

| Barbaro | |
|---------|--|
| | |
| | |

| + < <constructor>> Jogador(vida: int, forca: int,</constructor> |
|--|
| magia: int, level: int classe: String, |
| int vivo: boolean) |
| + atacar(): int |
| w w |

| + atacar(): int | |
|-------------------------|--|
| + atacarEspecial(): int | |

| + < <constructor>> Jogador(vida: int, forca: int,</constructor> |
|--|
| magia: int, level: int classe: String, |
| int vivo: boolean) |
| + atacar(): int |
| + atacarEspecial(): int |

Mago

| + < <constructor>> Jogador(vida: int, forca: int,</constructor> |
|--|
| magia: int, level: int classe: |
| String, int vivo: boolean) |
| + atacar(): int |
| + ataqueEspecial(): int |

Paladino