Hexagon – game  
(Авторы: Даня и Олег)

Идеи, реализация и библиотеки

**Идеи:**

Игра в стиле стратегии для нескольких людей.Цель - уничтожить армию оппонента.

**Реализация:**  
Hexboard - поле, Camera - камера, GameManager - информация о юните, Units - юниты

**Библиотеки:**  
Random, pygame, sys, math, collections, pygame\_gui

И Изображение выглядит как мультфильм, снимок экрана, пиксель

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.Изображение выглядит как текст, снимок экрана, Шрифт

Содержимое, созданное ИИ, может быть неверным.