzido junto ao aumento do volume de compras podemos ter uma ideia sobre o aplicativo estar ou não sendo efetivo.

-Diagrama de arquitetura:



-Documentação GIT:

<https://github.com/Pedrusco/Colabore>



Por que GitHub? Equipe Empreendimento Explorar Mercado Preços Procurar assinar em inscrever-se

Pedrusco / Colabore Ver 11 Estrela 0 0 Garfo 0 0

<> Código Problemas 0 0 Solicitações pull 0 0 Ações Projetos 0 0 Segurança 0 Intuições

Adira ao GitHub hoje
O GitHub é o lar de mais de 50 milhões de desenvolvedores trabalhando juntos para hospedar e revisar códigos, gerenciar projetos e construir software juntos.
[inscrever-se](#)

Ajude seus vizinhos e amigos, nessa quarentena, vá ao mercado por eles

1 confirmação 1 filial 0 pacotes 0 lançamentos 1 colaborador

Ramo: mestre Nova solicitação de recebimento Achar arquivo [Clonar ou baixar](#)

		Confirmação mais recente 5fcd66e ontem
Documentação	Protótipo e documentação PAP ADS 2020	ontem
Prototipo	Protótipo e documentação PAP ADS 2020	ontem

© 2020 GitHub, Inc. Termos e Condições Privacidade Segurança Status Socorro Entre em contato com o GitHub Preços API Treinamento Blog Sobre

2. Desenvolvimento Móvel e Embarcado



Figura 1 – Página Inicial

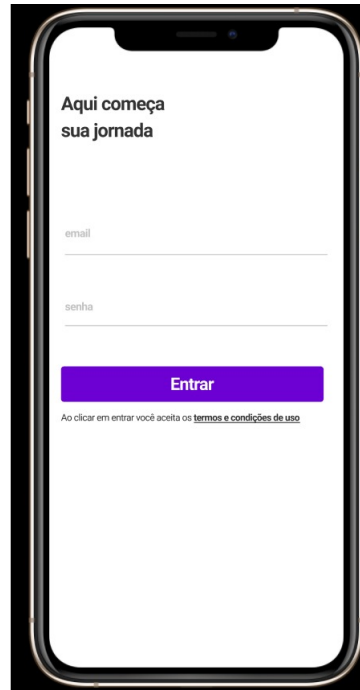


Figura 2 – Login



Figura 3 – Boas Vindas



Figura 4 – Home

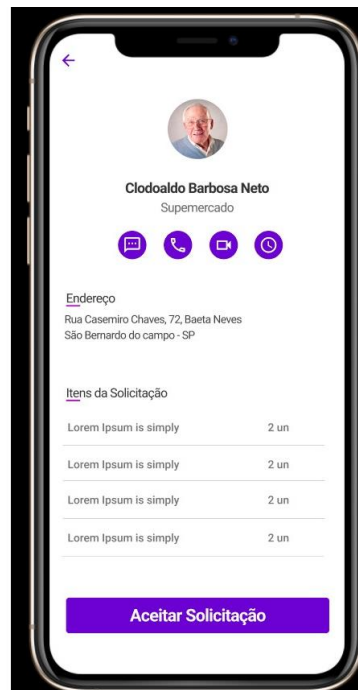


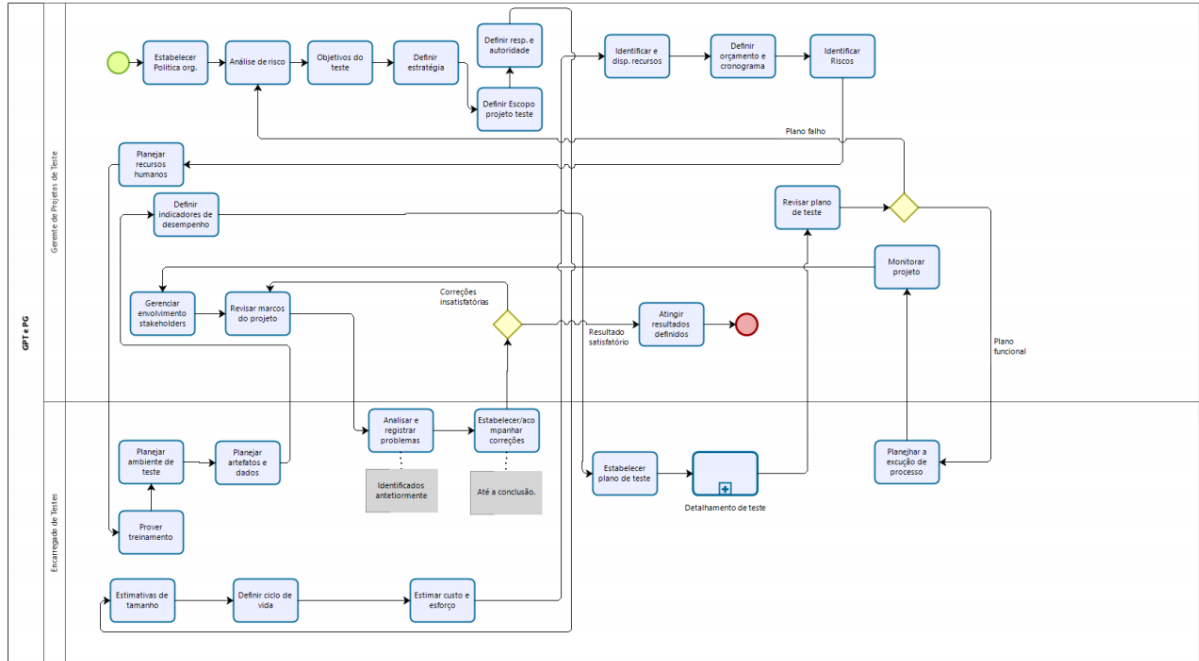
Figura 5 – Informações



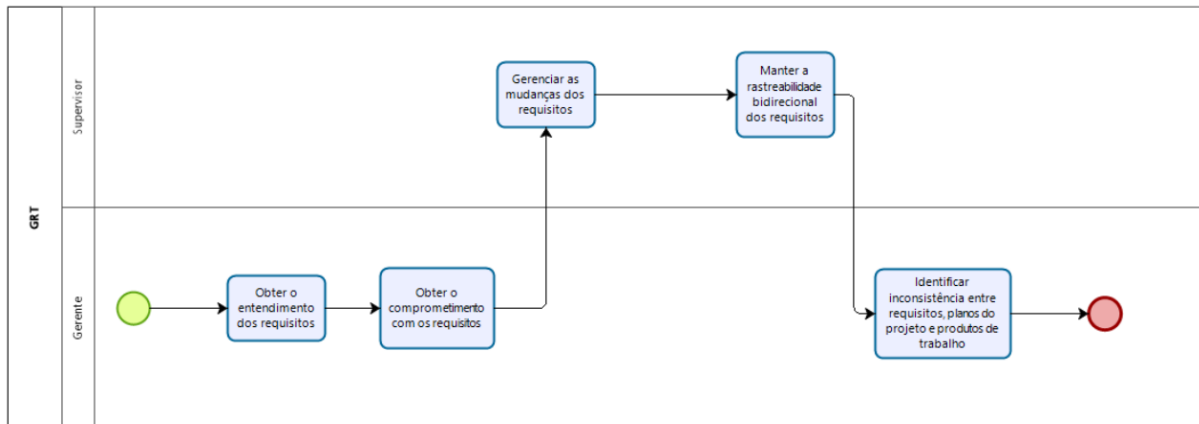
Figura 6 – Chamada

3. Qualidade de Processo e Produto

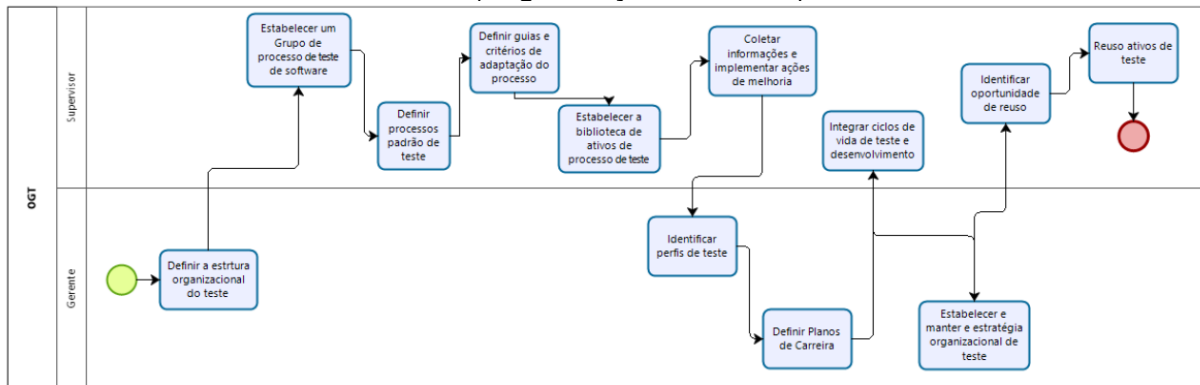
GPT(Gerencia de Projetos de Teste) e PET(Projeto e Execução de Teste)



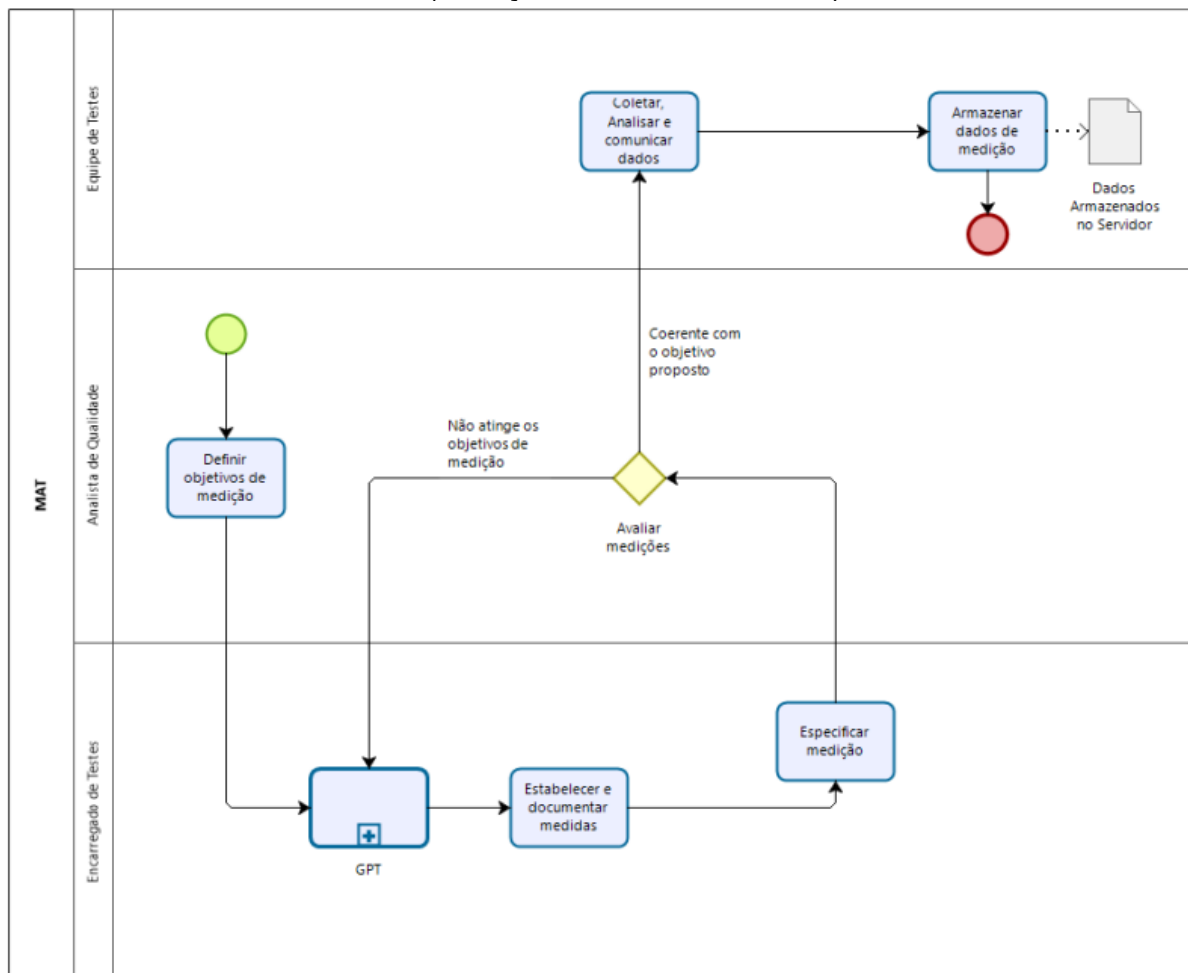
GRT(Gerência de Projetos de Teste)



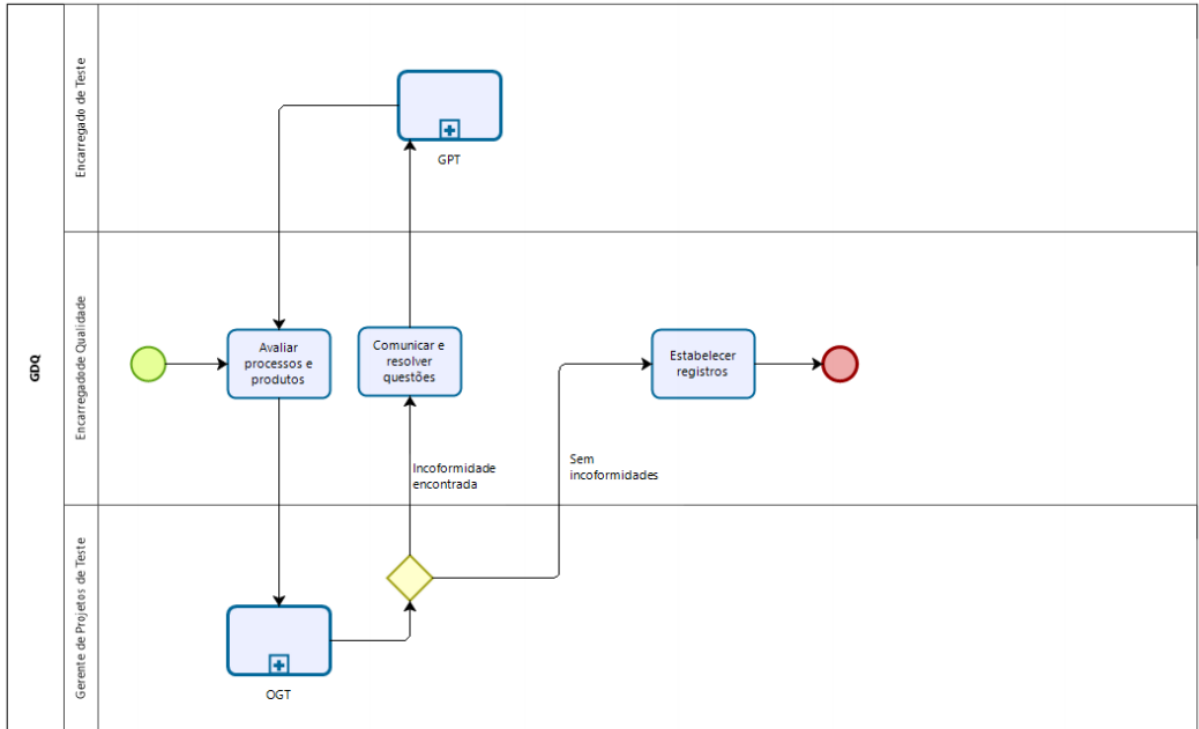
OGT(Organização do Teste)



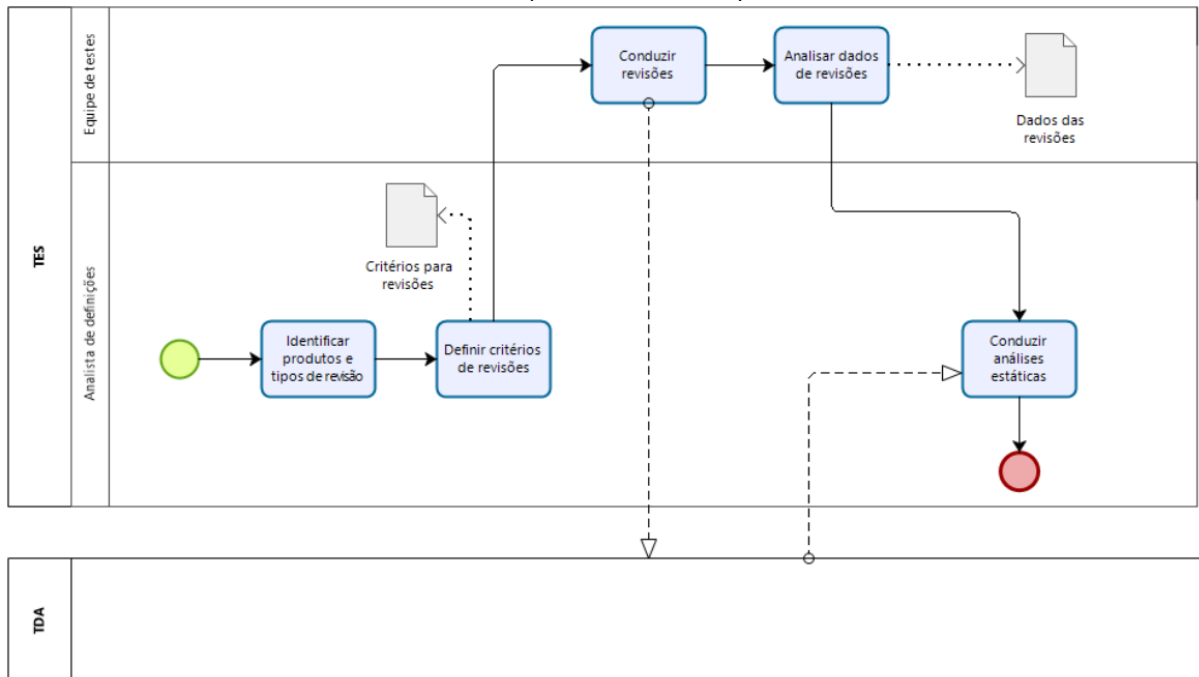
MAT(Medição e Análise de Teste)



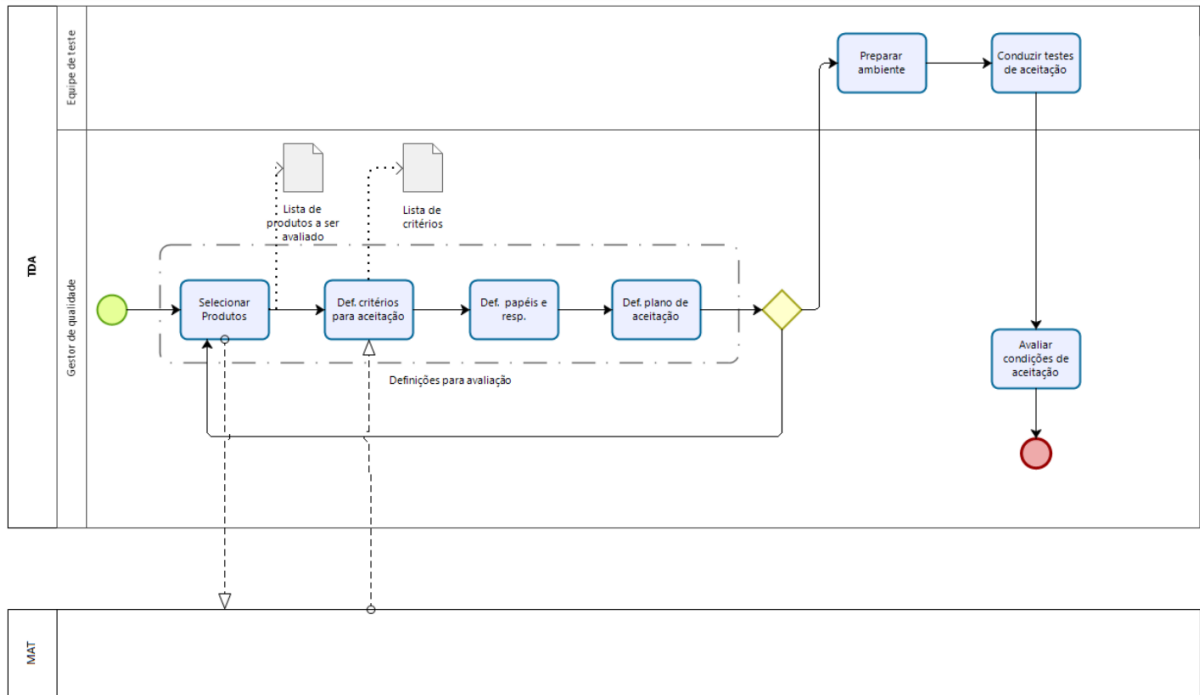
GDQ(Garantia de Qualidade)



TES(Teste Estático)



TDA(Teste de Aceitação)



FDT(Fechamento de Teste)

