# Hra Šachy

Fakulta informačních technologií Vysokého učení technického v Brně
Božetěchova 1/2. 612 66 Brno - Královo Pole



10. decembra 2019

### Členovia týmu



- Matej Janček (xjance00)
  - Návod pre nových hráčov
- Peter Horňák (xhorna14)
  - Hracia plocha a backend šachu
- Martin Koči (xkocim05)
  - Úvodná stránka a nastavenia hry

## Použité technológie



- Webová aplikácia
  - Vue.js
  - Bootstrap
- Backend
  - Chess.js (1)
  - p4wn (2)



#### Testovanie



- Testovacie úlohy
- Think-loud protocol
- Dotazník

#### Externé knižnice



- Chess.js
  https://github.com/jhlywa/chess.js
- p4wn
  https://github.com/douglasbagnall/p4wn