หน่วยที่ 9: การโปรแกรมควบคุมการทำงานของมอเตอร์เซอร์โว

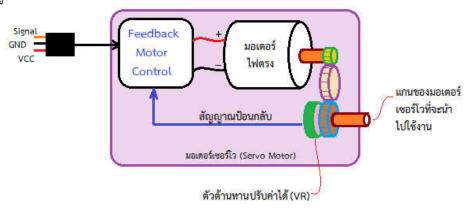
จุดประสงค์

- สามารถเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานของมอเตอร์เซอร์โวได้
- สามารถควบคุมการทำงานและแสดงผลผ่าน Blynk ได้

ภาคทฤษฎี

9.1 มอเตอร์เซอร์โว (Servo Motor)

มอเตอร์เซอร์โว (Servo Motor หรือเรียกสั้น ๆ ว่า "เซอร์โว") คือ มอเตอร์ที่สามารถถูกควบคุมให้แกนหมุน ไปยังตำแหน่งองศาที่ต้องการได้ โดยใช้การควบคุมแบบป้อนกลับ (Feedback Control) ที่มีตัวเซ็นเซอร์ ตำแหน่งของแกนเซอร์โว (ตัวอย่างเช่นตัวต้านทานปรับค่าได้หรือ Variable Resistor, VR ดังแสดงในรูปที่ 1) ที่จะคอยวัดตำแหน่งของแกนมอเตอร์แล้วส่งค่าไปที่วงจรควบคุมเพื่อเปรียบเทียบกับคำสั่งที่มาจากผู้ใช้งาน และประมวลผลเพื่อกำหนดค่าแรงดันที่เหมาะสมให้กับมอเตอร์เพื่อให้แกนมอเตอร์เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ กำหนดโดยผู้ใช้งานได้



รูปที่ 1 หลักการทำงานของเซอร์โว

ส่วนประกอบภายในของเซอร์โว

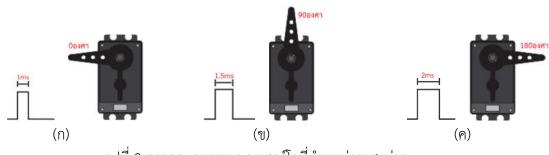
- o มอเตอร์ไฟตรง (DC Motor) เป็นตัวมอเตอร์สำหรับหมุนแกน
- o เกียร์ (Gear Train หรือ Gearbox) เป็นชุดเกียร์ทดรอบเพื่อให้เซอร์โวมีแรงมากพอและหมุนด้วย ความเร็วที่เหมาะสมที่จะนำไปใช้งานได้
- o ตัวต้านทานปรับค่าได้ หรือ Variable Resistor (VR) หรือ Potentiometer ทำหน้าที่เป็นเซ็น แซอร์ตำแหน่ง (Position Sensor) เพื่อตรวจจับตำแหน่งองศาของแกนหมุน
- o วงจรควบคุม (Electronic Control System) ทำหน้าที่ประมวลผลเพื่อควบคุมให้เซอร์โวเคลื่อนที่ แกนไปในตำแหน่งองศาที่ถูกต้องได้

9.2 การควบคุมมอเตอร์เซอร์โว



รูปที่ 2 เซอร์โว #SG90

รูปที่ 2 แสดงเซอร์โว#SG90 ที่ใช้ในหนังสือเล่มนี้ซึ่งมีขาสัญญาณ 3 ขาคือขาไฟบวก (+5V) และกราวด์ (GND) และขาสัญญาณควบคุมซึ่งเป็นสัญญาณพัลส์ (PWM) โดยความกว้างของพัลส์จะเป็นตัวกำหนดตำแหน่งองศา ของการเคลื่อนที่ของแกนของเซอร์โว โดยเซอร์โวสามารถเคลื่อนที่ได้ระหว่าง 0-180 องศา ในการสั่งงานให้ เซอร์โวเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งองศาสามารถทำได้ดังนี้



- รูปที่ 3 การควบคุมหมุนของเซอร์โวที่ตำแหน่งองศาต่าง ๆ
- ขนาดของพัลส์ที่สามารถใช้งานได้จะอยู่ระหว่าง 1ms (1 มิลลิวินาที) หรือ 1000μs (1000 ไมโครวินาที)
- จากรูปที่ **3**ก เมื่อพัลส์ที่ป้อนเข้าขาสัญญาณมีค่าเป็น 1ms เซอร์โวจะหมุนไปที่ 0 องศา
- จากรูปที่ **3**ข เมื่อพัลส์ที่ป้อนเข้าขาสัญญาณมีค่าเป็น 1.5ms เซอร์โวจะหมุนไปที่ 90 องศา
- จากรูปที่ **3**ค เมื่อพัลส์ที่ป้อนเข้าขาสัญญาณมีค่าเป็น 2ms เซอร์โวจะหมุนไปที่ 180 องศา
- ในกรณีที่ต้องการจะสั่งให้เซอร์โวเคลื่อนที่ไปที่องศาใด ๆ ที่อยู่ระหว่าง 0-180 จึงต้องใช้วิธีการเทียบ ค่าเพื่อหาขนาดของพัลส์ต่อ 1 องศา ได้ดังนี้

$$PulseWidth_{10NP7} = \frac{2000-1000}{180} = \frac{100}{18} = 5.55 \ \mu s \tag{1}$$

เมื่อ PulseWidth_{1องศา} คือขนาดของพัลส์มีหน่วยเป็น μs (ไมโครวินาที) ต่อขนาดการเคลื่อนที่ 1 องศา

คู้งนั้นถ้าต้องการเคลื่อนที่ไปที่องศาใด ๆ จะต้องสั่งด้วยความกว้างของพัลส์ดังนี้

$$PulseWidth = 1000 + 5.55Deg \mu s$$
 (2)

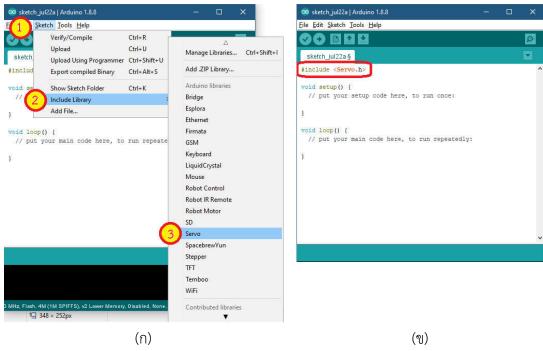
เมื่อ PulseWidth คือขนาดของพัลส์มีหน่วยเป็น µs (ไมโครวินาที) เมื่อต้องให้เซอร์โวเคลื่อนที่ไปที่ องศาใด ๆ, Deg คือค่าองศาที่ต้องการให้เซอร์โวหมุนไปมีค่าระหว่าง 0-180 องศา

ตัวอย่างเช่น ถ้าต้องการเซอร์โวหมุนไปที่มุม 45 องศา จะสามารถหาค่า PWM ได้จาก 1000+5.55 \times 45 เท่ากับ 1249.75 μ s หรือ 1250 μ s (เนื่องจากต้องกำหนดเป็นเลขจำนวนเต็ม) เป็นต้น

หมายเหตุ สำหรับเซอร์โวแบบที่หมุนแกนได้ต่อเนื่อง การสั่ง 1000μs คือการสั่งให้หมุนแกนไปทาง หนึ่งที่ความเร็วสูงสุด และ 2000μs คือหมุนไปอีกทางหนึ่งที่ความเร็วสูงสุด ในขณะที่ 1500μs คือ การสั่งให้หยุดหมุน ซึ่งเซอร์โวประเภทนี้จะไม่กล่าวถึงในหนังสือเล่มนี้

9.3 ไลบรารี่สำหรับมอเตอร์เซอร์โว

Arduino IDE ได้บรรจุไลบรารี่สำหรับสั่งงานเซอร์โวมาให้ใช้งานแล้ว ดังนั้นก่อนใช้งานผู้เรียนจะต้องโหลด ไลบรารี่ลงในโปรแกรมก่อน โดยให้กดเลือกตามรูปที่ **4**ก เริ่มจากหมายเลข 1 ถึง 3 ดังแสดงในรูปแล้วจะได้ผล ลัพท์ตามรูปที่ **4**ข



รูปที่ 4 การเพิ่มไลบรารี่สำหรับสั่งงานเซอร์โว

เมื่อผู้เรียนได้โหลดไลบรารื่มาใช้งานแล้ว การสั่งงานจะทำได้ง่ายขึ้นโดยที่ไม่จำเป็นต้องคำนวณหาค่าความกว้าง ของพัลส์ดังที่กล่าวไปในหัวข้อก่อนหน้า

การใช้งานไลบรารี่จะทำได้โดยการประกาศตัวแปรคำสั่ง (ซึ่งได้เรียนไปแล้วในบทก่อนหน้านี้) ซึ่งจะแสดงเป็น ตัวอย่างได้ดังนี้

Servo name; //การประกาศตัวแปรคำสั่งชื่อ name สำหรับการใช้งานเซอร์โว

9.4 คำสั่งที่ใช้ในการทดลอง

คำสั่งที่ใช้ในการทดลองนี้จะเป็นคำสั่งที่เคยเรียนมาแล้วทั้งหมดซึ่งประกอบด้วย

คำสั่งที่ใช้ในการทดลองนี้ประกอบไปด้วย 8 คำสั่งคือ

คำสั่งใหม่สำหรับบทนี้

- 1. name.attach();
- 2. name.write();

คำสั่งที่เคยเรียนมาแล้ว

- 4. pinMode
- 5. if-else;

3. name.read();

- 6. serial.begin, serial.print
- 7. blynk.begin, blynk.run

9.4.1 name.attach(pin);

attach คือฟังก์ชั่นสำหรับกำหนดขาของบอร์ดที่จะต่อกับเซอร์โว

name คือชื่อของตัวแปรคำสั่งที่ผู้ใช้งานตั้งขึ้นเพื่อใช้แทนเซอร์โว ซึ่งได้จากการประกาศตัวแปรคำสั่งดังนี้ (ตัวอย่างเช่น)

Servo myServo; //ประกาศตัวแปรคำสั่งชื่อ myServo สำหรับเซอร์โว

หมายเหตุ นอกจากนั้นผู้ใช้จะต้องประกาศตัวแปรคำสั่งนี้ในส่วนของ setup() เท่านั้น ก่อนที่จะใช้งานได้

pin คือขาอินพุตที่ใช้อ่านค่าพัลส์

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
myServo.attach ( D5 ); //กำหนดให้ myServo ต่อใช้งานกับขา D5 myservo.attach ( D7 ); //กำหนดให้ myServo ต่อใช้งานกับขา D7
```

9.4.2 name.write(angle);

write คือคำสั่งสั่งให้เซอร์โวหมุนแกนไปตามค่ามุม (หน่วยองศา) ที่กำหนดโดยค่า angle สำหรับเซอร์โวปกติที่ หมุนได้ 0-180 องศา

หมายเหตุ สำหรับเซอร์โวชนิดหมุนได้ต่อเนื่อง ค่านี้จะเป็นการตั้งค่าความเร็วของเซอร์โว (โดยที่ 0 เป็น ความเร็วสูงสุดในทิศทางหนึ่ง ค่า 180 จะเป็นความเร็วสูงสุดในอีกทิศทางหนึ่งและค่าที่ใกล้ 90 จะเป็นการ สั่งให้หยุดหมุน)

name คือชื่อของตัวแปรคำสั่งที่ผู้ใช้งานตั้งขึ้นเพื่อใช้แทนเซอร์โว ซึ่งได้จากการประกาศตัวแปรคำสั่ง angle คือค่ามุมของแกนที่ต้องการให้เซอร์โวหมุนไป มีค่าระหว่าง 0-180

หมายเหตุ ในสภาวะการทำงานจริง ๆ ค่านี้อาจจะไม่ตรงกับค่าองศาที่เกิดขึ้นจริงที่ตัวเซอร์โว ดังนั้นผู้เรียน อาจต้องลองปรับค่าเพื่อหาค่าที่ถูกต้อง ตัวอย่างเช่นที่ 180 องศา อาจจะต้องสั่งเป็น 190 จึงจะทำให้เซอร์ โวหมุนไปที่ตำแหน่ง 180 องศาได้ เป็นต้น อย่างไรก็ตามผู้เรียนต้องระวังอย่าปรับมากเกินไปจนเซอร์โว หมุนเกิน 180 เพราะอาจทำให้เซอร์โวเสียหายได้

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

```
mySV.write(80); //สั่งให้เซอร์โวที่ตั้งชื่อ mySV หมุนแกนไปที่ 80 องศา
myServo.write(120); //สั่งให้เซอร์โวที่ตั้งชื่อ myServo หมุนแกนไปที่ 120 องศา
```

9.4.3 name.read();

read คือคำสั่งอ่านค่าองศาปัจจุบันของแกนเซอร์โว (แต่หมายถึงการอ่านค่าที่ส่งออกไปด้วยคำสั่ง write()
name คือชื่อของตัวแปรคำสั่งที่ผู้ใช้งานตั้งขึ้นเพื่อใช้แทนเซอร์โว ซึ่งได้จากการประกาศตัวแปรคำสั่ง

ตัวอย่างการใช้คำสั่ง

mySV.read(); //อ่านค่าองศาจากเซอร์โว ที่ชื่อ mySV myservo.read(); //อ่านค่าองศาจากเซอร์โว ที่ชื่อ myservo